

FX-501P
FX-502P

PROGRAM

LIBRARY

CASIO

FX-501P・FX-502P

プログラムライブラリー

PROGRAM LIBRARY

CASIO

プログラムライブラリーの使い方

このプログラムライブラリーは、カシオ FX-501P、カシオ FX-502P の 2 機種に使用できるプログラム計算例を、分野別に収録してありますが、ステップ数、メモリー数の関係から FX-502P でしか計算できない例題もあります。

各プログラムは、見ひらきの左右ページがひとつのプログラム例で、ステップ数の多い場合も次の左右見ひらきページを使用して、見やすくしています。左ページには「プログラム名」、「計算内容と計算式」、「具体的な例題数値」および、その数値を使用した「キー操作手順とそれぞれの表示」を、右ページには「プログラミング内容」、「メモリー内容」および、プログラム上の「注意点やテクニック」を示してあります。

プログラム計算を行なうには、まず右ページのプログラムをまちがいなく計算機に書き込むことが必要です。

このとき、指定のプログラム No. がすでに使われていたり (MODE 2 と押したときその No. の数値が消えていれば使用済み)、残りステップ数が不足している (MODE 2 に続いて P_n キーを押したときに残りステップ数を表示) 場合などは、必要な措置 (説明書 43 ページを参照) をとります。

書き込みの仕方は、MODE 2 に続いて、各行のプログラム命令のキーを、左から右へ順に押して行きます。命令の間にあるコンマ(,) はステップの区切りですから押す必要はありません。

右ページ右端の「ステップ」欄は、“WRT” 中に表示されるステップ数で、コンマを数えた数と一致します。
なお、ステップ欄の最後には、そのプログラムに使用される全ステップ数 (P No. 指定分も含む) を計として示してあります。

プログラムの書き込みが終了したら、いよいよプログラム計算です。

プログラム計算は、**MODE** **1** に続いて、左ページ下部の「キー操作」を上から順に操作します。例題の数値を使用した場合の答などの「表示」も示されていますので、この表示内容になることを確認してから、実際の数値を使用したプログラム計算を行なってください。

「プログラム」と言うものの本質より、ライブラリープログラムが、そっくりそのまま使用できるケースは少ないと思われます。しかし、自分の行ないたい計算にピッタリのプログラムを組み上げるための「ガイド」として利用できるように、右ページの左右に、プログラムの計算内容とジャンプ関係を、下にメモリー内容と摘要を示してありますので、一部変更やプログラムテクニックの事例としてご利用ください。

————おことわりとご注意————

本書のプログラム事例は許可や申請を必要とせずに自由にご使用いただけますが、この事例集を使用した事による損害および逸失利益等につきましては、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

このプログラムライブラリーは、予告なく追加、改良が加えられることがあります。本書およびプログラムテクニック等に関するご指摘、お問い合わせ、ご質問等は、下記あて書面にてお願い致します。

カシオ計算機株式会社
営業本部 広報室

☎160 東京都新宿区西新宿 2－6 新宿住友ビル

目 次

数 学 編

1. 素因数分解
2. 最大公約数
3. 10進 \longleftrightarrow n 進変換 ($n = 2 \sim 9$)
4. 余り計算
5. 多項式計算
6. 順列、組み合わせ
7. 複素数演算
8. ベクトル演算
9. 座標軸の移動、回転
10. 4×4 行列
※FX-502P用
11. 3 元 1 次連立方程式
※FX-502P用
12. 3 次方程式
※FX-502P用
13. ニュートン法による求根計算
14. 2 分法による求根計算
15. シンプソン法による定積分
16. 1 階常微分方程式
17. 第一種 n 次ベッセル関数

電気・電子編

1. $\Delta \longleftrightarrow Y$ 変換
2. 直列、並列回路のインピーダンス
3. 直列共振回路のインピーダンス
4. アクティブLPF設計
5. アクティブHPF設計
6. アクティブBPF設計
7. 伝送線路のインピーダンス
8. T形、 π 形アッテネーター
9. 最小損失整合
10. 分布定数回路
11. トランジスタ基本増幅回路
※FX-502P用 ★11-1, 11-2
12. 四端子パラメータ変換
(Z, Y, G, H, F)
★12-1, 12-2

機 械 編

1. 集中荷重の片持梁
2. 分布荷重の片持梁
3. 集中荷重の単純支持梁
4. 分布荷重の単純支持梁
5. 集中荷重の両端固定梁
6. 分布荷重の両端固定梁
7. 自由振動
8. 強制振動
9. ピストンクランク式機関における
ピストンの変位、速度、加速度
10. 内燃機関の馬力
および軸トルク算出
11. 円筒形コイルバネの設計
12. 熱応力
13. ベルトの長さ

物理・化学編

1. 単振動
2. 放物線運動
3. 異種固体層の伝導伝熱
4. 1次反応速度、2次反応速度
5. 理想気体の状態方程式

統計編

1. 偏差値
2. 平均(幾何、調和)
3. 6ヵ月移動平均
4. 12ヵ月移動平均
※FX-502P用
5. 相関係数
6. スピアマンの順位相関係数
7. 回帰分析(一次、指数、ベキ乗)
8. 二次回帰分析
9. 2項分布、ポアソン分布
10. 正規分布
11. カイ自乗分布
12. F分布
※FX-502P用
13. t分布
14. F検定
15. t検定
16. 2×2 分割表
17. $m \times n$ 分割表
※FX-502P用
18. 一元配置分散分析
19. 二元配置分散分析
※FX-502P用
20. 重相関係数
※FX-502P用

医学編

1. バイオリズム
2. 尿素除去
3. 体表面積
4. 赤血球指標
5. 血液の酸性度
6. 血液中の酸素飽和量と酸素含有量
※FX-502P用
7. 不快指数

測 量 編

1. 角度の加減乗除算
2. 方位角と距離による座標計算
3. カラ笠トラバース
4. 開放トラバース 1
5. 開放トラバース 2
6. 逆計算(単独、放射状)
7. 逆計算(連続)
8. 三角形 1
(2 辺夹角より他の 1 辺を求める)
9. 三角形 2
(2 辺夹角より面積を求める)
10. 三角形 3
(3 辺より面積と高さを求める)
11. 三角形の解法 1 (3 辺既知)
12. 三角形の解法 2 (2 辺夹角既知)
13. 三角形の解法 3 (2 角夹辺既知)
14. 三斜面積計算
15. 座標面積計算
16. 方位角と距離より面積を求める
17. 閉合トラバース 1 (閉合差)
18. 閉合トラバース 2
(閉合誤差、精度、修正)
※FX-502P用
19. スタジア計算
20. 中間点の座標
21. 垂線と距離の計算 1 (3 点既知)
22. 垂線と距離の計算 2
(2 点 1 方位既知)
23. 交点座標 1 (4 点既知)
24. 交点座標 2 (3 点 1 方位既知)
25. 交点座標 3 (2 点 2 方位既知)
26. 交点座標 4 (円と直線)
27. 交点座標 5 (円と円)
28. 単曲線
29. 弦と半径より
欠円形の面積と弧を求める
30. 縦断曲線
31. 街角頂点杭打 1 ($0^\circ < \theta < 90^\circ$)
32. 街角頂点杭打 2 ($90^\circ < \theta < 180^\circ$)
33. オフセット法面積計算
(台形面積計算)
34. 隅切計算
35. 台形面積分割
36. 画地割込計算 1 (対辺と平行)
37. 画地割込計算 2 (1 辺固定)
38. 画地割込計算 3 (角度固定)
※FX-502P用

金 融 編

1. ローン計算 1 (均等月払い)
2. ローン計算 2 (月払いの利率)
3. ローン計算 3 (ボーナス併用)
4. 割賦計算
5. 複利年金計算
6. 商業手形割引計算
7. 減価償却計算
8. カレンダー計算
(日数、逆日数、曜日)
※FX-502P用
9. 分類集計および構成比率計算
10. 縦横集計計算
11. 金種計算

航 法 編

1. 天体測量
2. 大圏航法
3. ラムライン航法

ゲーム編

1. 数当てゲーム
2. 砲撃ゲーム
3. もぐらたたきゲーム
4. 数字並べ替えゲーム
5. ヒット&ブロー
6. 石とりゲーム 1
7. 石とりゲーム 2
※FX-502P用 ★7-1, 7-2.
8. 虫探しゲーム
※FX-502P用

音楽編

1. さくらさくら
2. ともしび
3. 荒城の月
4. エリーゼのために
※FX-502P用
5. 禁じられた遊び
※FX-502P用 ★5-1, 5-2.
6. ナポリタンタランテラ
※FX-502P用

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	素 因 数 分 解	No.	数 学 - 1
--------	-----------	-----	---------

内容計算式等

任意の正の整数 m の素因数を選び出す。

但し $1 < m < 10^{10}$ で、

素数は小さな方から選び出し、0 を表示したら終りとする。

〈考え方〉

m を順次 2 および $d=3, 5, 7, 9, 11, 13, \dots$ (奇数のすべて) の数列で割り、割り切れるかどうかを調べる。

d が素数だった場合 $m_i = m_{i-1}/d$ とし、

$\sqrt{m_i} + 1 \leq d$ まで割算を繰り返す。

例 題

〈例 1〉

$$119 = 7 \times 17$$

〈例 2〉


$$1234567890 = 2 \times 3 \times 3 \times 5 \times 3607 \times 3803$$

〈例 3〉

$$987654321 = 3 \times 3 \times 17 \times 17 \times 379721$$

〈例 4〉

$$2512549139 = 4283 \times 586633$$

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(m) 119 	7(一番小さい素数)		11	(m) 987654321 	3	
2		17(次の素数)		12		3	
3		0(終りの意)		13		17	
4	(m)1234567890 	2		14		17	
5		3		15		379721(約48秒後)	
6		3		16		0	
7		5		17	(m)2512549139 	4283(約5分39秒後)	
8		3607(約4分46秒後)		18		586633	
9		3803		19		0	
10		0		20			

[illegible]

丸目られて 1173540

メモリ内容	0		・0	
	1	m_i	・1	
	2	d	・2	
	3		・3	
	4		・4	
	5		・5	
	6		・6	
	7		・7	
	8		・8	
	9		・9	
	F	$\sqrt{m_i} + 1$	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	最 大 公 約 数	No.	数 学 - 2
--------	-----------	-----	---------

内容計算式等


ユークリッドの互除法で、 a, b 2つの整数の最大公約数を求める。
但し、 $|a|, |b| < 10^9$ 正の場合は $< 10^{10}$ とする。

〈考え方〉


$$\begin{aligned} n_0 &= \max(|a|, |b|) \\ n_1 &= \min(|a|, |b|) \\ n_k &= n_{k-2} - \left\lfloor \frac{n_{k-2}}{n_{k-1}} \right\rfloor n_{k-1} \\ k &= 2, 3, \dots \\ n_k &= 0 \text{ ならば, 最大公約数}(c)\text{は, } n_{k-1} \text{ となる。} \end{aligned}$$

例 題

〈例 1〉	〈例 2〉	〈例 3〉
$a = 238$	$a = 23345$	$a = 522952$
$b = 374$	$b = 9135$	$b = 3208137866$
のとき	のとき	のとき
$c = 34$	$c = 1015$	$c = 998$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	〈例1〉			11			
2	(a) 238 	0		12			
3	(b) 374 	34 (c)		13			
4	〈例2〉			14			
5	(a) 23345 	0		15			
6	(b) 9135 	1015 (c)		16			
7	〈例3〉			17			
8	(a) 522952 	0		18			
9	(b) 3208137866 	998 (c)		19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0	INV ABS, Min 1, Min F, 0, HLT, INV ABS, Min 2,	a, b入力	7
	2		INV x≧F, X-M 1, Min 2,	a , b 比較	10
	3	LBL 1,	MR 1, ÷, MR 2, =, INV INT, X, MR 2, -, MR 1, =, +/-,	n _k	22
	4		INV x=0, GoTo 2,	n _k =0?	24
No	5		X-M 2, Min 1, GoTo 1,		27
Yes	6	LBL 2,	MR 2,		29
	7				
	8			計 30	
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘要	メモリ内容	0		・0	
		1	a n ₀	・1	
		2	b n ₁	・2	
		3	$n_k \left(n_{k-2} - \left(\frac{n_{k-2}}{n_{k-1}} \right) n_{k-1} \right)$	・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET


プログラム名	10進 \longleftrightarrow n 進変換($n = 2 \sim 9$)	No.	数 学 - 3
--------	---	-----	---------









内容計算式等

10進数を n 進数に，また， n 進数を10進数に変換する。
なお， n は $2 \sim 9$ とします。
入力数， 答とも10桁までの正の整数の範囲です。

例 題

10進の11は 2 進数では.....1011
" 1000は "111101000
2 進数の1011は10進では.....11
" 11111は "31
5 進数の3214241は10進では.....54321

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(n) 2 	0	〔10→2〕	11			
2	11 	1011		12			
3	1000 	1111101000		13			
4	(n) 2 	0	〔2→10〕	14			
5	1011 	11		15			
6	11111 	31		16			
7	(n) 5 	0	〔5→10〕	17			
8	3214241 	54321		18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	(②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
← P3 →	1	P1	Min 1 , 1 , 0 , Min 2 , GSBP3 ,	〔10進→ n 進〕	5
	2				
← P3 →	3	P2	Min 2 , 1 , 0 , Min 1 , GSBP3 ,	〔 n 進→10進〕	5
	4				
	5	P3	AC ,		1
	6	LBL 1 ,	HLT , Min 3 , 0 , Min 0 , Min 4 ,		7
← No P4 Yes →	7	LBL 2 ,	MR 3 , ÷ , MR 1 , = , INV INT , Min 5 , INV $x=0$, GoTo 3 ,	商の整数部は0?	16
	8		MR 3 , − , MR 5 , × , MR 1 , = , GSBP4 , MR 5 , Min 3 ,		25
	9		INV ISZ , GoTo 2 ,	桁カウント	27
← P4 →	10	LBL 3 ,	MR 3 , GSBP4 , MR 4 , GoTo 1 ,		32
	11				
	12	P4	× , MR 2 , INV x^y , MR 0 , = , M+ 4 ,	余りの桁あわせ	6
	13				
	14			計 52	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要	メモ リ 内 容	0	桁カウント	・0	
		1	n 10	・1	
		2	10 n	・2	
		3	被 数	・3	
		4	答	・4	
		5	商の整数部	・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET


プログラム名	余り計算	No.	数学 - 4
--------	------	-----	--------


内容計算式等


除算において商(答の整数部)および余りを求める。

例題

例) $100 \div 7 = 14$ あまり2
 $250 \div 11 = 22$ あまり8

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●1 (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	100 			11			
2	7 	14 (商)		12			
3		2 (余り)		13			
4	250 			14			
5	11 	22 (商)		15			
6		8 (余り)		16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P4	Min 1 , INV X-Y , Min 2 , = , INV $\frac{1}{x}$, INV INT , HLT , X , MR 1 , = , M- 2 ,		11
	2		MR 2 ,		12
	3				
	4			計 13	
	5				
	6				
	7				
	8				
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0		
			1		・1		
			2		・2		
			3		・3		
			4		・4		
			5		・5		
			6		・6		
			7		・7		
			8		・8		
			9		・9		
			F		・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	多 項 式 計 算	No.	数 学 - 5
--------	-----------	-----	---------

内容計算式等

x が実数のとき

$f_{(x)}=a_nx^n+a_{n-1}x^{n-1}+\cdots+a_1x+a_0$

を求める。但し、 $a_0\sim a_n$ は実数

x が負の場合もあるので x^y は使用不可。

従って $f_{(x)}$ の式を次のように変形して計算する。



$f_{(x)}=\{(((a_n\times x)+a_{n-1})\times x+a_{n-2})\times x+\cdots+a_1\}\times x+a_0$


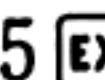

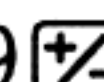


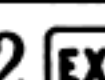
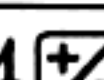
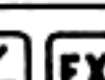
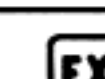
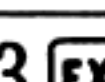
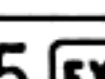

例 題

$f_{(x)}=13x^7-9x^6+12x^4-4x^3+3x+5$

$f_{(4)}=178961$

$f_{(2.5)}=6156.054687$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(n) 7 	0	$f(4)$	11	(x ₂) 2.5 	6156.054687	$f(2.5)$
2	(a ₇) 13 	0		12			
3	(a ₆) 9  	0		13			
4	(a ₅) 	0		14			
5	(a ₄) 12 	0		15			
6	(a ₃) 4  	0		16			
7	(a ₂) 	0		17			
8	(a ₁) 3 	0		18			
9	(a ₀) 5 	0		19			
10	(x ₁) 4 	178961		20			


CASIO PROGRAM SHEET









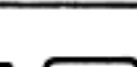
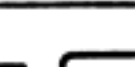


プログラム名 順列・組合せ	No. 数学 - 6
------------------	---------------


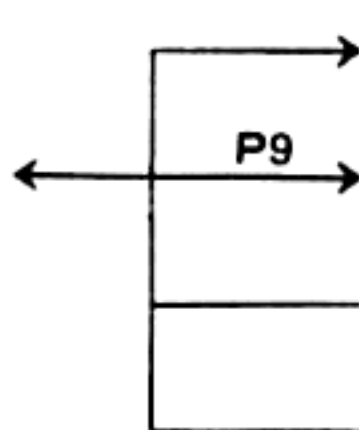
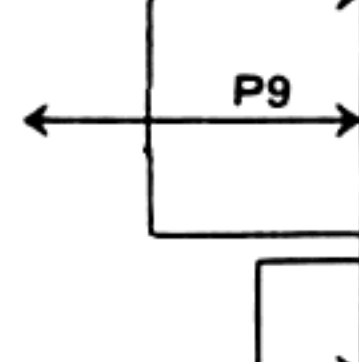
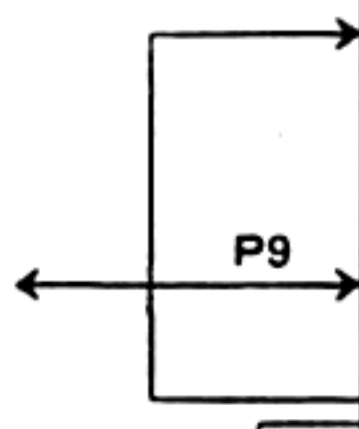
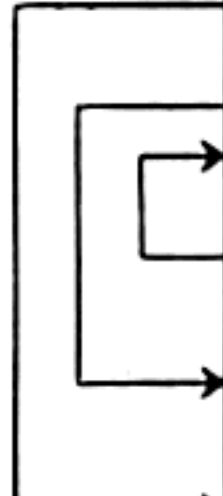
内容計算式等

- 順列 (P0 プログラム)
異なる n 個のものから、 r 個にとって 1 列に並べる順列の数は、 ${}_nP_r = \frac{n!}{(n-r)!}$ ($n \geq r$)
- 円順列 (P1 プログラム)
異なる n 個のものを環状に並べる方法の数は、 $(n-1)!$ ($n \leq 70$)
- 重複順列 (P2 プログラム)
異なる n 個のものから、同じものを繰り返して取ることを許して、 r 個取り出して作る順列の数は、 n^r ($n < r$ でもよい)
- 同じものがあるときの順列 (P3 プログラム)
 n 個のものの中で、 p 個は同じもの、 q 個は他の同じもの、 r 個はまた他の同じもの……であるとき、 n 個全部を取って作る順列の数は、 $\frac{n!}{p!q!r!\cdots}$ ($p+q+r+\cdots=n$)
- 組合せ (P4 プログラム)
異なる n 個のものから、 r 個にとって作った組合せの数は、 ${}_nC_r = \frac{{}_nP_r}{r!}$ (ただし、 ${}_nC_n=1$, ${}_nC_1=n$)
- 重複組合せ (P5 プログラム)
異なる n 個のものから、同じものをくり返し取ることを許して、 r 個取り出す組合せの数は、 ${}_nH_r = {}_{n+r-1}C_r$

- 例 題
1. ${}_7P_5$, ${}_7P_6$ を求めよ。
 2. 6, 7 の円順列を求めよ。
 3. A 3 個, B 2 個, C 1 個の 6 個のものを 1 列に並べる並べ方を求めよ。
 4. ${}_{18}C_4$, ${}_{18}C_7$ を求めよ。

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 -  (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	ー	操	作	表	示	備	考	手順	キ	ー	操	作	表	示	備	考
1	例題 1								11	(B の数)	2		10	$\left(\frac{5!}{3!2!}\right)$			
2	(n)	7		0					12	(C の数)	1		60	$\left(\frac{6!}{3!2!1!}\right)$			
3	(r)	5		2520			(${}_7P_5$)		13								
4	(r)	6		5040			(${}_7P_6$)		14	例題 4							
5	例題 2								15	(n)	18		0				
6	(n)	6		120			($(6-1)!$)		16	(r)	4		3060			(${}_{18}C_4$)	
7	(n)	7		720			($(7-1)!$)		17	(r)	7		31824			(${}_{18}C_7$)	
8	例題 3								18								
9				0					19								
10	(A の数)	3		1		$\left(\frac{3!}{3!}\right)$			20								

ジャンプ等	行	( ②に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	Min 9 , 0 ,	[順列]	2
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 2 , INV x=0 , GoTo 3 , MR 9 , Min 0 , Min 1 ,		10
	3		GSB INV P9 ,		11
	4		INV x=0 , GoTo 2 , GoTo 1 ,		14
	5	LBL 2 ,	MR 1 , INV x! , GoTo 1 ,		18
	6	LBL 3 ,	1 , GoTo 1 ,		21
	7	P1	- , 1 , = , INV x! , HLT ,	[円順列]	5
	8	P2	Min 1 , 0 ,	[重複順列]	2
	9	LBL 1 ,	HLT , Min 2 , MR 1 , INV x ^y , MR 2 , = , GoTo 1 ,		10
	10	P3	INV MAC , 1 , Min 2 , 0 ,	[同じ…順列]	4
	11	LBL 1 ,	HLT , Min 0 , M+ 1 ,		8
	12		MR 0 , INV x! , × , MR 2 , = , Min 2 ,		14
	13		MR 1 , INV x! , ÷ , MR 2 , = , GoTo 1 ,		20
	14	P4	Min 9 , 0 ,	[組合せ]	2
	15	LBL 1 ,	HLT , Min 2 , MR 9 , Min 0 , Min 1 ,		8
	16		GSB INV P9 ,		9
	17		INV x=0 , GoTo 2 , ÷ , MR 2 , INV x! , = , GoTo 1 ,		16
	18	LBL 2 ,	1 , GoTo 1 ,		19
	19	INV P5	Min 9 , 0 ,	[重複組合せ]	2
	20	LBL 1 ,	HLT , Min 2 ,		5
	21		MR 9 , + , MR 2 , - , 1 , = , Min 0 , Min 1 ,		13
	22		GSB INV P9 ,		14
	23		INV x=0 , GoTo 2 , ÷ , MR 2 , INV x! , = , GoTo 1 ,		21
	24	LBL 2 ,	1 , GoTo 1 ,		24
	25	INV P9	MR 1 , - , MR 2 , = , Min F , 0 , INV x=f , GoTo 3 ,	[サブルーチン]	8
	26	LBL 1 ,	INV DSZ , MR 0 , INV x=f , GoTo 2 , × , MR 1 , = , Min 1 ,		17
	27		GoTo 1 ,		18
	28	LBL 2 ,	MR 1 ,		20
	29	LBL 3 ,		計127	21

摘 要

P 0 , P 4 , P 5 プログラムは、P 9 をサブルーチンとして使用。

メモリー内容

0		・0	
1		・1	
2		・2	
3		・3	
4		・4	
5		・5	
6		・6	
7		・7	
8		・8	
9		・9	
F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	複素数演算	No.	数学 - 7
--------	-------	-----	--------

内容計算式等

$$z_1 = x_1 + i y_1 \cdots \cdots r_1 = \sqrt{x_1^2 + y_1^2}, \quad \theta_1 = \tan^{-1} \frac{y_1}{x_1}$$

$$z_2 = x_2 + i y_2 \cdots \cdots r_2 = \sqrt{x_2^2 + y_2^2}, \quad \theta_2 = \tan^{-1} \frac{y_2}{x_2}$$

- 和・差 (P0 プログラム)

$$z_1 \pm z_2 = (x_1 \pm x_2) + i (y_1 \pm y_2) \text{ (複号同順)}$$

- 積 (P1 プログラム) …… データ入力後 $\boxed{\text{GoTo}} \boxed{1}$ で答を求める

$$z_1 \times z_2 \times \cdots \times z_n = R \cdot e^{i\theta} = (R \times \cos \theta) + i (R \times \sin \theta) \quad \text{但し} \quad \begin{cases} R = r_1 \times r_2 \times \cdots \times r_n \\ \theta = \theta_1 + \theta_2 + \cdots + \theta_n \end{cases}$$

- 商 (P2 プログラム)

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} \cdot e^{i(\theta_1 - \theta_2)} = \left\{ \frac{r_1}{r_2} \times \cos^{(\theta_1 - \theta_2)} \right\} + i \left\{ \frac{r_1}{r_2} \times \sin^{(\theta_1 - \theta_2)} \right\}$$

- n 乗 (P3 プログラム)

$$z^n = r^n \cdot e^{in\theta} = (r^n \times \cos n\theta) + i (r^n \times \sin n\theta)$$

- $1/n$ 乗 (P4 プログラム) …… n 個の答が求められる

$$\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{r} \cdot e^{iA} = (\sqrt[n]{r} \times \cos A) + i (\sqrt[n]{r} \times \sin A) \quad \text{但し } A = \frac{\theta}{n} + \frac{360}{n} K$$

($K=0, 1, 2, \cdots n-1$)


例 題

$$\left. \begin{array}{l} z_1 = 2 + \sqrt{3}i \\ z_2 = 4 - i \end{array} \right\} \text{ のとき}$$

$$\begin{array}{ll} z_1 + z_2 = 6 + 0.732i & (z_1)^5 = -118 - 53.693i \\ z_1 - z_2 = -2 + 2.732i & (z_1)^{1/2} = -1.524 - 0.568i \\ z_1 \times z_2 = 9.732 + 4.928i & 1.524 + 0.568i \end{array}$$

- 準備および操作** ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 ● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{P0}}$	0	〔和差〕	11	$4 \boxed{\text{EXE}} 1 \boxed{\div} \boxed{\text{EXE}}$	9.732050808(x)	〔 n 乗〕
2	(x_1) $2 \boxed{\text{EXE}}$	0		12	$\boxed{\text{EXE}}$	4.928203228(y)	
3	(y_1) $3 \boxed{\text{INV}} \boxed{\sqrt{}} \boxed{\text{EXE}}$	0		13	(n) $5 \boxed{\text{P3}}$	0	
4	(x_2) $4 \boxed{\text{EXE}}$	0		14	$2 \boxed{\text{EXE}} 3 \boxed{\text{INV}} \boxed{\sqrt{}} \boxed{\text{EXE}}$	-118(x)	
5	(y_2) $1 \boxed{\div} \boxed{\text{EXE}}$	6(x)	和	15	$\boxed{\text{EXE}}$	-53.6935749(y)	〔 $1/n$ 乗〕
6	$\boxed{\text{EXE}}$	0.732050807(y)		16	(n) $2 \boxed{\text{P4}}$	0	
7	$\boxed{\text{EXE}}$	-2(x)	差	17	$2 \boxed{\text{EXE}} 3 \boxed{\text{INV}} \boxed{\sqrt{}} \boxed{\text{EXE}}$	-1.5240983(x)	答1
8	$\boxed{\text{EXE}}$	2.732050807(y)		18	$\boxed{\text{EXE}}$	-0.56822148(y)	
9	$\boxed{\text{P1}}$	0	〔積〕	19	$\boxed{\text{EXE}}$	1.524098309(x)	答2
10	$2 \boxed{\text{EXE}} 3 \boxed{\text{INV}} \boxed{\sqrt{}} \boxed{\text{EXE}}$	0		20	$\boxed{\text{EXE}}$	0.568221484(y)	

ジャンプ等	行	( ②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステ ップ
	1	P0	AC ,		[和・差]	1
	2		INV MAC , HLT , X-M 1 , HLT , X-M 2 , HLT , X-M 3 , HLT , X-M 4 ,			10
	3		MR 1 , + , MR 3 , M- 1 , = , HLT , MR 2 , + , MR 4 , M- 2 , = , HLT ,			22
	4		MR 1 , HLT , MR 2 ,			25
	5					
	6	P1	AC ,		[積]	1
← P7, P8	7		GSB INV P8 , GSB INV P7 , 0 , GSB INV P8 , INV X-Y , M+ 2 ,			7
← P9	8		INV X-Y , × , MR 1 , = , GSB INV P9 ,			12
	9					
	10	P2	AC ,		[商]	1
← P7, P8	11		GSB INV P8 , GSB INV P7 , 0 , GSB INV P8 , INV X-Y , M- 2 ,			7
← P9	12		INV X-Y , ÷ , MR 1 , INV X-Y , = , GSB INV P9 ,			13
	13					
← P7, P8	14	P3	Min 0 , AC , GSB INV P8 , GSB INV P7 , MR 2 , × , MR 0 , = , Min 2 ,		[n 乗]	9
← P9	15		MR 1 , INV x^y , MR 0 , = , GSB INV P9 ,			14
	16					
← P7, P8	17	P4	Min 0 , MODE 4 , AC , GSB INV P8 , GSB INV P7 , MR 1 , INV $x^{\frac{1}{n}}$, MR 0 , = ,		[$1/n$ 乗]	9
	18		Min 1 , MR 2 , ÷ , MR 0 , = , Min 2 , 3 , 6 , 0 , ÷ , MR 0 , = , Min 3 ,			22
← P9	19	LBL 1 ,	MR 3 , M+ 2 , MR 1 , GSB INV P9 , HLT , INV DSZ , GoTo 1 ,			30
	20					
	21	INV P7	Min 1 , INV X-Y , Min 2 ,			3
	22					
	23	INV P8	HLT , INV R→P , 0 , HLT , = ,		$x, y \rightarrow r, \theta$	5
	24					
	25	INV P9	INV P→R , MR 2 , = , HLT , INV X-Y ,		$r, \theta \rightarrow x, y$	5
	26					
	27				計 115	
	28					
	29					

摘 要	× モ リ ー 内 容	0	n	・0	
		1	x_1 r	・1	
		2	y_1 θ	・2	
		3	x_2 $360/n$	・3	
		4	y_2	・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO

PROGRAM SHEET

プログラム名	ベクトル演算	No.	数 学 - 8
--------	--------	-----	---------

内容計算式等

- $\vec{V}_1=(x_1, y_1, z_1), \vec{V}_2=(x_2, y_2, z_2)$
- 和

$\vec{V}_1+\vec{V}_2=(x_1+x_2)\vec{i}+(y_1+y_2)\vec{j}+(z_1+z_2)\vec{k}$

……☐1プログラム

• 差

$\vec{V}_1-\vec{V}_2=(x_1-x_2)\vec{i}+(y_1-y_2)\vec{j}+(z_1-z_2)\vec{k}$

……INV☐1(☐6)プログラム

• 内積

$\vec{V}_1\cdot\vec{V}_2=x_1x_2+y_1y_2+z_1z_2$

……☐2プログラム

• 偏角

$\theta=\cos^{-1}\frac{\vec{V}_1\cdot\vec{V}_2}{|\vec{V}_1|\cdot|\vec{V}_2|}$

……☐3プログラム

• 外積

$\vec{V}_1\times\vec{V}_2=(y_1z_2-z_1y_2)\vec{i}+(z_1x_2-x_1z_2)\vec{j}$
 $+ (x_1y_2-y_1x_2)\vec{k}$

……☐4プログラム


例 題

$\vec{V}_1=(2, -1, 1) \quad \vec{V}_2=(-4, 0, 2)$

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。

●☐☐1(RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　　ー　　操　　作	表　　示	備　　考	手順	キ　　ー　　操　　作	表　　示	備　　考
1	☐0		$\vec{V}_1\cdot\vec{V}_2$	11	☐EXE	-8	$\vec{V}_1-\vec{V}_2$
2	(x_1) 2 ☐EXE	0		12	☐EXE	-4	
3	(y_1) 1 ☐+/- ☐EXE	0		13	(差) ☐INV ☐☐6	6	
4	(z_1) 1 ☐EXE	0		14	☐EXE	-1	
5	(x_2) 4 ☐+/- ☐EXE	0		15	☐EXE	-1	
6	(y_2) ☐EXE	0		16			
7	(z_2) 2 ☐EXE	0		17			
8	(内積) ☐☐2	- 6		18			
9	(偏角) ☐☐3	123 \square 12 \square 39.2	θ	19			
10	(外積) ☐☐4	- 2	$\vec{V}_1\times\vec{V}_2$	20			

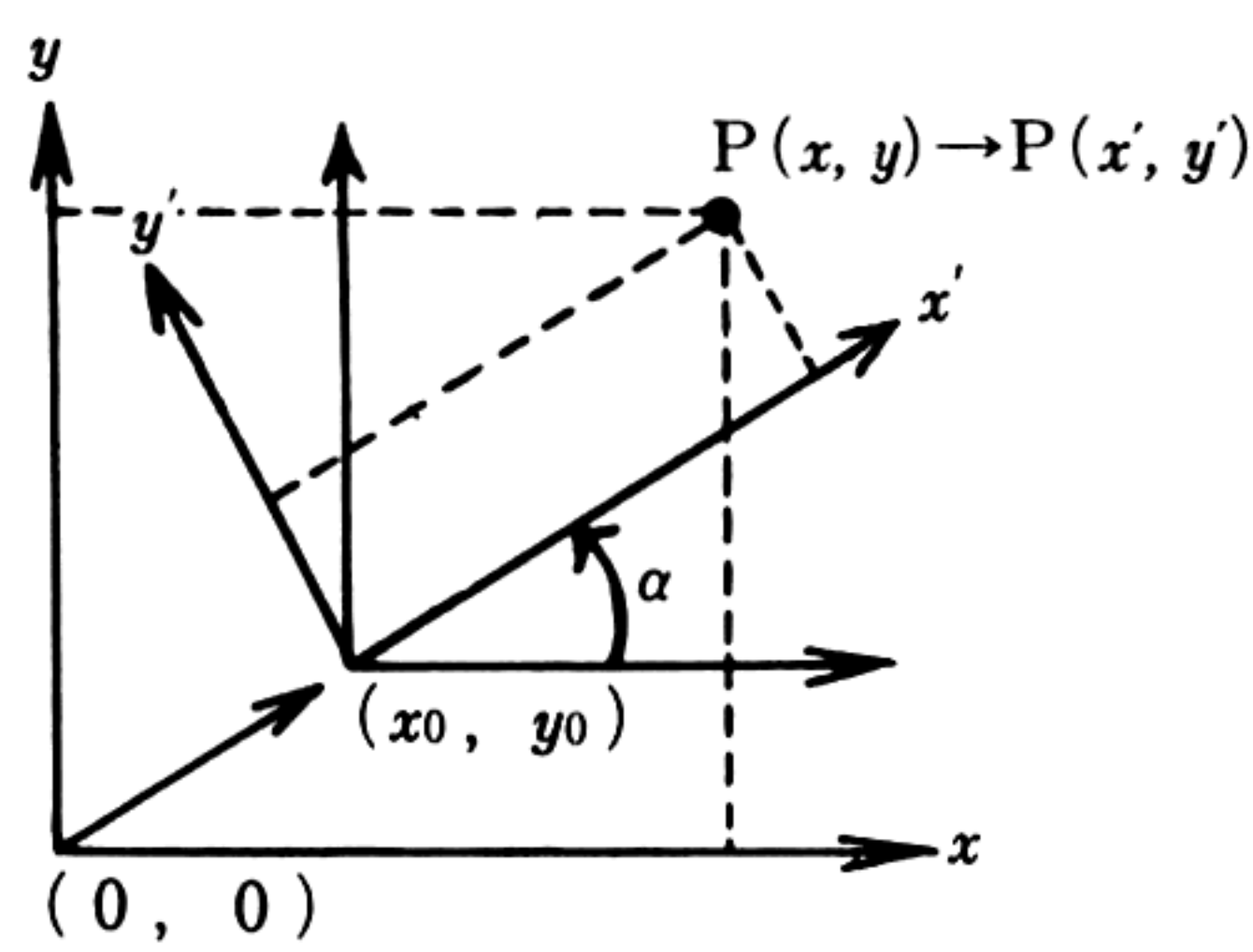
ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステ ッ プ
	1	P0	INV MAC ,		1
	2	LBL 1 ,	INV ISZ , HLT , INV IND , X-M 0 , GoTo 1 ,		7
	3				
	4	P1	MR 1 , + , MR 4 , = , HLT , MR 2 , + , MR 5 , = , HLT , MR 3 , + ,	$\vec{V}_1 + \vec{V}_2$	12
	5		MR 6 , = ,		14
	6				
	7	INV P6	MR 1 , - , MR 4 , = , HLT , MR 2 , - , MR 5 , = , HLT , MR 3 , - ,	$\vec{V}_1 - \vec{V}_2$	12
	8		MR 6 , = ,		14
	9				
	10	P2	MR 1 , X , MR 4 , + , MR 2 , X , MR 5 , + , MR 3 , X , MR 6 , = ,	$\vec{V}_1 \cdot \vec{V}_2$	12
	11				
	12	P3	GSBP2 , ÷ , ((, MR 1 , INV x^2 , + , MR 2 , INV x^2 , + , MR 3 , INV x^2 ,)) ,	θ	12
	13		INV $\sqrt{}$, ÷ , ((, MR 4 , INV x^2 , + , MR 5 , INV x^2 , + , MR 6 , INV x^2 ,)) ,		24
	14		INV $\sqrt{}$, = , MODE 4 , INV \cos^{-1} , INV $\frac{\pi}{180}$,		29
	15				
	16	P4	MR 2 , X , MR 6 , - , MR 3 , X , MR 5 , = , HLT ,	$\vec{V}_1 \times \vec{V}_2$	9
	17		MR 3 , X , MR 4 , - , MR 1 , X , MR 6 , = , HLT ,		18
	18		MR 1 , X , MR 5 , - , MR 2 , X , MR 4 , = ,		26
	19				
	20			計 108	
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	x_1	・1	
			2	y_1	・2	
			3	z_1	・3	
			4	x_2	・4	
			5	y_2	・5	
			6	z_2	・6	
			7	$\vec{V}_1 \cdot \vec{V}_2$	・7	
			8	$ \vec{V}_1 $	・8	
			9	$ \vec{V}_2 $	・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	座標軸の移動，回転	No.	数 学 - 9
--------	-----------	-----	---------

内容計算式等



$P(x, y) \rightarrow P(x', y')$

$x' = (x - x_0) \cos \alpha + (y - y_0) \sin \alpha$

$y' = (y - y_0) \cos \alpha - (x - x_0) \sin \alpha$

例 題


原点移動 $x_0, y_0 = 3, 2 : \alpha = 20^\circ$

$P(5, 5) \rightarrow P(x', y')$ は？

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。

●1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(x') (y')	11			
2	(x) 5	5		12			
3	(y) 5	5		13			
4	(x_0) 3	3		14			
5	(y_0) 2	2		15			
6	(α) 20	2.905445671		16			
7		2.135037575		17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div>→</div>	1	P0			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, Min 4, HLT, Min 5,		11
	3		MR 1, −, MR 3, =, Min 6, MR 2, −, MR 4, =, Min 7,		21
	4		MR 6, ×, MR 5, cos, +, MR 7, ×, MR 5, sin, =, HLT,		32
	5		MR 7, ×, MR 5, cos, −, MR 6, ×, MR 5, sin, =, GoTo 1,		43
	6				
	7			計 44	
	8				
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要	× モ リ ー 内 容	0		・0	
		1	x	・1	
		2	y	・2	
		3	x_0	・3	
		4	y_0	・4	
		5	α	・5	
		6	$x - x_0$	・6	
		7	$y - y_0$	・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

ジャンプ等	行	(④② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
16回	1	P0	INV MAC ,		1
	2	LBL 1 ,	1 , 6 , Min 0 , MR • 9 ,		6
	3	LBL 2 ,	HLT , INV IND , Min 0 ,	16データ入力	10
	4		INV DSZ , GoTo 2 ,		12
	5		0 , Min • 9 ,		14
	6		MR • 6 , × , MR • 1 , − , MR • 2 , × , MR • 5 , = , Min • 7 ,		23
	7		MR 6 , × , MR 1 , − , MR 2 , × , MR 5 , = , Min • 8 ,		32
	8		GSBP1 ,		33
	9		MR 8 , × , MR • 5 , − , MR • 6 , × , MR 7 , = , Min • 7 ,		42
	10		MR • 0 , × , MR 1 , − , MR 2 , × , MR 9 , = , Min • 8 ,		51
	11		GSBP1 ,		52
	12		MR • 6 , × , MR 3 , − , MR 4 , × , MR • 5 , = , Min • 7 ,		61
	13		MR • 0 , × , MR 5 , − , MR 6 , × , MR 9 , = , Min • 8 ,		70
	14		GSBP1 ,		71
	15		MR • 2 , × , MR 7 , − , MR 8 , × , MR • 1 , = , Min • 7 ,		80
	16		MR • 4 , × , MR 1 , − , MR 2 , × , MR • 3 , = , Min • 8 ,		89
	17		GSBP1 ,		90
	18		MR 4 , × , MR • 1 , − , MR • 2 , × , MR 3 , = , Min • 7 ,		99
	19		MR • 4 , × , MR 5 , − , MR 6 , × , MR • 3 , = , Min • 8 ,		108
	20		GSBP1 ,		109
	21		MR 8 , × , MR 3 , − , MR 4 , × , MR 7 , = , Min • 7 ,		118
	22		MR • 4 , × , MR 9 , − , MR • 0 , × , MR • 3 , = , Min • 8 ,		127
	23		GSBP1 , GoTo 1 ,		129
	24				
	25	P1	MR • 7 , × , MR • 8 , = , M+ • 9 ,		5
	26				
	27			計 136	
	28				
	29				

摘 要 16データは間接アドレス指定で DSZして入力する。	メモ リ 内 容	0	DSZ	•0	a_{32}
		1	a_{44}	•1	a_{22}
		2	a_{34}	•2	a_{12}
		3	a_{24}	•3	a_{41}
		4	a_{14}	•4	a_{31}
		5	a_{43}	•5	a_{21}
		6	a_{33}	•6	a_{11}
		7	a_{23}	•7	
		8	a_{13}	•8	
		9	a_{42}	•9	答
		F		•F	

プログラム名	3 元 1 次連立方程式	No.	数 学 - 11
--------	--------------	-----	----------

内容計算式等

$a_1x + b_1y + c_1z = d_1$ ——(1)

$a_2x + b_2y + c_2z = d_2$ ——(2)

$a_3x + b_3y + c_3z = d_3$ ——(3)

$x = \frac{\begin{vmatrix} d_1 & b_1 & c_1 \\ d_2 & b_2 & c_2 \\ d_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}}$

$y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & d_1 & c_1 \\ a_2 & d_2 & c_2 \\ a_3 & d_3 & c_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}}$

$z = \frac{d_1 - a_1x - b_1y}{c_1}$

〔注〕 z は(1)式より x, y を代入して求めています
ので、下記の様に $c_1 = 0$ の場合


例 題

















$x + y + z = 6$

$2x + 2y + z = 9$

$-x + y + z = 4$

$\begin{cases} a_1x + b_1y = d_1 \cdots \cdots (1) \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \cdots \cdots (2) \\ a_3x + b_3y + c_3z = d_3 \cdots \cdots (3) \end{cases}$
(1)式と(2)式を入れかえて
 $\begin{cases} a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \cdots \cdots (1) \\ a_1x + b_1y = d_1 \cdots \cdots (2) \\ a_3x + b_3y + c_3z = d_3 \cdots \cdots (3) \end{cases}$
データを入力してください。

準備 および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●  1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0		11	(b_3) 1 	1	
2	(a_1) 1 	1		12	(c_3) 	1	
3	(b_1) 	1		13	(d_3) 4 	1	(x)
4	(c_1) 	1		14		2	(y)
5	(d_1) 6 	6		15		3	(z)
6	(a_2) 2 	2		16			
7	(b_2) 	2		17			
8	(c_2) 1 	1		18			
9	(d_2) 9 	9		19			
10	(a_3) 1  	- 1		20			

ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0	1 , 2 , Min 0 , AC ,		4
	2	LBL 1 ,	HLT , INV IND , Min 0 , INV DSZ , GoTo 1 ,		10
	3		1 , 3 , Min • 3 , GSBP2 ,		14
	4		4 , Min • 7 , 1 , GSB INV P5 , GSBP2 ,		19
	5		1 , Min • 7 , 3 , GSB INV P5 ,		23
	6		3 , Min • 7 , 4 , GSB INV P5 , GSBP2 ,		28
	7		MR • 5 , ÷ , MR • 4 , = , Min • 7 , HLT ,		34
	8		MR • 6 , ÷ , MR • 4 , = , Min • 8 , HLT ,		40
	9		((, MR • 1 , − , MR • 7 , × , MR • 2 , − , MR • 8 , × ,		49
	10		MR 9 ,)) , ÷ , MR • 0 , = , HLT ,		55
	11				
	12	P1	MR • 2 , × , MR 7 , × , MR 2 , + , MR • 1 , × , MR 6 ,		9
	13		× , MR 4 , + , MR • 0 , × , MR 8 , × , MR 3 , − , ((, MR • 0 ,		20
	14		× , MR 7 , × , MR 4 , + , MR 6 , × , MR 3 , × , MR • 2 , + ,		31
	15		MR 2 , × , MR • 1 , × , MR 8 ,)) , = , INV IND , Min • 3 ,		40
	16				
	17	P2	1 , M+ • 3 , GSBP1 ,		3
	18				
	19	P3	INV IND , MR • 7 , Min F , INV IND , MR • 8 , INV IND , Min • 7 ,		7
	20		MR F , INV IND , Min • 8 ,		10
	21				
	22	P4			
	23	LBL 1 ,	4 , M+ • 7 , M+ • 8 , GSBP3 , INV DSZ , GoTo 1 ,		7
	24				
	25	INV P5	Min • 8 , 2 , Min 0 , GSBP3 , GSBP4 ,		5
	26				
	27			計 126	
	28				
	29				

摘 要		× モ リ ー 内 容	0		・0	c_1
			1	d_3	・1	b_1
			2	c_3	・2	a_1
			3	b_3	・3	
			4	a_3	・4	
			5	d_2	・5	
			6	c_2	・6	
			7	b_2	・7	x
			8	a_2	・8	y
			9	d_1	・9	
			F		・F	

プログラム名	3 次方程式	No.	数 学 - 12
--------	--------	-----	----------

内容計算式等

$$ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$$

変形

$$\left(x = y - \frac{b}{3a}, \quad p = \frac{c}{3a} - \frac{b^2}{9a^2}, \quad q = \frac{2b^3}{27a^3} - \frac{bc}{3a^2} + \frac{d}{a}\right)$$
$$y^3 + 3py + q = 0 \text{ において}$$
$$A = \sqrt[3]{\frac{q + \sqrt{C}}{2}}, \quad B = \sqrt[3]{\frac{q - \sqrt{C}}{2}}, \quad C = q^2 + 4p^3$$

① $C > 0$ 1 実根 $y_1 = -(A + B)$

2 虚根 $\begin{cases} y_2 = \frac{A + B}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}(A - B)i \\ y_3 = \frac{A + B}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}(A - B)i \end{cases}$

② $C = 0$ 2 実根 $\begin{cases} y_1 = -(A + B) \\ y_2 = \frac{A + B}{2} \text{ (重根)} \end{cases}$

③ $C < 0$ 3 実根

$$\theta_0 = \frac{1}{3} \cos^{-1} \frac{q}{2\sqrt{-p^3}}$$
$$\begin{aligned} y_1 &= -2\sqrt{-p} \cos \theta_0 \\ y_2 &= -2\sqrt{-p} \cos(\theta_0 + 120^\circ) \\ y_3 &= -2\sqrt{-p} \cos(\theta_0 + 240^\circ) \end{aligned}$$



例 題



















< 1 > $x^3 - x^2 - 4x + 4 = 0$


$x = 1, 2, -2,$

< 2 > $x^3 - 1 = 0$

$x = 1, -\frac{1}{2} \pm \frac{\sqrt{3}}{2}i$

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●   (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			3 実根 (x_1) (x_2) (x_3)	11	(c) 0 	0	1 実根 2 虚根 1 実根 実部 虚部
2	(a) 1 	1		12	(d) 1  	1	
3	(b) 1  	-1		13		1	
4	(c) 4  	-4		14		-0.5	
5	(d) 4 	3		15		0.866025403	
6		1.999999996		16			
7		1.000000001		17			
8		-1.999999999		18			
9	(a) 1 	1		19			
10	(b) 0 	0		20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の (命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, Min 4,		9
	3		MR 3, ÷, MR 1, ÷, 3, -, MR 2, INV x^2 , ÷, 9, ÷, MR 1,		21
	4		INV x^2 , =, Min 5, 2, ×, MR 2, INV x^2 , ×, MR 2, ÷, 2, 7,	p	33
	5		÷, MR 1, INV x^2 , ÷, MR 1, -, MR 2, ×, MR 3, ÷, 3, ÷,		45
	6		MR 1, INV x^2 , +, MR 4, ÷, MR 1, =, Min 6, MR 6, INV x^2 , +,	q	56
	7		4, ×, MR 5, INV x^2 , ×, MR 5, =, Min 7, INV $x \geq 0$, GoTo 2, GoTo 9,	C	67
	8	LBL 2,	((, MR 6, +, GSBP4, INV $x \geq 0$, GoTo 3, GSBP2, Min 8, GoTo 4,	$A(A^3 < 0)$	77
	9	LBL 3,	GSBP1, Min 8,	$A(A^3 > 0)$	80
	10	LBL 4,	((, MR 6, -, GSBP4, INV $x \geq 0$, GoTo 5, GSBP2, Min 9, GoTo 6,	$B(B^3 < 0)$	90
	11	LBL 5,	GSBP1, Min 9,	$B(B^3 > 0)$	93
	12	LBL 6,	MR 7, INV $x=0$, GoTo 7, GoTo 8,		98
	13	LBL 7,	2, HLT, GSBP3, GoTo 1,	2実根	103
	14	LBL 8,	1, HLT, GSBP3, HLT, 3, INV $\sqrt{}$, ×, ((, MR 8, -, MR 9,)), ÷, 2,	1実根, 2虚根	118
	15		=, GoTo 1,		120
	16	LBL 9,	MR 5, $\frac{+}{-}$, INV $\sqrt{}$, Min F, MR 6, ÷, 2, ÷, MR F, INV x^y , 3, =,		133
	17		MODE 4, INV \cos^{-1} , ÷, 3, =, Min 8, 0, Min 9, 3, Min 0,	θ	143
	18	LBL 0,	HLT, 1, 2, 0, M+ 9, 2, $\frac{+}{-}$, ×, MR F, ×, ((, MR 8, +, MR 9,		158
	19)), cos, GSB INV P5, INV DSZ, GoTo 0, GoTo 1,	3実根	164
	20				
	21	P1	MR 0, INV $x^{\frac{1}{2}}$, 3, =,		4
	22	P2	MR 0, $\frac{+}{-}$, INV $x^{\frac{1}{2}}$, 3, =, $\frac{+}{-}$,		6
	23	P3	MR 8, +, MR 9, =, Min F, $\frac{+}{-}$, GSB INV P5, HLT, MR F, ÷, 2,		11
	24		GSB INV P5,		12
	25	P4	MR 7, INV $\sqrt{}$,)), ÷, 2, =, Min 0,		7
	26	INV P5	-, MR 2, ÷, 3, ÷, MR 1, =,		7
	27				
	28			計 206	
	29				

摘 要

a, b, c, d 入力後

まず実根の数を表示します。

“1”…… 1 実根と虚根

(実根, 虚根の実部, 虚部の順に表示)

“2”…… 2 実根

(実根, 重根の順に表示)

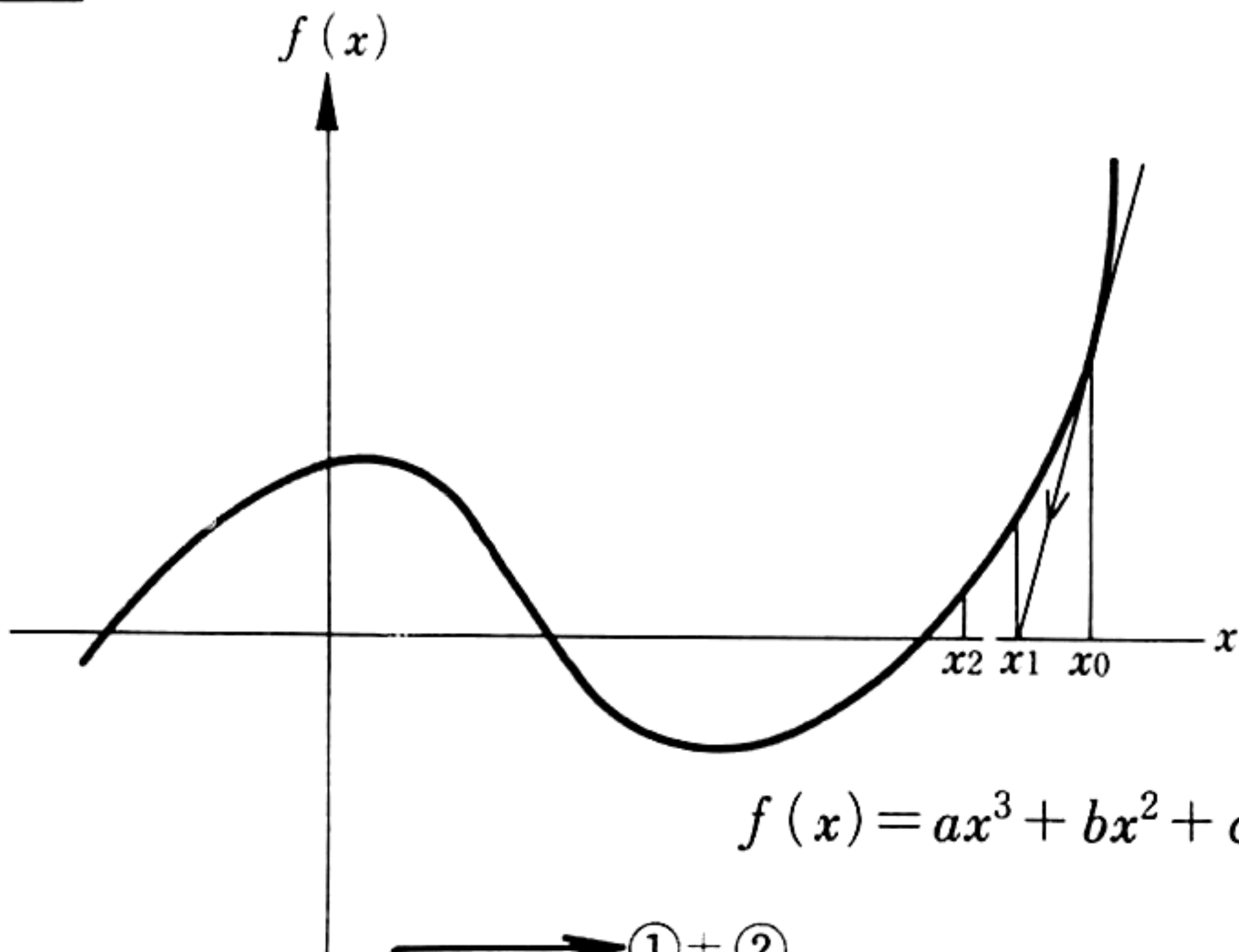
“3”…… 3 実根

× モ リ 1 内 容	0	DSZ	・0	
	1	a	・1	
	2	b	・2	
	3	c	・3	
	4	d	・4	
	5	p	・5	
	6	q	・6	
	7	C	・7	
	8	$A \text{ or } \theta_0$	・8	
	9	B	・9	
	F	$\sqrt{-p}$	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	ニュートン法による求根計算	No.	数 学 - 13
--------	---------------	-----	----------

内容計算式等

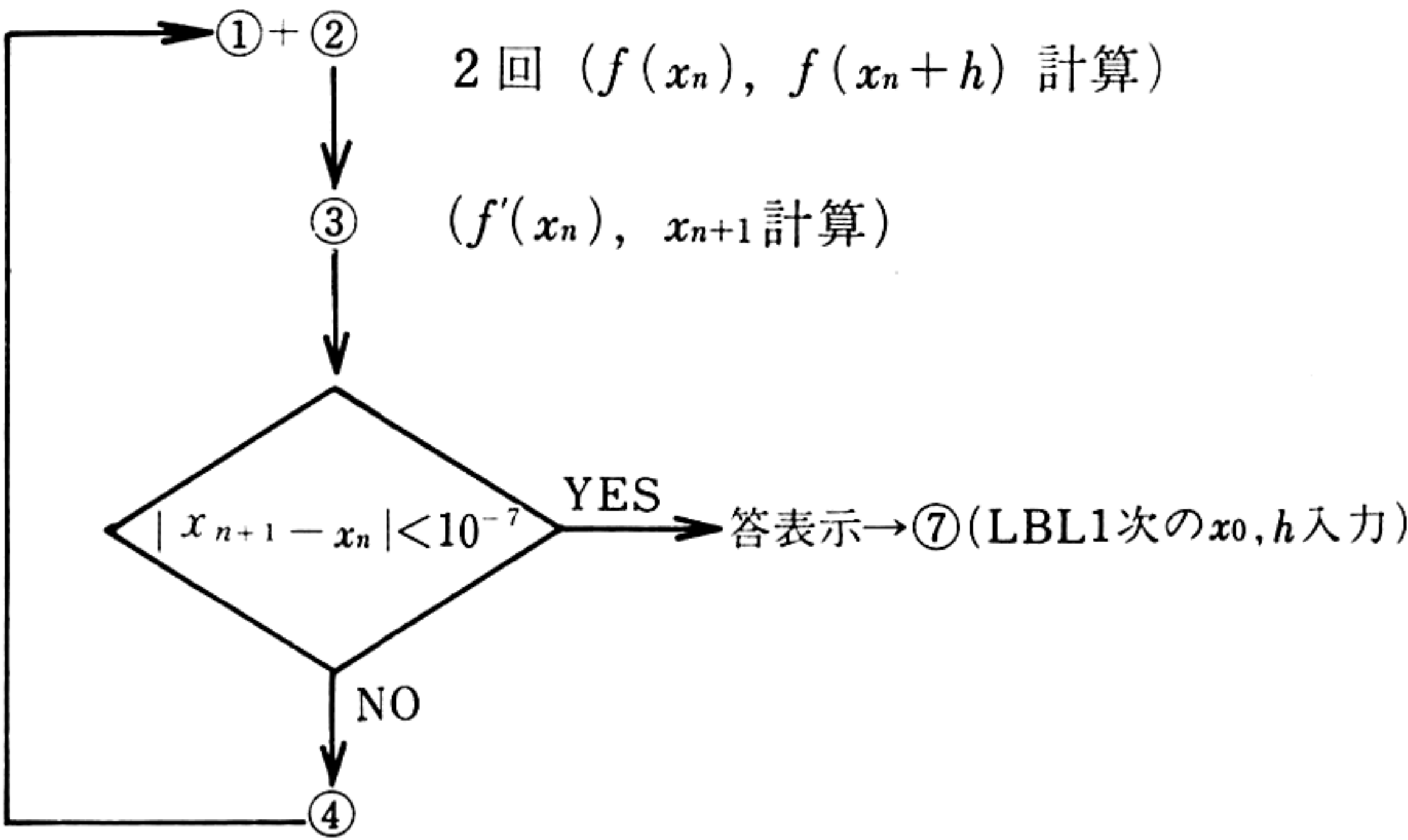


$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

$|x_{n+1} - x_n| < \epsilon_0$ で x_n を根とします。

$$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$$



例 題

$$f(x) = x^3 + x^2 - x - 1$$

$$x_0 = 2 \quad \epsilon_0 = 1 \times 10^{-7} \quad h = 0.01 \quad \text{とする。}$$

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 - **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0		(x)	11			
2	(a) 1 EXE	1		12			
3	(b) 1 EXE	1		13			
4	(c) 1 +/- EXE	-1		14			
5	(d) 1 +/- EXE	-1		15			
6	(ϵ_0) 1 EXP 7 +/- EXE	1×10^{-7}		16			
7	(x_0) 2 EXE	2		17			
8	(h) 0.01 EXE	1.000000019		18			
9				19			
10				20			

(注)演算表示 “-” が点灯し続けて答表示がない場合は根がない場合です。

[H/T]を押してプログラムを止め**[GoTo]****[1]**に続いて x_0 の数値を変えて手順7より繰り返します。

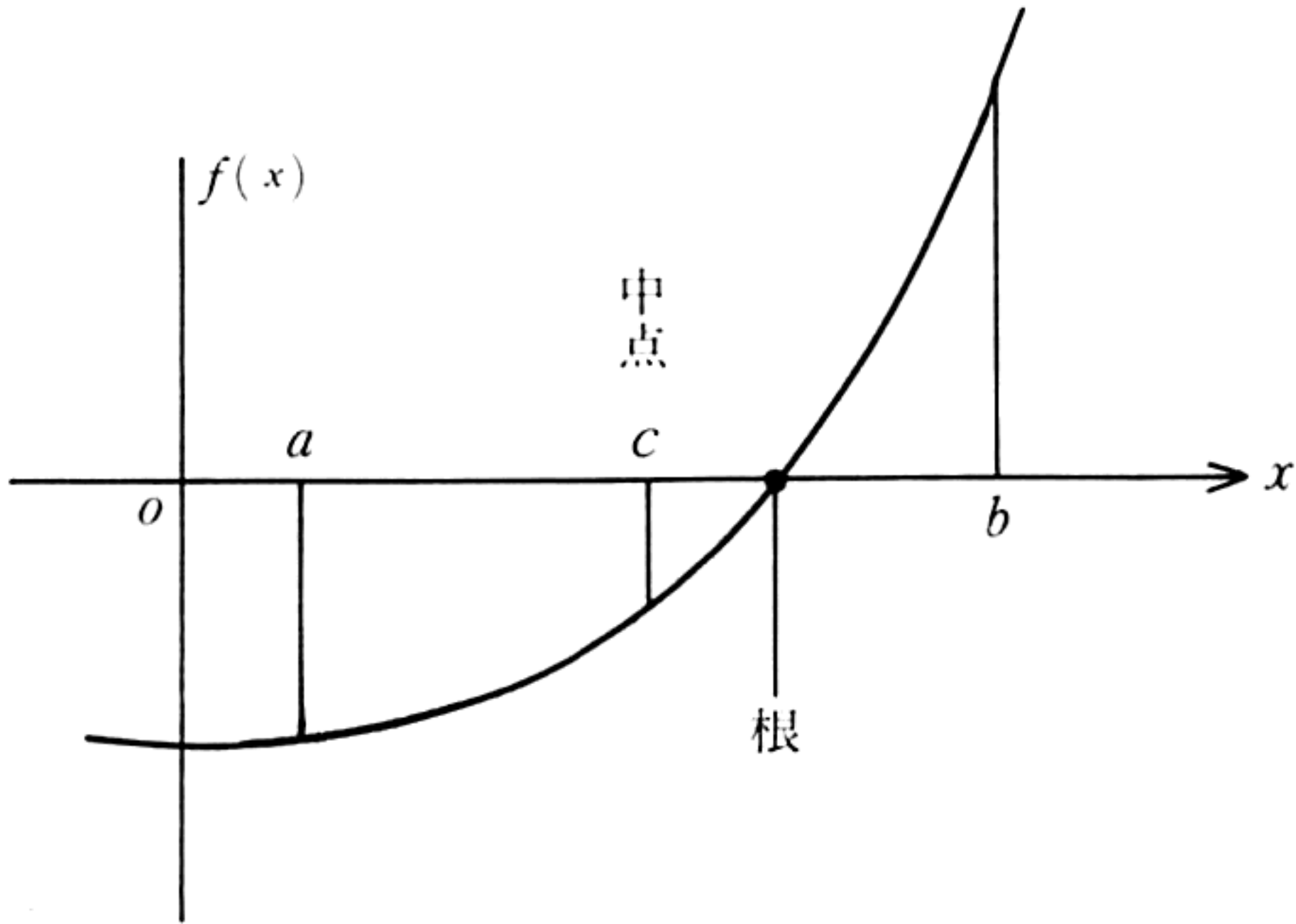
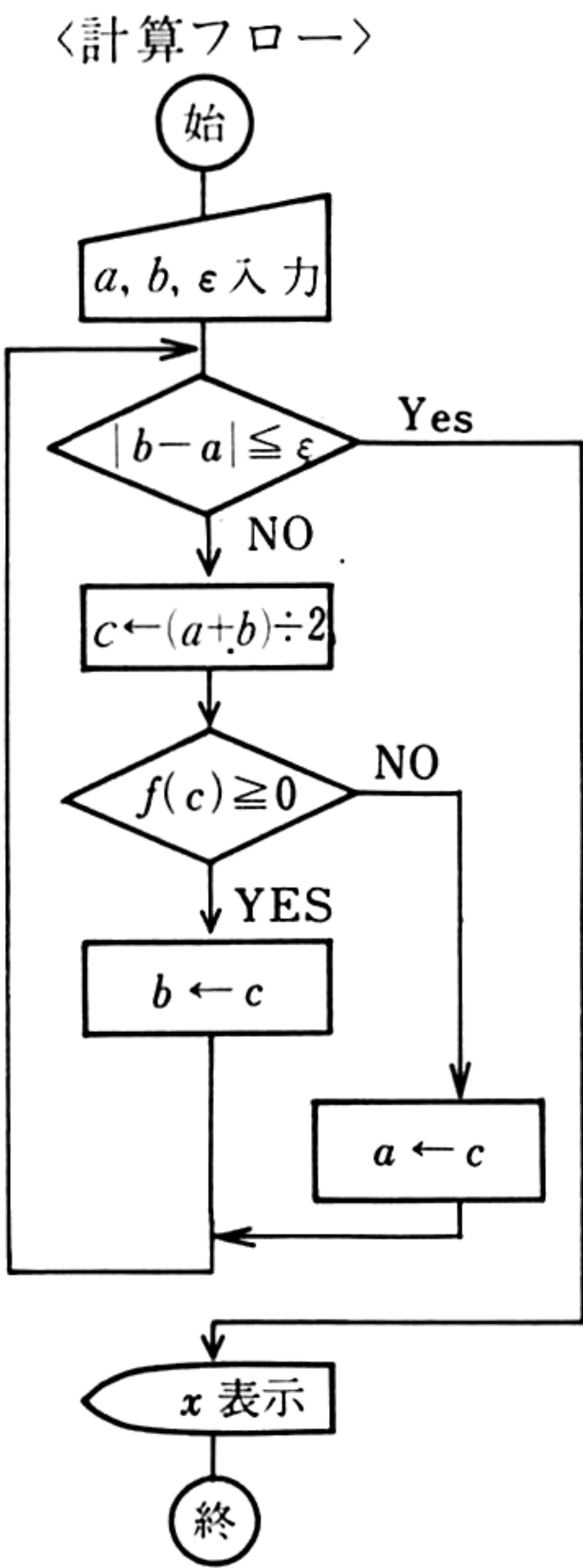
× モ リ 内 容	0	D S Z	・0	
	1	a	・1	
	2	b	・2	
	3	c	・3	
	4	d	・4	
	5	$x_0 \longrightarrow x_n + h$	・5	
	6	h	・6	
	7	$x_0 \longrightarrow x_n$	・7	
	8	$f(x_n) \longrightarrow x_{n+1}$	・8	
	9	$f(x_n + h) \longrightarrow f'(x_n)$	・9	
	F	ϵ^0	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	2 分法による求根計算	No.	数 学 - 14
--------	-------------	-----	----------

内容計算式等

$f(x)$ は区間 $[a, b]$ で連続, $f(a) < 0, f(b) > 0$ であるとき,
 $f(x) = 0$ の根の値をもつ





例 題 $f(x) = x^3 + x^2 - x - 1$
 $a = 0, b = 2$ ($f(0) < 0, f(2) > 0$)
 $\epsilon = 0.00001$ (ϵ : 精度)
のとき, x を求める。

(注) $f(x)$ はサブルーチンプログラムとして
□1に書き込む

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● MODE 1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	0	(x)	11			
2	(a) 0 EXE	0		12			
3	(b) 2 EXE	0		13			
4	(ε) 0.00001 EXE	0.99999237		14			
5				15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	AC , HLT , Min 1 , AC , HLT , Min 2 , AC , HLT , Min F ,		9
	2	LBL 1 ,	MR 2 , - , MR 1 , = , INV ABS , INV $x \geq F$, GoTo 2 , MR 3 , HLT ,		19
	3	LBL 2 ,	((, MR 1 , + , MR 2 ,)) , ÷ , 2 , = , Min 3 , GSBP1 ,		30
	4		INV $x \geq 0$, GoTo 3 , MR 3 , Min 1 , GoTo 1 ,		35
	5	LBL 3 ,	MR 3 , Min 2 , GoTo 1 ,		39
	6				
	7	P1	MR 3 , X , MR 3 , X , MR 3 , + , MR 3 , X , MR 3 , - , MR 3 ,		11
	8		- , 1 , = ,		14
	9				
	10			計 55	
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
サブルーチンプログラム ($f(x)$ のプログラム) を組む場合、負の実根がありえるので x^y は使用しないこと。		メモリー内容	0		・0
			1	a	・1
			2	b	・2
			3	c	・3
			4		・4
			5		・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9		・9
			F	ϵ	・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 シンプソン法による定積分	No. 数 学 - 15
------------------------	-----------------

内容計算式等

$$I = \int_a^b f(x)dx = \frac{h}{3} \{ y_0 + 4(y_1 + y_3 + \cdots + y_{2m-1}) + 2(y_2 + y_4 + \cdots + y_{2n-2}) + y_{2m} \}$$
$$h = \frac{b-a}{2m}$$

式変形

$$I = \frac{h}{3} \{ y_0 + \sum_{i=1}^m (4y_{2i-1} + 2y_{2i}) - y_{2m} \}$$

$$f(x) = \frac{1}{x^2+1}$$
 の場合

例 題

< 1 > $a = 0, b = 1, 2m = 10$

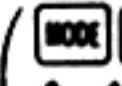
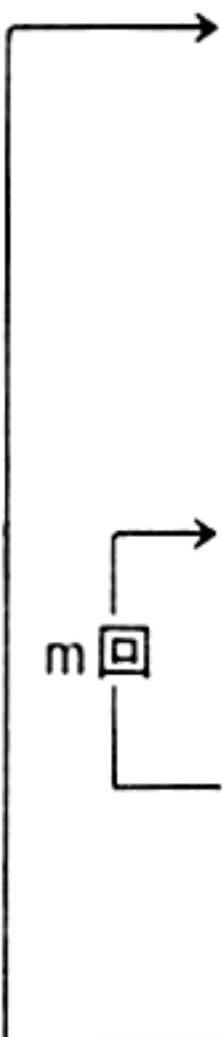
$$I = \int_0^1 \frac{1}{x^2+1} dx = 0.785398156$$

< 2 > $a = 2, b = 5, 2m = 20$

$$I = \int_2^5 \frac{1}{x^2+1} dx = 0.266252672$$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●MODE1(RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0		(I)	11			
2	(a) 0 EXE	0		12			
3	(b) 1 EXE	1		13			
4	(2 m) 10 EXE	0.785398152		14			
5				15			
6	(a) 2 EXE	2		16			
7	(b) 5 EXE	5		17			
8	(2 m) 20 EXE	0.266252676		18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , HLT , Min 2 , HLT , Min 3 ,	a, b, 2m入力	7
	3		MR 1 , Min 7 , GSBP1 , Min 9 ,	y_0 計算	11
	4		((, MR 2 , − , MR 1 ,)) , ÷ , MR 3 , = , Min 4 ,	h	20
	5		MR 3 , ÷ , 2 , = , Min 0 ,	m	25
	6	LBL 2 ,	MR 4 , M+ 7 , GSBP1 , × , 4 , = , M+ 9 ,	$4y_{2i-1}$ 計算	33
	7		MR 4 , M+ 7 , GSBP1 , × , 2 , = , M+ 9 ,	$2y_{2i}$ "	40
	8		INV DSZ , GoTo 2 ,		42
	9		MR 2 , Min 7 , GSBP1 , M- 9 ,	$-y_{2m}$	46
	10		MR 4 , × , MR 9 , ÷ , 3 , = , GoTo 1 ,	I 表示	53
	11				
	12	P1	MR 7 , INV x^2 , + , 1 , = , INV $\frac{1}{x}$,	$f(x) = \frac{1}{x^2+1}$	6
	13				
	14			計 61	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

$f(x)$ の式はサブルーチンとして **P1** に組む。
 x^y は使用しないこと。

メモ リ 内 容	0	m (ループ回数)	・0	
	1	a	・1	
	2	b	・2	
	3	$2m$	・3	
	4	$h = \frac{b-a}{2m}$	・4	
	5		・5	
	6		・6	
	7	x	・7	
	8		・8	
	9	I	・9	
	F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	1 階常微分方程式 (Runge Kutta 法)	No.	数 学 - 16
--------	---------------------------	-----	----------

内容計算式等

dy/dx = f(x, y)

初期条件 x = x0, y = y0 のもとで解く

x の刻み幅 h

x_{n+1} = x_n + h (n = 0, 1, 2 ……)

k1 = h · f(x_n, y_n)

k2 = h · f(x_n + h/2, y_n + k1/2)



k3 = h · f(x_n + h/2, y_n + k2/2)




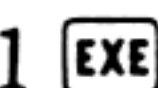







k4 = h · f(x_n + h, y_n + k3)


y_{n+1} = y_n + (k1 + 2k2 + 2k3 + k4) / 6


例 題

dy/dx = 3y / (1 + x) とし, x0 = 0, y0 = 1, h = 0.1 で解くと,

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●  (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(x1) (y1) (x2) (y2)	11			
2	(x0) 0 	0		12			
3	(y0) 1 	1		13			
4	(h) 0.1 	0.1		14			
5		1.330983302		15			
6		0.2		16			
7		1.727964301		17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div></div>	1	P0	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, ÷, 2, =, Min 0,			10
	2	LBL 1,	MR 1, Min 4, MR 2, Min 5, GSBP1, Min 6,			17
	3		MR 1, +, MR 0, =, Min 4, MR 2, +, MR 6, ÷, 2, =, Min 5,			29
	4		GSBP1, Min 7, ÷, 2, +, MR 2, =, Min 5, GSBP1, Min 8, +,			40
	5		MR 2, =, Min 5, MR 1, +, MR 3, =, Min 4, GSBP1, Min 9,			50
	6		MR 1, +, MR 3, =, Min 1, HLT,			x_{n+1} 56
	7		MR 2, +, ((, MR 6, +, 2, ×, MR 7, +, 2, ×, MR 8, +,			69
	8		MR 9,)), ÷, 6, =, Min 2, HLT, GoTo 1,			y_{n+1} 77
	9					
	10	P1	3, ×, MR 5, ÷, ((, 1, +, MR 4,)), ×, MR 3, =,			$h \cdot f(x,y)$ 12
	11					
	12					計 91
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要					
<div>関数 $f(x, y)$ のプログラムは $x = \text{MR } 4$, $y = \text{MR } 5$ として  に書き込む</div>		メ モ リ 内 容	0	$\frac{h}{2}$	・0
			1	$x_0 \longrightarrow x_{n+1}$	・1
			2	$y_0 \longrightarrow y_{n+1}$	・2
			3	h	・3
			4	x_n	・4
			5	y_n	・5
			6	k_1	・6
			7	k_2	・7
			8	k_3	・8
			9	k_4	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	第1種 n 次ベッセル関数	No.	数 学 — 17
--------	-----------------	-----	----------

内容計算式等


$$\begin{aligned} J_n(x) &= \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{1}{\Gamma(k+1)\Gamma(k+n+1)} \left(\frac{x}{2}\right)^{2k+n} \\ &= \left(\frac{x}{2}\right)^n \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\left(-\frac{x^2}{4}\right)^k}{k!(k+n)!} \end{aligned}$$

例題


＜ 1 ＞ J_3 (2.5)は

〈2〉 $J_5(1.1)$ は

準備および操作

- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
-  **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		PO	<div> <div></div> <div> </div> </div> 手順 2 より繰 り返す	11			
2	(x) 2.5 EXE	0		12			
3	(n) 3 EXE	0.21660039 (J)		13			
4	(x) 1.1 EXE	0		14			
5	(n) 5 EXE	$3.98709883 \times 10^{-4} (J)$		15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0			
	2	LBL 1,	INV MAC, HLT, ÷, 2, =, Min 1, INV x^2 , Min 3, 0, HLT, Min 2, Min 6,	$\frac{x}{2}, \frac{x^2}{4}$	13
	3		INV $x!$, Min 9, INV $\frac{1}{n!}$, Min 0,	$n! \cdot \frac{1}{n!}$	17
	4	LBL 2,	1, M+ 4, M+ 5, M+ 6,		22
	5		MR 9, ×, MR 6, ×, MR 5, =, Min 9,	$k!(k+n)!$	29
	6		MR 4, ÷, 2, =, INV FRAC, INV $x=0$, GoTo 3,	k が偶か奇か	36
	7		GoTo 4,		37
	8	LBL 3,	GSB P1, M+ 0, GoTo 5,	k 偶 S_n	41
	9	LBL 4,	GSB P1, M- 0,	k 奇 S_n	44
	10	LBL 5,	MR 0, INV $x=F$, GoTo 6,	$S_n=S_{n+1}$ か	48
	11		Min F, GoTo 2,		50
	12	LBL 6,	MR 1, INV x^y , MR 2, ×, MR 0, =, GoTo 1,	$J_n(x)$	58
	13				
	14	P1	MR 3, INV x^y , MR 4, ÷, MR 9, =,		6
	15				
	16			計 66	
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

$x > 0$ で小さい値に対して $J_n(x)$ は有効

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{\left(\frac{-x^2}{4}\right)^k}{k!(k+n)!} = \frac{1}{n!} + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{(-1)^k \left(\frac{x^2}{4}\right)^k}{k!(k+n)!}$$

は $S_n = \sum_{k=0}^{\infty} \dots$ について $S_n = S_{n+1}$ で

$\sum_{k=0}^{\infty} = S_n$ として $J_n(x)$ を計算する。

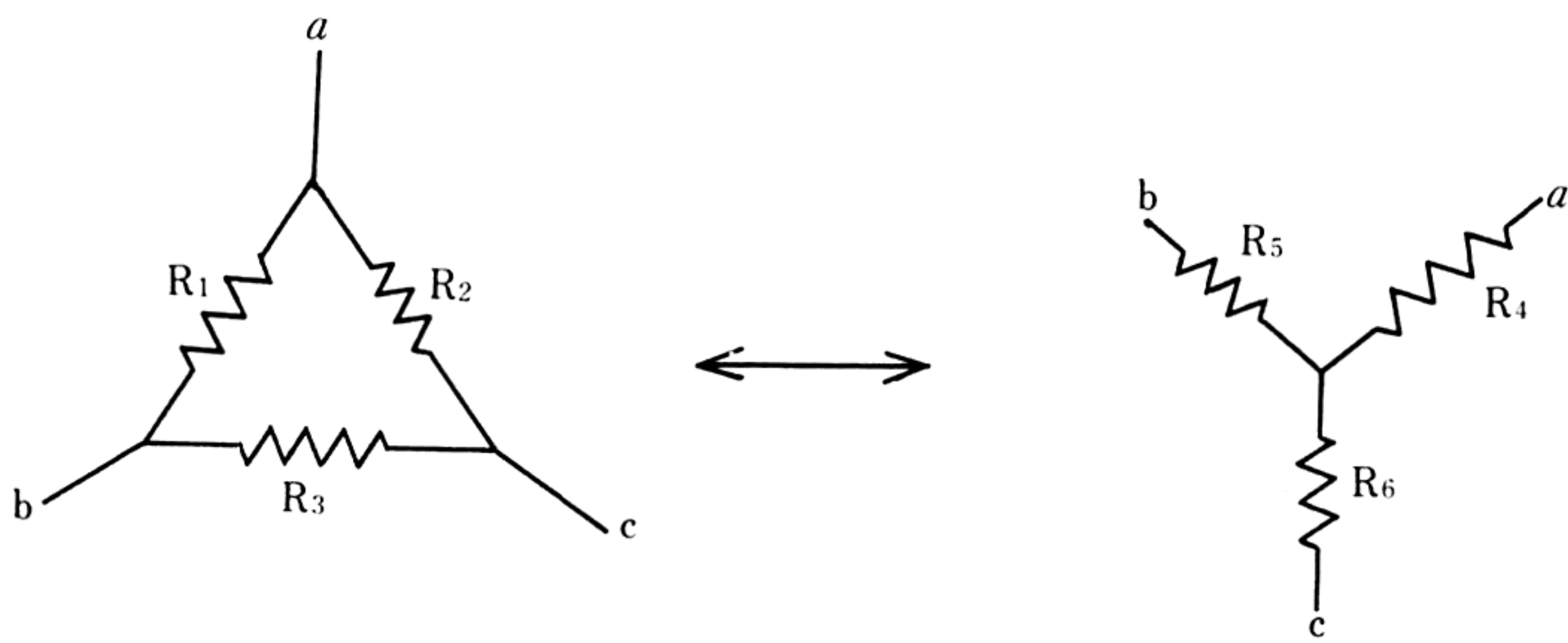
× モ リ ー 内 容	0	S_n	・0	
	1	$\frac{x}{2}$	・1	
	2	n	・2	
	3	$\frac{x^2}{4}$	・3	
	4	k カウント	・4	
	5	$k!$	・5	
	6	$(k+n)!$	・6	
	7		・7	
	8		・8	
	9	$k!(k+n)!$	・9	
	F	$S_n=S_{n+1}$ 判断	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名△↔Y変換

No.電気 - 1

内容計算式等



1) Δ→Y

$$R_4 = \frac{R_1 \cdot R_2}{R_1 + R_2 + R_3}$$
$$R_5 = \frac{R_2 \cdot R_3}{R_1 + R_2 + R_3}$$
$$R_6 = \frac{R_3 \cdot R_1}{R_1 + R_2 + R_3}$$

2) Y→Δ


$$R_1 = \frac{R_4 R_5 + R_5 R_6 + R_6 R_4}{R_5}$$
$$R_2 = \frac{R_4 R_5 + R_5 R_6 + R_6 R_4}{R_6}$$
$$R_3 = \frac{R_4 R_5 + R_5 R_6 + R_6 R_4}{R_4}$$

例題

< 1 >	< 2 >
R ₁ = 12 (Ω)	R ₄ = 100 (Ω)
R ₂ = 47 (Ω)	R ₅ = 150 (Ω)
R ₃ = 82 (Ω)	R ₆ = 220 (Ω)

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1							Δ→Y		11	(R ₆)	220			466.666.....		(R ₁)	
2	(R ₁)	12			12				12					318.1818181		(R ₂)	
3	(R ₂)	47			47				13					700		(R ₃)	
4	(R ₃)	82			4		(R ₄)		14								
5					27.333.....		(R ₅)		15								
6					6.978723404		(R ₆)		16								
7									17								
8							Y→Δ		18								
9	(R ₄)	100			100				19								
10	(R ₅)	150			150				20								

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の (命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P1			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3,		7
	3		MR 1, +, MR 2, +, MR 3, =, Min 7,		14
	4		MR 1, ×, MR 2, ÷, MR 7, =, HLT,	R ₄	21
	5		MR 2, ×, MR 3, ÷, MR 7, =, HLT,	R ₅	28
	6		MR 3, ×, MR 1, ÷, MR 7, =, GoTo 1,	R ₆	35
	7	P2			
	8	LBL 1,	HLT, Min 4, HLT, Min 5, HLT, Min 6,		7
	9		MR 4, ×, MR 5, +, MR 5, ×, MR 6, +, MR 6, ×, MR 4,		18
	10		=, Min 8,		20
	11		÷, MR 5, =, HLT,	R ₁	24
	12		MR 8, ÷, MR 6, =, HLT,	R ₂	29
	13		MR 8, ÷, MR 4, =, GoTo 1,	R ₃	34
	14				
	15			計 71	
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

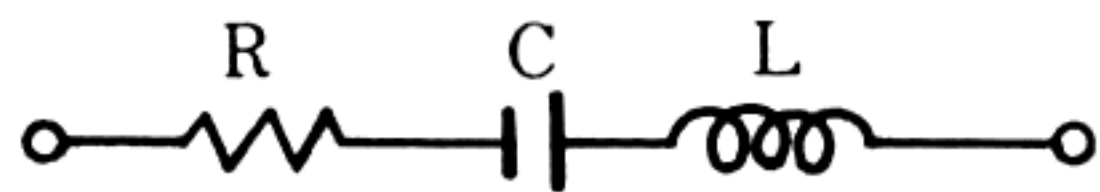
摘要	メモリ内容	0		・0	
		1	R ₁	・1	
		2	R ₂	・2	
		3	R ₃	・3	
		4	R ₄	・4	
		5	R ₅	・5	
		6	R ₆	・6	
		7	R ₁ +R ₂ +R ₃	・7	
		8	R ₄ R ₅ +R ₅ R ₆ +R ₆ R ₄	・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	直列、並列回路のインピーダンス	No.	電 気 - 2
--------	-----------------	-----	---------

内容計算式等

1. 直列 → **P0**



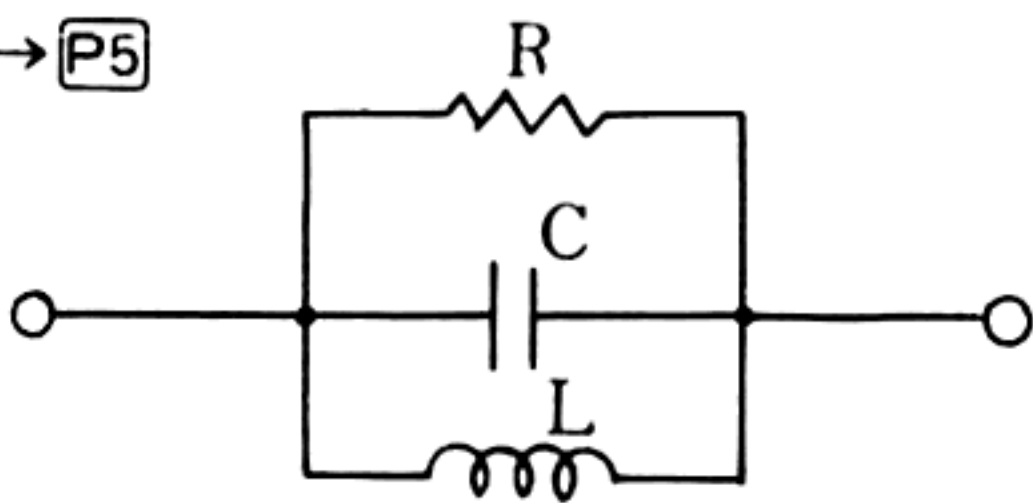
$$Z = R + j(\omega L - \frac{1}{\omega C}) = x + jy$$

$$|Z| = \sqrt{R^2 + (\omega L - \frac{1}{\omega C})^2}$$

$$\theta = \tan^{-1}\left(\frac{\omega L - \frac{1}{\omega C}}{R}\right)$$

R [Ω] 但し、 $\omega = 2\pi f$
C [μF]
L [mH]
f [Hz]

2. 並列 → **P5**



$$Z = \frac{1}{\frac{1}{R} + j(\omega C - \frac{1}{\omega L})}$$

$$= \frac{\frac{1}{R} - j(\omega C - \frac{1}{\omega L})}{\frac{1}{R^2} + (\omega C - \frac{1}{\omega L})^2} = x + jy$$

$$|Z| = \frac{1}{\sqrt{\frac{1}{R^2} + (\omega C - \frac{1}{\omega L})^2}}$$

$$\theta = \tan^{-1}R(\frac{1}{\omega L} - \omega C)$$

例 題

< 1 > 直列

R = 10 (Ω)
C = 5 (μF)
L = 20 (mH)
f = 60 (Hz)

< 2 > 並列

R = 47 (Ω)
C = 1 (μF)
L = 30 (mH)
f = 50 (Hz)

< 3 >

例 2 の数値で、
直列のときは？

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(R) 10 P1	10	(x) (y) (Z) (θ)	11	(L) 30 P3	0.03	(x) (y) (Z) (θ)
2	(C) 5 P2	5×10^{-6}		12	(f) 50 P4	314.1592653	
3	(L) 20 P3	0.02		13	INV P5	1.827252841	
4	(f) 60 P4	376.9911184		14	EXE	9.085264476	
5	P0	10		15	EXE	9.26719394	
6	EXE	-522.976654		16	EXE	78.62822949	
7	EXE	523.0722524		17	P0	47	
8	EXE	-88.9045629		18	EXE	-3173.67408	
9	(R) 47 P1	47		19	EXE	3174.022084	
10	(C) 1 P2	1×10^{-6}		20	EXE	-89.1515496	

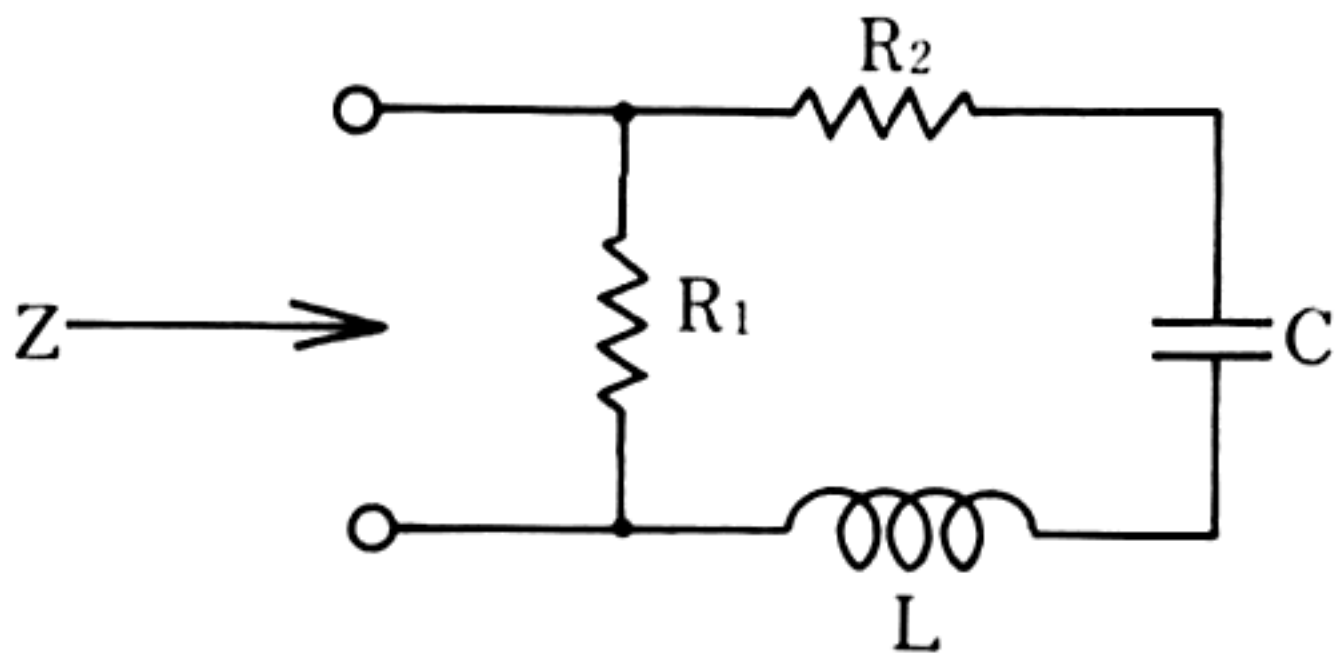
ジャンプ等	行	(② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P1	Min 1 ,	} データ入力	1
	2	P2	EXP, 6 , +/- , Min 2 ,		4
	3	P3	EXP, 3 , +/- , Min 3 ,		4
	4	P4	Min 4 , X , 2 , X , π , = , Min 5 ,		7
	5				
	6	P0	MR 5 , X , MR 3 , - , MR 5 , INV $\frac{1}{x}$, \div , MR 2 , = , Min 6 ,	} 直列	10
	7		MR 1 , HLT , MR 6 , HLT ,		14
	8		MR 1 , INV x^2 , + , MR 6 , INV x^2 , = , INV $\sqrt{}$, HLT ,		22
	9		MR 6 , \div , MR 1 , = , INV \tan^{-1} ,		27
	10				
	11	INV P5	MR 5 , X , MR 2 , - , MR 5 , INV $\frac{1}{x}$, \div , MR 3 , = , Min 6 ,	} 並列	10
	12		MR 1 , INV x^2 , INV $\frac{1}{x}$, + , MR 6 , INV x^2 , = , Min 7 ,		18
	13		MR 7 , X , MR 1 , = , INV $\frac{1}{x}$, HLT ,		24
	14		MR 6 , \div , MR 7 , = , +/- , HLT ,		30
	15		MR 7 , INV $\sqrt{}$, INV $\frac{1}{x}$, HLT ,		34
	16		MR 1 , X , MR 6 , = , +/- , INV \tan^{-1} ,		40
	17				
	18			計 89	
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモリ内容			
	メモリ内容	0		・0	
		1	R	・1	
		2	C	・2	
		3	L	・3	
		4	f	・4	
		5	$\omega = 2 \pi f$	・5	
		6	$\omega L - \frac{1}{\omega C} \mid \omega C - \frac{1}{\omega L}$	・6	
		7	$\frac{1}{R^2} + (\omega L - \frac{1}{\omega C})^2$	・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	直列共振回路のインピーダンス	No.	電 気 - 3
--------	----------------	-----	---------

内容計算式等



$$\text{共振周波数 } f_0 = \frac{1}{2\pi\sqrt{LC}}$$
$$\frac{1}{Z} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2 + j(\omega L - \frac{1}{\omega C})}$$
$$Z = \frac{R_1 R_2 (R_1 + R_2) + R_1 (\omega L - \frac{1}{\omega C})^2 + j R_1^2 (\omega L - \frac{1}{\omega C})}{(R_1 + R_2)^2 + (\omega L - \frac{1}{\omega C})^2} = x + jy$$
$$|Z| = \sqrt{x^2 + y^2}$$
$$\theta = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$


$R \text{ } [\Omega]$ $C \text{ } [\mu F]$ $L \text{ } [mH]$ $f \text{ } [Hz]$ $\omega = 2 \pi f$

例 題

$R_1 = 20 \text{ } (\Omega)$ $L = 20 \text{ } (mH)$ $R_2 = 15 \text{ } (\Omega)$ $f = 60 \text{ } (Hz)$ $C = 0.5 \text{ } (\mu F)$

準備 および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1				P0					11								
2	(R ₁)	20	EXE		20				12								
3	(R ₂)	15	EXE		15				13								
4	(C)	0.5	EXE		5×10^{-7}				14								
5	(L)	20	EXE		1591.54943	(f ₀)			15								
6	(f)	60	EXE		19.99950118	(x)			16								
7			EXE		-0.07550223	(y)			17								
8			EXE		19.99964369	(Z)			18								
9			EXE		-0.21630234	(θ)			19								
10									20								

ジャンプ等	行	( 2に続いて下の命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, EXP, 6, \div , Min 3, HLT, EXP, 3, \div , Min 4,		15
	3		MR 3, \times , MR 4, =, INV $\sqrt{}$, \times , 2, \times , π , =, INV $\frac{1}{x}$, HLT,	f_0	27
	4		\times , 2, \times , π , =, Min 5, \times , MR 4, -, MR 5, INV $\frac{1}{x}$, \div , MR 3,		40
	5		=, Min 6, MR 1, +, MR 2, =, Min 7,		47
	6		MR 6, INV x^2 , +, MR 7, INV x^2 , =, Min 0,		54
	7		MR 1, \times , MR 2, \times , MR 7, +, MR 1, \times , MR 6, INV x^2 , =, \div ,		66
	8		MR 0, =, Min 8, HLT,	x	70
	9		MR 1, INV x^2 , \times , MR 6, \div , MR 0, =, Min 9, HLT,	y	79
	10		MR 8, INV x^2 , +, MR 9, INV x^2 , =, INV $\sqrt{}$, HLT,	$ Z $	87
	11		MR 9, \div , MR 8, =, MODE 4, INV \tan^{-1} , GoTo 1,	θ	94
	12				
	13			計 95	
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

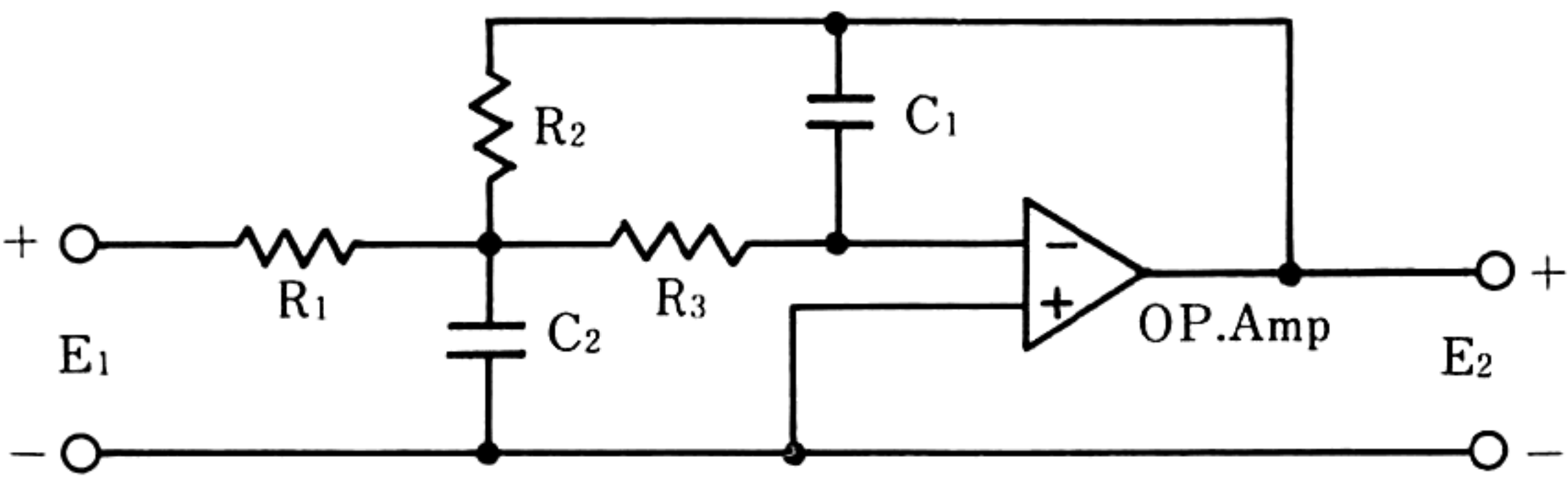
データ入力をユーザズファンクション方式で行なう場合は、
「直列、並列回路のインピーダンス」
電気-2を参照のこと。
偏角 θ は「度」で求めていますので必要に応じて「rad」に変換するか、11行目 MODE 4 を
MODE 5 に変更してください。

メ モ リ 内 容	0	$(R_1 + R_2)^2 + (\omega L - \frac{1}{\omega C})^2$	・0	
	1	R_1	・1	
	2	R_2	・2	
	3	C	・3	
	4	L	・4	
	5	$\omega = 2 \pi f$	・5	
	6	$\omega L - \frac{1}{\omega C}$	・6	
	7	$R_1 + R_2$	・7	
	8	x	・8	
	9	y	・9	
	F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	アクティブLPF設計	No.	電気 - 4
--------	------------	-----	--------

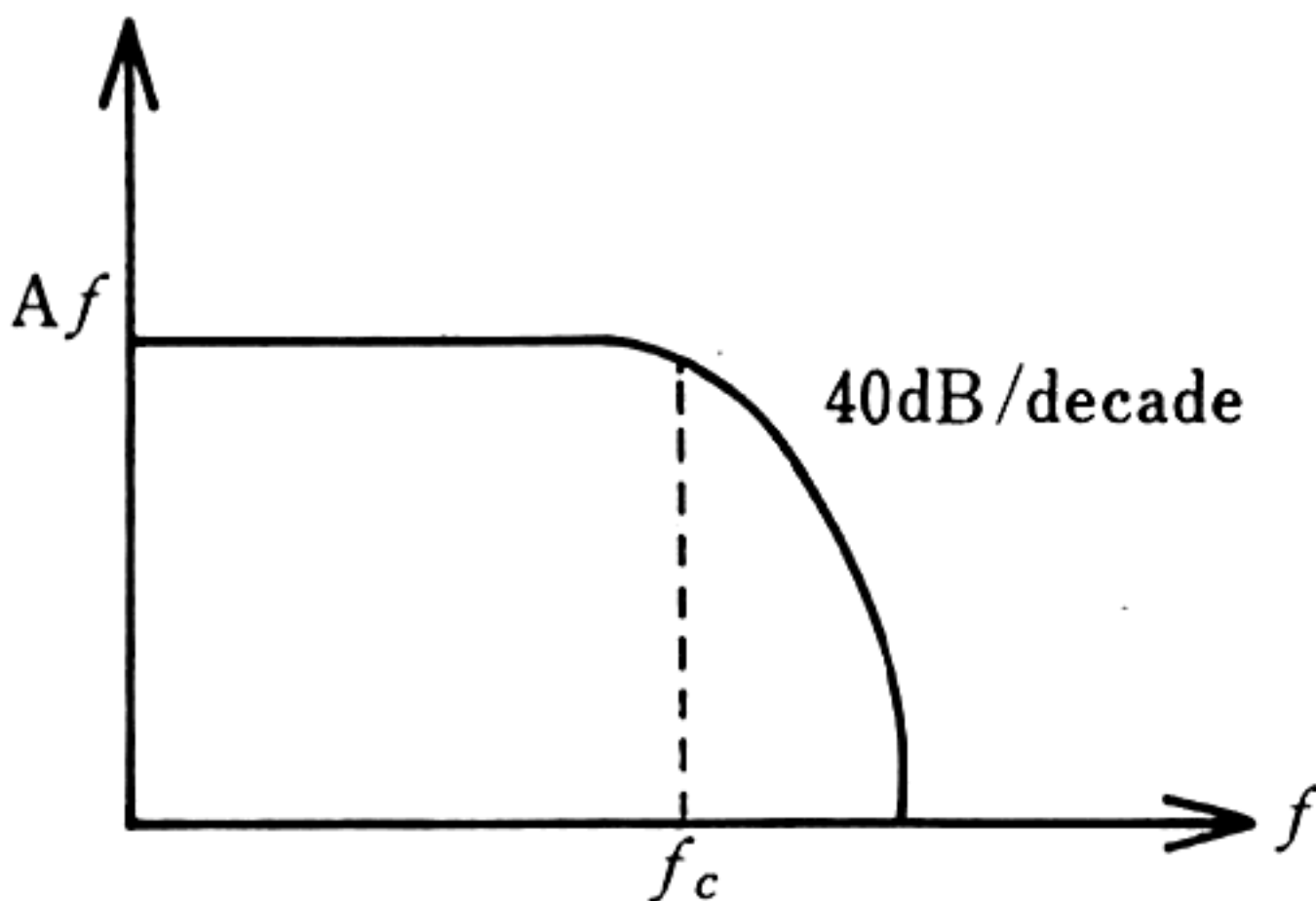
内容計算式等



$$\frac{E_2}{E_1} = \frac{-H\omega_0^2}{S^2 + \alpha\omega_0 S + \omega_0^2}$$

$$H = Af$$

$$\omega_0 = 2\pi f_0 \quad \alpha = \sqrt{2} \text{ として}$$



$$\begin{cases} R_1 = \frac{\sqrt{2}}{2 \times Af \times 2\pi f_c \times C_1} \\ R_2 = Af R_1 \\ R_3 = \frac{R_2}{Af + 1} \\ C_2 = 2(Af + 1)C_1 \end{cases}$$

例題

$$f_c = 200(\text{Hz})$$

$$Af = 10$$

$$C_1 = 5(\mu\text{F})$$

の R_1 , R_2 , R_3 , C_2 を求めよ


$$R [\Omega] \quad f_c [\text{Hz}]$$

$$C [\mu\text{F}]$$

$$Af [\text{倍}]$$

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1				P0					11								
2		(f_c)	200	EXE	200				12								
3		(A_f)	10	EXE	10				13								
4		(C_1)	5	EXE	11.25395395		(R_1)		14								
5				EXE	112.5395395		(R_2)		15								
6				EXE	10.23086723		(R_3)		16								
7				EXE	1.1×10^{-4}		(C_2)		17								
8									18								
9									19								
10									20								

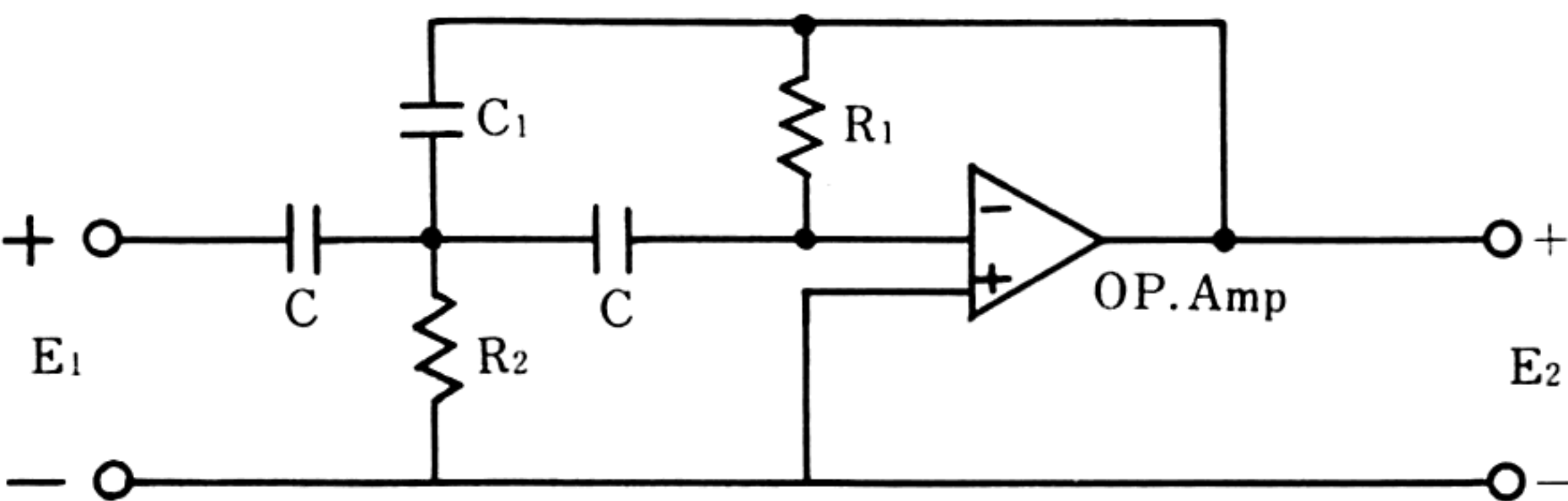
ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステッ
<div>→</div>	1	P0			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, EXP, 6, +/-, Min 3,		10
	3		2, X, π , X, MR 1, =, Min 4,		17
	4		2, INV $\sqrt{}$, X, MR 2, X, MR 4, X, MR 3, =, INV $\frac{1}{x}$, HLT,	R ₁	28
	5		X, MR 2, =, HLT,	R ₂	32
	6		÷, ((, MR 2, +, 1,)), =, HLT,	R ₃	40
	7		2, X, ((, MR 2, +, 1,)), X, MR 3, =, GoTo 1,	C ₂	51
	8				
	9			計 52	
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		× モ リ ー 内 容	0		・0	
			1	f_c	・1	
			2	A_f	・2	
			3	C_1	・3	
			4	$2 \pi f_c$	・4	
			5		・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	アクティブH P F 設計	No.	電 気 - 5
--------	---------------	-----	---------

内容計算式等



$$\frac{E_2}{E_1} = \frac{-H_0 S^2}{S^2 + \alpha \omega_0 S + \omega_0^2}$$
$$H_0 = \frac{C}{C_1}$$
$$\alpha = 2\zeta; \text{ピーク係数}$$
$$\zeta; \text{ダンピング係数}$$
$$f_c \text{ [Hz]}$$
$$H_0 \text{ [倍]}$$
$$C \text{ [\mu F]}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} R_1 = \frac{2H_0 + 1}{\alpha 2\pi f_c C} \\ R_2 = \frac{\alpha}{2\pi f_c C \left(2 + \frac{1}{H_0}\right)} \\ C_1 = \frac{C}{H_0} \end{array} \right.$$

例 題

$f_c = 100 \text{ (Hz)}$


$H_0 = 10 \text{ (倍)}$

$C = 5 \text{ (}\mu\text{F)}$ の R_1 , R_2 , C_1 を求めよ

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。

● 1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(R ₁) (R ₂) (C ₁)	11			
2	(f _c) 100	100		12			
3	(H ₀) 10	10		13			
4	(C) 5	5×10 ⁻⁶		14			
5	(α) 1	6684.50761		15			
6		151.5761362		16			
7		5×10 ⁻⁷		17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の (命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステップ
<div>→</div>	1	P0			
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , HLT , Min 2 , HLT , EXP , 6 , $\frac{+}{-}$, Min 3 , HLT , Min 4 ,		12
	3		MR 1 , \times , 2 , \times , π , = , Min 1 ,		19
	4		((, 2 , \times , MR 2 , + , 1 ,)) , \div , MR 4 , \div , MR 1 , \div , MR 3 , = ,	R ₁	33
	5		HLT , MR 4 , \div , MR 1 , \div , MR 3 , \div , ((, 2 , + , MR 2 , INV $\frac{1}{x}$,)) ,	R ₂	46
	6		= , HLT , MR 3 , \div , MR 2 , = , GoTo 1 ,	C ₁	53
	7				
	8			計 54	
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

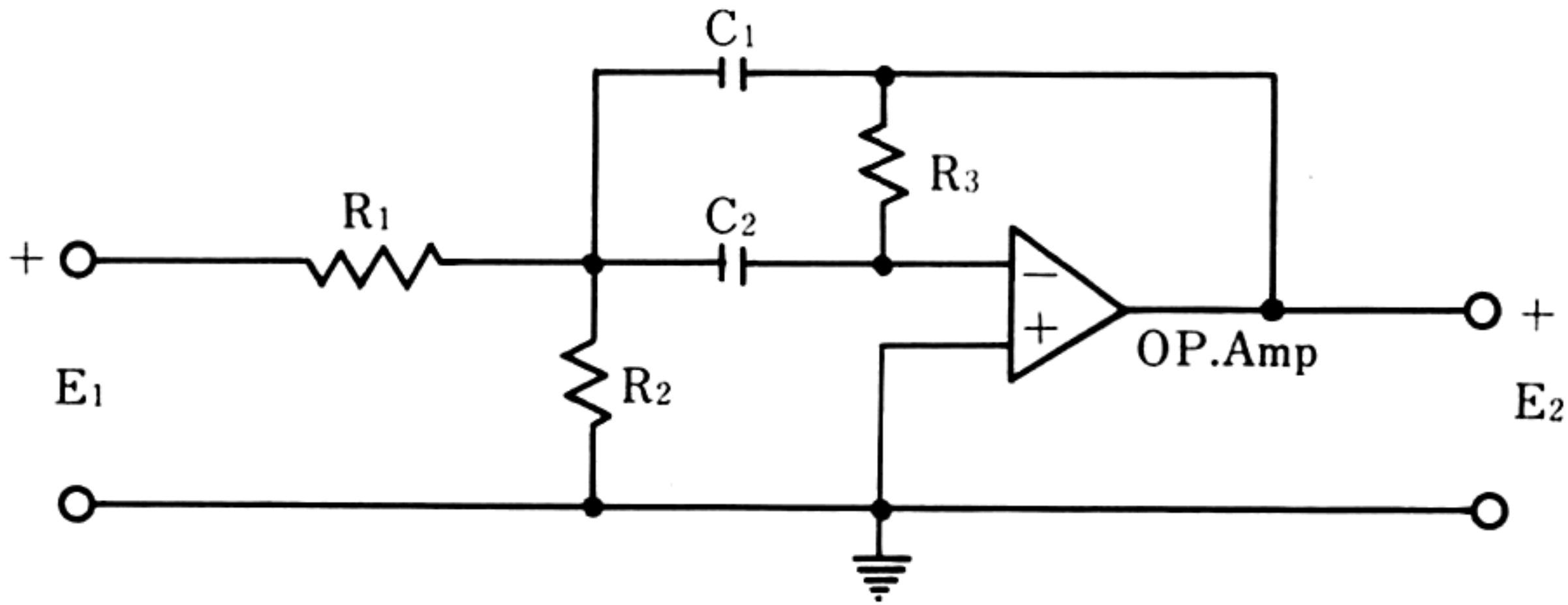
ピーク係数 α が 0.1 位 のときは、
H₀ は 10 以下 に選ぶ 必要が ありま
す。

メモ リ 内 容	0		・0	
	1	$2\pi f_c$	・1	
	2	H ₀	・2	
	3	C	・3	
	4	α	・4	
	5		・5	
	6		・6	
	7		・7	
	8		・8	
	9		・9	
	F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	アクティブBPF設計	No.	電 気 - 6
--------	------------	-----	---------

内容計算式等



f_0 : パスバンドの中心周波数

Q : 共振のするどさ

A_0 : ループゲイン

$$R_1 = \frac{Q}{|A_0|\omega_0 C_1}$$

$$R_2 = \frac{1}{Q(C_1 + C_2)\omega_0 - \frac{1}{R_1}}$$

$$R_3 = \frac{Q}{\omega_0} \left(\frac{1}{C_1} + \frac{1}{C_2} \right)$$

例 題


$f_0 = 5000$ $C_1 = 0.001$

$A_0 = 80$ $C_2 = 0.005$

$Q = 1200$ の R_1, R_2, R_3 を求めよ

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO		(R_1) (R_2) (R_3)	11			
2	(f_0) 5000 EXE	5000		12			
3	(A_0) 80 EXE	80		13			
4	(Q) 1200 EXE	1200		14			
5	(C_1) 0.001 EXE	1×10^{-9}		15			
6	(C_2) 0.005 EXE	477464.8293		16			
7	EXE	4.421011577		17			
8	EXE	45836623.61		18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, EXP, 6, \div , Min 4, HLT, EXP, 6,		15
	3		\div , Min 5, MR 1, \times , 2, \times , π , =, Min 1,		24
	4		MR 2, \div , 2, =, INV $\sqrt{}$, Min F, MR 3, INV $x \geq f$, GoTo 2, GoTo 3,		34
Yes	5	LBL 2,	MR 3, \div , MR 2, \div , MR 1, \div , MR 4, =, Min 6, HLT,	R ₁	45
	6		MR 3, \times , MR 1, \times , ((, MR 4, +, MR 5,)), -, MR 6, INV $\frac{1}{x}$,		57
	7		=, INV $\frac{1}{x}$, HLT,	R ₂	60
$Q < \sqrt{\frac{A_0}{2}}$	8		MR 3, \div , MR 1, \times , ((, MR 4, INV $\frac{1}{x}$, +, MR 5, INV $\frac{1}{x}$,)), =,	R ₃	72
	9		GoTo 1,		73
NO	10	LBL 3,	0, GoTo 1,		76
	11				
	12			計 77	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

$Q < \sqrt{\frac{A_0}{2}}$ の場合は、計算しないで“0”表示となりますので、 $Q > \sqrt{\frac{A_0}{2}}$ に選んで入力してください。

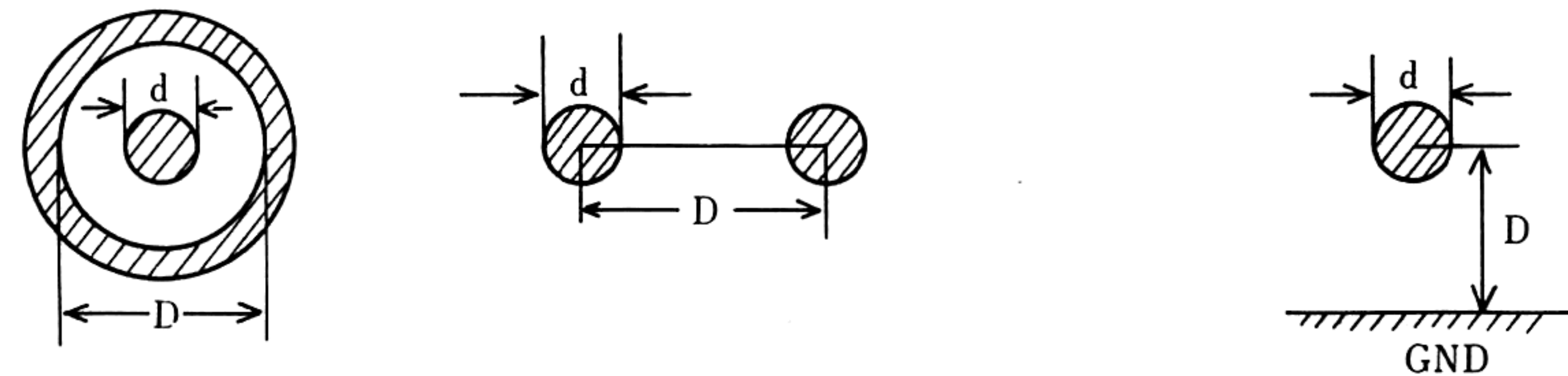
メ モ リ 内 容	0		・0	
	1	$\omega_0 = 2 \pi f_0$	・1	
	2	A ₀	・2	
	3	Q	・3	
	4	C ₁	・4	
	5	C ₂	・5	
	6	R ₁	・6	
	7		・7	
	8		・8	
	9		・9	
	F	$\sqrt{A_0/2}$	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	伝送線路のインピーダンス	No.	電 気 - 7
--------	--------------	-----	---------

内容計算式等

- ① 同軸………P1
- ② 2 平行………P2
- ③ 単線………P3



$$Z_1 = \frac{K}{\sqrt{\epsilon\gamma}} \log \frac{D}{d}$$

$$Z_2 = \frac{2K}{\sqrt{\epsilon\gamma}} \log \left(\frac{D}{d} + \sqrt{\left(\frac{D}{d}\right)^2 - 1} \right)$$

$$Z_3 = \frac{K}{\sqrt{\epsilon\gamma}} \log \left(\frac{4D}{d} \right)$$


$$K = \frac{\sqrt{\mu_0}}{2\pi\sqrt{\epsilon_0} \log e} = 138.059824$$

εγ：誘電率

例 題	＜ 1 ＞ 同 軸	＜ 2 ＞ 2 平行	＜ 3 ＞ 単 線
	$\begin{cases} D = 20\text{mm} \\ d = 10\text{mm} \\ \epsilon\gamma = 1.7 \end{cases}$	$\begin{cases} D = 40\text{mm} \\ d = 5\text{mm} \\ \epsilon\gamma = 1 \end{cases}$	$\begin{cases} D = 50\text{mm} \\ d = 7\text{mm} \\ \epsilon\gamma = 1.35 \end{cases}$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P1		同 軸	11	(d) 7 EXE	7	(Z ₃)
2	(D) 20 EXE	20		12	(εγ) 1.35 EXE	172.9981702	
3	(d) 10 EXE	10		13			
4	(εγ) 1.7 EXE	31.87517861		14			
5	P2		2 平行	15			
6	(D) 40 EXE	40		16			
7	(d) 5 EXE	5		17			
8	(εγ) 1 EXE	332.0099902		18			
9	P3		単 線	19			
10	50 EXE	50		20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, INV √, Min 3, MR 1, ÷, MR 2, =,		11
	2		Min 5, 1, 3, 8, ・, 0, 5, 9, 8, 2, 4, Min 4,		23
	3				
	4	P1		同軸	
← P0	5	LBL 1,	GSBP0, MR 5, log, X, MR 4, ÷, MR 3, =, GoTo 1,		10
	6				
	7	P2		2 平行	
← P0	8	LBL 1,	GSBP0, MR 5, INV x ² , -, 1, =, INV √, +, MR 5, =, log, X, 2,		14
	9		X, MR 4, ÷, MR 3, =, GoTo 1,		20
	10				
	11	P3		単線	
← P0	12	LBL 1,	GSBP0, MR 5, X, 4, =, log, X, MR 4, ÷, MR 3, =, GoTo 1,		13
	13				
	14			計 70	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

<div>摘 要</div> <div><div>・ D, d：同単位のこと。(mm,cm,inch……)</div><div>・ 2 平行の場合、$D \geq d$となるようにして入力すること。</div><div>・ 同軸の場合、$D < d$で入力するとマイナスの答となります。</div></div>	メ モ リ 内 容	0		・0	
		1	D	・1	
		2	d	・2	
		3	$\sqrt{\epsilon\gamma}$	・3	
		4	K	・4	
		5	$\frac{D}{d}$	・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

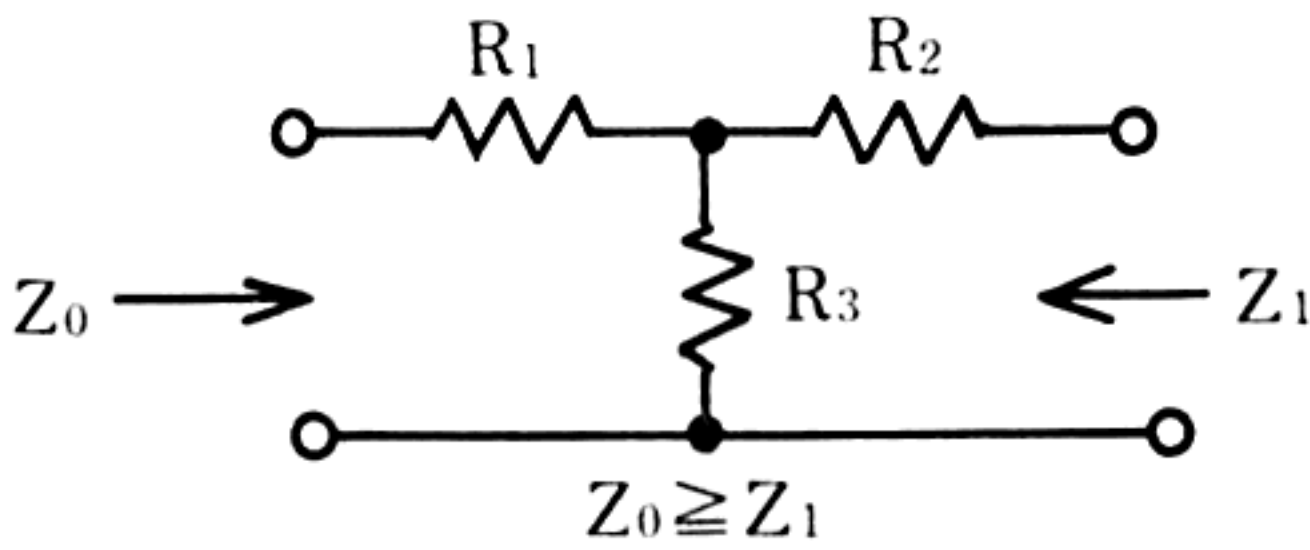
CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	T 形, π 形アッテネーター	No.	電 気 - 8
--------	-----------------	-----	---------

内容計算式等

インピーダンス Z_0, Z_1 にマッチングさせ, 電力を $\frac{1}{N}$ にする。

① T 形……P1

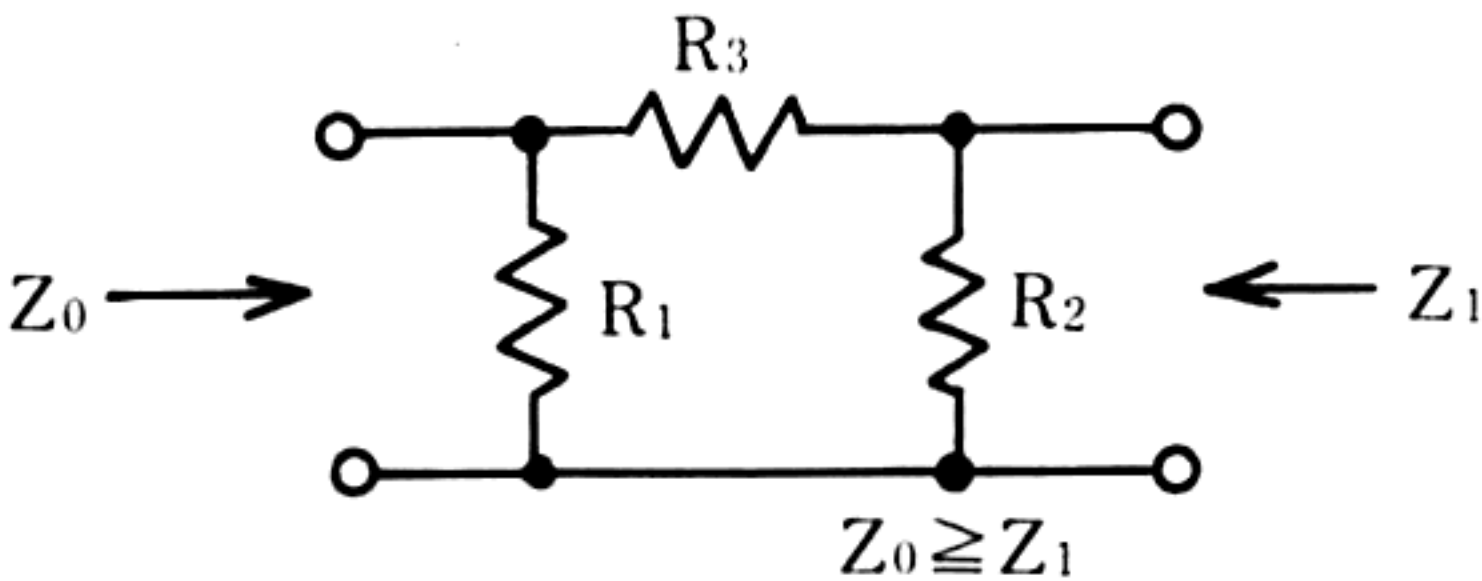


$$R_1 = Z_0 \left[\frac{N+1}{N-1} \right] - R_3$$

$$R_2 = Z_1 \left[\frac{N+1}{N-1} \right] - R_3$$

$$R_3 = \frac{2}{N-1} \sqrt{NZ_0Z_1}$$

② π 形……P2



$$\frac{1}{R_1} = \frac{1}{Z_0} \left[\frac{N+1}{N-1} \right] - \frac{1}{R_3}$$

$$\frac{1}{R_2} = \frac{1}{Z_1} \left[\frac{N+1}{N-1} \right] - \frac{1}{R_3}$$

$$\frac{1}{R_3} = \frac{2}{N-1} \sqrt{\frac{N}{Z_0Z_1}}$$

例 題

< 1 >

$$Z_0 = 200$$

$$Z_1 = 100$$

$$N = 50$$

< 2 >

$$Z_0 = 100$$

$$Z_1 = 50$$

$$N = 100$$

例 <1><2> の R_1, R_2, R_3 を求める

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● 1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	ー	操	作	表	示	備	考	手順	キ	ー	操	作	表	示	備	考
1				P1			T 形		11				EXE	56.98965817		(R_2)	
2	(Z_0)		200	EXE	200				12				EXE	350.0178567		(R_3)	
3	(Z_1)		100	EXE	100				13								
4	(N)		50	EXE	167.3469386		(R_1)		14								
5				EXE	63.26530607		(R_2)		15								
6				EXE	40.81632653		(R_3)		16								
7				P2			π 形		17								
8	(Z_0)		100	EXE	100				18								
9	(Z_1)		50	EXE	50				19								
10	(N)		100	EXE	136.1466105		(R_1)		20								

ジャンプ等	行	(② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステッ プ
	1	P1		T形	
← P3	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , HLT , Min 2 , HLT , Min 3 ,		7
	3		X , MR 1 , X , MR 2 , GSB P3 ,		12
	4		X , MR 1 , - , MR 4 , = , HLT ,	R ₁	18
	5		MR 2 , X , MR 5 , - , MR 4 , = , HLT ,	R ₂	25
	6		MR 4 , GoTo 1 ,	R ₃	27
	7				
	8				
	9	P2		π 形	
← P3	10	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , HLT , Min 2 , HLT , Min 3 ,		7
	11		÷ , MR 1 , ÷ , MR 2 , GSB P3 ,		12
	12		÷ , MR 1 , - , MR 4 , = , INV 1/x , HLT ,	R ₁	19
	13		MR 5 , ÷ , MR 2 , - , MR 4 , = , INV 1/x , HLT ,	R ₂	27
	14		MR 4 , INV 1/x , GoTo 1 ,	R ₃	30
	15				
	16	P3	= , INV √ , X , 2 , ÷ , ((, MR 3 , - , 1 ,)) , = , Min 4 ,		12
	17		((, MR 3 , + , 1 ,)) , ÷ , ((, MR 3 , - , 1 ,)) , = , Min 5 ,		25
	18				
	19			計 85	
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

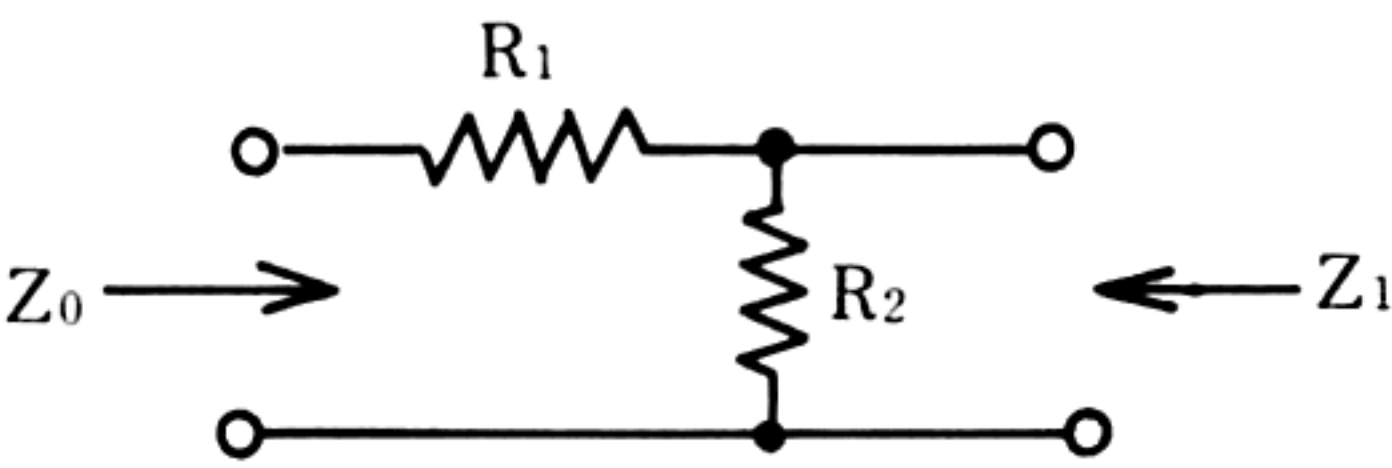
摘 要					
<div>・ Z₀ ≥ Z₁ で入力すること</div> <div>・ Nは N=1以外の正数のこと</div>		メ モ リ 内 容	0		・0
			1	Z ₀	・1
			2	Z ₁	・2
			3	N	・3
			4	R ₃ or 1/R ₃	・4
			5	N+1/N-1	・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9		・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	最 小 損 失 整 合	No.	電 気 - 9
--------	-------------	-----	---------

内容計算式等

Z_0 と Z_1 を最小損失でマッチングする R_1 , R_2 を求める。



$$R_1 = Z_0 \sqrt{1 - \frac{Z_1}{Z_0}} \qquad R_2 = \frac{Z_1}{\sqrt{1 - \frac{Z_1}{Z_0}}}$$


$$\text{最小損失 } L_{\text{MIN}} = 20 \cdot \log \left(\sqrt{\frac{Z_0}{Z_1}} + \sqrt{\frac{Z_0}{Z_1} - 1} \right) [\text{dB}]$$

例 題

$\begin{pmatrix} Z_0 = 500 \, \Omega \\ Z_1 = 200 \, \Omega \end{pmatrix}$ のときの $\begin{pmatrix} R_1 \\ R_2 \\ L_{\text{MIN}} \end{pmatrix}$ を求めよ

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(R_1) (R_2) (L_{MIN})	11			
2	(Z_0) 500	500		12			
3	(Z_1) 200	387.2983346		13			
4		258.1988897		14			
5		8.961393327		15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

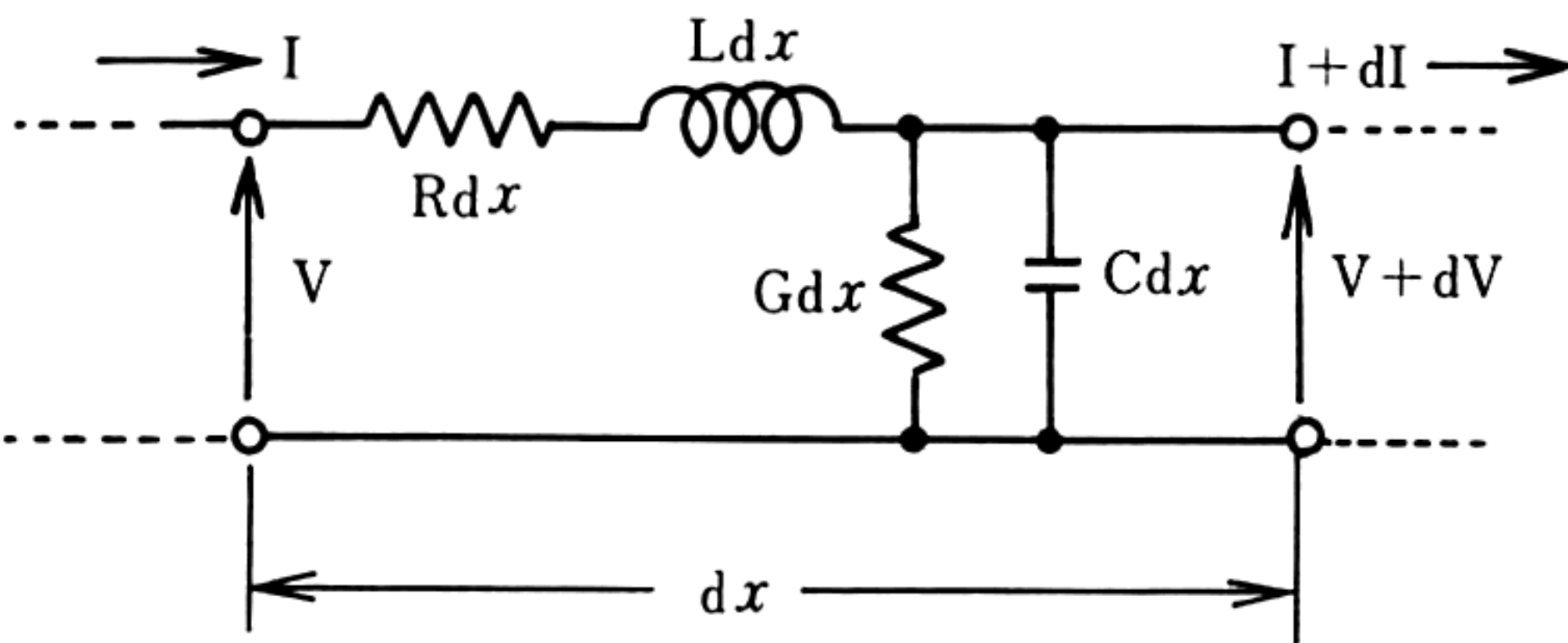
ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1 ,	HLT, Min 1 , HLT, Min 2 , ÷, MR 1 , =, Min 3 ,		9
	3		1 , − , MR 3 , =, INV √, Min 4 , ×, MR 1 , =, HLT,	R ₁	19
	4		MR 2 , ÷, MR 4 , =, HLT,	R ₂	24
	5		MR 3 , INV 1/x, − , 1 , =, INV √, + , MR 3 , INV 1/x, INV √, =, log,		36
	6		×, 2 , 0 , =, GoTo 1 ,	L _{MIN}	41
	7				
	8			計 42	
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0		
・ Z_0, Z_1 は $Z_0 > Z_1$ で 入力すること。			1	Z_0	・1		
			2	Z_1	・2		
			3	Z_1/Z_0	・3		
			4	$\sqrt{1 - \frac{Z_1}{Z_0}}$	・4		
			5		・5		
			6		・6		
			7		・7		
			8		・8		
			9		・9		
			F		・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	分布定数回路	No.	電気 - 10
--------	--------	-----	---------

内容計算式等



特性インピーダンス Z_0

$$Z_0 = \sqrt{\frac{R + j\omega L}{G + j\omega C}}$$
$$|Z_0| = \left(\frac{\sqrt{R^2 + \omega^2 L^2}}{\sqrt{G^2 + \omega^2 C^2}} \right)^{\frac{1}{2}} [\Omega]$$
$$\phi = \frac{\phi_1 - \phi_2}{2} [^\circ]$$
$$\begin{cases} \phi_1 = \tan^{-1} \frac{\omega L}{R} \\ \phi_2 = \tan^{-1} \frac{\omega C}{G} \end{cases}$$

2次定数

R : 2導線間の単位長さ当りの抵抗[Ω / km]
L : " インダクタンス[mH / km]
G : " 漏れコンダクタンス[μS / km]
C : " 容量[μF / km]

伝搬定数 γ

$$\gamma = \alpha + j\beta$$

減衰定数 α

$$\alpha = (\sqrt{R^2 + \omega^2 L^2} \cdot \sqrt{G^2 + \omega^2 C^2})^{\frac{1}{2}} \cos\left(\frac{\phi_1 + \phi_2}{2}\right)$$

[Np / km]

位相定数 β

$$\beta = (\sqrt{R^2 + \omega^2 L^2} \cdot \sqrt{G^2 + \omega^2 C^2})^{\frac{1}{2}} \sin\left(\frac{\phi_1 + \phi_2}{2}\right)$$


[rad / km]

例 題

$R = 167 [\Omega / \text{km}]$ $C = 0.05 [\mu\text{F} / \text{km}]$
 $L = 0.49 [\text{mH} / \text{km}]$ $f = 1000 [\text{Hz}]$ or $60 [\text{Hz}]$
 $G = 1.66 [\mu\text{S} / \text{km}]$

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO			11	EXE	-42.4519059	(ϕ)
2	(R) 167 EXE	167		12	EXE	0.041435485	(α)
3	(L) 0.49 EXE	4.9×10^{-4}		13	EXE	0.037988965	(β)
4	(G) 1.66 EXE	1.66×10^{-6}		14			
5	(C) 0.05 EXE	5×10^{-8}		15			
6	(f) 1000 EXE	729.150475	($ Z_0 $)	16			
7	EXE	-44.3205436	(ϕ)	17			
8	EXE	0.160910291	(α)	18			
9	EXE	0.163040249	(β)	19			
10	(f) 60 EXE	2970.769829	($ Z_0 $)	20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステッ プ	
<div>Yes</div> <div>NO</div>	1	P0	HLT, Min 1, HLT, EXP, 3, +/-, Min 2, HLT, ÷, 6, INV 10 ^x , =, Min 3,				13
	2		HLT, EXP, 6, +/-, Min 4, MODE 4,				19
	3	LBL 1,	HLT, ×, 2, ×, π, =, Min 5,			ω	27
	4		MR 1, INV x ² , +, MR 5, INV x ² , ×, MR 2, INV x ² , =, INV √, Min 6,			√R ² + ω ² L ²	38
	5		MR 3, INV x ² , +, MR 5, INV x ² , ×, MR 4, INV x ² , =, INV √, Min 7,			√G ² + ω ² C ²	49
	6		MR 5, ×, MR 2, ÷, MR 1, =, INV tan ⁻¹ , Min 8,			φ ₁	57
	7		MR 3, INV x=0, GoTo 2, GoTo 3,			G = 0 か ?	61
	8	LBL 2,	9, 0, Min 9, GoTo 4,				66
	9	LBL 3,	MR 5, ×, MR 4, ÷, MR 3, =, INV tan ⁻¹ , Min 9,			φ ₂	75
	10	LBL 4,	MR 6, ÷, MR 7, =, INV √, HLT,			Z ₀	82
	11		((, MR 8, -, MR 9,)), ÷, 2, =, HLT,			φ	91
	12		GSBP1, cos, GSBP2, HLT,			α	95
	13		GSBP1, sin, GSBP2, GoTo 1,			β	99
	14						
	15	P1	((, MR 8, +, MR 9,)), ÷, 2, =,				8
	16						
	17	P2	×, ((, MR 6, ×, MR 7,)), INV √, =,				8
	18						
	19					計 118	
	20						
	21						
	22						
	23						
	24						
	25						
	26						
	27						
	28						
	29						

摘 要

R, L, G, C 入力後,
(f 入力 → |Z₀|, φ, α, β)
くりかえし可能
※漏れコンダクタンス G を無視する場合は
0 入力で、計算可能。(このとき φ₂ は 90°)
周波数 f は [Hz] で入力。

× モ リ ー 内 容	0		・0	
	1	R	・1	
	2	L	・2	
	3	G	・3	
	4	C	・4	
	5	ω = 2 π f	・5	
	6	√R ² + ω ² L ²	・6	
	7	√G ² + ω ² C ²	・7	
	8	φ ₁	・8	
	9	φ ₂	・9	
	F		・F	

プログラム名	トランジスタ基本増幅回路	No.	電気-11-1
--------	--------------	-----	---------

内容計算式等

①ベース、エミッタ、コレクタ接地の間での h パラメータ変換… **P1**, **P2**, **P3**

	ベース接地〔 h_b 〕	エミッタ接地〔 h_e 〕	コレクタ接地〔 h_c 〕	
P1 h_b	$\begin{array}{cc} h_{11b} & h_{12b} \\ h_{21b} & h_{22b} \end{array}$	$\begin{array}{cc} \frac{h_{11b}}{1+h_{21b}} & \frac{\Delta_b - h_{12b}}{1+h_{21b}} \\ \frac{-h_{21b}}{1+h_{21b}} & \frac{h_{22b}}{1+h_{21b}} \end{array}$	$\begin{array}{cc} \frac{h_{11b}}{1+h_{21b}} & 1 \\ -1 & \frac{h_{22b}}{1+h_{21b}} \end{array}$	$\Delta = h_{11}h_{22} - h_{12}h_{21}$ $h_{11} = \frac{e_1}{i_1};$ 出力端短絡入力インピーダンス〔K Ω 〕
P2 h_e	$\begin{array}{cc} \frac{h_{11e}}{1+h_{21e}} & \frac{\Delta_e - h_{12e}}{1+h_{21e}} \\ \frac{-h_{21e}}{1+h_{21e}} & \frac{h_{22e}}{1+h_{21e}} \end{array}$	$\begin{array}{cc} h_{11e} & h_{12e} \\ h_{21e} & h_{22e} \end{array}$	$\begin{array}{cc} h_{11e} & 1 - h_{12e} \\ -(1+h_{21e}) & h_{22e} \end{array}$	$h_{12} = \frac{e_1}{e_2};$ 入力端開放電圧帰還率 $h_{21} = \frac{i_2}{i_1};$
P3 h_c	$\begin{array}{cc} \frac{h_{11c}}{1+h_{21c}} & \frac{\Delta_c + h_{21c}}{-h_{21c}} \\ \frac{-h_{21c}}{1+h_{21c}} & \frac{h_{22c}}{-h_{21c}} \end{array}$	$\begin{array}{cc} h_{11c} & 1 - h_{12c} \\ -(1+h_{21c}) & h_{22c} \end{array}$	$\begin{array}{cc} h_{11c} & h_{12c} \\ h_{21c} & h_{22c} \end{array}$	出力端短電流増幅率 $h_{22} = \frac{i_2}{e_2};$ 入力端開放出力アドミタンス〔 $\mu\Omega$ 〕
	GoTo 1	GoTo 2	GoTo 3	

P1 h_b パラメータで	GoTo 2 $\longrightarrow h_e$	GoTo 3 $\longrightarrow h_c$ が求められる。
P2 h_e "	GoTo 1 $\longrightarrow h_b$	GoTo 3 $\longrightarrow h_c$ "
P3 h_c "	GoTo 1 $\longrightarrow h_b$	GoTo 2 $\longrightarrow h_e$ "

例 題	ベース接地 $\rightarrow h_e, h_c$ は？	入力単位
$h_{11b} = 0.03$ 〔K Ω 〕	$h_{21b} = -0.99$	h_{11} 〔K Ω 〕, h_{22} 〔 $\mu\Omega$ 〕のこと
$h_{12b} = 0.6 \times 10^{-3}$	$h_{22b} = 0.5$ 〔 $\mu\Omega$ 〕	

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P1		(h_{11e}) (h_{12e}) (h_{21e}) (h_{22e}) (h_{11c})	11	EXE	1	(h_{12c})
2	(h_{11b}) 0.03 EXE	30		12	EXE	-100	(h_{21c})
3	(h_{12b}) 0.6 EXP 3 ÷ EXE	6×10^{-4}		13	EXE	50	(h_{22c})
4	(h_{21b}) 0.99 ÷ EXE	-0.99		14			
5	(h_{22b}) 0.5 EXE	0		15			
6	GoTo 2	3		16			
7	EXE	9×10^{-4}		17			
8	EXE	99		18			
9	EXE	50		19			
10	GoTo 3	3		20			

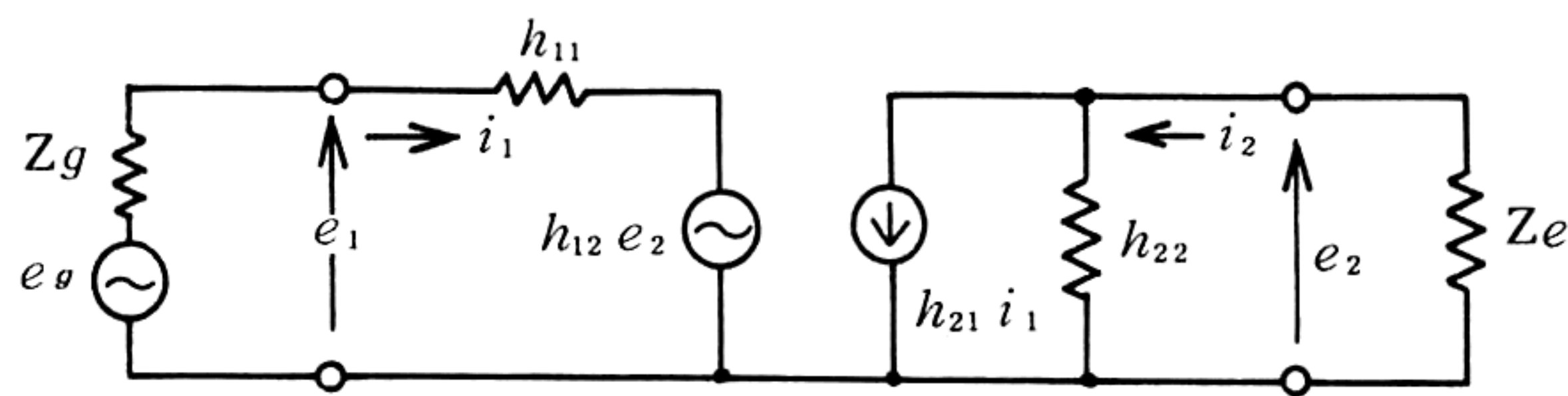
ジャンプ等	行	(②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	EXP, 3, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, EXP, 6, \div , Min 4, \times ,	データ入力	13
	2		MR 1, -, MR 2, \times , MR 3, =, Min 5, 1, +, MR 3, =, Min 6,	Δh	25
	3				
	4	P1		h_b 変換	
P0	5	LBL 0,	HLT, GSB P0, 0, HLT,		5
P9	6	LBL 2,	GSB INV P9, GoTo 0,	[h_e]	8
	7	LBL 3,	MR 1, \div , MR 6, \div , 3, INV 10^x , =, HLT, 1, HLT, MR 6, INV $\frac{1}{x}$,	[h_c]	21
	8		\div , HLT, MR 4, \div , MR 6, \times , 6, INV 10^x , =, GoTo 0,		31
	9				
	10	P2		h_e 変換	
P0	11	LBL 0,	HLT, GSB P0, 0, HLT,		5
P9	12	LBL 1,	GSB INV P9, GoTo 0,	[h_b]	8
P8	13	LBL 3,	GSB INV P8, GoTo 0,	[h_c]	11
	14				
	15	P3		h_c 変換	
P0	16	LBL 0,	HLT, GSB P0, 0, HLT,		5
	17	LBL 1,	MR 1, \div , MR 3, =, \div , 3, INV 10^x , =, HLT, (, MR 5, +,	[h_b]	19
	18		MR 3,), \div , MR 3, =, \div , HLT, MR 6, \div , MR 3, =, \div , HLT,		32
	19		MR 4, \div , MR 3, =, \div , \times , 6, INV 10^x , =, GoTo 0,		42
P8	20	LBL 2,	GSB INV P8, GoTo 0,	[h_e]	45
	21				
	22	INV P9	MR 1, \div , MR 6, \div , 3, INV 10^x , =, HLT, (, MR 5, -, MR 2,	h 変換計算	12
	23), \div , MR 6, =, HLT, MR 3, \div , MR 6, =, \div , HLT, MR 4, \div ,		25
	24		MR 6, \times , 6, INV 10^x , =,		30
	25				
	26	INV P8	MR 1, \div , 3, INV 10^x , =, HLT, 1, -, MR 2, =, HLT, MR 3, \div ,		13
	27		HLT, MR 4, \times , 6, INV 10^x , =,		19
	28				
	29		次ページへ続く		

摘 要		F X 5 0 1 P で 可		メ モ リ 内 容	
h_b 変換のみ… P0, P1, P9 を組む				0	・0
h_e " … P0, P2, P8, P9 "				1	・1
h_e " … P0, P3, P8, "				2	・2
$Z_i \sim G$ のみ… P0, P4, "				3	・3
h_b h_e 変換… P0, P1, P2, P8, P9 を組む				4	・4
				5	・5
				6	・6
				7	・7
				8	・8
				9	・9
				F	・F

プログラム名	基本増幅回路 (前ページの続き)	No.	電気-11-2
--------	------------------	-----	---------

内容計算式等

②各接地基本増幅回路の等価回路における諸特性計算… P4



入力インピーダンス $Z_i = \frac{e_1}{i_1} = h_{11} - \frac{h_{12} h_{21}}{h_{22} + \frac{1}{Z_e}}$ [KΩ]

出力 " $Z_o = \frac{e_2}{i_2} = \frac{h_{11} + Z_g}{\Delta h + h_{22} Z_g}$ [KΩ]

電圧増幅度 $A_v = \frac{e_2}{e_1} = \frac{-h_{21} Z_e}{h_{11} + \Delta h Z_e}$

電流 " $A_i = \frac{i_2}{i_1} = \frac{-h_{21}}{Z_e (h_{22} + \frac{1}{Z_e})}$

例 題

電力利得 $G = A_v A_i = \frac{h_{21}^2}{(h_{11} + Z_e \Delta h) (h_{22} + \frac{1}{Z_e})}$

ベース接地

$h_{11b} = 0.03$ [KΩ]

$h_{12b} = 0.6 \times 10^{-3}$

$h_{21b} = -0.09$

$h_{22b} = 0.5$ [μΩ]

$Z_g = 1$ [KΩ]


$Z_e = 10$ [KΩ]

Z_g, Z_e
は [KΩ]
で入力

の時の Z_i, Z_o, A_v, A_i, G は?

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P4			11	EXE	270.2199723	(G)
2	(h_{11b}) 0.03 EXE	30		12			
3	(h_{12b}) 0.6 EXP 3 +/− EXE	6×10^{-4}		13			
4	(h_{21b}) 0.99 +/− EXE	-0.99		14			
5	(h_{22b}) 0.5 EXE	0		15			
6	(Z_g) 1 EXE	1000		16			
7	(Z_e) 10 EXE	7.218×10^{-4}	(Z_i)	17			
8	EXE	928.7646528	(Z_o)	18			
9	EXE	274.3142144	(A_v)	19			
10	EXE	0.985074626	(A_i)	20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステップ
<div>← P0 →</div>	1	P4			
	2	LBL 0,	HLT, GSBP0, 0, HLT, EXP, 3, Min 7, HLT, EXP, 3, Min 8,		12
	3		((, MR 5, +, MR 1, ÷, MR 8,)), ÷, ((, MR 4, ÷, MR 8,		24
	4		INV 1/x,)), ÷, 3, INV 10 ^x , =, HLT,	Z _i	31
	5		((, MR 1, +, MR 7,)), ÷, ((, MR 5, +, MR 4, ×, MR 7,		43
	6)), ÷, 3, INV 10 ^x , =, HLT,	Z _o	49
	7		MR 3, ×, MR 8, ÷, ((, MR 1, +, MR 5, ×, MR 8,)), =, +/−,		62
	8		Min 9, HLT,	A _v	64
	9		MR 3, ÷, MR 8, ÷, ((, MR 4, +, MR 8, INV 1/x,)), =, +/−, HLT,	A _i	77
	10		×, MR 9, =, GoTo 0,	G	81
	11				
	12			計 249	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		× モ リ ー 内 容	0		・0	
			1	h_{11}	・1	
			2	h_{12}	・2	
			3	h_{21}	・3	
			4	h_{22}	・4	
			5	Δh	・5	
			6	$1 + h_{21}$	・6	
			7	Z_g	・7	
			8	Z_e	・8	
			9	A_v	・9	
		F		・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 四端子パラメータ変換(Z, Y, G, H, F)	No. 電気-12-1
-------------------------------------	----------------


内容計算式等	P0 Z	P1 Y	P2 G	P3 H	P4 F	
[Z]	Z_{11} Z_{12} Z_{21} Z_{22}	$\frac{Y_{22}}{\Delta Y}$ ① $-\frac{Y_{12}}{\Delta Y}$ $-\frac{Y_{21}}{\Delta Y}$ $\frac{Y_{11}}{\Delta Y}$	$\frac{1}{g_{11}}$ ② $-\frac{g_{12}}{g_{11}}$ $\frac{g_{21}}{g_{11}}$ $\frac{\Delta g}{g_{11}}$	$\frac{\Delta h}{h_{22}}$ ③ $\frac{h_{12}}{h_{22}}$ $-\frac{h_{21}}{h_{22}}$ $\frac{1}{h_{22}}$	$\frac{A}{C}$ ④ $\frac{\Delta}{C}$ $\frac{1}{C}$ $\frac{D}{C}$	GoTo ④ → Z パラメータ
[Y]	$\frac{Z_{22}}{\Delta Z}$ ① $-\frac{Z_{12}}{\Delta Z}$ $-\frac{Z_{21}}{\Delta Z}$ $\frac{Z_{11}}{\Delta Z}$	Y_{11} Y_{12} Y_{21} Y_{22}	$\frac{\Delta g}{g_{12}}$ ③ $\frac{g_{12}}{g_{22}}$ $-\frac{g_{21}}{g_{22}}$ $\frac{1}{g_{22}}$	$\frac{1}{h_{11}}$ ② $-\frac{h_{12}}{h_{11}}$ $\frac{h_{21}}{h_{11}}$ $\frac{\Delta h}{h_{11}}$	$\frac{D}{B}$ $-\frac{\Delta}{B}$ $-\frac{1}{B}$ $\frac{A}{B}$	GoTo ① → Y パラメータ
[G]	$\frac{1}{Z_{11}}$ ② $-\frac{Z_{12}}{Z_{11}}$ $\frac{Z_{21}}{Z_{11}}$ $\frac{\Delta Z}{Z_{11}}$	$\frac{\Delta Y}{Y_{22}}$ ③ $\frac{Y_{12}}{Y_{22}}$ $-\frac{Y_{21}}{Y_{22}}$ $\frac{1}{Y_{22}}$	g_{11} g_{12} g_{21} g_{22}	$\frac{h_{22}}{\Delta h}$ ① $-\frac{h_{12}}{\Delta h}$ $-\frac{h_{21}}{\Delta h}$ $\frac{h_{11}}{\Delta h}$	$\frac{C}{A}$ $-\frac{\Delta}{A}$ $\frac{1}{A}$ $\frac{B}{A}$	GoTo ② → G パラメータ
[H]	$\frac{\Delta Z}{Z_{22}}$ ③ $\frac{Z_{12}}{Z_{22}}$ $-\frac{Z_{21}}{Z_{22}}$ $\frac{1}{Z_{22}}$	$\frac{1}{Y_{11}}$ ② $-\frac{Y_{12}}{Y_{11}}$ $\frac{Y_{21}}{Y_{11}}$ $\frac{\Delta Y}{Y_{11}}$	$\frac{g_{22}}{\Delta g}$ ① $-\frac{g_{12}}{\Delta g}$ $-\frac{g_{21}}{\Delta g}$ $\frac{g_{11}}{\Delta g}$	h_{11} h_{12} h_{21} h_{22}	$\frac{B}{D}$ $\frac{\Delta}{D}$ $-\frac{1}{D}$ $\frac{C}{D}$	GoTo ③ → H パラメータ
[F]	$\frac{Z_{11}}{Z_{21}}$ ④ $\frac{\Delta Z}{Z_{21}}$ $\frac{1}{Z_{21}}$ $\frac{Z_{22}}{Z_{21}}$	$-\frac{Y_{22}}{Y_{21}}$ $-\frac{1}{Y_{21}}$ $-\frac{\Delta Y}{Y_{21}}$ $-\frac{Y_{11}}{Y_{21}}$	$\frac{1}{g_{21}}$ $\frac{g_{22}}{g_{21}}$ $\frac{g_{11}}{g_{21}}$ $\frac{\Delta g}{g_{21}}$	$-\frac{\Delta h}{h_{21}}$ $-\frac{h_{11}}{h_{21}}$ $-\frac{h_{22}}{h_{21}}$ $-\frac{1}{h_{21}}$	A B C D	GoTo ④ → F パラメータ

$\Delta Z = Z_{11}Z_{22} - Z_{12}Z_{21}$ $\Delta Y = Y_{11}Y_{22} - Y_{12}Y_{21}$ $\Delta g = g_{11}g_{22} - g_{12}g_{21}$ $\Delta h = h_{11}h_{22} - h_{12}h_{21}$ $\Delta = AD - BC$

- ① 計算 → 5, P5
② " → 1, P5
③ " → 4, P5
④ " → 3, P5

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE** ① (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1				11			
2				12			
3	次ページ参照			13			
4				14			
5				15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( ②に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	INV P6	÷, HLT,		2
	2				
	3	INV P7	÷, INV IND, MR 0, =,		4
	4				
	5	INV P8	GSB INV P7, HLT,		2
	6				
	7	INV P9	Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, Min 4,	データ入力	7
	8		X, MR 1, -, MR 2, X, MR 3, =, Min 5, AC,	Δi計算	16
	9				
	10	INV P5	Min 0, INV IND, GoTo 0,		3
	11	LBL 5,	MR 4, GSB INV P8, MR 2, ÷, GSB INV P8,	①計算	9
	12		MR 3, ÷, GSB INV P8, MR 1, GSB INV P7, GoTo 9,		15
	13	LBL 1,	MR 1, INV 1/x, HLT, X, MR 2, =, GSB INV P6,	②計算	23
	14		MR 3, GSB INV P8, MR 5, GSB INV P7, GoTo 9,		28
	15	LBL 4,	MR 5, GSB INV P8, MR 2, GSB INV P8,	③計算	33
	16		MR 3, ÷, GSB INV P8, MR 4, INV 1/x, GoTo 9,		39
	17	LBL 3,	MR 1, GSB INV P8, MR 5, GSB INV P8,	④計算	44
	18		MR 3, INV 1/x, HLT, X, MR 4, =,		50
	19	LBL 9,		(ここまでの計80)	51
	20	P4		F変換	
	21	LBL 4,	HLT, GSB INV P9, HLT,		4
	22	LBL 0,	3, GSB INV P5, GoTo 4,		8
	23	LBL 1,	2, Min 0, MR 4, GSB INV P8, MR 5, ÷, GSB INV P8,		16
	24		MR 2, INV 1/x, GSB INV P6, X, MR 1, =, ÷, GoTo 4,		24
	25	LBL 2,	1, Min 0, MR 3, GSB INV P8, MR 5, ÷, GSB INV P8,		32
	26		MR 1, INV 1/x, HLT, X, MR 2, =, GoTo 4,		39
	27	LBL 3,	4, Min 0, MR 2, GSB INV P8, MR 5, GSB INV P8,		46
	28		MR 4, INV 1/x, GSB INV P6, X, MR 3, =, ÷, GoTo 4,		54
	29		次ページへ続く		

摘要					
<p>パラメータ変換は、12-1と12-2に分割されていますので、次頁・次々ページを同時にご覧ください。</p> <p>またFX-501Pの場合は、P5、P6、P7、P8、P9と必要な変換プログラム(P0、P2、P3の中から1種)を組み込んでご使用ください。</p>	メモリ内容	0		・0	
		1	x ₁₁	・1	
		2	x ₁₂	・2	
		3	x ₂₁	・3	
		4	x ₂₂	・4	
		5	Δi	・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名

パラメータ変換(前ページの続き)

No.

電気-12-2

内容計算式等

- Z変換
- 操作は **P0** 後データ入力, **GoTo 1** → Y, **GoTo 2** → G, **GoTo 3** → H, **GoTo 4** → F の各パラメータ算出
- Y変換
- 操作は **P1** 後データ入力, **GoTo 0** → Z, **GoTo 2** → G, **GoTo 3** → H, **GoTo 4** → F の各パラメータ算出
- G変換
- 操作は **P2** 後データ入力, **GoTo 0** → Z, **GoTo 1** → Y, **GoTo 3** → H, **GoTo 4** → F の各パラメータ算出
- H変換
- 操作は **P3** 後データ入力, **GoTo 0** → Z, **GoTo 1** → Y, **GoTo 2** → G, **GoTo 4** → F の各パラメータ算出
- F変換
- 操作は **P4** 後データ入力, **GoTo 0** → Z, **GoTo 1** → Y, **GoTo 2** → G, **GoTo 3** → H の各パラメータ算出


例題

$$H = \begin{bmatrix} 0.5 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow [Y] ? [G] ? [F] ?$$

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。

● **MODE 1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P3		(Y ₁₁) (Y ₁₂) (Y ₂₁) (Y ₂₂) (g ₁₁)	11	EXE	0	(g ₁₂)
2	(h ₁₁) 0.5 EXE	0.5		12	EXE	2	(g ₂₁)
3	(h ₁₂) 0 EXE	0		13	EXE	1	(g ₂₂)
4	(h ₂₁) 1 1/x EXE	-1		14	GoTo 4	0.5	(A)
5	(h ₂₂) 1 EXE	0		15	EXE	0.5	(B)
6	GoTo 1	2		16	EXE	1	(C)
7	EXE	0		17	EXE	1	(D)
8	EXE	-2		18			
9	EXE	1		19			
10	GoTo 2	2		20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の (命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0		Z変換	
	2	LBL 0,	HLT, GSB INV P9, HLT,		4
	3	LBL 1,	5, GSB INV P5, GoTo 0,		8
	4	LBL 2,	1, GSB INV P5, GoTo 0,		12
	5	LBL 3,	4, GSB INV P5, GoTo 0,		16
	6	LBL 4,	3, GSB INV P5, GoTo 0,		20
	7	P1		Y変換	
	8	LBL 1,	HLT, GSB INV P9, HLT,		4
	9	LBL 0,	5, GSB INV P5, GoTo 1,		8
	10	LBL 2,	4, GSB INV P5, GoTo 1,		12
	11	LBL 3,	1, GSB INV P5, GoTo 1,		16
	12	LBL 4,	3, Min 0, MR 4, \div , GSB INV P8, MR 3, INV $\frac{1}{x}$, GSB INV P6,		25
	13		X, MR 5, =, HLT, MR 1, GSB INV P7, \div , GoTo 1,		33
	14	P2		G変換	
	15	LBL 2,	HLT, GSB INV P9, HLT,		4
	16	LBL 0,	1, GSB INV P5, GoTo 2,		8
	17	LBL 1,	4, GSB INV P5, GoTo 2,		12
	18	LBL 3,	5, GSB INV P5, GoTo 2,		16
	19	LBL 4,	3, Min 0, MR 3, INV $\frac{1}{x}$, HLT, X, MR 4, =, HLT,		26
	20		MR 1, GSB INV P8, MR 5, GSB INV P7, GoTo 2,		31
	21	P3		H変換	
	22	LBL 3,	HLT, GSB INV P9, HLT,		4
	23	LBL 0,	4, GSB INV P5, GoTo 3,		8
	24	LBL 1,	1, GSB INV P5, GoTo 3,		12
	25	LBL 2,	5, GSB INV P5, GoTo 3,		16
	26	LBL 4,	3, Min 0, MR 5, \div , GSB INV P8, MR 1, \div , GSB INV P8,		25
	27		MR 4, \div , GSB INV P8, \div , MR 4, =, GoTo 3,		32
	28				
	29			計 255	

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
Z変換で $\Delta Z=0$ になる場合の Yパラメータは Y " $\Delta Y=0$ " Z " G " $\Delta g=0$ " H " H " $\Delta h=0$ " G " エラーになり、求められません。			1	x_{11}	・1	
			2	x_{12}	・2	
			3	x_{21}	・3	
			4	x_{22}	・4	
			5	Δi	・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

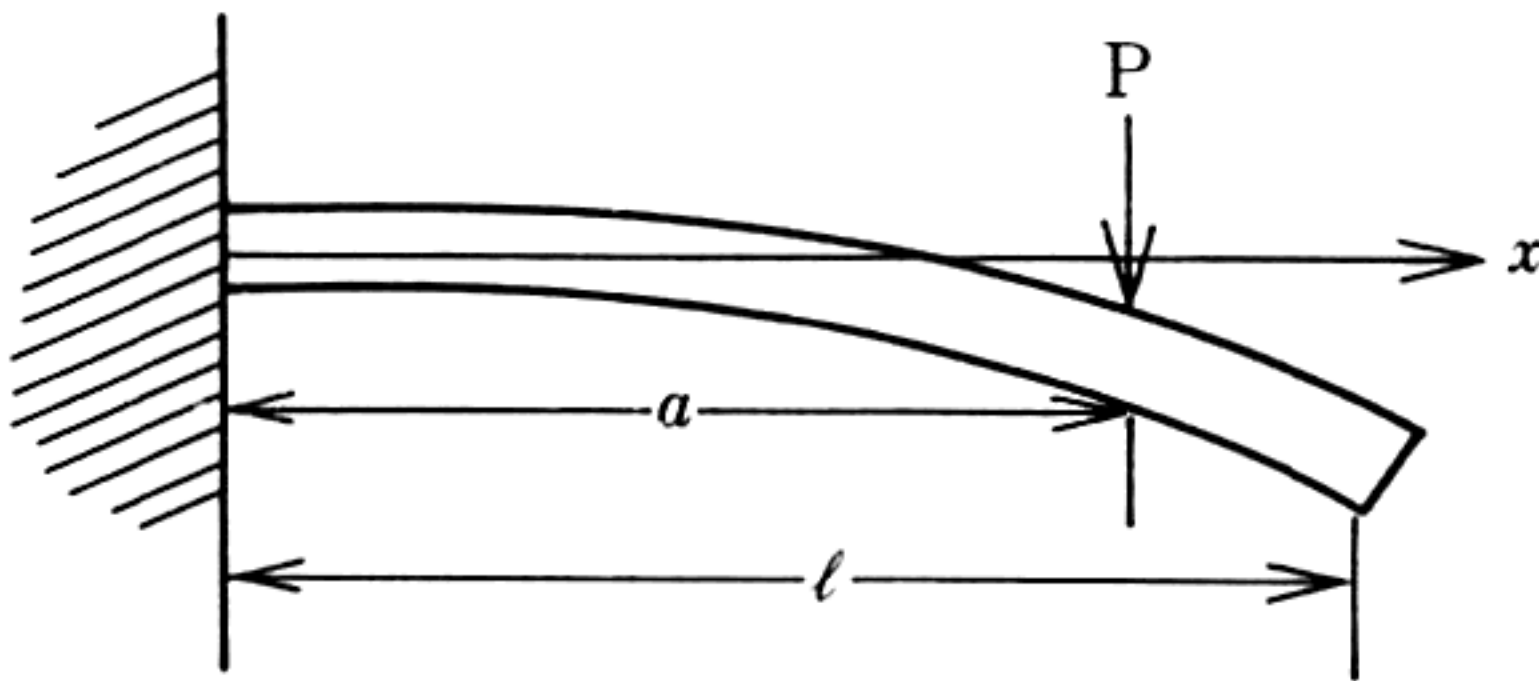
プログラム名

集中荷重の片持梁

No.

機 械 - 1

内容計算式等



E : ヤング率〔kg/mm²〕
I : 断面 2 次モーメント〔mm⁴〕
a : 集中荷重の位置〔mm〕
P : 荷重〔kg〕

たわみ y〔mm〕, たわみ角 θ〔°〕, 曲げモーメント M〔kg・mm〕

① $\ell > x > a$

$$y = \frac{Pa^3}{6EI} - \frac{Pa^2}{2EI}x$$
$$\theta = \tan^{-1} \left[-\frac{Pa^2}{2EI} \right]$$
$$M = 0$$

(せん断荷重 $W_s = 0$)

② $x \leq a$

$$y = \frac{P}{6EI}x^3 - \frac{Pa}{2EI}x^2$$
$$\theta = \tan^{-1} \left[\frac{Px}{2EI}(x - 2a) \right]$$
$$M = P(x - a)$$

(せん断荷重 $W_s = P$)

例 題

$E = 4000\text{kg/mm}^2$
 $I = 5\text{ mm}^4$
 $a = 30\text{mm}$
 $P = 2\text{ kg}$

で $x = 25\text{mm}$ さらに, $x = 32\text{mm}$ の位置では ?

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO			11	EXE 0		(M)
2	(E) 4000 EXE	4000		12			
3	(I) 5 EXE	5		13			
4	(a) 30 EXE	30		14			
5	(P) 2 EXE	0		15			
6	(x) 25 EXE	-0.67708333	(y)	16			
7	EXE	-2.50509286	(θ)	17			
8	EXE	-10	(M)	18			
9	(x) 32 EXE	-0.99	(y)	19			
10	EXE	-2.57657183	(θ)	20			

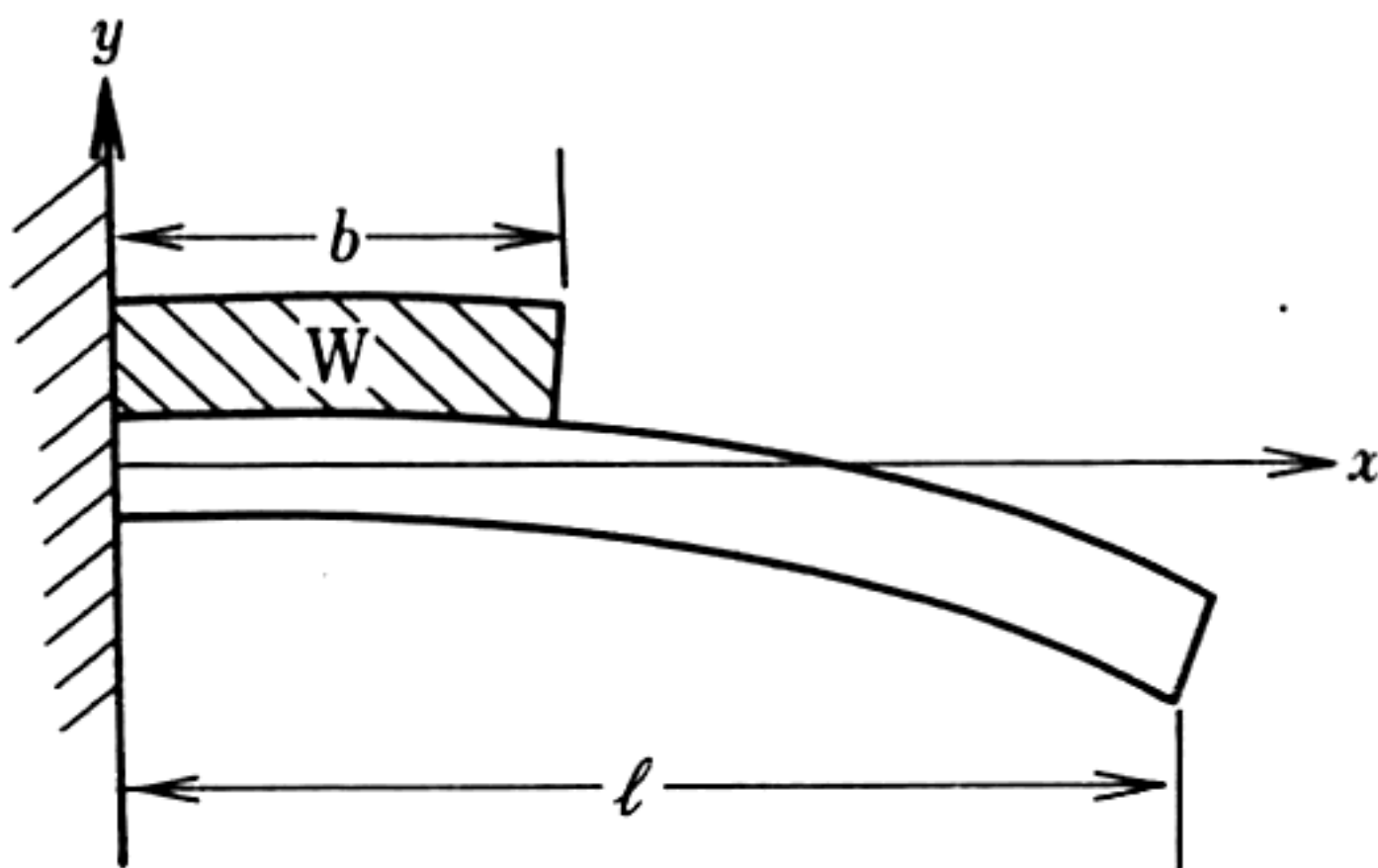
ジャンプ等	行	(② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div><div></div><div>Yes</div><div>NO</div></div>	1	P0	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, Min F, HLT, Min 4,		9
	2		÷, 2, ÷, MR 1, ÷, MR 2, =, Min 6, ÷, 3, =, Min 7, 0, MODE 4,		23
	3	LBL 1,	HLT, Min 5, INV $x \geq F$, GoTo 2, GoTo 3,	$x \geq a?$	29
	4	LBL 2,	MR 7, ×, MR 3, INV x^y , 3, −, MR 6, ×, MR 3, INV x^2 , ×,		41
	5		MR 5, =, HLT,	y	44
	6		MR 6, ×, MR 3, INV x^2 , =, $\frac{1}{2}$, INV \tan^{-1} , HLT, 0, GoTo 1,	θ, M	54
	7	LBL 3,	MR 7, ×, MR 5, INV x^y , 3, −, MR 6, ×, MR 3, ×, MR 5,		66
	8		INV x^2 , =, HLT,	y	69
	9		MR 6, ×, MR 5, ×, ((, MR 5, −, 2, ×, MR 3,)), =, INV \tan^{-1} ,	θ	82
	10		HLT, MR 4, ×, ((, MR 5, −, MR 3,)), =, GoTo 1,	M	92
	11				
	12			計 93	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		× モ リ ー 内 容			
E, I, a, P入力後 $x < l$ の任意のたわみ位置 x (mm)入力 で y, θ, M 表示のくり返し可能		0		・0	
		1	E	・1	
		2	I	・2	
		3	a	・3	
		4	P	・4	
		5	x	・5	
		6	$\frac{P}{2EI}$	・6	
		7	$\frac{P}{6EI}$	・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F	a	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	分布荷重の片持梁	No.	機 械 - 2
--------	----------	-----	---------

内容計算式等



E : ヤング率〔kg/mm²〕
I : 断面 2 次モーメント〔mm⁴〕
b : 分布荷重の長さ〔mm〕
W : 分布荷重〔kg/mm〕
x : たわみ位置 x〔mm〕

たわみ y〔mm〕, たわみ角 θ 〔°〕, 曲げモーメント M〔kg・mm〕, せん断荷重 Ws〔kg〕

① $\ell > x > b$

$$y = \frac{Wb^4}{24EI} - \frac{Wb^3}{6EI}x$$
$$\theta = \tan^{-1} \left[-\frac{Wb^3}{6EI} \right]$$
$$M = 0$$
$$Ws = 0$$

② $x \leq b$

$$y = -\frac{Wx^4}{24EI} + \frac{Wb}{6EI}x^3 - \frac{Wb^2}{4EI}x^2$$
$$\theta = \tan^{-1} \left[-\frac{Wx^3}{6EI} + \frac{Wb}{2EI}x^2 - \frac{Wb^2}{2EI}x \right]$$
$$M = -W \left[\frac{x^2}{2} - bx + \frac{b^2}{2} \right]$$
$$Ws = W(b - x)$$


例 題

$E = 4000\text{kg/mm}^2$
 $I = 5\text{mm}^4$
 $b = 40\text{mm}$
 $W = 0.02\text{kg/mm}$

$x = 30\text{mm}$ および $x = 50\text{mm}$ の位置では ?

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(y) (θ) (M) (Ws) (y) } 繰り返し部分	11		-0.6111318	(θ)
2	(E) 4000	4000		12		0	(M)
3	(I) 5	5		13		0	(Ws)
4	(b) 40	40		14			繰り返し部分
5	(W) 0.02	0		15			
6	(x) 30	-0.21374999		16			
7		-0.60158357		17			
8		-1		18			
9		0.2		19			
10	(x) 50	-0.42666666		20			

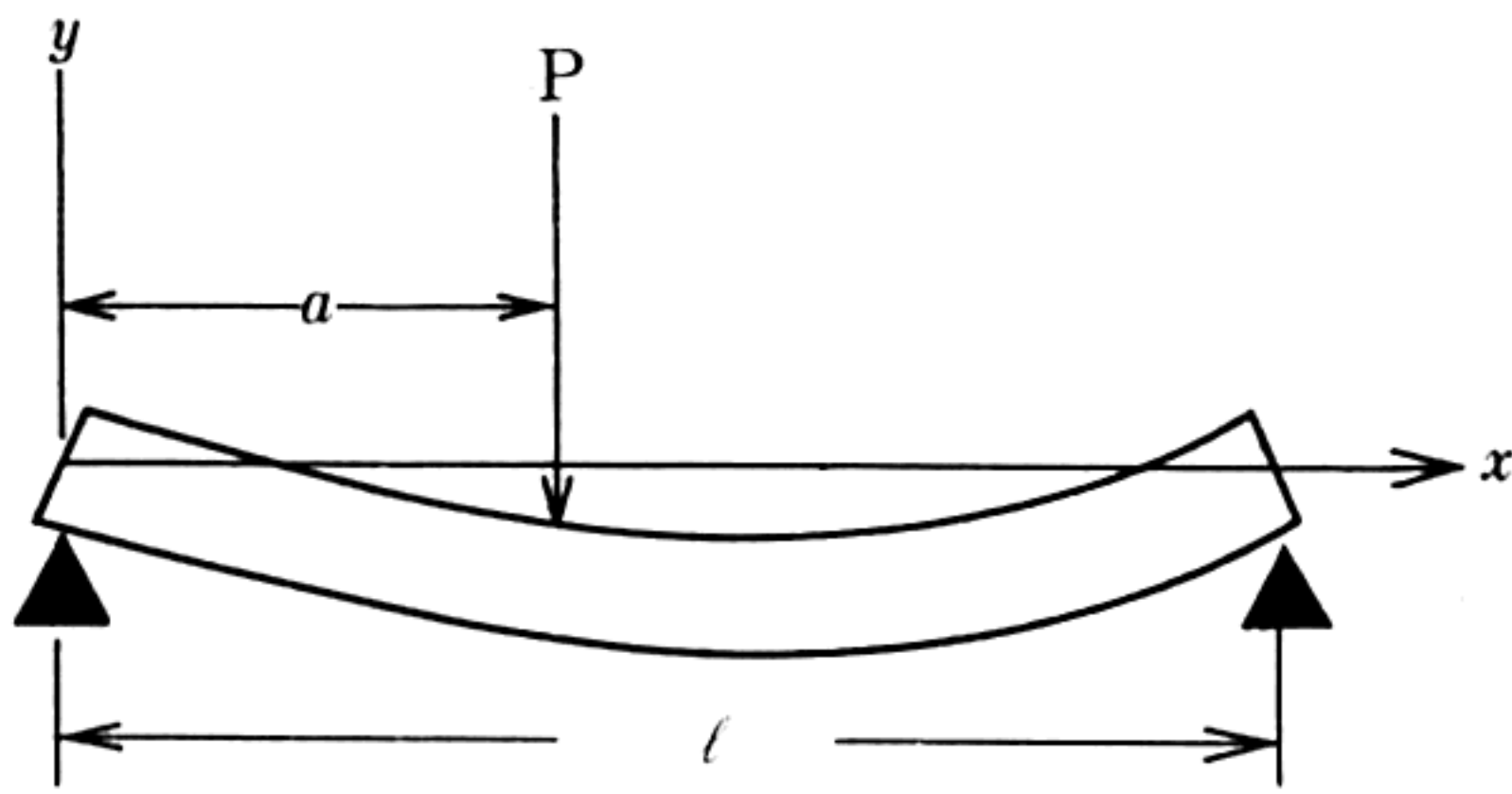
ジャンプ等	行	( ② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
<div><div></div><div><div></div><div>Yes</div></div><div><div></div><div>NO</div></div></div>	1	P0	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, Min F, HLT, Min 4,			9
	2		÷, 6, ÷, MR 1, ÷, MR 2, =, $\frac{+}{-}$, Min 6, 0, MODE 4,			20
	3	LBL 1,	HLT, Min 5, INV $x \geq F$, GoTo 2, GoTo 3,	$x \geq b?$		26
	4	LBL 2,	MR 6, ×, MR 3, INV x^y , 3, =, Min 7, ×, ((, MR 5, −, MR 3,			39
	5		÷, 4,)), =, HLT,	y		44
	6		MR 7, INV \tan^{-1} , HLT,	θ		47
	7		0, HLT, 0, GoTo 1,	M, Ws		51
	8	LBL 3,	MR 5, INV x^2 , Min 8, MR 3, ×, MR 5, =, Min 9, MR 3, INV x^2 ,			62
	9		Min 0, MR 6, ×, MR 5, =, Min 7, ×, MR 5, ×, ((, MR 8, ÷,			74
	10		4, −, MR 9, +, 3, ×, MR 0, ÷, 2,)), =, HLT,	y		86
	11		MR 7, ×, ((, MR 8, −, 3, ×, MR 9, +, 3, ×, MR 0,)), =,			100
	12		INV \tan^{-1} , HLT,	θ		102
	13		MR 4, $\frac{+}{-}$, ×, ((, MR 8, ÷, 2, −, MR 9, +, MR 0, ÷, 2,)),			116
	14		=, HLT, MR 4, ×, ((, MR 3, −, MR 5,)), =, GoTo 1,	M, Ws		127
	15					
	16			計 128		
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					
摘 要						
E, I, b, W入力後 $x < \ell$ で任意 x 入力 $\rightarrow y, \theta, M, Ws$ をくり返し可能		× モ リ ー 内 容	0	b^2	・0	
			1	E	・1	
			2	I	・2	
			3	b	・3	
			4	W	・4	
			5	x	・5	
			6	$-\frac{W}{6EI}$	・6	
			7	$-\frac{W}{6EI}x$ or $-\frac{W}{6EI}b^3$	・7	
			8	x^2	・8	
			9	b_x	・9	
			F	b	・F	

機
械

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 集中荷重の単純支持梁	No. 機 械 — 3
----------------------	----------------

内容計算式等



E：ヤング率〔kg/mm²〕
I：断面 2 次モーメント〔mm⁴〕
ℓ：梁の全長〔mm〕
a：集中荷重の位置〔mm〕
P：集中荷重〔kg〕

① $x \leq a$

たわみ $y = \frac{P(\ell - a)x}{6EI\ell} \{x^2 + (\ell - a)^2 - \ell^2\}$ 〔mm〕

たわみ角 $\theta = \tan^{-1} \left\{ \frac{P(\ell - a)}{6EI} \{3x^2 + (\ell - a)^2 - \ell^2\} \right\}$ 〔°〕

曲げモーメント $M = \frac{P(\ell - a)x}{\ell}$ 〔kg・mm〕

せん断荷重 $W_s = \frac{P(\ell - a)}{\ell}$ 〔kg〕


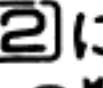
② $a < x < \ell$ ①の式で
(ℓ-a)→-a, x→(x-ℓ)に変えたもの

例 題

E = 4000kg/mm² a = 30mm
I = 5mm⁴ P = 2kg
ℓ = 40mm x = 10mm および x = 35mm の位置では？

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1				11	(x) 35	-0.0421875	(y)
2	(E) 4000	4000		12		17.35402463	(θ)
3	(I) 5	5		13		7.5	(M)
4	(ℓ) 40	40		14		-1.5	(W _s)
5	(a) 30	30		15			
6	(p) 2	2		16			
7	(x) 10	-0.05833333	(y)	17			
8		-11.3099324	(θ)	18			
9		5	(M)	19			
10		0.5	(W _s)	20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, Min F, HLT, Min 4, MODE 4,		11
	2	LBL 1,	HLT, Min 5, INV $x \geq F$, GoTo 2, GoTo 3,	$x \geq a?$	17
	3	LBL 2,	MR F, \div , Min 8, MR 5, -, MR 3, =, GSB P1, GoTo 1,		27
	4	LBL 3,	MR 3, -, MR F, =, Min 8, MR 5, GSB P1, GoTo 1,		36
	5				
	6	P1	Min 9, MR 4, \times , MR 8, \div , MR 3, =, Min 6, \div , 6, \div , MR 1, \div ,		13
	7		MR 2, =, Min 7, \times , MR 9, \times , ((, GSB P2, HLT,	y	22
	8		MR 7, \times , MR 3, \times , ((, 3, \times , GSB P2, INV \tan^{-1} , HLT,	θ	32
	9		MR 6, \times , MR 9, =, HLT, MR 6,	M, Ws	38
	10				
	11	P2	MR 9, INV x^2 , +, MR 8, INV x^2 , -, MR 3, INV x^2 ,)) , =,		10
	12				
	13			計 87	
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

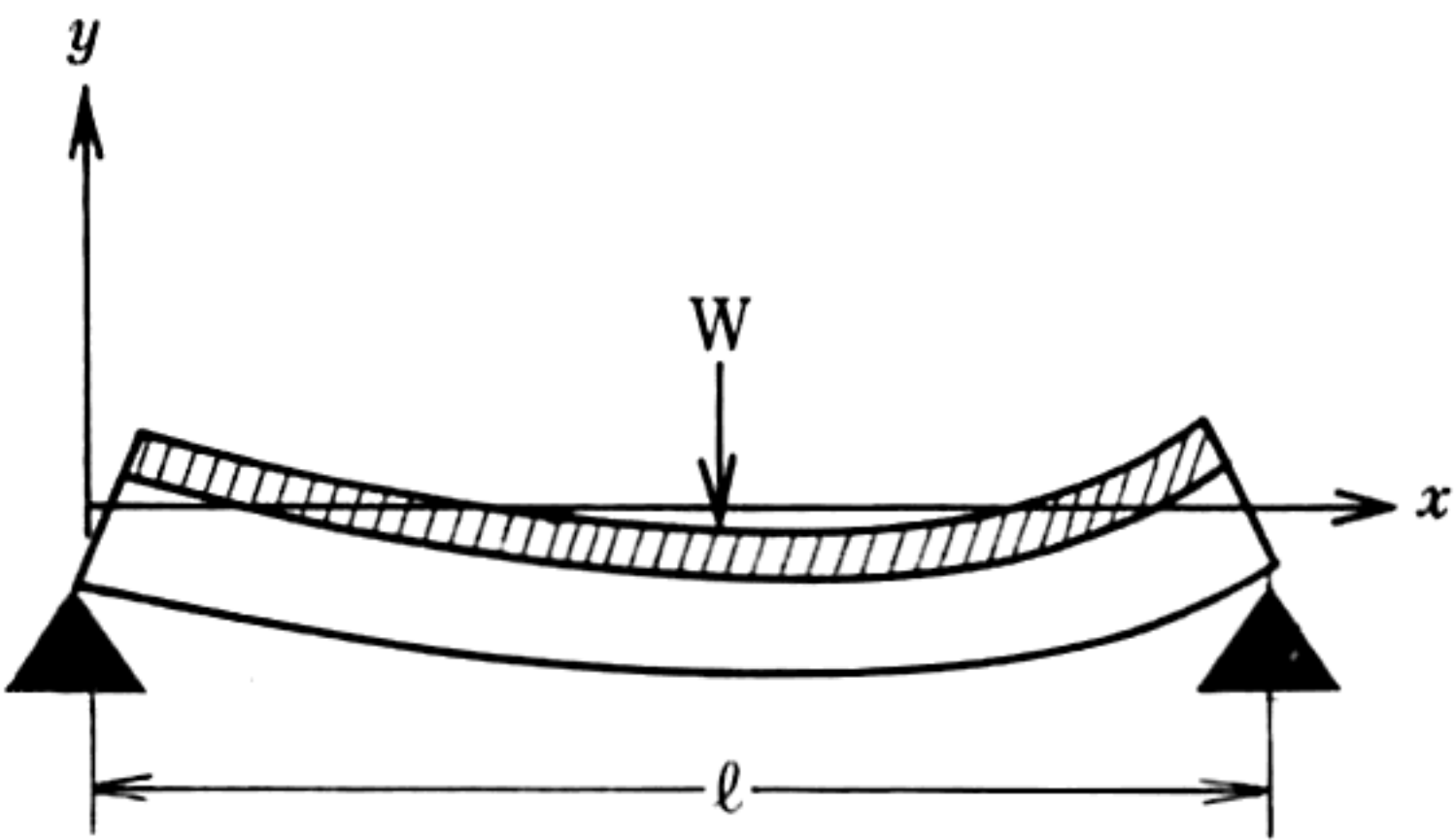
摘 要		× モ リ ー 内 容			
E, I, ℓ , a , P入力後、 x 入力→ y , θ , M, Ws がくり返し可能		0		・0	
		1	E	・1	
		2	I	・2	
		3	ℓ	・3	
		4	P	・4	
		5	x	・5	
		6	$\frac{P(\ell-a)}{\ell}$ or $-\frac{Pa}{\ell}$	・6	
		7	$\frac{P(\ell-a)}{6EI\ell}$ or $-\frac{Pa}{6EI\ell}$	・7	
		8	$\ell - a$ or $-a$	・8	
		9	x or $x - \ell$	・9	
		F	a	・F	

機
械

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	分布荷重の単純支持梁	No.	機 械 — 4
--------	------------	-----	---------

内容計算式等



E : ヤング率〔kg/mm²〕
I : 断面 2 次モーメント〔mm⁴〕
ℓ : 梁の全長〔mm〕
W : 分布荷重〔kg/mm〕

たわみ $y = -\frac{Wx}{24EI} \{ \ell^3 + x^2(x-2\ell) \}$ 〔mm〕

たわみ角 $\theta = \tan^{-1} \left\{ -\frac{W}{24EI} \{ \ell^3 + x^2(4x-6\ell) \} \right\}$ 〔°〕

曲げモーメント $M = -\frac{Wx}{2}(x-\ell)$ 〔kg・mm〕


せん断荷重 $W_s = W \left(\frac{\ell}{2} - x \right)$ 〔kg〕

例 題

E = 4000kg/mm²
I = 5 mm⁴
ℓ = 40mm
W = 0.05kg/mm
x = 10mm および x = 25mmの位置では？

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1				11	(x) 25	−0.07714843	(y)
2	(E) 4000	4000		12		0.140255013	(θ)
3	(I) 5	5		13		9.375	(M)
4	(ℓ) 40	40		14		−0.25	(W _s)
5	(W) 0.05	0.05		15			
6	(x) 10	−0.05937499	(y)	16			
7		−0.26260381	(θ)	17			
8		7.5	(M)	18			
9		0.5	(W _s)	19			
10				20			

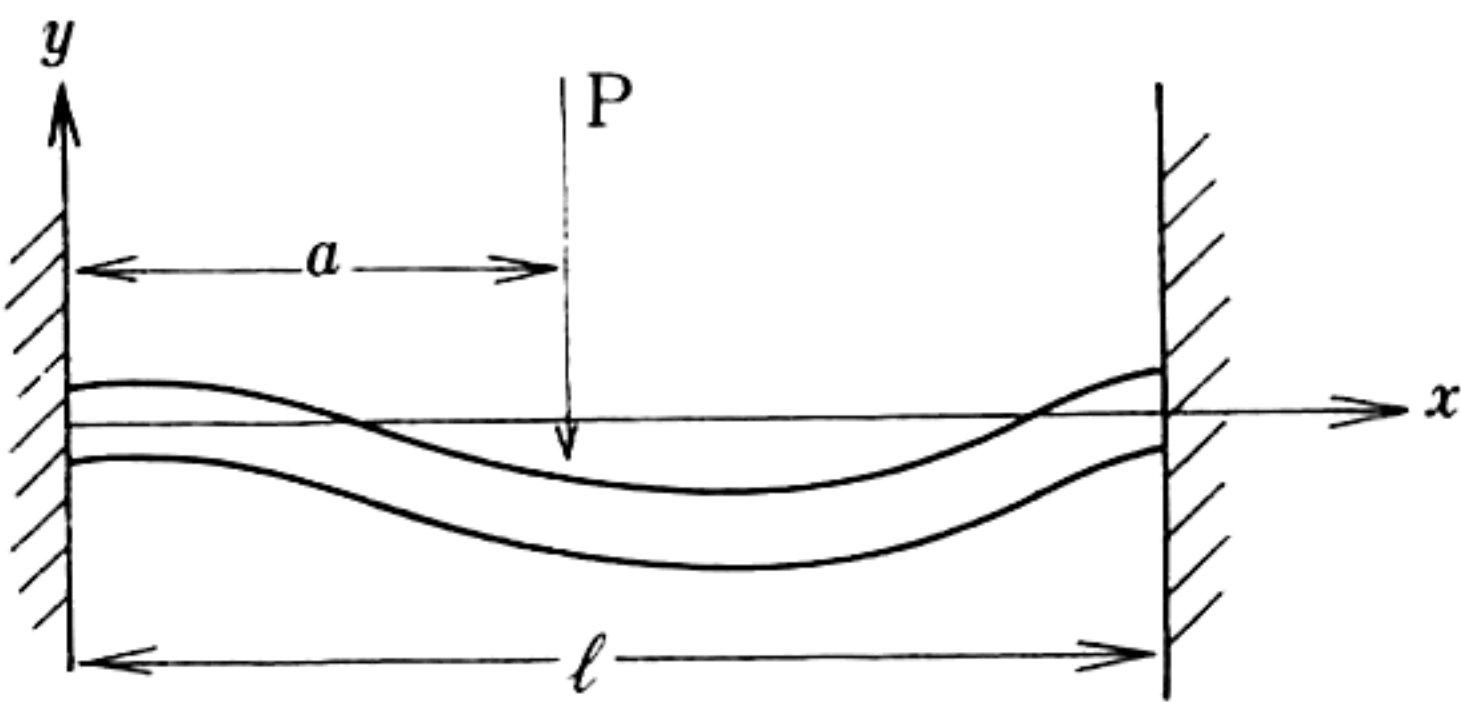
ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステッ プ
	1	P0	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, Min 4, MODE 4, .			9
	2	LBL 1,	HLT, Min 5, MR 4, ÷, 2, 4, ÷, MR 1, ÷, MR 2, =, +/−, Min 6,			23
	3		MR 3, INV x^y , 3, =, Min 7,			28
	4		MR 5, X, GSB P1, −, 2, X, MR 3,)) ,)) , =, HLT,	y		39
	5		GSBP1, X, 4, −, 6, X, MR 3,)) ,)) , =, INV \tan^{-1} , HLT,	θ		51
	6		MR 4, X, MR 5, ÷, 2, X, ((, MR 5, −, MR 3,)) , =, +/−, HLT,			65
	7		MR 4, X, ((, MR 3, ÷, 2, −, MR 5,)) , =, GoTo 1,	M		76
	8			Ws		
	9	P1	MR 6, X, ((, MR 7, +, MR 5, INV x^2 , X, ((, MR 5,			10
	10					
	11				計 88	
	12					
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		× モ リ ー 内 容	0		・0		
E, I, ℓ , W入力後 x 入力→ y , θ , M, Ws くり返し可能			1	E	・1		
			2	I	・2		
			3	ℓ	・3		
			4	W	・4		
			5	x	・5		
			6	$-\frac{W}{24 EI}$	・6		
			7	ℓ^3	・7		
			8		・8		
			9		・9		
			F		・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 集中荷重の両端固定梁	No. 機 械 — 5
----------------------	----------------

内容計算式等



E：ヤング率〔kg/mm²〕
I：断面2次モーメント〔mm⁴〕
a：集中荷重の位置〔mm〕
P：集中荷重〔kg〕

① $x \leq a$

たわみ $y = \frac{P(\ell - a)^2 x^2}{6EI\ell^3} [x(\ell + 2a) - 3a\ell]$ 〔mm〕

たわみ角 $\theta = \tan^{-1} \left\{ \frac{P(\ell - a)^2 x}{2EI\ell^3} [x(\ell + 2a) - 2a\ell] \right\}$ 〔°〕

曲げモーメント $M = \frac{P(\ell - a)^2}{\ell^3} [x(\ell + 2a) - a\ell]$ 〔kg・mm〕

せん断荷重 $W_s = \frac{P(\ell - a)^2}{\ell^3} (\ell + 2a)$ 〔kg〕

② $a < x < \ell$

①の式で $a \rightarrow (\ell - a)$, $x \rightarrow (\ell - x)$ に変えたもの



例 題

$E = 4000 \text{ (kg/mm}^2\text{)}$
 $I = 5 \text{ (mm}^4\text{)}$
 $\ell = 40 \text{ (mm)}$
 $a = 10 \text{ (mm)}$
 $P = 5 \text{ (kg)}$

の条件で $x = 20 \text{ (mm)}$ と $x = 5 \text{ (mm)}$ の場合

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0			11	(x_2) 5 EXE	-0.01318359	(y_2)
2	(E) 4000 EXE	4000		12	EXE	-0.25178647	(θ_2)
3	(I) 5 EXE	0		13	EXE	-7.03125	(M_2)
4	(ℓ) 40 EXE	40		14	EXE	4.21875	(W_{s2})
5	(a) 10 EXE	10		15			
6	(p) 5 EXE	0		16			
7	(x_1) 20 EXE	-0.04166666	(y_1)	17			
8	EXE	-0.0895248	(θ_1)	18			
9	EXE	6.25	(M_1)	19			
10	EXE	0.78125	(W_{s1})	20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	HLT, X, HLT, =, Min 1, 0, HLT, Min 2, HLT, Min F, HLT, ÷, MR 2,			13
	2		INV x^y , 3, =, Min 3, 0, MODE 4,			19
	3	LBL 1,	HLT, Min 4, INV $x \geq F$, GoTo 2, MR F, Min 8, MR 4, Min 9, GSBP1, GoTo 1,	$x \geq a?$		30
	4	LBL 2,	MR 2, −, MR F, =, Min 8, MR 2, −, MR 4, =, Min 9,			41
	5		GSB P1, GoTo 1,			43
	6					
	7	P1	MR 9, X, ((, MR 2, +, 2, X, MR 8,)), =, Min 4, MR 2, X,			13
	8		MR 8, =, Min 5, MR 3, X, ((, MR 2, −, MR 8,)), INV x^2 , =,			25
	9		Min 6, ÷, 2, ÷, MR 1, X, MR 9, =, Min 7, ÷, 3, X, MR 9,			38
	10		GSBP2, 3, X, GSBP3, HLT,	y		43
	11		MR 7, GSBP2, 2, X, GSBP3, INV \tan^{-1} , HLT,	θ		50
	12		MR 6, GSBP2, GSBP3, HLT,	M		54
	13		MR 6, X, MR 4, ÷, MR 9, =,	Ws		60
	14					
	15	P2	X, ((, MR 4, −,			4
	16					
	17	P3	MR 5,)), =,			3
	18					
	19			計 113		
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

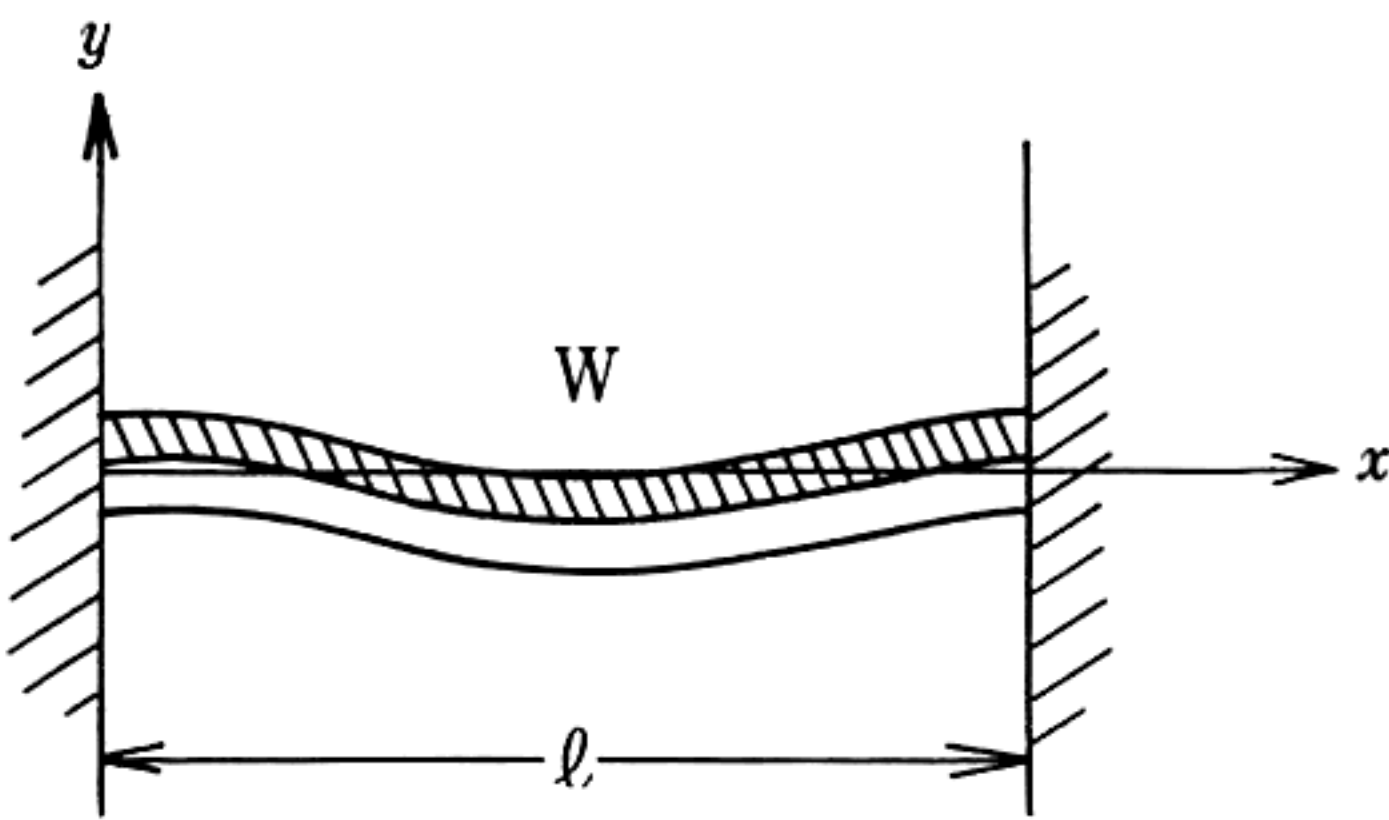
摘 要					
E, I, ℓ , a , P 入力後 x 入力のくり返し可能		× モ リ ー 内 容	0		・0
			1	$E \times I$	・1
			2	ℓ	・2
			3	$\frac{P}{\ell^3}$	・3
			4	$x(\ell+2a) \text{ or } (\ell-x)(3\ell-2a)$	・4
			5	$a\ell \text{ or } \ell(\ell-a)$	・5
			6	$\frac{P(\ell-a)^2}{\ell^3} \text{ or } \frac{Pa^2}{\ell^3}$	・6
			7	$\frac{P(\ell-a)^2x}{2EI\ell^3} \text{ or } \frac{Pa^2(\ell-x)}{2EI\ell^3}$	・7
			8	$a \text{ or } \ell-a$	・8
			9	$x \text{ or } \ell-x$	・9
			F	a	・F

機
械

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 分布荷重の両端固定梁	No. 機 械 — 6	
----------------------	----------------	--

内容計算式等



E：ヤング率〔kg/mm²〕
I：断面 2 次モーメント〔mm⁴〕
ℓ：梁の全長〔mm〕
W：分布荷重〔kg/mm〕

たわみ $y = \frac{Wx^2}{24EI} \{x(2\ell - x) - \ell^2\}$ (mm)
たわみ角 $\theta = \tan^{-1} \left\{ \frac{Wx}{12EI} \{x(3\ell - 2x) - \ell^2\} \right\}$ (°)
曲げモーメント $M = \frac{W}{12} \{6x(\ell - x) - \ell^2\}$ (kg・mm)
せん断荷重 $W_s = -\frac{W}{2}(2x - \ell)$ (kg)


例 題

$E = 4000(\text{kg/mm}^2)$
 $I = 5(\text{mm}^4)$
 $\ell = 40(\text{mm})$
 $W = 0.05(\text{kg/mm})$

$x = 10(\text{mm})$ および $x = 25(\text{mm})$ の位置では？

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0			11	EXE	0.044762318	(θ)
2	(E) 4000 EXE	4000		12	EXE	2.708333333	(M)
3	(I) 5 EXE	5		13	EXE	−0.25	(W _s)
4	(ℓ) 40 EXE	40		14			
5	(W) 0.05 EXE	0		15			
6	(x) 10 EXE	$-9.3749999 \times 10^{-3}$	(y)	16			
7	EXE	−0.07161968	(θ)	17			
8	EXE	0.833333333	(M)	18			
9	EXE	0.5	(W _s)	19			
10	(x) 25 EXE	−0.01464843	(y)	20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステッ プ
<div>→</div>	1	P0	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, ÷, 2, =, Min 4, 0,		12
	2	LBL 1,	HLT, Min 5, ×, MR 4, ÷, 6, ÷, MR 1, ÷, MR 2, =, Min 6,		25
	3		MR 3, INV x^2 , Min 7, MR 6, ÷, 2, ×, MR 5, ×, ((, MR 5, ×,		37
	4		((, 2, ×, MR 3, −, MR 5,)), −, MR 7,)), =, HLT,	y	49
	5		MR 6, ×, ((, MR 5, ×, ((, 3, ×, MR 3, −, 2, ×, MR 5,)),		63
	6		−, MR 7,)), =, MODE 4, INV \tan^{-1} , HLT,	θ	70
	7		MR 4, ÷, 6, ×, ((, 6, ×, MR 5, ×, ((, MR 3, −, MR 5,)),		84
	8		−, MR 7,)), =, HLT,	M	89
	9		MR 4, $\frac{W}{2}$, ×, ((, 2, ×, MR 5, −, MR 3,)), =, GoTo 1,	Ws	101
	10				
	11			計 102	
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

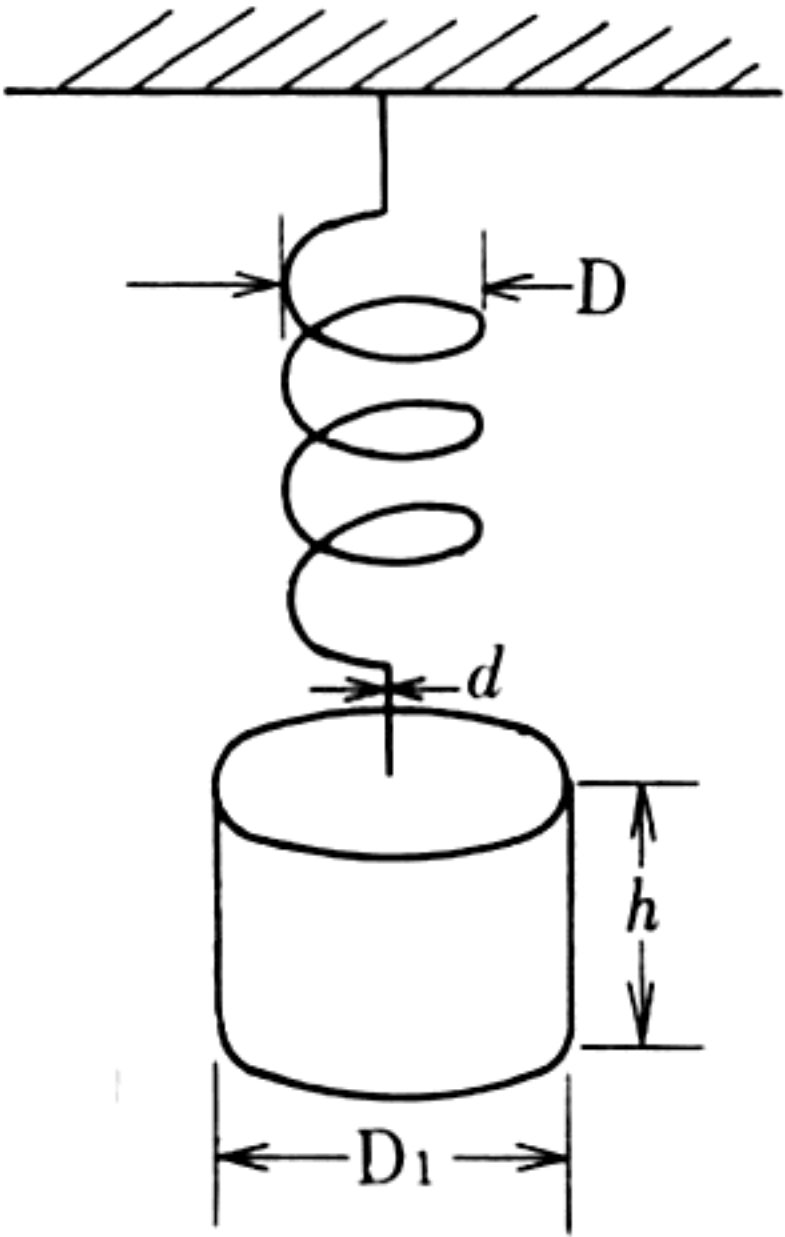
<div>摘 要</div> <div>E, I, ℓ, W入力後</div> <div>x入力→y, θ, M, Ws</div> <div>くりかえし可能</div>	× モ リ ー 内 容	0		・0	
		1	E	・1	
		2	I	・2	
		3	ℓ	・3	
		4	$\frac{W}{2}$	・4	
		5	x	・5	
		6	$\frac{Wx}{12EI}$	・6	
		7	ℓ^2	・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

機
械

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	自由振動	No.	機械 - 7
--------	------	-----	--------

内容計算式等



図のようなコイルスプリングに円柱形の重鎮が吊り下げられている。これに縦振動が生じたときの固有振動数を求めます。

固有振動 $f = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{K}{m}}$

但し $m = W/980$ (重鎮の質量)

$W = \frac{\pi}{4} D_1^2 h \rho$ (重鎮の重さ)

$K = \frac{Gd^4}{8ND^3}$ (バネ定数)

$\left\{ \begin{array}{l} \rho : \text{重鎮の密度 (kg/cm}^3\text{)} \\ N : \text{バネの有効巻数} \\ G : \text{バネ材の横弾性係数 (kg/cm}^2\text{)} \end{array} \right\}$


バネおよび重鎮の長さの単位はcmとします。

例題

$d = 0.5(\text{cm})$
 $D = 4(\text{cm})$
 $N = 10(\text{巻})$ また、 d が $0.4(\text{cm})$ になる場合と
 $G = 750000(\text{kg/cm}^2)$ N が 20 になる場合のそれぞれ
 $D_1 = 25(\text{cm})$ の固有振動数を求めよ。
 $h = 7(\text{cm})$
 $\rho = 0.0077(\text{kg/cm}^3)$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	ー	操	作	表	示	備	考	手順	キ	ー	操	作	表	示	備	考
1	(d)		0.5		0.5				11	(N)		20		20			
2	(D)		4		4				12					1.326338797	(f)		
3	(N)		10		10				13								
4	(G)		750000		750000				14								
5	(D ₁)		25		25				15								
6	(h)		7		7				16								
7	(ρ)		0.0077		7.7×10^{-3}				17								
8					2.930822368	(f)			18								
9	(d)		0.4		0.4				19								
10					1.875726315	(f)			20								

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P1	Min 1 ,		1
	2	P2	Min 2 ,		1
	3	P3	Min 3 ,		1
	4	P4	Min 4 ,		
	5	INV P5	Min 5 , HLT , Min 6 , HLT , Min 7 ,		5
	6				
	7	P0	MR 4 , \times , MR 1 , $\text{INV } x^y$, 4 , \div , 8 , \div , MR 3 , \div , MR 2 , $\text{INV } x^y$,		12
	8		3 , = , Min 8 ,	K	15
	9		π , \times , MR 5 , $\text{INV } x^2$, \times , MR 6 , \times , MR 7 , \div , 4 , \div , 9 , 8 , 0 ,		29
	10		= , Min 9 ,	m	31
	11		MR 8 , \div , MR 9 , = , $\text{INV } \sqrt{}$, \div , 2 , \div , π , = ,	f	41
	12				
	13			計 56	
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

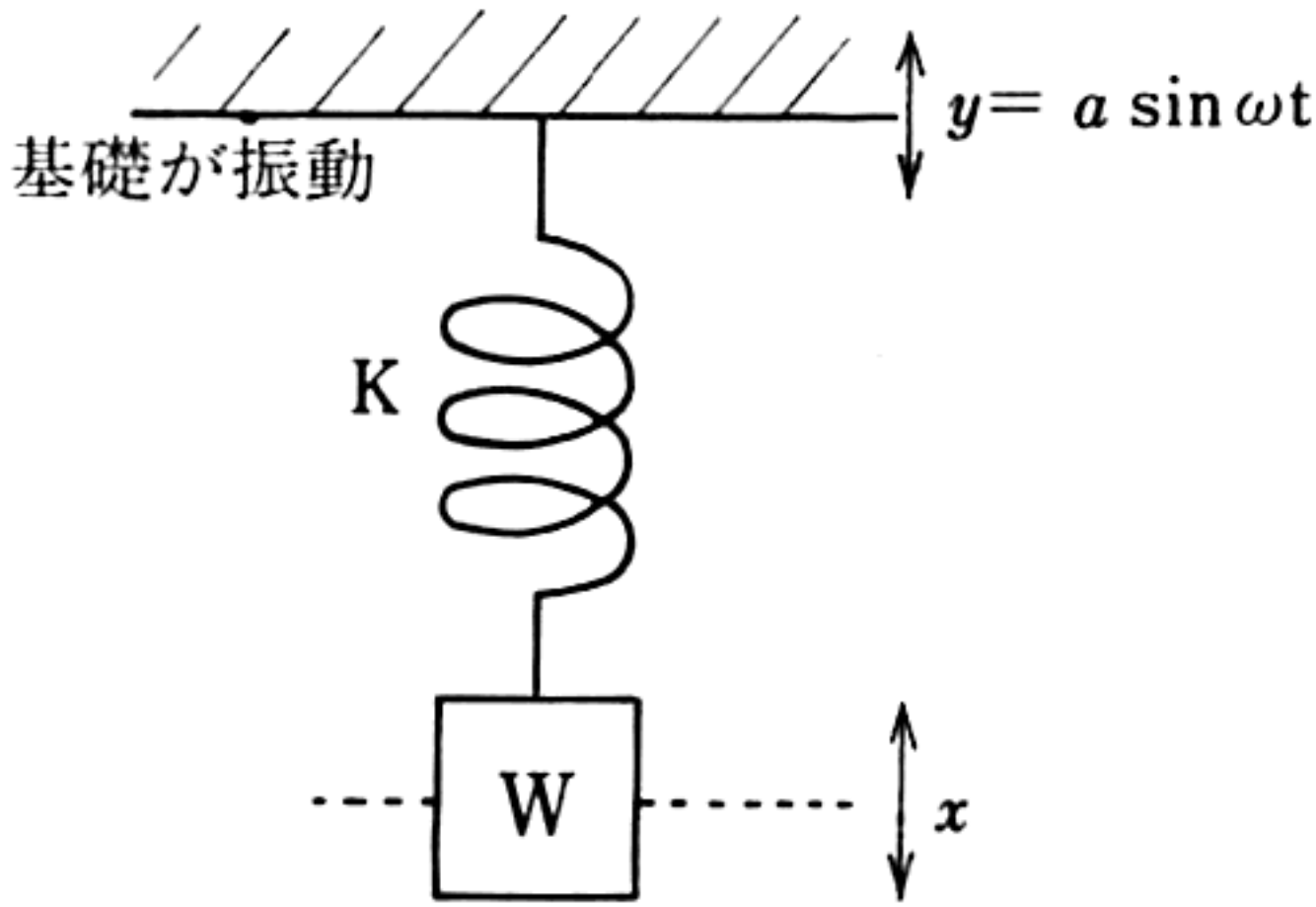
摘 要				
メ モ リ ー 内 容	0		・0	
	1	d	・1	
	2	D	・2	
	3	N	・3	
	4	G	・4	
	5	D_1	・5	
	6	h	・6	
	7	ρ	・7	
	8	K	・8	
	9	m	・9	
	F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	強 制 振 動	No.	機 械 — 8
--------	---------	-----	---------

内容計算式等

基礎が振幅 a の振動を繰り返すとき、
 Δt 間隔の変位 x を t_0 まで計算します。



$$x = -\frac{a\omega\omega_n}{\omega_n^2 - \omega^2} \sin \omega n t + \frac{a\omega_n^2}{\omega_n^2 - \omega^2} \sin \omega t$$



$$\omega_n = \sqrt{\frac{K \times 980}{W}} \quad \alpha$$

例 題

バネ定数： $K = 50(\text{kg/cm})$
振動体の重さ： $W = 20(\text{kg})$
基礎の振幅： $a = 2(\text{cm})$
基礎の変位の角速度： $\omega = 5 \times \pi$
最終時間： $t_0 = 0.5(\text{sec})$
時間間隔： $\Delta t = 0.02(\text{sec})$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO			11	EXE	0.04	
2	(K) 50 EXE	50		12		0.65968656	
3	(W) 20 EXE	20		13	EXE	0.06	
4	(a) 2 EXE	2		14		1.678617442	
5	(ω) 5 × π = EXE	15.70796326		15	EXE	0.08	
6	(t ₀) 0.5 EXE	0.5		16		2.630288684	
7	(Δt) 0.02 EXE	0 (ポーズ表示)	(t)	17	EXE	0.1	
8		0	(x)	18		2.909965572	
9	EXE	0.02 (ポーズ表示)	(t)	19	以下くり返し		
10		0.097218863	(x)	20			

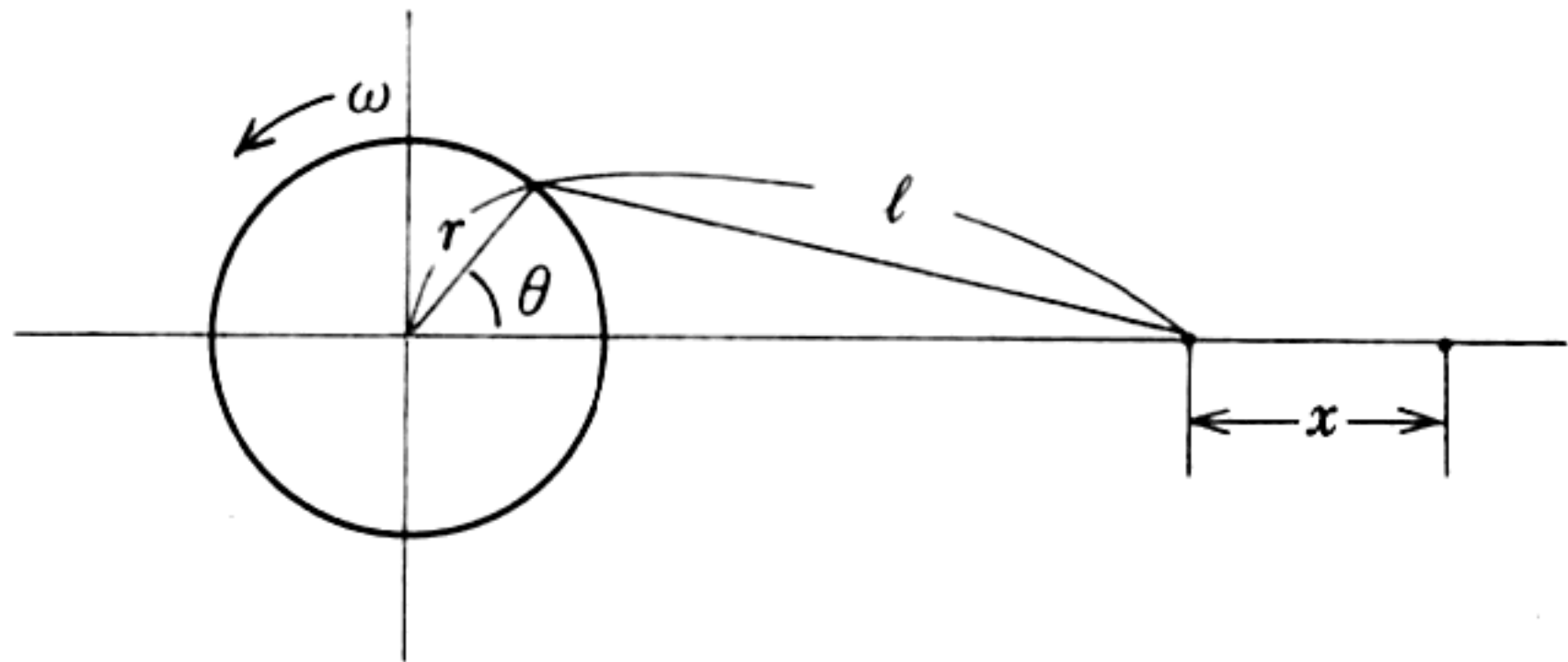
ジャンプ等	行	( ② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	INVMAC, MODE 5 ,			2
	2		HLT, Min 1 , HLT, Min 2 , HLT, Min 3 , HLT, Min 4 , HLT, Min F , HLT, Min 5 ,			14
	3		MR 1 , × , 9 , 8 , 0 , ÷ , MR 2 , = , INV √ , Min 6 ,			ω_n 24
	4		× , MR 3 , ÷ , ((, MR 6 , INV x^2 , − , MR 4 , INV x^2 ,)) , × , × ,			36
	5		MR 4 , = , Min 8 , MR 6 , = , Min 9 , AC ,			43
	6	LBL 1 ,	MR 7 , × , MR 4 , GSB P1, MR 9 , = , Min 0 , MR 7 , × , MR 6 ,			54
	7		GSB P1, MR 8 , = , M- 0 ,			58
	8		MR 7 , INV $x \geq F$, GoTo 2 , INV PAUSE ,			$t \geq t_0 ?$ 62
	9		MR 0 , HLT, MR 5 , M+ 7 , GoTo 1 ,			67
	10	LBL 2 ,	INV PAUSE , MR 0 ,			70
	11					
	12	P1	= , ÷ , 2 , ÷ , π , = , INV FRAC, × , 2 , × , π , = , sin, × ,			14
	13					
	14					計 86
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メモ リ 内 容	0	x	・0		
<p>角度が$8\pi\text{rad}$をこえたsinを計算してもエラーにならないように、角度÷2πの小数部に2πを掛ける計算を P1 に組み込んでいます。</p> <p>定数機能(×,×)をプログラムに使用しています。</p>			1	K	・1		
			2	W	・2		
			3	a	・3		
			4	ω	・4		
			5	Δt	・5		
			6	ω_n	・6		
			7	変数 t	・7		
			8	$\frac{a \omega \omega_n}{\omega_n^2 - \omega^2}$	・8		
			9	$\frac{a \omega_n^2}{\omega_n^2 - \omega^2}$	・9		
			F	t_0	・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 ピストンクランク式機関におけるピストンの変位, 速度, 加速度	No. 機 械 — 9
---	-------------

内容計算式等



$q = \frac{r}{l}$ とすると, $\theta [^\circ], \omega [^\circ/\text{sec}]$

変位 $x = r(1 - \cos \theta - \frac{q}{4} \cos 2\theta)$ [cm]

速度 $v = r\omega (\sin \theta + \frac{q}{2} \sin 2\theta)$ [cm/sec]

加速度 $\alpha = r\omega^2 (\cos \theta + q \cos 2\theta)$ [cm/sec²]

例 題

$r = 2 \text{ (cm)}$
 $l = 5 \text{ (cm)}$
 $\theta = 60 (^\circ)$
 $\omega = 30 (^\circ/\text{sec})$


}

のとき

$x = 1.1 \text{ (cm)}$
 $v = 62.35 \text{ (cm/sec)}$
 $\alpha = 540 \text{ (cm/sec}^2\text{)}$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0		(x) (v) (α)	11			
2	(r) 2 EXE	2		12			
3	(l) 5 EXE	5		13			
4	(θ) 60 EXE	60		14			
5	(ω) 30 EXE	1.1		15			
6	EXE	62.35382907		16			
7	EXE	540		17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div></div>	1	P0	MODE 4 ,	r ℓ θ w		1
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , HLT , Min 2 , HLT , Min 3 , HLT , Min 4 ,			10
	3		MR 1 , \div , MR 2 , = , Min 5 , MR 3 , \times , 2 , = , Min 6 ,			20
	4		MR 1 , \times , ((, 1 , − , MR 3 , cos , − , MR 5 , \div , 4 , \times , MR 6 , cos ,			34
	5)) , = , HLT ,	x		37
	6		MR 1 , \times , MR 4 , \times , ((, MR 3 , sin , + , MR 5 , \div , 2 , \times , MR 6 ,			50
	7		sin ,)) , = , HLT ,	v		54
	8		MR 1 , \times , MR 4 , INV x^2 , \times , ((, MR 3 , cos , + , MR 5 , \times , MR 6 ,			66
	9		cos ,)) , = , GoTo 1 ,	a		70
	10					
	11				計 71	
	12					
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	r	・1	
			2	ℓ	・2	
			3	θ	・3	
			4	w	・4	
			5	$q = \frac{r}{\ell}$	・5	
			6	2θ	・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

機
械

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	内燃機関の馬力及び軸トルク算出	No.	機 械 ー 10
--------	-----------------	-----	----------



内容計算式等









$$N_i = \frac{P_{mi} \cdot V_s}{75 \times 100} \cdot \frac{nc}{60}$$
$$N_e = N_i \times \eta_m$$
$$T = 716 \frac{N_e}{n}$$



N_i : インジケータ線図図示出力〔PS〕
 N_e : 軸出力〔PS〕
 T : 軸トルク〔kg・m〕
 P_{mi} : 図示平均有効圧〔kg/cm²〕
 V : 行程容積〔cm³〕
 n : 回転数〔rpm〕
 c : サイクル数／4
 η_m : 機械効率〔%〕

例 題

$V_s = 1500(\text{cm}^3)$
 $P_{mi} = 8.5(\text{kg/cm}^2)$
 $n = 4500(\text{rpm})$
 $c = 4$
 $\eta_m = 87\%$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●  (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(N_i) (N_e) (T)	11			
2	(V_s) 1500 	1500		12			
3	(P_{mi}) 8.5 	8.5		13			
4	(n) 4500 	4500		14			
5	(c) 4 	1		15			
6	(η_m) 87 	127.5		16			
7		110.925		17			
8		17.6494		18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステッ
	1	P0	V_s P_m n C		
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, HLT, Min 2, HLT, Min 3, HLT, ÷, 4, =, Min 4, HLT, EXP, 2,		15
	3		$\frac{1}{n}$, Min 5, MR 1, ×, MR 2, ×, MR 3, ×, MR 4, ÷, 4, 5, EXP,		28
	4		4, =, HLT,	N_i	31
	5		×, MR 5, =, HLT,	N_e	35
	6		×, 7, 1, 6, ÷, MR 3, =, GoTo 1,	T	43
	7				
	8			計 44	
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

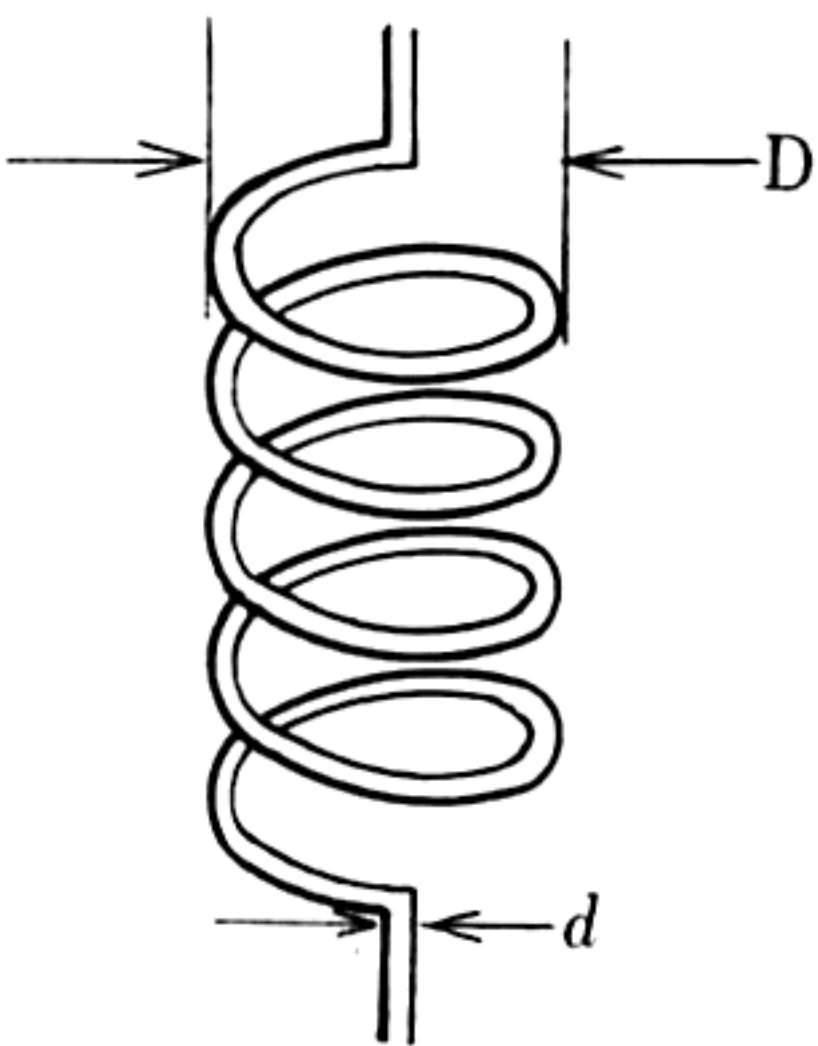
摘 要		メモリー内容	0		・0	
			1	V_s	・1	
			2	P_m	・2	
			3	n	・3	
			4	C	・4	
			5	η_m	・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

機
械

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 円筒形コイルバネの設計	No. 機 械 — 11
-----------------------	-----------------

内容計算式等



d : 線径〔mm〕
 D : コイル平均径〔mm〕
 Na : 有効巻数
 G : 横弾性係数〔kg/mm²〕
 δ : たわみ〔mm〕
 P : 荷重〔kg〕
 K : バネ定数〔kg/mm〕

- ① d 入力 → $\boxed{P1}$
- ② D " → $\boxed{P2}$
- ③ Na " → $\boxed{P3}$
- ④ G " → $\boxed{P4}$
- ⑤ δ " → $\boxed{P5}$
- ⑥ P " → $\boxed{P6}$

$$P = K\delta = \frac{Gd^4}{8NaD^3} \delta$$

- ① K, P 計算 → $\boxed{P0}$
- ② d " → $\boxed{P7}$
- ③ D " → $\boxed{P8}$
- ④ Na " → $\boxed{P9}$



例 題

< 1 >
 $d = 0.5(\text{mm})$
 $D = 5(\text{mm})$
 $Na = 10(\text{巻})$
 $G = 4000(\text{kg/mm}^2)$
 $\delta = 10(\text{mm})$
のとき K 及び P は ?

< 2 >
 $D = 5(\text{mm})$
 $Na = 10(\text{巻})$
 $G = 4000(\text{kg/mm}^2)$
 $\delta = 10(\text{mm})$
 $P = 0.25(\text{kg})$
のとき d は ?

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(d) 0.5 $\boxed{P1}$	0.5	(K) (P) (d)	11			
2	(D) 5 $\boxed{P2}$	5		12			
3	(Na) 10 $\boxed{P3}$	10		13			
4	(G) 4000 $\boxed{P4}$	4000		14			
5	(δ) 10 $\boxed{\text{INV}} \boxed{P5}$	10		15			
6		$\boxed{P0}$ 0.025		16			
7		$\boxed{\text{EXE}}$ 0.25		17			
8	(P) 0.25 $\boxed{\text{INV}} \boxed{P6}$	0.25		18			
9		$\boxed{\text{INV}} \boxed{P7}$ 0.5		19			
10				20			

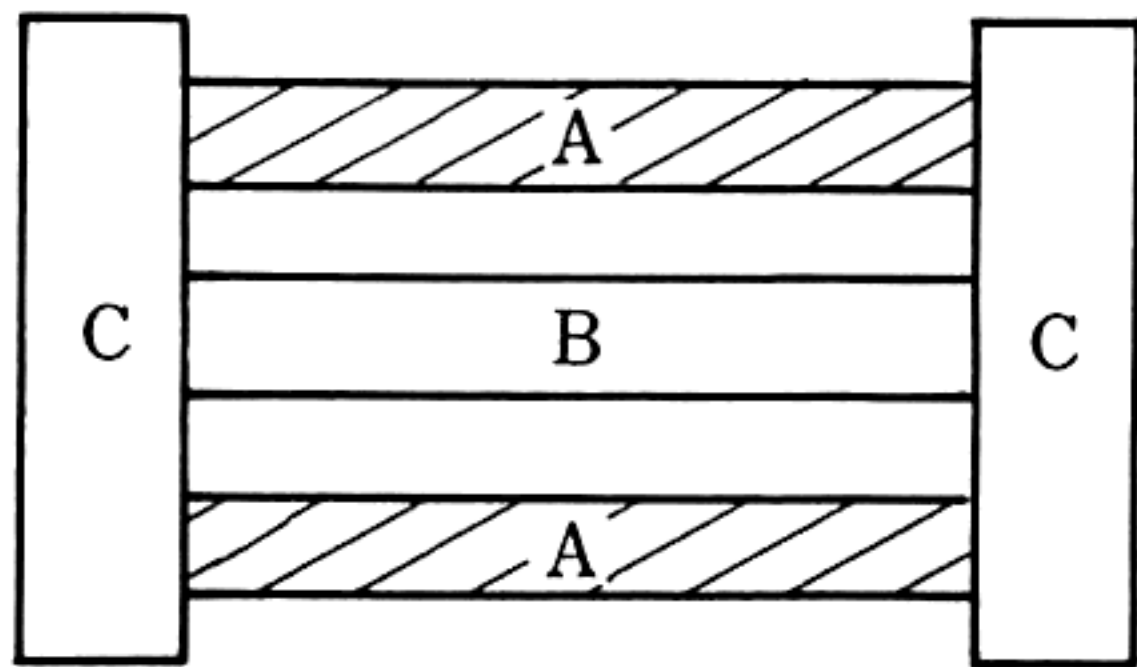
ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P1	Min 1 ,		1
	2	P2	Min 2 ,		1
	3	P3	Min 3 ,		1
	4	P4	Min 4 ,		1
	5	INV P5	Min 5 ,		1
	6	INV P6	Min 6 ,		1
	7				
	8	P0	MR 1 , INV x^y , 4 , X , MR 4 , ÷ , 8 , ÷ , MR 2 , INV x^y , 3 , ÷ ,	K, P	12
	9		MR 3 , = , HLT , X , MR 5 , = ,		18
	10				
	11	INV P7	8 , X , MR 2 , INV x^y , 3 , X , MR 3 , X , MR 6 , ÷ , MR 4 , ÷ ,	d	12
	12		MR 5 , = , INV $x^{\frac{1}{y}}$, 4 , = ,		17
	13				
	14	INV P8	MR 1 , INV x^y , 4 , X , MR 4 , X , MR 5 , ÷ , 8 , ÷ , MR 3 , ÷ ,	D	12
	15		MR 6 , = , INV $x^{\frac{1}{y}}$, 3 , = ,		17
	16				
	17	INV P9	MR 1 , INV x^y , 4 , X , MR 4 , X , MR 5 , ÷ , 8 , ÷ , MR 2 , INV x^y ,	Na	12
	18		3 , ÷ , MR 6 , = ,		16
	19				
	20			計 84	
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	d	・1	
			2	D	・2	
			3	Na	・3	
			4	G	・4	
			5	δ	・5	
			6	P	・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	熱 応 力	No.	機 械 - 12
--------	-------	-----	----------

内容計算式等



温度 T

- α_1 : A の線膨張係数
- α_2 : B の "
- E_1 : A の弾性係数
- E_2 : B の "
- A_1 : A の断面積
- A_2 : B の "

σ_1 : A に生ずる熱応力

$$\sigma_1 = - \frac{E_1 E_2 A_2 (\alpha_1 - \alpha_2) T}{E_1 A_1 + E_2 A_2}$$

σ_2 : B に生ずる熱応力

$$\sigma_2 = \frac{E_1 E_2 A_1 (\alpha_1 - \alpha_2) T}{E_1 A_1 + E_2 A_2}$$

例 題

$\alpha_1 = 1.15 \times 10^{-5}$ $A_1 = \pi$
 $\alpha_2 = 1.65 \times 10^{-5}$ $A_2 = 0.84 \pi$
 $E_1 = 2.1 \times 10^6$ $T = 100$
 $E_2 = 1.25 \times 10^6$

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(σ_1) (σ_2)	11			
2	(α_1) 1.15 5	1.15×10^{-5}		12			
3	(α_2) 1.65 5	1.65×10^{-5}		13			
4	(E_1) 2.1 6	2100000		14			
5	(E_2) 1.25 6	1250000		15			
6	(A_1)	3.141592653		16			
7	(A_2) 0.84	2.638937829		17			
8	(T) 100	349.999.....		18			
9		-416.666.....		19			
10				20			

ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
<div></div>	1	PO			
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , HLT , Min 2 , HLT , Min 3 , HLT , Min 4 , HLT , Min 5 , HLT , Min 6 ,		13
	3		HLT , Min 7 ,		15
	4		((, MR 3 , X , MR 4 , X , ((, MR 1 , - , MR 2 ,)) , X , MR 7 ,)) ,		28
	5		÷ , ((, MR 3 , X , MR 5 , + , MR 4 , X , MR 6 ,)) , = , Min 8 ,		40
	6		X , MR 6 , +/_ , = , HLT ,	σ_1	45
	7		MR 8 , X , MR 5 , = , GoTo 1 ,	σ_2	50
	8				
	9			計 51	
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	α_1	・1	
			2	α_2	・2	
			3	E_1	・3	
			4	E_2	・4	
			5	A_1	・5	
			6	A_2	・6	
			7	T	・7	
			8	$\frac{E_1 E_2 (\alpha_1 - \alpha_2) T}{E_1 A_1 + E_2 A_2}$	・8	
			9		・9	
			F		・F	

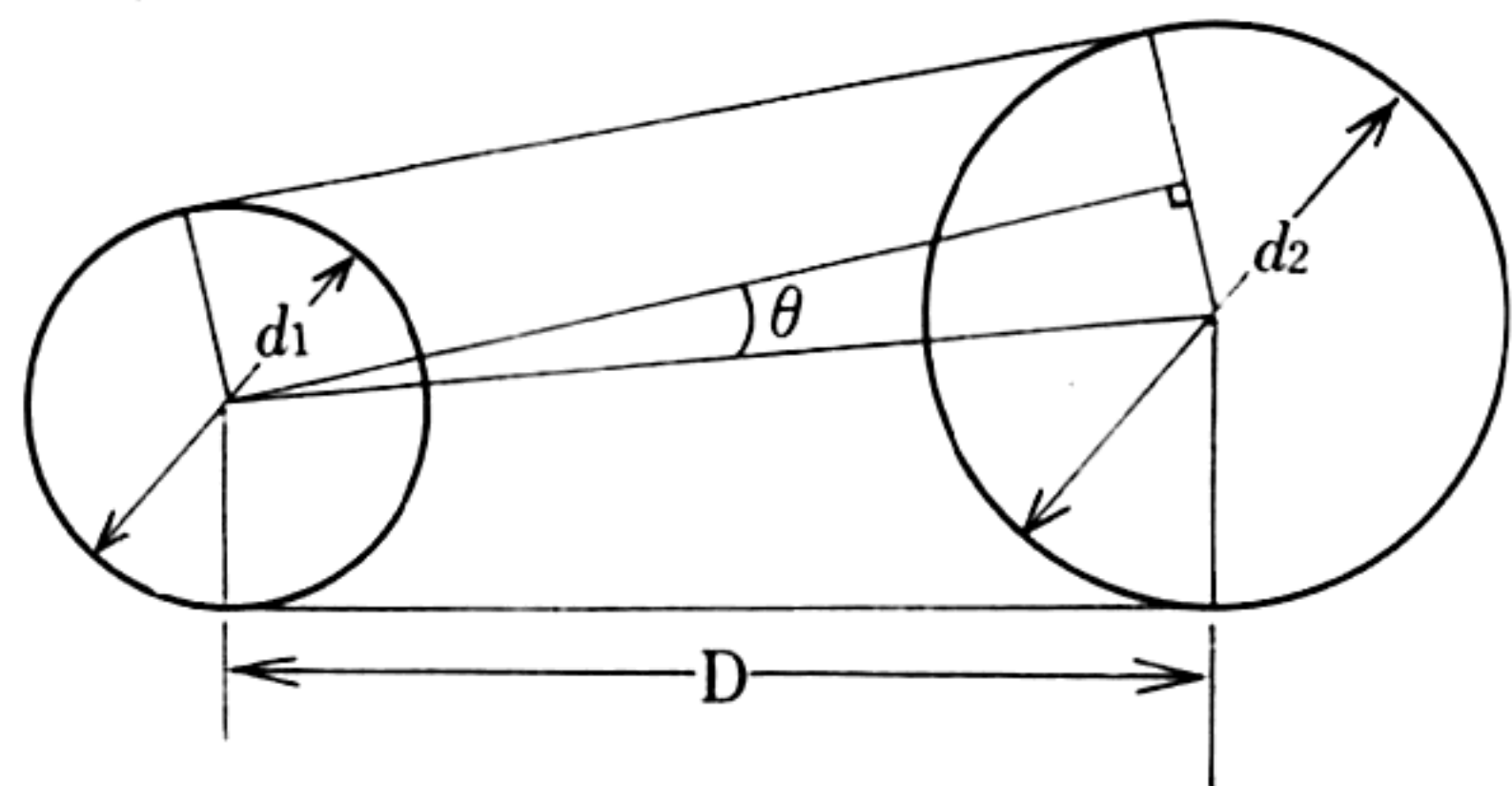
機
械

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	ベルトの長さ	No.	機 械 - 13
--------	--------	-----	----------

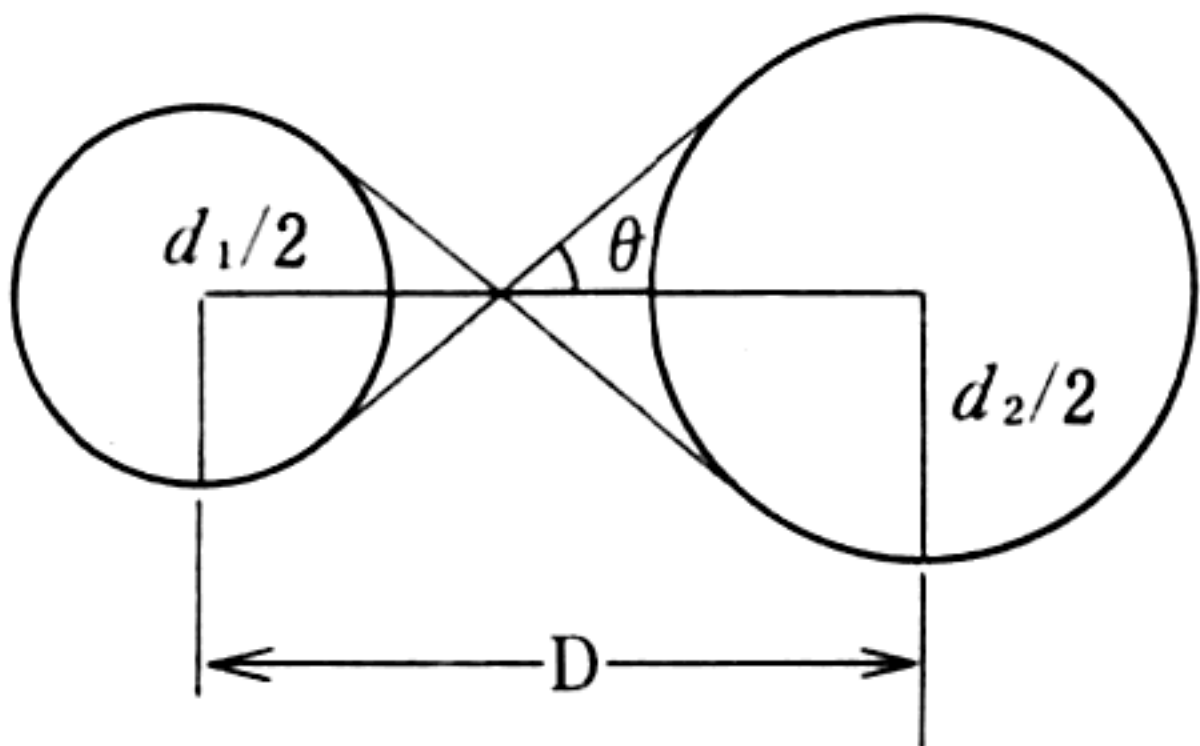
内容計算式等

① オープン形



$$l_1 = \frac{\pi}{2}(d_1 + d_2) + \theta(d_2 - d_1) + 2D \cos \theta$$
$$\theta = \sin^{-1} \frac{d_2 - d_1}{2D} \quad (\text{但し } d_2 > d_1)$$

② クロス形



$$l_2 = \left(\frac{\pi}{2} + \theta \right) (d_1 + d_2) + 2D \cos \theta$$
$$\theta = \sin^{-1} \frac{d_1 + d_2}{2D}$$


※θはラジアン単位

例 題

$$\left. \begin{array}{l} d_1 = 1 \\ d_2 = 2 \\ D = 4 \end{array} \right\} \text{のとき} \quad \begin{array}{l} l_1 = 12.77 \\ l_2 = 13.28 \end{array}$$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(l ₁) (l ₂)	11			
2	(d ₁) 1	0		12			
3	(d ₂) 2	0		13			
4	(D) 4	12.77497074		14			
5		13.28177779		15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

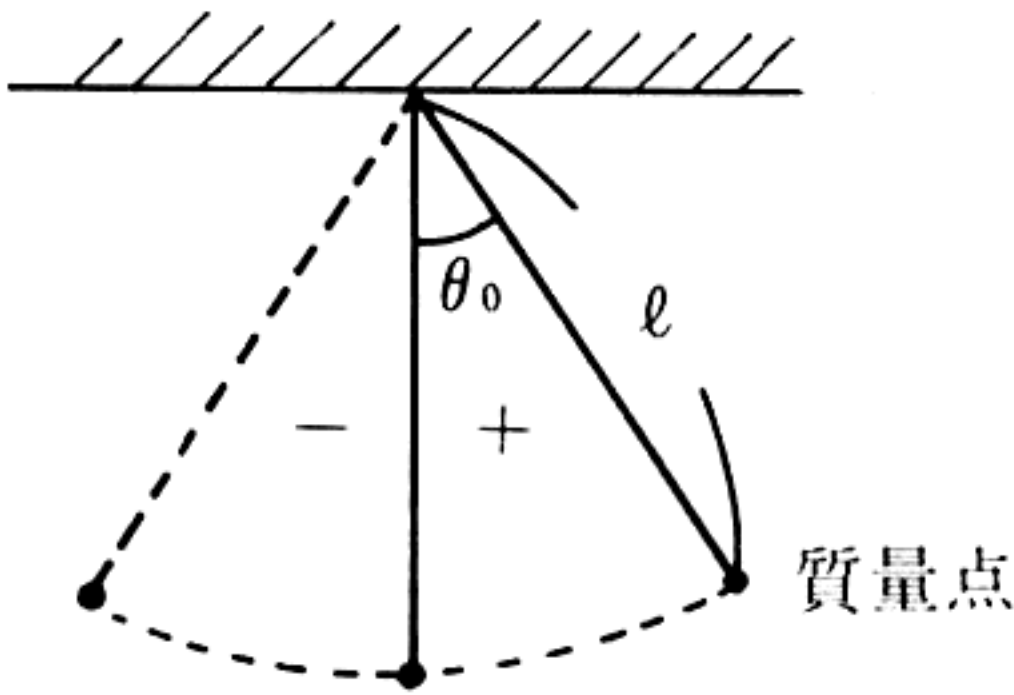
ジャンプ等	行	( ② に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステツフ
<div><div>Yes</div><div>Yes</div><div>NO</div></div>	1	P1	π , \div , 2, \times , MR 4, +, MR 6, \times , MR 7, +, MR 3,			11
	2		\times , MR 6, cos, =,			15
	3					
	4	P2	\div , MR 3, =, INV \sin^{-1} , Min 6, GSB P1,			6
	5					
	6	P0	MODE 5,			1
	7	LBL 0,	HLT, Min F, 0, HLT, Min 2, INV $x \geq f$, GoTo 1, Min 1, MR F		$d_2 \geq d_1$?	11
	8		Min 2, GoTo 2,			13
	9	LBL 1,	MR F, Min 1,			16
	10	LBL 2,	0, HLT, Min F, \times , 2, =, Min 3,			24
	11		MR 1, +, MR 2, =, Min 4, MR 2, −, MR 1, =,			33
	12		Min 5, INV $x \geq 0$, GoTo 3, GoTo 5,			37
	13	LBL 3,	MR 4, \div , 2, =, INV $x \geq f$, GoTo 5,			44
	14	LBL 4,	MR 5, Min 7, GSB P2, HLT,		l_1	49
	15		MR 4, Min 7, GSB P2, GoTo 0,		l_2	53
	16	LBL 5,	INV $x = f$, GoTo 4, 0, GoTo 0,			58
	17					
	18				計 82	
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要					
<div>$\frac{d_1 + d_2}{2} \leq D$ でないときは “0” 表示になります。</div>		× モ リ ー 内 容	0		・0
			1	d_1, d_2	・1
			2	d_2, d_1	・2
			3	2D	・3
			4	$d_1 + d_2$	・4
			5	$d_2 - d_1$	・5
			6	θ	・6
			7	$(d_1 + d_2), (d_2 - d_1)$	・7
			8		・8
			9		・9
			F	d_1	・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	単振動	No.	物理・化学－1
--------	-----	-----	---------

内容計算式等



周期 $T = 2 \pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$ [sec]

ℓ : 振子の長さ [cm]

g : 980 [cm/sec]


$\theta = \theta_0 \times \cos(360 \frac{t}{T})$

例題

$\ell = 100\text{cm}$, $\theta_0 = 15^\circ$ の場合の
 $t_0 = 0.2\text{sec}$ 間隔での
 θ の変化を求めよ。

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0		T t_1 θ_1 t_2 θ_2 t_3 θ_3	11			
2	(ℓ) 100 EXE	0		12			
3	(θ_0) 15 EXE	2.007089923		13			
4	(t_0) 0.2 EXE	0.2 (ポーズ表示)		14			
5		12.15479382		15			
6	EXE	0.4 (ポーズ表示)		16			
7		4.698535051		17			
8	EXE	0.6 (ポーズ表示)		18			
9		−4.54016384		19			
10	以下くり返し			20			

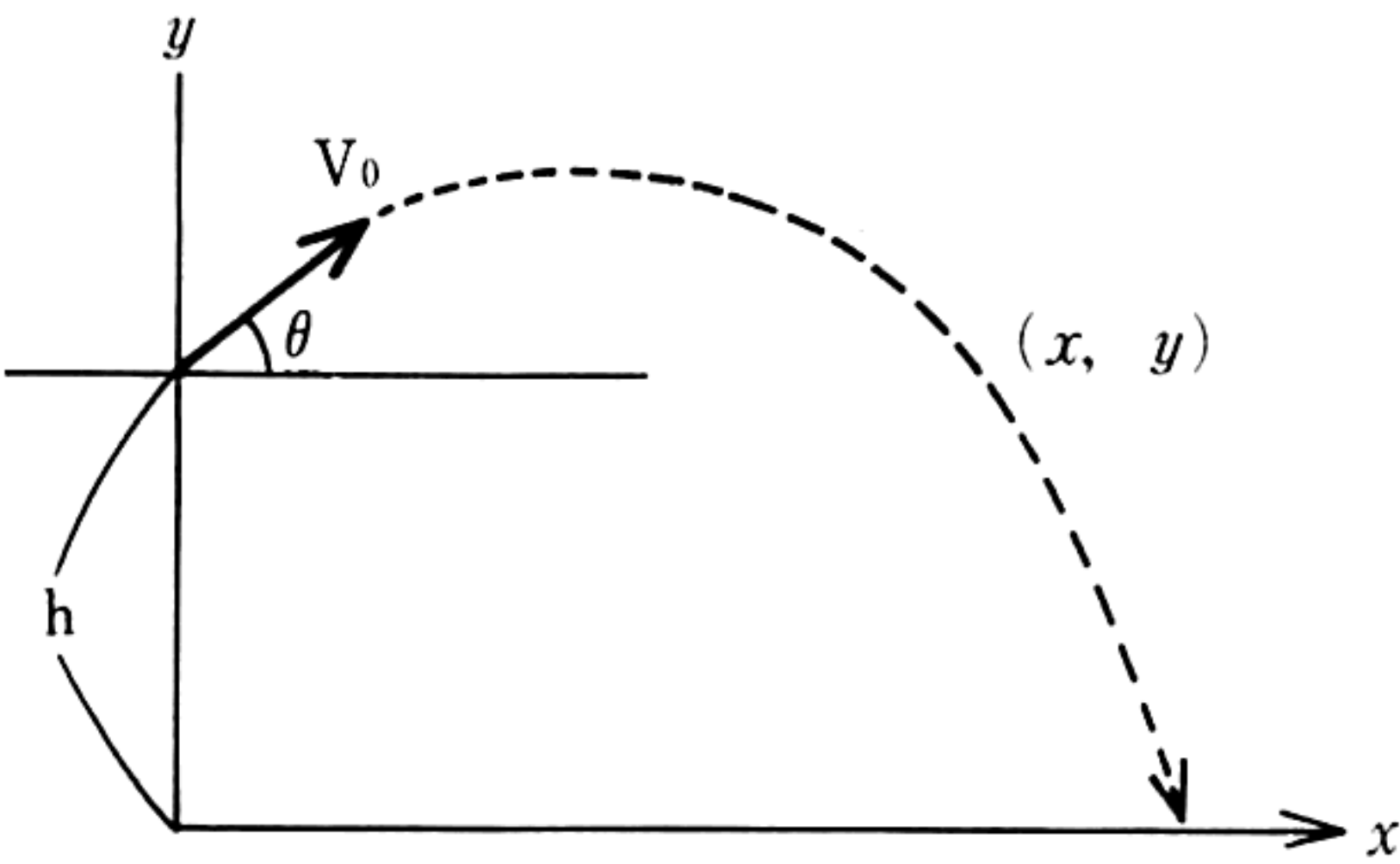
ジャンプ等	行	( に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
<div>→</div>	1	PO	INV SAC, HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, MR 1, ÷, 9, 8, 0, =, INV √,		13
	2		×, 2, ×, π, =, Min 3, HLT, Min 4, MODE 4,	T	22
	3	LBL 1,	MR 4, M+ 7, MR 7, INV PAUSE,		27
	4		MR 2, ×, ((, ((, MR 7, ÷, MR 3,)), INV FRAC, ×, 3, 6, 0,)),	θ	41
	5		cos, =, HLT, GoTo 1,		45
	6			計 46	
	7				
	8				
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモリ内容			
<p>t, θ_0 入力後 T 表示、さらに時間間隔 t_0 入力後、t のポーズ表示と θ 表示をくり返します。</p> <p>4 行目は、$\cos x$ の x の入力範囲が $x \geq 1440^\circ$ をこえても計算可能なように上記のように組みます。</p>		×	0		・0
		×	1	ℓ	・1
		×	2	θ_0	・2
		×	3	T	・3
		×	4	t_0	・4
		×	5		・5
		×	6		・6
		×	7	変数 t	・7
		×	8		・8
		×	9		・9
		×	F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	放 物 線 運 動	No.	物理・化学－2
--------	-----------	-----	---------

内容計算式等




$x = V_0 \cos \theta t$
 $y = V_0 \sin \theta t - \frac{1}{2}gt^2 + h$
 $g = 9.8 \text{ [m/s}^2\text{]}$
 $V_0 \text{ [m / s]}$
 $\theta \text{ [}^\circ\text{]}$
 $\Delta t \text{ 時間間隔 [sec]}$
 $h \text{ [m]}$

例 題

初速 $V_0 = 130 \text{ (m/sec)}$
角度 $\theta = 25(^{\circ})$
高さ $h = 0 \text{ (m)}$
 $\Delta t = 0.5 \text{ (sec)}$
の場合の放物線の描く座標を Δt 間隔で求めよ。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● 1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　　　示	備　考
1	PO		t x y t x y	11	EXE		t x y
2	(V_0) 130 EXE	0		12	EXE		
3	(θ) 25 EXE	0		13	EXE	11.5	
4	(h) 0 EXE	0		14	EXE	1354.930141	
5	(Δt) 0.5 EXE	0.5		15	EXE	-16.2106986	
6	EXE	58.91000615		16	以下くり返し		
7	EXE	26.24518701		17			
8	EXE	1		18			
9	EXE	117.8200123		19			
10	EXE	50.04037402		20			

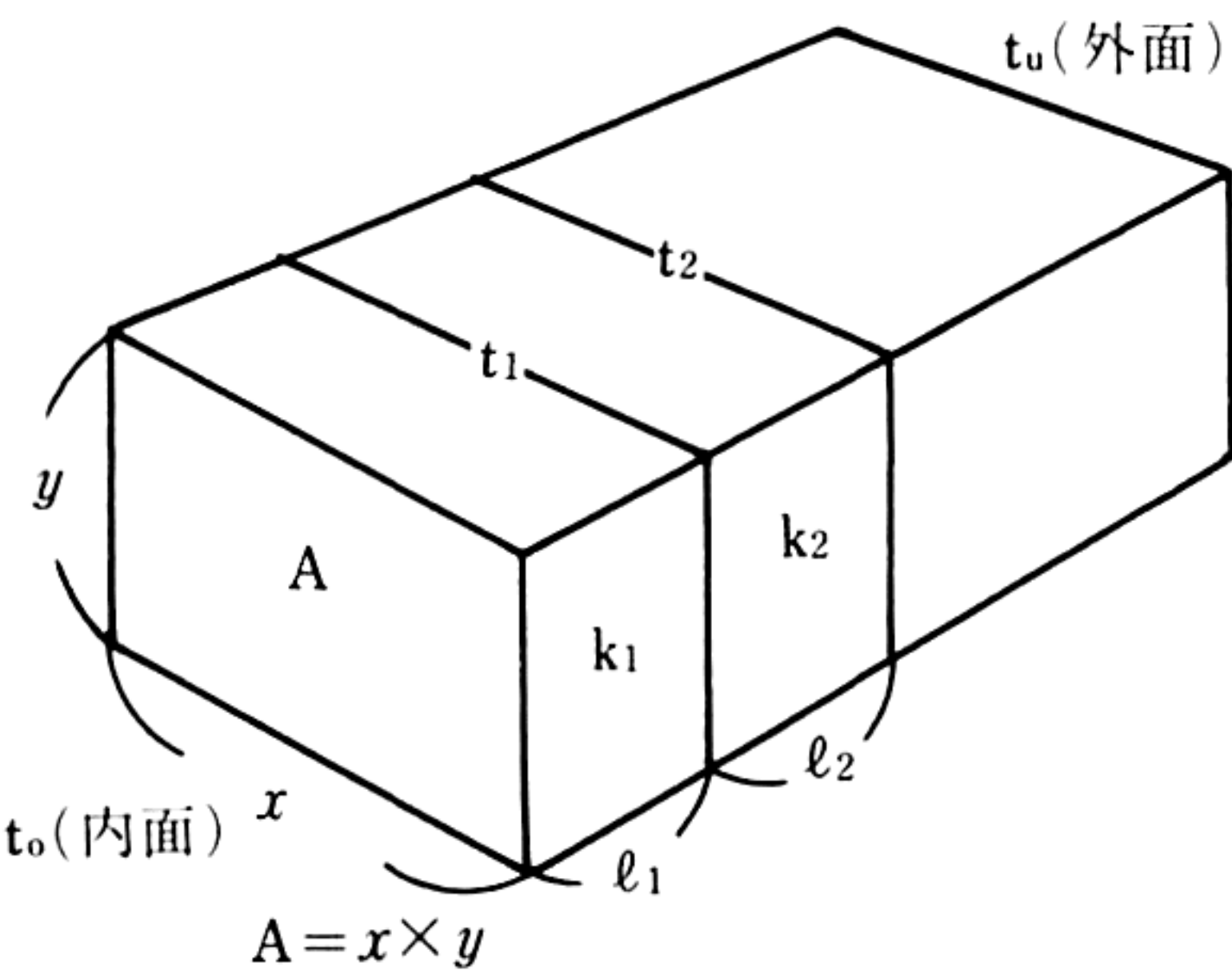
ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0	MODE 4 ,		
	2		HLT, Min 1 , 0 , HLT, Min 2 , 0 , HLT, Min 3 , 0 , HLT, Min 4 , Min 5 ,		13
	3	LBL 1 ,	MR 5 , HLT, MR 1 , X , MR 2 , cos, X , MR 5 , = , HLT,	x	24
	4		MR 1 , X , MR 2 , sin, X , MR 5 , - , 4 , . , 9 , X , MR 5 , INV x^2 ,		37
	5		+ , MR 3 , = , HLT, MR 4 , M+ 5 , GoTo 1 ,	y	44
	6			計 45	
	7				
	8				
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	V_0	・1	
			2	θ	・2	
			3	h	・3	
			4	Δt	・4	
			5	変数 t	・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	異種固体層の伝導伝熱	No.	物理・化学－3
--------	------------	-----	---------

内容計算式等



熱損失 $q = \frac{t_0 - t_u}{\frac{\ell_1}{k_1 A} + \frac{\ell_2}{k_2 A} + \dots}$ [Kcal/h]

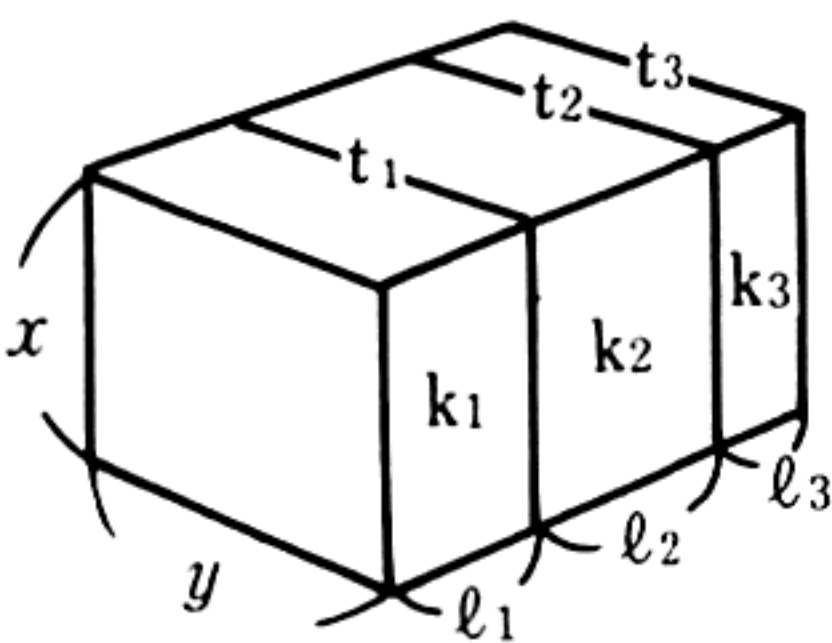
k = 熱伝導率 [Kcal/m・h・deg]

$t_1 = t_0 - \frac{q \ell_1}{k_1 A}$

$t_2 = t_1 - \frac{q \ell_2}{k_2 A}$

$t_n = t_{n-1} - \frac{q \ell_n}{k_n A}$

例 題



$x = 1 [m], y = 1 [m]$

$\ell_1 = 0.25 [m], k_1 = 1.2 [Kcal/m \cdot h \cdot deg]$


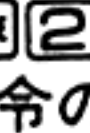
$\ell_2 = 0.12 \text{ "}, k_2 = 0.25 \text{ "}$


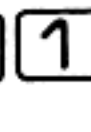


$\ell_3 = 0.15 \text{ "}, k_3 = 0.75 \text{ "}$

$t_0 = 900^\circ C, t_u = 100^\circ C$ の場合の t_1, t_2 を求めよ。

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO			11	(t_0) 900 EXE	0	
2	(x) 1 EXE	0		12	(t_u) 100 EXE	900.5628518	(q)
3	(y) 1 EXE	0		13	EXE	712.3827392	(t_1)
4	(ℓ_1) 0.25 EXE	0		14	EXE	280.1125703	(t_2)
5	(k_1) 1.2 EXE	5	残り入力可能桁数表示	15	EXE	99.99999994	(t_3)
6	(ℓ_2) 0.12 EXE	0		16	以下手順 2 よりくり返し		
7	(k_2) 0.25 EXE	4	"	17			
8	(ℓ_3) 0.15 EXE	0		18			
9	(k_3) 0.75 EXE	3	"	19			
10	ℓ, K が終わったら GoTo 1	0		20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステッ
	1	P0				
	2	LBL 2,	INV MAC,	HLT, Min 1, 0, HLT, X, MR 1, =, Min 9, 0,	$x, y, \rightarrow A$ 算出	11
NO	3	LBL 3,	HLT, Min 7, 0, HLT, Min 8,	INV ISZ,	l_i, k_i 入力	18
	4		MR 7, ÷, MR 8, ÷, MR 9, =, INV IND, Min 0, M+	F,	$\frac{l_i}{k_i A}, \sum \frac{l}{k A}$ 算出	27
	5		6, −, MR 0, =, INV $x=0$, GoTo 1, GoTo 3,		6 層入力か?	34
Yes	6	LBL 1,	0, HLT, Min 7, 0, HLT, Min 8, ((, MR 7, −, MR 8,)), ÷, MR F,			48
	7		=, Min 9, HLT,		} q 計算	51
	8		MR 0, +, 1, =, Min F, 0, Min 0,			58
	9	LBL 4,	INV ISZ, INV $x=f$, GoTo 2,			62
	10		MR 7, −, MR 9, X, INV IND, MR 0, =, Min 7, HLT, GoTo 4,		ti 表示	72
	11				計 73	
	12					
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要					
<p>層は 6 層まで入力可能。</p> <p>各層の l, k を入力後   で t_0, t_u を入力する。</p> <p>尚 6 層まで入力した場合、  は不要で自動的に t_0, t_u の入力待ちとなります。</p>		× モ リ ー 内 容	0	層 数	・0
			1	$l_1/k_1 A$	・1
			2	$l_2/k_2 A$	・2
			3	$l_3/k_3 A$	・3
			4	$l_4/k_4 A$	・4
			5	$l_5/k_5 A$	・5
			6	$l_6/k_6 A$	・6
			7	$l_i \rightarrow t_0$	・7
			8	$k_i \rightarrow t_u$	・8
			9	$A \rightarrow q$	・9
			F	$\sum (l_i/k_i A)$	・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	1 次反応速度, 2 次反応速度	No.	物理・化学-4
--------	------------------	-----	---------

内容計算式等

① 1 次反応速度 → **P0** プログラム ② 2 次反応速度

$$K_i = \frac{1}{t_i} \ln \frac{a}{m}$$

$$t^{\frac{1}{2}} = \frac{\ln 2}{\bar{K}}$$

$$\bar{K} = \frac{\sum K_i}{n} \quad (\text{平均値})$$

K : 反応速度定数

a : 初濃度

m : t 分後の濃度

t_i : 時間(分)

$t^{\frac{1}{2}}$: 半減期

n : データ数

③ a ≠ b → **P1** プログラム

$$K_i = \frac{1}{t_i(a-b)} \ln \frac{b(a-x)}{a(b-x)} \quad [\text{mol/l} \cdot \text{時間}]$$

a, b : 初濃度

x : t 分後の濃度変化量

a-x : t 分後の濃度 (1 次反応の m と同じ)

④ a = b → **P2** プログラム

$$K_i = \frac{1}{t_i a} \frac{x}{a-x}$$



例 題

時間(分)	0	10	20	30	50	
残存濃度	34.75	28.45	23.35	15.85	13.05	

の場合の 1 次反応速度 $K_i, n, \bar{K}, t^{\frac{1}{2}}$ を求めよ。

- 準備および操作**
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 - **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0			11	EXE	32.37602241	($t^{\frac{1}{2}}$)
2	(a) 34.75 EXE	0		12			
3	(m_1) 28.45 EXE	0		13			
4	(t_1) 10 EXE	0.020003141	(K_1)	14			
5	(m_2) 23.35 EXE	0		15			
6	(t_2) 20 EXE	0.019879129	(K_2)	16			
7	⋮			17			
8	⋮ t_4 まで入力 K_4 表示後			18			
9	GoTo 1	4	(n)	19			
10	EXE	0.021409275	(\bar{K})	20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム				実行内容	ステップ
	1	P0	INV MAC , HLT , Min 1 , 0 ,				4
	2	LBL 3 ,	HLT , Min 2 , 0 , HLT , Min 3 , MR 1 , ÷ , MR 2 , = , ln , ÷ , MR 3 , = ,				18
	3		Min 4 , M+ 5 , 1 , M+ 7 , MR 4 , GoTo 3 ,				24
	4	LBL 1 ,	MR 5 , ÷ , MR 7 , = , Min 5 , 2 , ln , ÷ , MR 5 , = , Min 6 ,				36
	5		MR 7 , HLT , MR 5 , HLT , MR 6 ,				41
	6						
	7	P1	INV MAC , HLT , Min 1 , 0 , HLT , Min 2 , 0 ,				7
	8	LBL 4 ,	HLT , Min 3 , 0 , HLT , Min 4 , MR 2 ,				14
	9		× , MR 3 , ÷ , MR 1 , ÷ , ((, MR 2 , + , MR 3 , - , MR 1 ,)) , = ,				27
	10		ln , ÷ , MR 4 , ÷ , ((, MR 1 , - , MR 2 ,)) , = , GoTo 4 ,				38
	11						
	12	P2	INV MAC , HLT , Min 1 , 0 ,				4
	13	LBL 5 ,	HLT , Min 2 , 0 , HLT , Min 3 ,				10
	14		((, MR 1 , - , MR 2 ,)) , ÷ , MR 3 , ÷ , MR 1 , ÷ , MR 2 , = ,				22
	15		GoTo 5 ,				23
	16						
	17						計 105
	18						
	19						
	20						
	21						
	22						
	23						
	24						
	25						
	26						
	27						
	28						
	29						

摘 要

P1の操作は

P1 a入力 **EXE** b入力 **EXE**

(a-x)入力 **EXE** t入力 **EXE**→K₁

(a-x)入力 **EXE** t入力 **EXE**→K₂

以下繰り返し

P2の操作は

P2 a入力 **EXE**

(a-x)入力 **EXE** t入力 **EXE**→K₁

(a-x)入力 **EXE** t入力 **EXE**→K₂

以下繰り返し

× モ リ ー 内 容	0				・0	
	1	a	a	a	・1	
	2	m	b	a-x	・2	
	3	t	a-x	t	・3	
	4	Ki	t		・4	
	5	\bar{K}			・5	
	6	$t^{\frac{1}{2}}$			・6	
	7	n			・7	
	8				・8	
	9				・9	
	F				・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	理想気体の状態方程式	No.	物理・化学－5
--------	------------	-----	---------

内容計算式等

PV = nRT

P : 圧力(atm)

V : 体積(l)

n : モル数

R : 気体定数0.082(l・atm/deg・mol)

T : 絶対温度(°K)

- P1→圧力(P)を求めるプログラム。

P2→体積(V) "

P3→モル数(n) "

P4→温度(T) "

数値の入力は、P→V→n→Tの順で行ない、求めるものは飛ばしてこの順序で入力する。

例 題

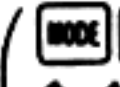
P = 780(mmHg), V = 0.7(l), T = 30(°C)

の場合のモル数 n を求めなさい。

(モル数を求めるプログラム P3 を使用する)

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 - (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(n)	11			
2	(P) 780 760	0		12			
3	(V) 0.7	0		13			
4	(T) 30	0.028914958		14			
5				15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2に続いて下の命令の順にキーを押す)	プ　ロ　グ　ラ　ム	実　行　内　容	ステップ
	1	P1	HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3, 0, HLT, Min 4, GSBP0,		9
	2		GSB INV P5, MR 2, =,		12
	3				
	4	P2	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 3, 0, HLT, Min 4, GSBP0,		9
	5		GSB INV P5, MR 1, =,		12
	6				
	7	P3	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 4, GSBP0,		9
	8		GSB INV P6, ((, MR 4, +, MR 6,)), =,		16
	9				
	10	P4	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3, GSBP0,		9
	11		GSB INV P6, MR 3, =, -, MR 6, =,		15
	12				
	13	P0	・, 0, 8, 2, Min 5, 2, 7, 3, Min 6,		9
	14				
	15	INV P5	MR 3, X, MR 5, X, ((, MR 4, +, MR 6,)), ÷,		10
	16				
	17	INV P6	MR 1, X, MR 2, ÷, MR 5, ÷,		6
	18				
	19			計 87	
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メ モ リ 内 容	0		・0	
入力単位は P (atm)…mmHgの場合は760mmHgで 割って入力。 V (l) n (モル) T (℃)			1	P	・1	
			2	V	・2	
			3	<i>n</i>	・3	
			4	T	・4	
			5	0.082	・5	
			6	273	・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	偏差値	No.	統計 - 1
--------	-----	-----	--------

内容計算式等

偏差値(D)を求める式は
$$Di=50+10\frac{(xi-\bar{x})}{\sigma n}$$

⒫1 偏差値を求めるための各点数が、全てわかり、その各点数をすべて入力後、各点数を再び入力して、その偏差値を求めるプログラム。


⒫2 平均点、標準偏差がわかっており、その平均点と標準偏差を入力後、各点数を入力して、その偏差値を求めるプログラム。












例題 1


i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
xi	40	90	60	70	30	50	60	80	50	60	70
Di											

左表の各点数の偏差値を求めよ。

例題 2 平均点75(点)、標準偏差17.51の場合の60点、80点の各偏差値を求めよ。

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●1(RUN状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	例題 1 ⒫1	1	点数をすべて入力 (\bar{x}) (σn) (D_1) (D_2)	11	例題 2 ⒫2	0	(Di)
2	(x_1) 40 	2		12	(x) 75 	0	
3	(x_2) 90 	3		13	(σn) 17.51 	0	
4				14	(xi) 60 	41	
5	(x_{11}) 70 	12		15	(xi) 80 	53	
6	(点数入力終了後) 	60		16			
7		16.51445647		17			
8	(x_1) 40 	38		18			
9	(x_2) 68 	55		19			
10	以下同様に各点数を入力			20			

ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステッ プ
<div>← P3 →</div> <div>← P3 →</div>	1	P1	INV	SAC, 1, Min 0,		3
	2	LBL 1,	HLT,	\bar{x} , INV ISZ, MR 0,		8
	3		GoTo	1,		9
	4					
	5	P2	0,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, GSBP3,		9
	6					
	7	P0	INV	\bar{x} , Min 1, HLT, INV σ_n , Min 2, HLT, GSBP3,		7
	8					
	9	P3				
	10	LBL 1,	-,	MR 1, =, \times , 1, 0, \div , MR 2, +, 5, 0, =, +, \cdot , 5, =,		17
	11		INV INT,	HLT, GoTo 1,		20
	12					
	13				計 49	
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メ モ リ 内 容			
偏差値は、小数第 1 位を四捨五入して、整数部のみ表示。		0	n	・0	
		1	\bar{x}	・1	
		2	σ_n	・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	No.
平均(幾何平均, 調和平均)	統計 - 2

内容計算式等

①幾何平均
$$Gm = (X_1 \cdot X_2 \cdots X_n)^{\frac{1}{n}}$$
————→P1


②調和平均
$$Hm = \frac{n}{\frac{1}{X_1} + \frac{1}{X_2} + \cdots + \frac{1}{X_n}}$$
————→P2



例題

2, 3.5, 6.1, 1.2, 3.9, の幾何平均(Gm)を求めよ。
" の調和平均(Hm)を求めよ。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キー操作	表示	備考	手順	キー操作	表示	備考
1	P1	0	Gm	11	6.1 EXE	0	Hm
2	2 EXE	0		12	1.2 EXE	0	
3	3.5 EXE	0		13	3.9 EXE	0	
4	6.1 EXE	0		14	GoTo 1	2.451710736	
5	1.2 EXE	0		15			
6	3.9 EXE	0		16			
7	GoTo 1	2.884926451		17			
8	P2			18			
9	2 EXE	0		19			
10	3.5 EXE	0		20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステ ップ
<div>→</div>	1	P1	INV MAC , 1 , Min 1 , 0 ,		4
	2	LBL 3 ,	HLT , × , MR 1 , = , Min 1 , 1 , M+ 2 , 0 ,		13
	3		GoTo 3 ,		14
	4	LBL 1 ,	MR 1 , INV $x\frac{1}{x}$, MR 2 , = ,	G_m	19
	5				
	6	P2	INV MAC ,		1
	7	LBL 3 ,	HLT , INV $\frac{1}{x}$, M+ 1 , 1 , M+ 2 , 0 ,		8
	8		GoTo 3 ,		9
	9	LBL 1 ,	MR 2 , ÷ , MR 1 , = ,	H_m	14
	10				
	11			計 35	
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
データ入力後   で G_m , H_m , 表示		メモ リ ー 内 容	0		・0
			1	$X_1X_2\cdots X_n or \frac{1}{X_1} + \cdots \frac{1}{X_n}$	・1
			2	n カウント	・2
			3		・3
			4		・4
			5		・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9		・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET


プログラム名	6 月 移 動 平 均	No.	統 計 - 3
--------	-------------	-----	---------

内容計算式等


$$Y_0 = \frac{y_1 + y_2 + y_3 + y_4 + y_5 + y_6}{6}$$
$$Y_1 = \frac{y_2 + y_3 + y_4 + y_5 + y_6 + y_7}{6}$$
$$\vdots$$
$$Y_n = \frac{y_{n+1} + y_{n+2} + \cdots + y_{n+6}}{6}$$

例 題		y_1	y_2	y_3	y_4	y_5	y_6	y_7	y_8	y_9
	月	1	2	3	4	5	6	7	8	
	データ	469	642	1034	587	386	417	529	648	

の 6 ヶ月移動平均 Y_0, Y_1, Y_2, \cdots を求めよ。

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
- [1] (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　示	備　考
1	 0	0	Y ₀ Y ₁ Y ₂	11			
2	(y ₁) 469 	469		12			
3	(y ₂) 642 	642		13			
4	(y ₃) 1034 	1034		14			
5	(y ₄) 587 	587		15			
6	(y ₅) 386 	386		16			
7	(y ₆) 417 	589.1666666		17			
8	(y ₇) 529 	599.1666666		18			
9	(y ₈) 648 	600.1666666		19			
10	以下データ入力 を続ける			20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
6回	1	P0	INV MAC , 6 ,	Min 0 , Min F , 0 ,		5
	2	LBL 1 ,	HLT , INV IND ,	Min 0 , M+ 7 ,	6データ入力, 6項和	10
	3		INV DSZ ,	GoTo 1 ,		12
	4	LBL 2 ,	MR 7 , ÷ , 6 , = ,	Min 8 , MR 6 , M- 7 ,	6ヵ月平均	20
	5		5 ,	Min 0 ,		22
	6	LBL 3 ,	INV IND , MR 0 , INV IND ,	Min F , 1 , M- F ,	メモリー入替	29
	7		INV DSZ ,	GoTo 3 ,		31
	8		6 ,	Min F , MR 8 , HLT ,	答表示	35
	9		Min 1 , M+ 7 ,	GoTo 2 ,	次のデータ入力	38
	10					
	11				計 39	
	12					
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メモリー内容	0	DSZ用	・0	
			1	y_6	・1	
			2	y_5	・2	
			3	y_4	・3	
			4	y_3	・4	
			5	y_2	・5	
			6	y_1	・6	
			7	6ヵ月の和	・7	
			8	6ヵ月平均	・8	
			9		・9	
			F	メモリー入替用	・F	

プログラム名 12ヶ月移動平均	No. 統計 - 4
--------------------	---------------



内容計算式等

















$$Y_0 = \frac{y_1 + y_2 + y_3 + \cdots + y_{12}}{12}$$
$$Y_1 = \frac{y_2 + y_3 + y_4 + \cdots + y_{13}}{12}$$
$$\vdots$$
$$Y_n = \frac{y_{n+1} + y_{n+2} + y_{n+3} + \cdots + y_{n+12}}{12}$$



例 題

月	1	2	3	4	5	6	7	7	9	10	11	12	13	14	15
データ	559	571	721	806	722	957	768	626	758	620	503	852	819	911	759

の12ヶ月移動平均 Y₀, Y₁, Y₂, Y₃を求めよ。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●  (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1					0				11	(10)		620		0			
2	(1)			559		0			12	(11)		503		0			
3	(2)			571		0			13	(12)		852		705.25			Y ₀
4	(3)			721		0			14	(13)		819		726.9166666			Y ₁
5	(4)			806		0			15	(14)		911		755.25			Y ₂
6	(5)			722		0			16	(15)		759		758.4166666			Y ₃
7	(6)			957		0			17								
8	(7)			768		0			18								
9	(8)			626		0			19								
10	(9)			758		0			20								

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステッ
→	1	P0	INV MAC, 1, 2, Min 0,			4
	2	LBL 1,	AC, HLT, INV IND, Min 0, M+ F, INV DSZ, GoTo 1,			12
	3	LBL 2,	1, 2, Min 0,			16
	4	LBL 3,	MR F, ÷, 1, 2, =, HLT,			23
	5		M+ F, INV IND, X-M 0, M- F, INV DSZ, GoTo 3, GoTo 2,			30
	6					
	7					計 31
	8					
	9					
	10					
	11		nヶ月(n項)任意プログラム(n=2~19)			
→	12					
	13	P0	INV MAC, Min 0, Min • F,			3
	14	LBL 1,	AC, HLT, INV IND, Min 0, M+ F, INV DSZ, GoTo 1,			11
	15	LBL 2,	MR • F, Min 0,			14
	16	LBL 3,	MR F, ÷, MR • F, =, HLT,			20
	17		M+ F, INV IND, X-M 0, M- F, INV DSZ, GoTo 3, GoTo 2,			27
	18					
	19					計 28
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メ モ リ 内 容	0	D S Z 用	・0	y_3
n ヶ月任意プログラムの操作は n PO と押してから始めます。 MF に n 項の和、 M・F に n が 記憶されています。			1	y_{12}	・1	y_2
			2	y_{11}	・2	y_1
			3	y_{10}	・3	
			4	y_9	・4	
			5	y_8	・5	
			6	y_7	・6	
			7	y_6	・7	
			8	y_5	・8	
			9	y_4	・9	
			F	12ヶ月の和	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名

相 関 係 数

No.

統 計 - 5

内容計算式等

相関係数

$$r = \frac{n\sum xy - \sum x \cdot \sum y}{\sqrt{\{n\sum x^2 - (\sum x)^2\} \{n\sum y^2 - (\sum y)^2\}}}$$

決定係数

$$r^2$$

例 題



No.	<i>x</i>	<i>y</i>
1	8.8	94
2	4.3	66
3	1.3	40
4	1.5	30
5	7.2	52
6	3.5	66
7	4.5	44
8	6.6	68
9	2.0	35
10	2.9	35
11	3.4	50
12	2.8	62
13	6.2	55
14	4.9	66
15	4.2	56

上記 *x*, *y* の相関係数, 決定係数を求めよ。

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。

●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	1 (次に入れるデータNo.)		11			
2	(<i>x</i> ₁) 8.8 EXE	0		12			
3	(<i>y</i> ₁) 94 EXE	2 (")		13			
4	(<i>x</i> ₂) 4.3 EXE	0		14			
5	(<i>y</i> ₂) 66 EXE	3 (")		15			
6	⋮	⋮		16			
7	⋮	⋮		17			
8	(<i>y</i> ₁₅) 56 EXE	16 (")		18			
9	P1	0.740095957	<i>r</i>	19			
10	EXE	0.547742026	<i>r</i> ²	20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div>→</div>	1	P0	INV MAC,		1
	2	LBL 1 ,	INV ISZ, MR 0 , HLT, x_D , X , 0 , HLT, M+ 6 , Min 3 , = , M+ 4 ,		13
	3		MR 3 , INV x^2 , M+ 5 , GoTo 1 ,		17
	4				
	5	P1	MR 9 , X , MR 4 , − , MR 8 , X , MR 6 , = , ÷ ,		9
	6		((, ((, MR 9 , X , MR 7 , − , MR 8 , INV x^2 ,)) , X ,		19
	7		((, MR 9 , X , MR 5 , − , MR 6 , INV x^2 ,)) ,)) ,		28
	8		INV $\sqrt{}$, = , HLT, INV x^2 ,		32
	9				
	10			計 51	
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
<p>x データは標準偏差機能を使用して集計。</p> <p>y データ入力後は次に入力するデータのNo.を表示します。</p> <p>全部入れ終わったら P1 を押すと r , r^2 を表示。</p>		メ モ リ 内 容	0	データNo.表示	・0
			1		・1
			2		・2
			3	y	・3
			4	$\sum xy$	・4
			5	$\sum y^2$	・5
			6	$\sum y$	・6
			7	$\sum x^2$	・7
			8	$\sum x$	・8
			9	n	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名

スピアマンの順位相関係数

No.

統計 - 6

内容計算式等

$$r = 1 - \frac{6 \sum (A - B)^2}{n^3 - n}$$


例題

No.	A	B
1	5	6
2	4	7
3	3	3
4	7	5
5	2	1
6	1	2
7	6	4

の順位相関係数を求める。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キー操作	表示	備考	手順	キー操作	表示	備考
1	PO	1 (次に入れるデータNo.)	r	11			
2	(A ₁) 5 EXE	0		12			
3	(B ₁) 6 EXE	2 ("		13			
4				14			
5				15			
6	(B ₇) 4 EXE	8 ("		16			
7	P1	0.642857142		17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	INV MAC,			1
	2	LBL 1 ,	INV ISZ, MR 0 , HLT, − , 0 , HLT, = , INV x^2 , M+ 1 , GoTo 1 ,			12
	3					
	4	P1	INV DSZ, 1 , − , 6 , X, MR 1 , ÷ , ((, MR 0 , INV x^y , 3 , − ,			12
	5		MR 0 ,)) , = ,			15
	6					
	7				計 29	
	8					
	9					
	10					
	11					
	12					
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メモ リ 内 容	0	n カウント	・0		
y データ入力後は、次に入力するデータの No.を表示します。			1	$\Sigma (A-B)^2$	・1		
			2		・2		
			3		・3		
			4		・4		
			5		・5		
			6		・6		
			7		・7		
			8		・8		
			9		・9		
			F		・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	回帰分析(一次, 指数, 対数, べき乗)	No.	統計 - 7
--------	-----------------------	-----	--------

内容計算式等

回 帰 式	1 次回帰	指数回帰	対数回帰	べき乗回帰
使用プログラム	1 PO	2 PO	3 PO	4 PO
計 算 式	$y = a + bx$	$y = a \cdot e^{bx}$ ($\ln y = \ln a + bx$)	$y = a + b \ln x$	$y = a \cdot x^b$ ($\ln y = \ln a + b \ln x$)

※回帰式の種類により数字キー 1 ～ 4 を押した後 **PO** を押します。

(例) べき乗回帰を行ないたいときは **4** **PO** とする。

●回帰式の係数 a , b および決定係数 r^2 の算出式は

$$a = \frac{1}{n}(\sum Y - b \sum X)$$

$$b = \frac{\sum XY - \frac{1}{n} \sum X \cdot \sum Y}{\sum X^2 - \frac{1}{n} (\sum X)^2}$$
$$= \frac{\sum XY - \bar{X} \cdot \sum Y}{\sum X^2 - \bar{X} \cdot \sum X}$$

$$r^2 = \frac{A \cdot \sum Y + b \sum XY - \frac{1}{n} (\sum Y)^2}{\sum Y^2 - \frac{1}{n} (\sum Y)^2}$$

但し、 X , Y は各回帰式により、次のデータを使用し、 A は次の数値を示します。

	1 次	指数	対数	べき乗
X	x_i	x_i	$\ln x_i$	$\ln x_i$
Y	y_i	$\ln y_i$	y_i	$\ln y_i$
A	a	$\ln a$	a	$\ln a$
分類No.	1	2	3	4



例 題



項数	1	2	3	4
x_i	1.4	1.9	2.6	3.4
y_i	2.9	2.2	1.6	0.9

左の表を指数回帰分析し、
 $x = 4.2$ および 5.1 のときの
 y をそれぞれ推定する。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(分類No.) 2 PO	1 (入力項数)	〔指数回帰〕	11	入力を終わったら P1	6.629189139	(a)
2	(x_1) 1.4 EXE	0		12	EXE	-0.57506653	(b)
3	(y_1) 2.9 EXE	2 (")		13	EXE	0.989782458	(r^2)
4	(x_2) 1.9 EXE	0		14	(x) 4.2 EXE	0.592267463	(\hat{y})
5	(y_2) 2.2 EXE	3 (")		15	(x) 5.1 EXE	0.352975428	(\hat{y})
6	(x_3) 2.6 EXE	0		16			
7	(y_3) 1.6 EXE	4 (")		17			
8	以後順に $x_i y_i$ を入力			18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
べき乗 対数 指数 一次	1	P0	INV MAC, Min 1, +, 4, =, Min 2,		6
	2	LBL 0,	INV ISZ, MR 0, HLT, INV IND, GoTo 1,		12
	3	LBL 4,			13
	4	LBL 3,	In,		15
	5	LBL 2,			16
	6	LBL 1,	x_D , X, 0, HLT, INV IND, GoTo 2,		23
	7	LBL 8,			24
	8	LBL 6,	In,		26
	9	LBL 7,			27
	10	LBL 5,	M+ 5, Min 3, =, M+ 6, MR 3, INV x^2 , M+ 4, GoTo 0,		36
1回目 2回目以降 べき乗 対数 指数 一次	11				
	12	P1	1, Min 0, MR 6, -, INV \bar{x} , X, MR 5, =, ÷, ((, MR 7, -,	} b	12
	13		INV \bar{x} , X, MR 8,)), =, Min F,		18
	14		MR 5, ÷, MR 9, -, MR F, X, INV \bar{x} , =, Min 3, INV IND, GoTo 2,	A	29
	15	LBL 0,	HLT, MR 3, X, MR 5, +, MR F, HLT, X, MR 6, -, MR 5, INV x^2 ,	} r^2	42
	16		÷, MR 9, =, ÷, ((, MR 4, -, MR 5, INV x^2 , ÷, MR 9,)), =,		55
	17	LBL 9,	HLT, INV IND, GoTo 1,		59
	18	LBL 4,			60
	19	LBL 3,	In,		62
	20	LBL 2,			63
	21	LBL 1,	X, MR F, +, MR 3, =, INV IND, GoTo 2,	\hat{y}	71
	22	LBL 8,			72
	23	LBL 6,	INV e^x ,		74
	24	LBL 7,			75
	25	LBL 5,	INV DSZ, GoTo 9, GoTo 0,		79
	26				
	27			計 117	
	28				
	29				

摘 要		メ モ リ 内 容			
<p>このプログラムは「間接無条件ジャンプ」を有効に使用しています。</p> <p>「間接無条件ジャンプ」は  ~  が残り少ない(たとえば1個だけ残)にもかかわらず、ステップ数には余裕がある場合に「プログラム分割」の機能として使用することもできます。</p>		0	項数, a or \hat{y} 計算の判断	・0	
		1	分 類 No.	・1	
		2	分類No. + 4	・2	
		3	A	・3	
		4	$\sum Y^2$	・4	
		5	$\sum Y$	・5	
		6	$\sum XY$	・6	
		7	$\sum X^2$	・7	
		8	$\sum X$	・8	
		9	n	・9	
		F	b	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	二 次 回 帰 分 析	No.	統 計 — 8
--------	-------------	-----	---------

内容計算式等

$$y = ax^2 + bx + c$$
$$a = \frac{S_{(x^2 y)} S_{(xx)} - S_{(xy)} S_{(xx^2)}}{S_{(x x)} S_{(x^2 x^2)} - \{S_{(x x^2)}\}^2}$$
$$b = \frac{S_{(x y)} S_{(x^2 x^2)} - S_{(x^2 y)} S_{(x x^2)}}{S_{(x x)} S_{(x^2 x^2)} - \{S_{(x x^2)}\}^2}$$
$$c = \frac{\sum y_i}{n} - b \frac{\sum x_i}{n} - a \frac{\sum x_i^2}{n}$$

$$S_{(x x)} = \sum x_i^2 - \frac{(\sum x_i)^2}{n}$$
$$S_{(x y)} = \sum x_i y_i - \frac{\sum x_i \cdot \sum y_i}{n}$$
$$S_{(x x^2)} = \sum x_i^3 - \frac{\sum x_i \cdot \sum x_i^2}{n}$$
$$S_{(x^2 y)} = \sum x_i^2 y_i - \frac{\sum x_i^2 \cdot \sum y_i}{n}$$
$$S_{(x^2 x^2)} = \sum x_i^4 - \frac{(\sum x_i^2)^2}{n}$$



例 題



	1	2	3	4	5
x_i	1	5	8	11	15
y_i	21	30	41	54	70

上例データを二次回帰分析し、
 $x = 18$ および $x = 22$ の
ときの y を推定する。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{PO}}$	1 (入力項数)		11	入力を終ったら $\boxed{\text{P1}}$	0.08966913	(a)
2	(x_1) $\boxed{1} \boxed{\text{EXE}}$	0		12	$\boxed{\text{EXE}}$	2.142880117	(b)
3	(y_1) $\boxed{21} \boxed{\text{EXE}}$	2 (")		13	$\boxed{\text{EXE}}$	18.23781087	(c)
4	(x_2) $\boxed{5} \boxed{\text{EXE}}$	0		14	(x) $\boxed{18} \boxed{\text{EXE}}$	85.86245128	(\hat{y})
5	(y_2) $\boxed{30} \boxed{\text{EXE}}$	3 (")		15	(x) $\boxed{22} \boxed{\text{EXE}}$	108.7810326	(\hat{y})
6	(x_3) $\boxed{8} \boxed{\text{EXE}}$	0		16			
7	(y_3) $\boxed{41} \boxed{\text{EXE}}$	4 (")		17			
8	以後順に x_i , y_i を入力			18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステッ プ
	1	P0	INV MAC,		1
	2	LBL 1,	INV ISZ, MR 0, HLT, x_D , \times , \times , =, =, M+ 6, =, M+ 5,		13
	3		0, HLT, M+ 4, =, M+ 3, =, M+ 2, AC, GoTo 1,		22
	4				
	5				
	6	P1	INV \bar{x} , \times , \times , MR 4, =, M- 3,	$S(x, y)$	6
	7		MR 7, =, M- 6,	$S(x, x^2)$	9
	8		MR 7, \div , MR 9, \times , \times , MR 4, =, M- 2,	$S(x^2, y)$	17
	9		MR 7, =, M- 5,	$S(x^2, x^2)$	20
	10		MR 7, -, INV \bar{x} , \times , MR 8, =, Min 0, \times , MR 5, -, MR 6,	$S(x, x)$	31
	11		INV x^2 , =, \div , \div , ((, MR 2, \times , MR 0, -, MR 3, \times , MR 6,)),		44
	12		=, Min 1, HLT,	a	47
	13		((, MR 3, \times , MR 5, -, MR 2, \times , MR 6,)), =, Min 0, HLT,	b	59
	14		MR 4, \div , MR 9, -, MR 0, \times , INV \bar{x} , -, MR 1, \times , MR 7, \div ,		71
	15		MR 9, =, Min F,		74
	16	LBL 1,	HLT, Min 9, INV x^2 , \times , MR 1, +, MR 9, \times , MR 0, +, MR F,		86
	17		=, GoTo 1,	\hat{y}	88
	18				
	19			計 112	
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メ モ リ 内 容	0	項数	$S(x, x) \rightarrow b$	・0	
データ入力時及び回帰分析中、 定数計算機能を使用しています ので、四則計算命令キーや  キー、  キーを押さないこと。			1		a	・1	
			2	$\sum x i^2 y i$	$S(x^2, y)$	・2	
			3	$\sum x i y i$	$S(x, y)$	・3	
			4	$\sum y_i$		・4	
			5	$\sum x_i^4$	$S(x^2, x^2)$	・5	
			6	$\sum x_i^3$	$S(x, x^2)$	・6	
			7	$\sum x_i^2$		・7	
			8	$\sum x_i$		・8	
			9	n	x	・9	
			F		c	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	2 項分布、ポアソン分布	No.	統 計 - 9
--------	--------------	-----	---------

内容計算式等

① 2 項分布 → P1

$$Px = \frac{n!}{x!(n-x)!} \times P^x \times (1-P)^{n-x}$$

Px：不良品が x 個である確率 n：サンプル数 x：不良品個数， P：不良率

② ポアソン分布 → P2

$$Px = e^{-m} \cdot \frac{m^x}{x!}$$


例 題

不良率15%， 30サンプルで
不良品 1 個の確率は？ → P1

m = 2， x = 5 のときの
Pxを求めよ → P2

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● MODE 1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		P1	(Px)	11			
2	(n) 30 EXE	0		12			
3	(x) 1 EXE	0		13			
4	(P) 0.15 EXE	0.040398139		14			
5				15			
6		P2	(Px)	16			
7	(m) 2 EXE	0		17			
8	(x) 5 EXE	0.036089408		18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( ②に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P1			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3,	n, x 入力	9
	3		MR 1, -, MR 2, =, Min 4,	$n - x$	14
	4		MR 1, INV $x!$, ÷, MR 2, INV $x!$, ÷, MR 4, INV $x!$, ×, MR 3,		24
	5		INV x^y , MR 2, ×, ((, 1, -, MR 3,)), INV x^y , MR 4, =, GoTo 1,	P_x 表示	36
	6				
	7	P2			
	8	LBL 1,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2,	m, x 入力	6
	9		MR 1, +/-, INV e^x , ×, MR 1, INV x^y , MR 2, ÷, MR 2, INV $x!$, =,	P_x 表示	17
	10		GoTo 1,		18
	11				
	12			計 56	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

<div>摘要</div> <div>①では $n \leq 69$、②では $x \leq 69$ でないとエラーとなります。</div>	メモリ内容	0		・0	
		1	n , m	・1	
		2	x , x	・2	
		3	p	・3	
		4	$n - x$	・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

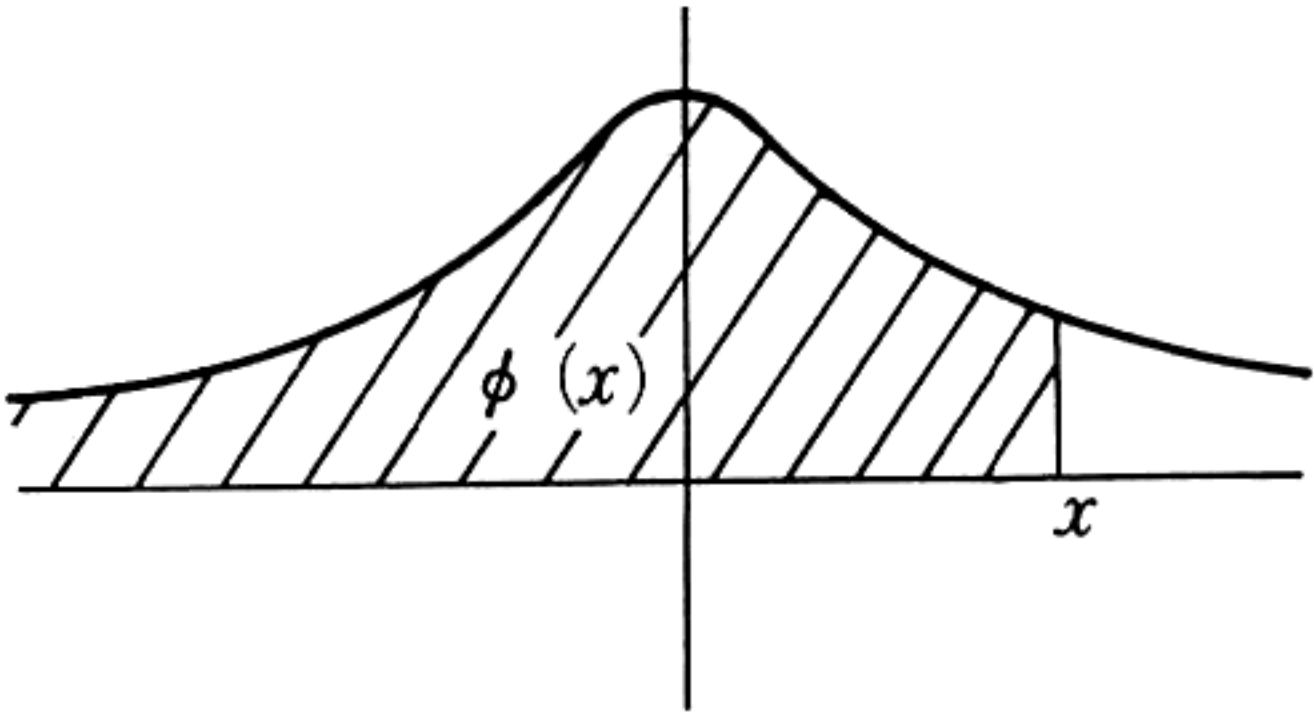
プログラム名	正 規 分 布	No.	統 計 - 10
--------	---------	-----	----------

内容計算式等

正規分布関数 $\phi(x)$ を求める (Hastings の最良近似式より)

$$\phi(x) = \int_{-\infty}^x \phi(t) dt$$

$$\phi(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{t^2}{2}}$$



$$t = \frac{1}{1 + P_x} \text{ とすると}$$

$$\phi(x) \div 1 - \phi(t)(c_1 t + c_2 t^2 + c_3 t^3 + c_4 t^4 + c_5 t^5)$$


P=0.2316419	C ₃ =1.78147937
C ₁ =0.31938153	C ₄ =-1.821255978
C ₂ =-0.356563782	C ₅ =1.330274429

例 題

$x=1.18, x=0.7$ のときの $\phi(x)$ は ?

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(x) 1.18	0.880999696	$\phi(x)$	11			
2	(x) 0.7	0.758036136	$\phi(x)$	12			
3				13			
4				14			
5				15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

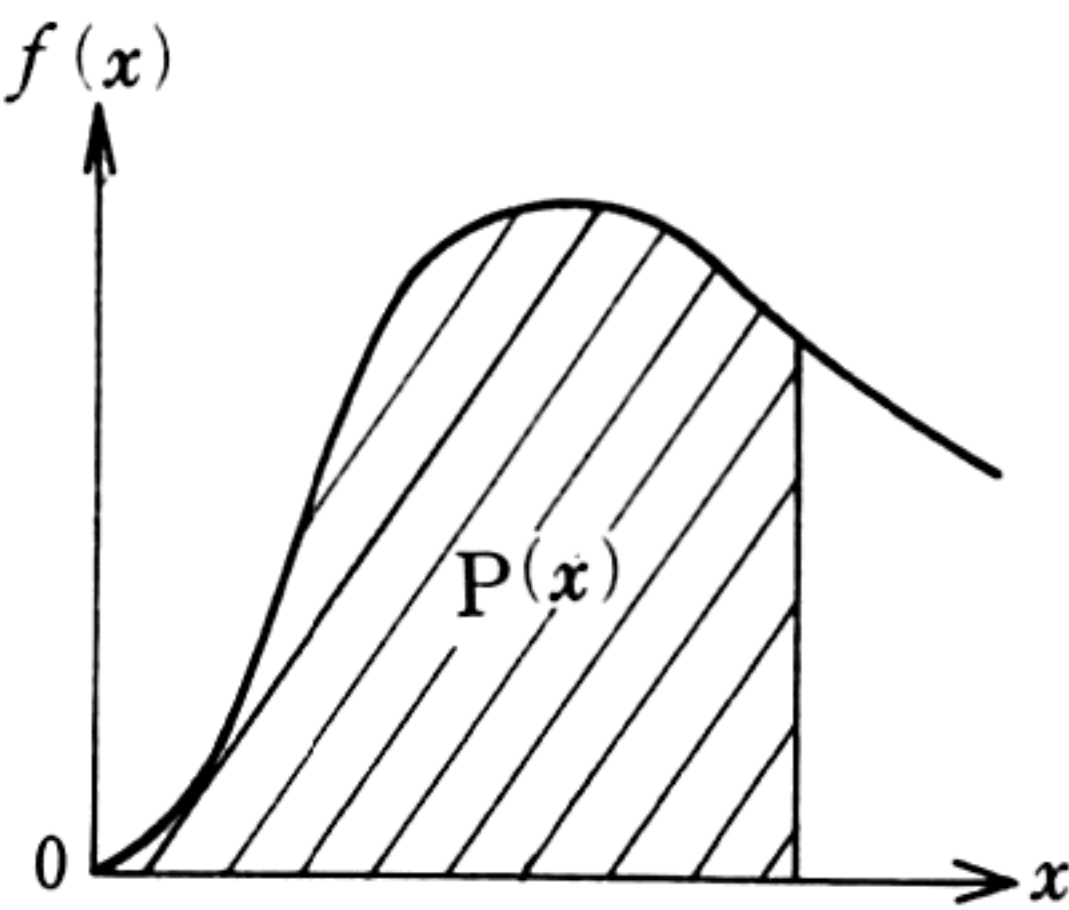
ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1				
	2	P0	Min 1 , × , ・ , 2 , 3 , 1 , 6 , 4 , 1 , 9 , + , 1 , = , INV $\frac{1}{x}$, Min 2 ,	t	15
	3		((, 2 , × , π ,)) , INV $\sqrt{}$, INV $\frac{1}{x}$, × , ((, MR 1 , INV x^2 , ÷ , 2 , $\frac{+}{-}$,		29
	4)) , INV e^x , = , Min 3 ,	ϕ_t	33
	5		1 , − , MR 3 , × , ((, ・ , 3 , 1 , 9 , 3 , 8 , 1 , 5 , 3 , × , MR 2 ,		49
	6		− , ・ , 3 , 5 , 6 , 5 , 6 , 3 , 7 , 8 , 2 , × , MR 2 , INV x^2 , + ,		64
	7		1 , ・ , 7 , 8 , 1 , 4 , 7 , 9 , 3 , 7 , × , MR 2 , INV x^y , 3 , − ,		79
	8		1 , ・ , 8 , 2 , 1 , 2 , 5 , 5 , 9 , 7 , 8 , × , MR 2 , INV x^y , 4 , + ,		95
	9		1 , ・ , 3 , 3 , 0 , 2 , 7 , 4 , 4 , 2 , 9 , × , MR 2 , INV x^y , 5 ,)) ,		111
	10		= ,		112
	11				
	12			計 113	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	x	・1	
			2	t	・2	
			3	ϕ_t	・3	
			4		・4	
			5		・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 カイ自乗分布	No. 統計 - 11
------------------	----------------

内容計算式等



カイ自乗確率密度関数 $f(x) = \frac{x^{\frac{\nu}{2}-1}}{2^{\frac{\nu}{2}} \Gamma\left(\frac{\nu}{2}\right) e^{\frac{x}{2}}}$

$x \geq 0$, ν は自由度数

ν : 偶数

$$\Gamma\left(\frac{\nu}{2}\right) = \left(\frac{\nu}{2} - 1\right)!$$

ν : 奇数

$$\Gamma\left(\frac{\nu}{2}\right) = \left(\frac{\nu}{2} - 1\right) \left(\frac{\nu}{2} - 2\right) \cdots \left(\frac{1}{2}\right) \cdot \sqrt{\pi}$$

カイ自乗分布

$$P(x) = \int_0^x f(t) dt = \frac{2x}{\nu} f(x) \left[1 + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{x^k}{(\nu+2)(\nu+4)\cdots(\nu+2k)} \right]$$

連続した 2 つの部分和が一致したときを $\sum_{k=1}^{\infty}$ の値とする。

$$n \text{ 部分和} : S_n = \sum_{k=1}^n \frac{x^k}{(\nu+2)\cdots(\nu+2k)}$$


例 題

$x = 8.1$, $\nu = 4$ のとき

$f(x)$, $P(x)$ を求めよ。

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			$f(x)$ $P(x)$ 約18秒かかります	11			
2	(x) 8.1	0		12			
3	(ν) 4	0.035280308		13			
4		0.912017006		14			
5				15			
6				16			
7	以下手順 2 よりくり返す			17			
8				18			
9				19			
10				20			

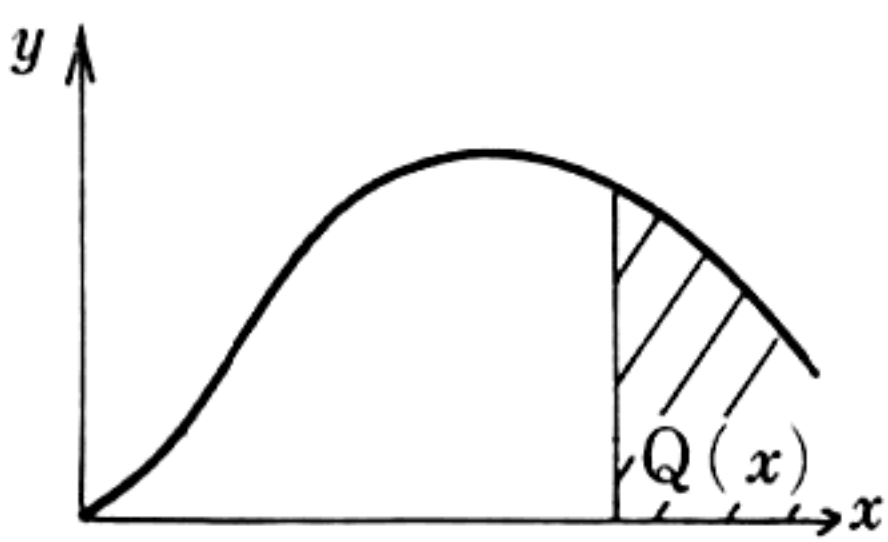
ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1,	INV MAC, HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, Min 8, •, 5, Min F,		11
	3		MR 2, ÷, 2, =, Min 3, -, 1, =, Min 4, MR 1, ÷, 2, =,		24
	4		Min 5, MR 1, INV x^y , MR 4, ÷, 2, INV x^y , MR 3, ÷, MR 5,		34
	5		INV e^x , =, Min 6, MR 3, INV FRAC, INV $x=0$, GoTo 2,	ν 偶数か奇数か?	41
	6		GoTo 3,		42
	7	LBL 2,	MR 6, ÷, MR 4, INV $x!$, =, Min 6, HLT, GoTo 7,	ν 偶数 $f(x)$	51
	8	LBL 3,	MR 4, Min 3, GoTo 5,		55
	9	LBL 4,	1, M- 4, MR 3, ×, MR 4, =, Min 3, MR 4,		64
	10	LBL 5,	INV $x=F$, GoTo 6,	$\frac{\nu}{2}-1$ が $\frac{1}{2}$ か?	67
	11		GoTo 4,		68
	12	LBL 6,	MR 6, ÷, MR 3, ÷, π , INV $\sqrt{}$, =, Min 6, HLT,	ν 奇数 $f(x)$	78
	13	LBL 7,	1, Min 9, 0, Min F,		83
	14	LBL 8,	1, M+ 7, 2, M+ 8, MR 8, ×, MR 9, =, Min 9,		93
	15		MR 1, INV x^y , MR 7, ÷, MR 9, =, M+ 0,	S_n	100
	16		MR 0, INV $x=F$, GoTo 9,	$S_n=S_n+1$ か?	103
	17		Min F, GoTo 8,		105
	18	LBL 9,	+, 1, =, ×, 2, ×, MR 1, ÷, MR 2, ×, MR 6, =, GoTo 1,	$P(x)$	119
	19				
	20			計 120	
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモリ内容			
ν > 141でエラー表示		×	0	$\sum_{k=1}^{\infty} \longrightarrow P(x)$	•0
			1	x	•1
			2	ν	•2
			3	$\frac{\nu}{2}$	•3
			4	$\frac{\nu}{2}-1$	•4
			5	$\frac{x}{2}$	•5
			6	$f(x)$	•6
			7	k	•7
			8	$\nu+2$	•8
			9	$\nu+2k$	•9
			F	$\frac{1}{2} \longrightarrow \sum$ 一致判断	•F

プログラム名	F	分	布	No.	統計 - 12
--------	---	---	---	-----	---------

内容計算式等

$$Q(x) = \int_x^\infty \frac{\Gamma(\frac{\nu_1 + \nu_2}{2}) y^{\frac{\nu_1}{2} - 1} (\frac{\nu_1}{\nu_2})^{\frac{\nu_1}{2}}}{\Gamma(\frac{\nu_1}{2}) \Gamma(\frac{\nu_2}{2}) (1 + \frac{\nu_1}{\nu_2} y)^{\frac{\nu_1 + \nu_2}{2}}} dy$$



ν_1, ν_2 は自由度、どちらか一方は必ず偶数、
両方偶数の場合は、小さい方をとる。

① ν_1 偶数

$$Q(x) = t^{\frac{\nu_2}{2}} \left\{ 1 + \frac{\nu_2}{2} (1-t) + \frac{\nu_2(\nu_2+2)}{2 \cdot 4} (1-t)^2 + \dots + \frac{\nu_2(\nu_2+2) \cdots (\nu_2 + \nu_1 - 4)}{2 \cdot 4 \cdots (\nu_1 - 2)} (1-t)^{\frac{\nu_1-2}{2}} \right\}$$

② ν_2 偶数

$$Q(x) = 1 - (1-t)^{\frac{\nu_1}{2}} \left\{ 1 + \frac{\nu_1}{2} t + \frac{\nu_1(\nu_1+2)}{2 \cdot 4} t^2 + \dots + \frac{\nu_1(\nu_1+2) \cdots (\nu_1 + \nu_2 - 4)}{2 \cdot 4 \cdots (\nu_2 - 2)} t^{\frac{\nu_2-2}{2}} \right\}$$

$$t = \frac{\nu_2}{\nu_2 + \nu_1 x}$$

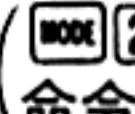
例 題

$x = 2.71, \nu_1 = 6, \nu_2 = 7$ の場合の $Q(x)$ を求めよ。

$x = 4.12, \nu_1 = 4, \nu_2 = 10$ の場合の $Q(x)$ を求めよ。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1				PO					11								
2	(x)			2.71 EXE	0				12								
3	(ν_1)			6 EXE	0				13								
4	(ν_2)			7 EXE	0.109077599	(Qx)			14								
5	(x)			4.12 EXE	0				15								
6	(ν_1)			4 EXE	0				16								
7	(ν_2)			10 EXE	0.031582043	(Qx)			17								
8									18								
9									19								
10									20								

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の (命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0			
	2	LBL 0,	INV MAC, HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3, ÷, ((, MR 3, +,		14
	3		MR 1, ×, MR 2,)), =, Min 6, 1, Min 0, Min 9, Min F,	t	24
	4		MR 3, ÷, 2, =, Min 5, MR 2, ÷, 2, =, INV FRAC, INV $x=0$, GoTo 1,	ν_1 が偶数か	36
	5		GoTo 3,		37
	6	LBL 1,	MR 5, INV FRAC, INV $x=0$, GoTo 2,	ν_2 が偶数か	42
	7		GoTo 4,		43
	8	LBL 2,	MR 2, -, MR 3, =, INV $x \geq 0$, GoTo 5,	$\nu_1 > \nu_2$ か	50
	9		GoTo 4,		51
	10	LBL 3,	MR 5, INV FRAC, INV $x=0$, GoTo 5,	ν_2 が偶数か	56
	11		0, GoTo 0,		58
	12	LBL 4,	0, Min 1, Min 5, MR 3, Min 4, 1, -, MR 6, =, Min 7,	ν_1 偶数	69
	13		((, MR 2, -, 2,)), ÷, 2, =, INV $x=f$, GoTo 7,	$\frac{\nu_1-2}{2}$ が1か	79
	14		Min F, GoTo 6,		81
	15	LBL 5,	1, Min 1, 0, Min 5, MR 2, Min 4, MR 6, Min 7,	ν_2 偶数	90
	16		((, MR 3, -, 2,)), ÷, 2, =, INV $x=f$, GoTo 7, Min F,	$\frac{\nu_2-2}{2}$ が1か	101
	17	LBL 6,	1, M+ 8, MR 8, INV $x=f$, GoTo 7,		107
	18		2, M+ 5, MR 9, ×, MR 4, ÷, MR 5, ×, MR 7, =, Min 9,		118
	19		M+ 0, 2, M+ 4, GoTo 6,		122
	20	LBL 7,	MR 9, ×, MR 4, ÷, ((, MR 5, +, 2,)), ×, MR 7, =, M+ 0,		136
	21		MR 1, INV $x=0$, GoTo 8,	ν_1 偶数か ν_2 偶数か	139
	22		1, -, MR 6, =, Min 7, 1, -, MR 0, ×, MR 7, INV x^y , ((,	ν_2 偶数 $Q(x)$	151
	23		MR 2, ÷, 2,)), =, GoTo 0,		157
	24	LBL 8,	MR 0, ×, MR 6, INV x^y , ((, MR 3, ÷, 2,)), =, GoTo 0,	ν_1 偶数 $Q(x)$	169
	25				
	26			計 170	
	27				
	28				
	29				

摘 要

× モ リ ー 内 容	0	$Q(x)$	・0	
	1	x	・1	
	2	ν_1	・2	
	3	ν_2	・3	
	4	分 子	・4	
	5	$\frac{\nu_2}{2} \rightarrow$ 分母	・5	
	6	t	・6	
	7	$t \text{ or } 1-t$	・7	
	8	カウント	・8	
	9	$Q(x)$ の項	・9	
	F	$1 \rightarrow \frac{\nu_1-2}{2} \text{ or } \frac{\nu_2-2}{2}$	・F	

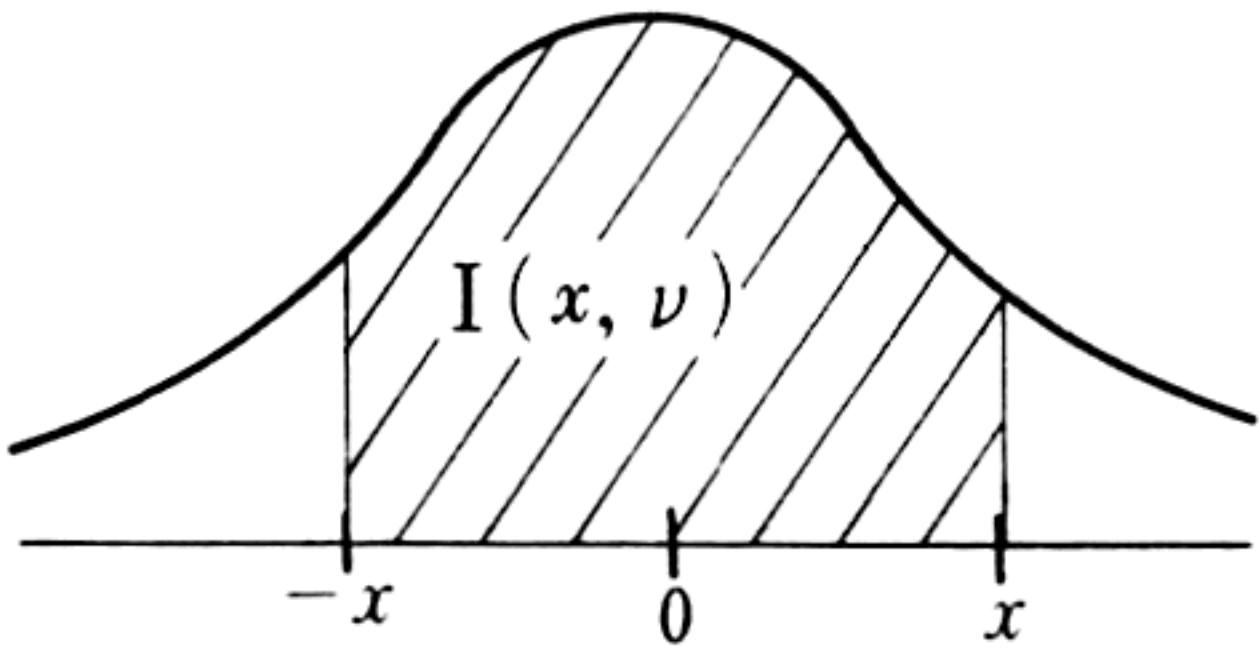
CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	t分 布	No.	統計 - 13
--------	------	-----	---------

内容計算式等

$$I(x, \nu) = \int_{-x}^x \frac{\Gamma(\frac{\nu+1}{2}) (1 + \frac{y^2}{\nu})^{-\frac{\nu+1}{2}}}{\sqrt{\pi\nu} \Gamma(\frac{\nu}{2})} dy$$

 $x > 0, \nu \text{ 自由度}$



① ν 偶数

$$I(x, \nu) = \sin \theta \left\{ 1 + \frac{1}{2} \cos^2 \theta + \frac{1 \cdot 3}{2 \cdot 4} \cos^4 \theta + \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \cdots (\nu - 3)}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdots (\nu - 2)} \cos^{\nu - 2} \theta \right\}$$

② ν 奇数


$$I(x, \nu) \begin{cases} \frac{2\theta}{\pi} : \nu = 1 \\ \frac{2\theta}{\pi} + \frac{2}{\pi} \cos \theta \left[\sin \theta \left\{ 1 + \frac{2}{3} \cos^2 \theta + \cdots + \frac{2 \cdot 4 \cdots (\nu - 3)}{1 \cdot 3 \cdots (\nu - 2)} \cos^{\nu - 3} \theta \right\} \right] : \nu > 1 \end{cases}$$

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{x}{\sqrt{\nu}} \right)$$

例 題 I(2.13, 10) を求めよ

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1				11			
2	(x) 2.13	0		12			
3	(ν) 10	0.94097873(I)		13			
4				14			
5	以下手順 2 よりくり返す			15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1,	MODE 5 , INV MAC , HLT , Min 1 , 0 , HLT , Min 2 , 1 , Min F , Min 9 , Min 0 ,		12
	3		MR 1 , ÷ , MR 2 , INV √ , = , INV tan ⁻¹ , Min 1 , cos , INV x ² , Min 6 ,	$\theta, \cos^2 \theta$	22
	4		MR 2 , ÷ , 2 , = , INV FRAC , INV x=0 , GoTo 2 ,	ν が偶数か奇数か	29
	5		GoTo 5 ,		30
	6	LBL 2,	MR 2 , Min F , 1 , Min 7 ,	ν 偶数	35
	7	LBL 3,	2 , M+ 8 , MR 8 , INV x=F , GoTo 4 ,	I	41
	8		MR 9 , X , MR 7 , ÷ , MR 8 , X , MR 6 , = , Min 9 , M+ 0 ,		51
	9		2 , M+ 7 , GoTo 3 ,		54
	10	LBL 4,	MR 1 , sin , X , MR 0 , = , GoTo 1 ,		61
	11	LBL 5,	2 , X , MR 1 , ÷ , π , = , Min 3 , MR 2 , INV x=F , GoTo 6 ,	ν 奇数	72
	12		GoTo 7 ,		73
	13	LBL 6,	MR 3 , GoTo 1 ,	$\nu=1$	76
	14	LBL 7,	MR 2 , - , 1 , = , Min F , 3 , Min 7 ,	$\nu>1$ 奇数	84
	15	LBL 8,	2 , M+ 8 , MR 8 , INV x=F , GoTo 9 ,		90
	16		MR 9 , X , MR 8 , ÷ , MR 7 , X , MR 6 , = , Min 9 , M+ 0 ,		100
	17		2 , M+ 7 , GoTo 8 ,		103
	18	LBL 9,	2 , ÷ , π , X , MR 1 , cos , X , MR 1 , sin , X , MR 0 , + , MR 3 , = ,		118
	19		GoTo 1 ,	I	119
	20				
	21			計 120	
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモリ内容			
	メモリ内容	0	和	・0	
		1	$x \rightarrow \theta$	・1	
		2	ν	・2	
		3	$\frac{2\theta}{\pi}$	・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6	$\cos^2 \theta$	・6	
		7	分子計算	・7	
		8	分母計算	・8	
		9	n 項	・9	
		F	$1 \rightarrow \nu \text{ or } \nu - 1$	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	F 検 定	No.	統 計 - 14
--------	-------	-----	----------

内容計算式等

2つの正規母集団 $N(\mu_1, \sigma_1^2)$, $N(\mu_2, \sigma_2^2)$ の母分散 σ^2 に関して,
帰無仮説 $H_0; \sigma_1^2 = \sigma_2^2$ を検定する。

$x = \{x_1, x_2, \cdots, x_{n1}\}$

$y = \{y_1, y_2, \cdots, y_{n2}\}$

$\left\{ \begin{array}{l} x \text{ の不偏分散 } F_1 = (\sigma_{n1-1})^2 \\ y \text{ の不偏分散 } F_2 = (\sigma_{n2-1})^2 \end{array} \right.$

不偏分散比

$\left\{ \begin{array}{l} F_0 = \frac{F_1}{F_2} > F_{\phi_2}^{\phi_1} \left(\frac{\varepsilon}{2} \right) \text{ なら } H_0 \text{ を棄却} \\ F_0 = \frac{F_1}{F_2} < F_{\phi_2}^{\phi_1} \left(\frac{\varepsilon}{2} \right) \text{ なら } H_0 \text{ を採択} \end{array} \right.$

但し自由度 $\phi_1 = n_1 - 1$, $\phi_2 = n_2 - 1$, $F_{\phi_2}^{\phi_1}(x)$ は F 分布,
 ε は有意水準 (危険率)

例 題


A	15.2	10.4	12.3	14.5	18.6	16.3	14.3	13.6
B	18.6	19.3	16.3	19.4	16.0			

で $\sigma_A^2 = \sigma_B^2$ といえるか $\rightarrow F_4^7(0.025) \doteq 9.07$ より $F_0 < F_{\phi_2}^{\phi_1} \left(\frac{\varepsilon}{2} \right)$

よって $\sigma_A^2 = \sigma_B^2$ といえる

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{PO}}$	1 (次に入力する) 項数を表示。		11	$\boxed{\text{EXE}}$	4	(ϕ_2)
2	(x_1) 15.2 $\boxed{\text{EXE}}$	2 (次に入力する) 項数を表示。		12	$\boxed{\text{EXE}}$	2.258793837	(F_0)
3	(x_2) 10.4 $\boxed{\text{EXE}}$	3 (次に入力する) 項数を表示。		13			
4				14			
5	(x_8) 13.6 $\boxed{\text{EXE}}$	9 (次に入力する) 項数を表示。		15			
6	$\boxed{\text{P1}}$	1		16			
7	(y_1) 18.6 $\boxed{\text{EXE}}$	2 (次に入力する) 項数を表示。		17			
8				18			
9	(y_5) 16.0 $\boxed{\text{EXE}}$	6 (次に入力する) 項数を表示。		19			
10	$\boxed{\text{P2}}$	7 (ϕ_1)		20			

ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	INV MAC,		1
	2	LBL 1,	MR 9, +, 1, =, HLT, \mathcal{X}_D , GoTo 1,	x_i 入力	9
	3				
	4	P1	MR 9, Min 1, INV σ_{n-1} , INV x^2 , Min 2, INV SAC,		6
	5	LBL 1,	MR 9, +, 1, =, HLT, \mathcal{X}_D , GoTo 1,	y_i 入力	14
	6				
	7	P2	MR 1, -, 1, =, HLT, MR 9, -, 1, =, HLT,	ϕ_1, ϕ_2	10
	8		MR 2, \div , INV σ_{n-1} , INV x^2 , =,	F_0	15
	9				
	10			計 41	
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	n_1	・1	
			2	$(\sigma_{n1-1})^2$	・2	
			3		・3	
			4		・4	
			5		・5	
			6		・6	
			7	$\sum y_i^2$	・7	
			8	$\sum y_i$	・8	
			9	n_2	・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	t 検 定	No.	統 計 - 15
--------	-------	-----	----------

内容計算式等

①平均値 μ に関する検定→P0

2つの正規母集団 $N(\mu_1, \sigma_1^2)$, $N(\mu_2, \sigma_2^2)$ の母平均 μ について帰無仮説 $H_0; \mu_1 = \mu_2$ を検定する。(母分散 σ_1^2, σ_2^2 は未知)

$$\begin{array}{c|c} x & x_1 \ x_2 \cdots x_n \\ y & y_1 \ y_2 \cdots y_n \end{array} \quad Di = x_i - y_i \quad \bar{D} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n Di$$

$$\sigma_D = \sqrt{\frac{\sum Di^2 - (\sum Di)^2/n}{n}}, \quad t = \frac{\bar{D}}{\sigma_D/\sqrt{n-1}}$$

有意水準(危険率)を ϵ とし、自由度 ϕ の t 分布を $t\phi(x)$ とすれば、

$$\left(-t\phi\left(\frac{\epsilon}{2}\right) < t < t\phi\left(\frac{\epsilon}{2}\right) \right) \text{のとき } H_0 \text{ を採択}$$

それ以外るとき H_0 を棄却 但し、 $\phi = n - 1$

②平均値の差 d に関する検定→P2

2つの正規母集団の平均値の差について、帰無仮説 $H_0; \mu_1 - \mu_2 = d$ を検定する。

$$x = \{x_1, x_2, \cdots, x_{n1}\}, \quad \bar{x} = \frac{1}{n_1} \sum_{i=1}^{n1} xi$$
$$y = \{y_1, y_2, \cdots, y_{n2}\}, \quad \bar{y} = \frac{1}{n_2} \sum_{i=1}^{n2} yi$$
$$t = \frac{\bar{x} - \bar{y} - d}{\sqrt{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}} \sqrt{\frac{\sum xi^2 - n_1 \bar{x}^2 + \sum yi^2 - n_2 \bar{y}^2}{n_1 + n_2 - 2}}}$$

$\phi = n_1 + n_2 - 2$ の $t\phi(\frac{\epsilon}{2})$ について、

$\left(-t\phi\left(\frac{\epsilon}{2}\right) < t < t\phi\left(\frac{\epsilon}{2}\right) \right)$ のとき H_0 を採択

それ以外るとき H_0 を棄却

例 1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	43	41	41	48	44	45	40	45	46	41
B	41	40	37	48	42	42	41	42	47	43

A, Bにより測定結果は変わるといえるか。

⇒ $t \div 1.7 \quad t_9(0.025) = 2.262 (\epsilon = 5\%)$

$-t\phi(\frac{\epsilon}{2}) < t < t\phi(\frac{\epsilon}{2})$ より $\mu_1 = \mu_2$ は採択される。

例 2

A;	15.2	10.4	12.3	14.5	18.6	16.3
	14.3	13.6				
B;	18.6	19.3	16.3	19.4	16.0	

A, Bに差はあるか⇒ $\mu_1 = \mu_2 (d = 0)$

$t < -t_{11}(0.025) \div -2.201 (\epsilon = 5\%)$ より $\mu_1 = \mu_2$ は棄却される。

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
- (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		1 (次に入力する) 項数。	ϕ t	11			ϕ t
2	(x_1) 43	0		12	(x_1) 15.2	2	
3	(y_1) 41	2 (次に入力する) 項数。		13			
4	(x_2) 41	0		14	(x_8) 13.6	9	
5				15		1	
6	(y_{10}) 43	11		16	(y_1) 18.6	2	
7		9		17			
8		1.71791138		18	(y_5) 16	6	
9				19	(d) 0	11	
10				20		-2.79121444	

ジャンプ等	行	(②に続いて下の) プ ロ グ ラ ム (命令の順にキーを押す)			実行内容	ステップ
	1	P0	INV MAC,			1
	2	LBL 1,	MR 9, +, 1, =, HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, MR 1, -, MR 2, =, XD,		x_i, y_i 入力	16
	3		GoTo 1,			17
	4					
	5	P1	MR 9, -, 1, =, HLT, INV $\sqrt{}$, X, INV \bar{x} , \div , INV σ_n , =,		ϕ, t	11
	6					
	7					
	8					
	9	P2	INV MAC,			1
	10	LBL 1,	MR 9, +, 1, =, HLT, XD, GoTo 1,		x_i 入力	9
	11					
	12	P3	MR 9, Min 1, MR 7, Min 2, INV \bar{x} , Min 3, INV SAC,			7
	13	LBL 1,	MR 9, +, 1, =, HLT, XD, GoTo 1,		y_i 入力	15
	14					
	15	P4	Min 4, MR 1, +, MR 9, -, 2, =, Min 5, HLT,		d 入力, ϕ	9
	16		((, MR 3, -, INV \bar{x} , -, MR 4,)), \div , ((, MR 1, INV $\frac{1}{x}$, +,			21
	17		MR 9, INV $\frac{1}{x}$,)), INV $\sqrt{}$, \div , ((, ((, MR 2, -, MR 1, X, MR 3,			33
	18		INV x^2 , +, MR 7, -, MR 9, X, INV \bar{x} , INV x^2 ,)), \div , MR 5,)),			45
	19		INV $\sqrt{}$, =,		t	47
	20					
	21				計 104	
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要

①は x, y ともサンプル数が n 、
②は x のデータ数 n_1 , y のデータ数 n_2 と
違う場合に使用する。

メモ リ 内 容	0			・0	
	1	x^i	n_1	・1	
	2	y^i	$\sum x_i^2$	・2	
	3		\bar{x}	・3	
	4		d	・4	
	5		$n_1 + n_2 - 2$	・5	
	6			・6	
	7	$\sum D_i^2$	$\sum y_i^2$	・7	
	8	$\sum D_i$	$\sum y_i$	・8	
	9	n	n_2	・9	
	F			・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名2 × 2 分割表

No.統計 - 16

内容計算式等

	B ₁	B ₂	計
A ₁	a	b	a + b = g
A ₂	c	d	c + d = h
計	a + c = e	b + d = f	a + b + c + d = n

$$\chi_0^2 = \frac{(ad - bc)^2 n}{efgh}$$

χ_0^2 の値が、3.84(危険率5%)より大きければ
分類A₁, A₂, と分類B₁, B₂は関係があったといえる。

イエーツの修正
$$\chi_s^2 = \frac{n \{ |ad - bc| - \frac{1}{2} n \}^2}{efgh}$$


例題

	B ₁	B ₂
A ₁	2422	439
A ₂	2892	447

上記分割表の χ_0^2 , χ_s^2 を求めよ。

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 - **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO		χ_0^2 χ_s^2	11			
2	(a) 2422 EXE	0		12			
3	(b) 439 EXE	0		13			
4	(c) 2892 EXE	0		14			
5	(d) 447 EXE	4.818054007		15			
6	EXE	4.65959646		16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム				実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0	HLT , Min 1 , 0 , HLT , Min 2 , 0 , HLT , Min 3 , 0 , HLT , Min 4 ,			a, b, c, d 入力	11
	2		MR 1 , + , MR 3 , = , Min 5 , MR 2 , + , MR 4 , = , Min 6 ,			e, f	21
	3		MR 1 , + , MR 2 , = , Min 7 , MR 3 , + , MR 4 , = , Min 8 ,			g, h	31
	4		MR 5 , + , MR 6 , = , Min 9 ,			n	36
	5		GSBP1, GSBP2,			χ_0^2	38
	6		GSBP1, INV ABS, − , MR 9 , ÷ , 2 , = , GSBP2,			χ_s^2	46
	7						
	8	P1	MR 1 , × , MR 4 , − , MR 2 , × , MR 3 , = ,				8
	9						
	10	P2	INV x^2 , × , MR 9 , ÷ , MR 5 , ÷ , MR 6 , ÷ , MR 7 , ÷ , MR 8 , = , HLT ,				13
	11						
	12					計 70	
	13						
	14						
	15						
	16						
	17						
	18						
	19						
	20						
	21						
	22						
	23						
	24						
	25						
	26						
	27						
	28						
	29						

摘 要	× モ リ ー 内 容	0		・0	
		1	a	・1	
		2	b	・2	
		3	c	・3	
		4	d	・4	
		5	e	・5	
		6	f	・6	
		7	g	・7	
		8	h	・8	
		9	n	・9	
		F		・F	

プログラム名

m × n 分割表

No.

統計 - 17

内容計算式等

5 × 5 までの任意分割表を計算します。

	1	2 j	n	計
A ₁	x ₁₁	x ₁₂ x _{1j}	x _{1n}	N _{A1}
A ₂	x ₂₁	x ₂₂ x _{2j}	x _{2n}	N _{A2}
A ₃	x ₃₁	x ₃₂ x _{3j}	x _{3n}	N _{A3}
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
A _i	x _{i1}	x _{i2} x _{ij}	x _{in}	N _{Ai}
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
A _m	x _{m1}	x _{m2} x _{mj}	x _{mn}	N _{Am}
計	N ₁	N ₂ N _j	N _n	N


$$\chi^2 = \frac{N}{N_{A1}} \sum_{j=1}^n \frac{x_{1j}^2}{N_j} + \frac{N}{N_{A2}} \sum_{j=1}^n \frac{x_{2j}^2}{N_j} + \cdots + \frac{N}{N_{Am}} \sum_{j=1}^n \frac{x_{mj}^2}{N_j} - N$$
$$= \sum_{i=1}^m \frac{N}{N_{Ai}} \sum_{j=1}^n \frac{x_{ij}^2}{N_j} - N$$









例 題


	1	2	3	4
A ₁	4	5	1	7
A ₂	2	9	3	4
A ₃	1	7	5	6

左記の 3 × 4 分割表の χ² を求めよ。

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。

●  (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	ー	操	作	表	示	備	考	手順	キ	ー	操	作	表	示	備	考
1									11	(x ₂₃)		3 	0				
2	(m)			3 	0				12	(x ₃₃)		5 	0				
3	(n)			4 	0				13	(x ₁₄)		7 	0				
4	(x ₁₁)			4 	0				14	(x ₂₄)		4 	0				
5	(x ₂₁)			2 	0				15	(x ₃₄)		6 	6.610817646			(χ ²)	
6	(x ₃₁)			1 	0				16	以下手順 2 よりくり返す							
7	(x ₁₂)			5 	0				17								
8	(x ₂₂)			9 	0				18								
9	(x ₃₂)			7 	0				19								
10	(x ₁₃)			1 	0				20								

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0			
→	2	LBL 1,	INV MAC, HLT, Min F, Min 2, 0, HLT, Min 1, 2, Min 0,		10
→	3	LBL 2,	0, HLT, Min 3, M+・F,		15
→	4		3, M+ 2, MR 3, INV x^2 , INV IND, Min 2,		21
→	5		1, 0, M+ 2, MR 3, INV IND, M+ 2, 1, 3, M- 2,		30
→	6		INV IND, INV DSZ, GoTo 2,		33
→	7		INV DSZ,		34
→	8		INV IND, INV DSZ, GoTo 3,		37
→	9		GoTo 4,		38
→	10	LBL 3,	GSBP1, MR F, Min 2, 0, Min・F, GoTo 2,		45
→	11	LBL 4,	GSBP1, MR・4, +, MR・5, +, MR・6, +, MR・7, +, MR・8, =,		57
→	12		Min・F, 2, Min 0, MR F, Min 2, 0, Min・9,		64
→	13	LBL 5,	1, 3, M+ 2, MR 2, -, 5, =, Min 1, INV IND, MR 1, ÷, INV IND,		77
→	14		MR 2, =, M+・9, 1, 3, M- 2, INV IND, INV DSZ, GoTo 5,		86
→	15		MR・9, -, 1, =, X, MR・F, =, GoTo 1,		94
	16				
	17	P1	2, Min 0, MR F, Min 2,		4
→	18	LBL 1,	MR 2, +, 8, =, Min・9,		10
	19		3, M+ 2, INV IND, MR 2, ÷, MR・F, =, INV IND, M+・9,		19
	20		3, M- 2,		21
	21		INV IND, INV DSZ, GoTo 1,		24
	22				
	23			計 120	
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メ モ リ 内 容			
<p>このプログラムは</p> <p>$m \leq 5$,</p> <p>$n \leq 5$,</p> <p>まで入力可能。</p> <p>また入力の順に注意してください。</p>		0	DSZ	・0	$\sum \frac{x_{4j}^2}{N_j}$
		1	n	・1	$\sum \frac{x_{3j}^2}{N_j}$
		2	m	・2	$\sum \frac{x_{2j}^2}{N_j}$
		3	x_{ij}	・3	$\sum \frac{x_{1j}^2}{N_j}$
		4	x_{5j}^2	・4	N_{A5}
		5	x_{4j}^2	・5	N_{A4}
		6	x_{3j}^2	・6	N_{A3}
		7	x_{2j}^2	・7	N_{A2}
		8	x_{1j}^2	・8	N_{A1}
		9	$\sum \frac{x_{5j}^2}{N_j}$	・9	$m + 8$
		F	m	・F	$N_j \rightarrow N$

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	一元配置分散分析	No.	統計 - 18
--------	----------	-----	---------

内容計算式等

グループ	$\begin{matrix} & j \\ i \diagdown & 1 & 2 & 3 & 4 & \cdots \cdots n \end{matrix}$
	$\begin{matrix} 1 & 4 & 8 & 2 & 10 & \end{matrix}$
	$\begin{matrix} 2 & 6 & 9 & 8 & - & \end{matrix}$
	$\begin{matrix} 3 & 14 & 11 & - & - & \end{matrix}$
	$\begin{matrix} \vdots \\ m & & & & & \end{matrix}$

iグループの和

$S_i = \sum_{j=1}^n x_{ij}$

修正項

$M = \frac{(\sum_{i=1}^m S_i)^2}{\sum_{i=1}^m n_i}$

全変動

$S_T = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n x_{ij}^2 - M$

iグループ変動

$S_P = \sum_{i=1}^m \frac{S_i^2}{n_i} - M$

誤差変動

$S_E = S_T - S_P$

自由度

$\begin{cases} df_1 = m - 1 \\ df_2 = \sum_{i=1}^m n_i - m \end{cases}$

不偏分散

$\begin{cases} MS_T = \frac{S_P}{df_1} \\ MS_E = \frac{S_E}{df_2} \end{cases}$

不偏分散比

$F = \frac{MS_T}{MS_E}$


例題

上記例の分散分析を行なう。

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。

● $\text{MODE} \text{ [1]}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1				PO	0				11	(x_{24})		0	EXE	0			
2	(m)			3	EXE	0			12	(x_{31})		14	EXE	0			
3	(n)			4	EXE	0			13	(x_{32})		11	EXE	0			
4	(x_{11})			4	EXE	0			14	(x_{33})		0	EXE	0			
5	(x_{12})			8	EXE	0			15	(x_{34})		0	EXE	106		(S_T)	
6	(x_{13})			2	EXE	0			16				EXE	56.8333333		(S_P)	
7	(x_{14})			10	EXE	0			17				EXE	49.1666667		(S_E)	
8	(x_{21})			6	EXE	0			18				EXE	28.41666665		(MS_T)	
9	(x_{22})			9	EXE	0			19				EXE	8.19444445		(MS_E)	
10	(x_{23})			8	EXE	0			20				EXE	3.467796605		(F)	

ジャンプ等	行	( 2に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1,	INV MAC, HLT, Min 1, Min 8, 0, HLT, Min 2, Min 9, 2, Min 0,		11
	3	LBL 2,	0, HLT, INV $x=0$, GoTo 6, M+ 3, INV x^2 , M+ 4,		19
	4	LBL 3,	INV IND, INV DSZ, GoTo 2,		23
	5		INV DSZ,		24
	6		INV IND, INV DSZ, GoTo 4,		27
	7		GoTo 5,		28
	8	LBL 4,	GSBP1, 2, Min 0, MR 9, Min 2, 0, Min 3, Min F, GoTo 2,		38
	9	LBL 5,	GSBP1, MR 8, X, MR 9, -, MR 7, =, Min 7,		47
	10		MR 5, INV x^2 , ÷, MR 7, =, Min 1,		53
	11		MR 4, -, MR 1, =, Min 2, HLT,		59
	12		MR 6, -, MR 1, =, Min 3, HLT,		65
	13		MR 2, -, MR 3, =, Min 4, HLT,		71
	14		MR 3, ÷, ((, MR 8, -, 1,)), =, Min 5, HLT,		81
	15		MR 4, ÷, ((, MR 7, -, MR 8,)), =, Min 6, HLT,		91
	16		MR 5, ÷, MR 6, =, GoTo 1,		96
	17	LBL 6,	1, M+ F, 0, GoTo 3,		101
	18				
	19	P1	MR 3, M+ 5, INV x^2 , ÷, ((, MR 9, -, MR F,)), =, M+ 6,		11
	20		MR F, M+ 7,		13
	21				
	22			計 116	
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘要

(注)もし、0が実際のデータである場合は、
3行目の (INV $x=0$, GoTo 6,) と、
17行目の (LBL 6, M+ F, 0, GoTo 3,) を
削除したプログラムで計算する必要があります。

メモリー内容

0	DSZ用	・0	
1	$m \rightarrow M$	・1	
2	$n \rightarrow S_T$	・2	
3	$S_i \rightarrow S_P$	・3	
4	$\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n x_i^2 \rightarrow S_E$	・4	
5	$\sum_{i=1}^m S_i \rightarrow MS_T$	・5	
6	$\sum_{i=1}^m \frac{S_i^2}{ni} \rightarrow MS_E$	・6	
7	0 データ回数 $\rightarrow S_E$	・7	
8	m	・8	
9	n	・9	
F	i グループ 0 データ	・F	

プログラム名	二元配置分散分析	No.	統計 - 19
--------	----------	-----	---------

内容計算式等 行数 = m , 列数 = n で, $n \leq 12$, m は制限なし。

	B_1	B_2	$\cdots \cdots B_j \cdots \cdots$	B_n	計	平均
A_1	x_{11}	x_{12}	x_{1j}	x_{1n}	S_{1b}	$\overline{x_{1b}}$
A_2	x_{21}	x_{22}	x_{2j}	x_{2n}	S_{2b}	$\overline{x_{2b}}$
\vdots						
A_i	x_{i1}	x_{i2}	$\cdots \cdots x_{ij} \cdots \cdots$	x_{in}	S_{ib}	$\overline{x_{ib}}$
\vdots						
A_m	x_{m1}	x_{m2}	x_{mj}	x_{mn}	S_{mb}	$\overline{x_{mb}}$
計	S_{a1}	S_{a2}	$\cdots \cdots S_{aj} \cdots \cdots$	S_{an}	S_{ab}	
平均	$\overline{x_{a1}}$	$\overline{x_{a2}}$	$\cdots \cdots \overline{x_{aj}} \cdots \cdots$	$\overline{x_{an}}$		$\overline{x_{ab}}$

A_i についての和 $S_{ib} = \sum_{i=1}^n x_{ij}$

修正項 $M = \frac{(\sum_{i=1}^n S_{ib})^2}{mn} = \frac{(S_{ab})^2}{mn}$

全変動 $S_T = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n x_{ij}^2 - M$

A 変動 $S_A = \frac{\sum_{i=1}^m S_{ib}^2}{n} - M$

B 変動 $S_B = \frac{\sum_{j=1}^n S_{aj}^2}{m} - M$

自由度

$df_T = mn - 1$

$df_A = m - 1$

$df_B = n - 1$

$df_E = (m - 1)(n - 1)$

A 変動不偏分散

$V_A = \frac{S_A}{df_A}$

B 変動不偏分散

$V_B = \frac{S_B}{df_B}$

誤差不偏分散

$V_E = \frac{S_E}{df_E}$

誤差変動 $S_E = S_T - S_A - S_B$

不変分散比

$F_A = \frac{V_A}{V_E}$

不変分散比

$F_B = \frac{V_B}{V_E}$


例題

	B_1	B_2	B_3	B_4
A_1	15	23	6	19
A_2	12	48	31	7
A_3	11	17	25	14

上記表の二元配置分散分析をせよ。

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
- $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1				$\boxed{\text{PO}}$					11								
2	(m)		3	$\boxed{\text{EXE}}$	0				12	(x_{34})		14	$\boxed{\text{EXE}}$	1508		(S_T)	
3	(n)		4	$\boxed{\text{EXE}}$	0				13				$\boxed{\text{EXE}}$	183.5		(S_A)	
4	(x_{11})		15	$\boxed{\text{EXE}}$	0				14				$\boxed{\text{EXE}}$	545.3333333		(S_B)	
5	(x_{12})		23	$\boxed{\text{EXE}}$	0				15				$\boxed{\text{EXE}}$	779.1666667		(S_E)	
6	(x_{13})		6	$\boxed{\text{EXE}}$	0				16				$\boxed{\text{EXE}}$	91.75		(V_A)	
7	(x_{14})		19	$\boxed{\text{EXE}}$	0				17				$\boxed{\text{EXE}}$	181.7777777		(V_B)	
8	(x_{21})		12	$\boxed{\text{EXE}}$	0				18				$\boxed{\text{EXE}}$	129.8611111		(V_E)	
9	(x_{22})		48	$\boxed{\text{EXE}}$	0				19				$\boxed{\text{EXE}}$	0.706524064		(F_A)	
10	(x_{23})		31	$\boxed{\text{EXE}}$	0				20				$\boxed{\text{EXE}}$	1.399786095		(F_B)	

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1,	INV MAC, HLT, Min 1, Min F, 0, HLT, Min 2, Min • F, 2, Min 0, 0,		12
	3	LBL 2,	HLT, Min 3, M+ 4, INV x^2 , M+ 6,	$\sum x_{ij}, \sum x_{ij}^2$	18
	4		7, M+ 2, MR 3, INV IND, M+ 2,	S_{aj}	23
	5		7, M- 2, 0,		26
	6		INV IND, INV DSZ, GoTo 2,		29
	7		INV DSZ,		30
	8		INV IND, INV DSZ, GoTo 3,		33
	9		GoTo 4,		34
	10	LBL 3,	MR 4, M+ 5, INV x^2 , M+ 7, 2, Min 0, MR • F, Min 2, 0, Min 4,	$S_{ab}, \sum S_{ib}^2$	45
	11		GoTo 2,		46
	12	LBL 4,	2, Min 0, MR • F, Min 2, 0, Min 3,		53
	13	LBL 5,	7, M+ 2, INV IND, MR 2, INV x^2 , M+ 3,	$\sum S_{aj}^2$	60
	14		7, M- 2,		62
	15		INV IND, INV DSZ, GoTo 5,		65
	16		MR 4, M+ 5, INV x^2 , M+ 7,		69
	17		MR 5, INV x^2 , ÷, MR F, ÷, MR • F, =, Min 1,	M	77
	18		MR 6, -, MR 1, =, Min 2, HLT,	S_T	83
	19		MR 7, ÷, MR • F, -, MR 1, =, Min 4, HLT,	S_A	91
	20		MR 3, ÷, MR F, -, MR 1, =, Min 5, HLT,	S_B	99
	21		MR 2, -, MR 4, -, MR 5, =, Min 6, HLT,	S_E	107
	22		MR 4, ÷, ((, MR F, -, 1,)), =, Min 7, HLT,	V_A	117
	23		MR 5, ÷, ((, MR • F, -, 1,)), =, Min 8, HLT,	V_B	127
	24		MR 6, ÷, ((, MR F, -, 1,)), ÷, ((, MR • F, -, 1,)), =,	V_E	141
	25		Min 9, HLT,		143
	26		MR 7, ÷, MR 9, =, HLT,	F_A	148
	27		MR 8, ÷, MR 9, =, GoTo 1,	F_B	153
	28			計 154	
	29				

摘 要

 $n \leq 12$, m は制限なし

× モ リ ー 内 容	0	DSZ	•0	S_{a10}
	1	$m \rightarrow M$	•1	S_{a9}
	2	$n \rightarrow S_T$	•2	S_{a8}
	3	$x_{ij} \rightarrow \sum S_{aj}^2$	•3	S_{a7}
	4	$\sum x_{ij} \rightarrow S_A$	•4	S_{a6}
	5	$\sum \sum x_{ij} (S_{ab}) \rightarrow S_B$	•5	S_{a5}
	6	$\sum \sum x_{ij}^2 \rightarrow S_E$	•6	S_{a4}
	7	$\sum S_{ib}^2 \rightarrow V_A$	•7	S_{a3}
	8	$S_{a12} \rightarrow V_B$	•8	S_{a2}
	9	$S_{a11} \rightarrow V_E$	•9	S_{a1}
	F	m	•F	n

プログラム名	重 相 関 係 数	No.	統 計 - 20
--------	-----------	-----	----------

内容計算式等

	x_1	x_2	y
1	x_{11}	x_{21}	y_1
2	x_{12}	x_{22}	y_2
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
n	x_{1n}	x_{2n}	y_n

(x_1, x_2) と y の間の重相関係数

$$\rho_{y \ x_1 \ x_2} = \sqrt{1 - \frac{R}{R_{yy}}}$$

$$R = \begin{vmatrix} 1 & r_{x_1 x_2} & r_{x_1 y} \\ r_{x_2 x_1} & 1 & r_{x_2 y} \\ r_{y x_1} & r_{y x_2} & 1 \end{vmatrix} = 1 + 2 r_{x_1 x_2} r_{x_1 y} r_{x_2 y} - (r_{x_1 x_2}^2 + r_{x_1 y}^2 + r_{x_2 y}^2)$$

$$R_{yy} = \begin{vmatrix} 1 & r_{x_1 x_2} \\ r_{x_2 x_1} & 1 \end{vmatrix} = 1 - r_{x_1 x_2}^2$$

x_1, x_2 の相関係数

$$r_{x_1 x_2} = \frac{n \sum x_1 x_2 - \sum x_1 \sum x_2}{\sqrt{\{n \sum x_1^2 - (\sum x_1)^2\} \{n \sum x_2^2 - (\sum x_2)^2\}}} = r_{x_2 x_1}$$

x_1, y の相関係数

$$r_{x_1 y} = \frac{n \sum x_1 y - \sum x_1 \sum y}{\sqrt{\{n \sum x_1^2 - (\sum x_1)^2\} \{n \sum y^2 - (\sum y)^2\}}} = r_{y x_1}$$

x_2, y の相関係数



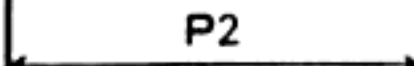
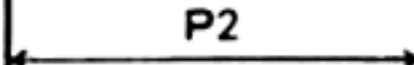
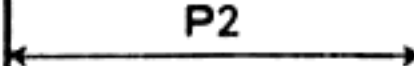
$$r_{x_2 y} = \frac{n \sum x_2 y - \sum x_2 \sum y}{\sqrt{\{n \sum x_2^2 - (\sum x_2)^2\} \{n \sum y^2 - (\sum y)^2\}}} = r_{y x_2}$$

例 題

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
x_1	2.8	2.9	3.2	3.4	3.5	3.7	3.8	3.9	4.1	4.1
x_2	12.2	10.3	12.7	10.1	8.6	11.0	9.5	8.6	9.7	11.5
y	42	45	42	51	55	47	65	70	62	68

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	1 (入力項数)		11			
2	(x_{11}) 2.8 EXE	0		12			
3	(x_{21}) 12.2 EXE	0		13			
4	(y_1) 42 EXE	2 (")		14			
5	(x_{12}) 2.9 EXE	0		15			
6	(x_{22}) 10.3 EXE	0		16			
7	(y_2) 45 EXE	3 (")		17			
8	\vdots			18			
9	(y_{10}) 68 EXE	11 (")		19			
10	P1	0.895659679	($\rho_{y \ x_1 \ x_2}$)	20			

ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステ ップ
	1	P0	INV MAC,			1
	2	LBL 1,	INV ISZ, MR 0, HLT, Min 1, M+ 4, INV x^2 , M+ 3, 0, HLT,		x_1 入力	11
	3		Min 2, M+ 6, INV x^2 , M+ 5, AC, HLT, x_D , X, X, MR 1, =, M+ \cdot 1,		x_2, y "	23
	4		MR 2, =, M+ \cdot 2, MR 1, X, MR 2, =, M+ \cdot 3, GoTo 1,			32
	5					
	6	P1	MR \cdot 3, Min \cdot 0, MR 4, Min 1, MR 6, Min 2, MR 3, Min F,			8
	7		MR 5, Min 0, GSB P2, Min \cdot 4,			12
	8		MR \cdot 1, Min \cdot 0, MR 8, Min 2, MR 7, Min 0, GSB P2, Min \cdot 5,			20
	9		MR \cdot 2, Min \cdot 0, MR 6, Min 1, MR 5, Min F, GSB P2, Min \cdot 6,			28
	10		1, -, ((, 1, +, 2, X, MR \cdot 4, X, MR \cdot 5, X, MR \cdot 6, -,			41
	11		MR \cdot 4, INV x^2 , -, MR \cdot 5, INV x^2 , -, MR \cdot 6, INV x^2 ,)), \div ,			51
	12		((, 1, -, MR \cdot 4, INV x^2 ,)), =, INV $\sqrt{}$,			59
	13					
	14	P2	((, MR 9, X, MR \cdot 0, -, MR 1, X, MR 2,)), \div ,			10
	15		((, ((, MR 9, X, MR F, -, MR 1, INV x^2 ,)), X,			20
	16		((, MR 9, X, MR 0, -, MR 2, INV x^2 ,)),)), INV $\sqrt{}$, =,			31
	17					
	18				計 125	
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		× モ リ ー 内 容	0	項数表示	$\sum Y^2$	・0		$\sum XY$
			1	x_1	$\sum X$	・1	$\sum x_1 y$	
			2	x_2	$\sum Y$	・2	$\sum x_2 y$	
			3	$\sum x_1^2$		・3	$\sum x_1 x_2$	
			4	$\sum x_1$		・4	$rx_1 x_2$	
			5	$\sum x_2^2$		・5	$rx_1 y$	
			6	$\sum x_2$		・6	$rx_2 y$	
			7	$\sum y^2$		・7		
			8	$\sum y$		・8		
			9	n		・9		
			F		$\sum X^2$	・F		

CASIO PROGRAM SHEET

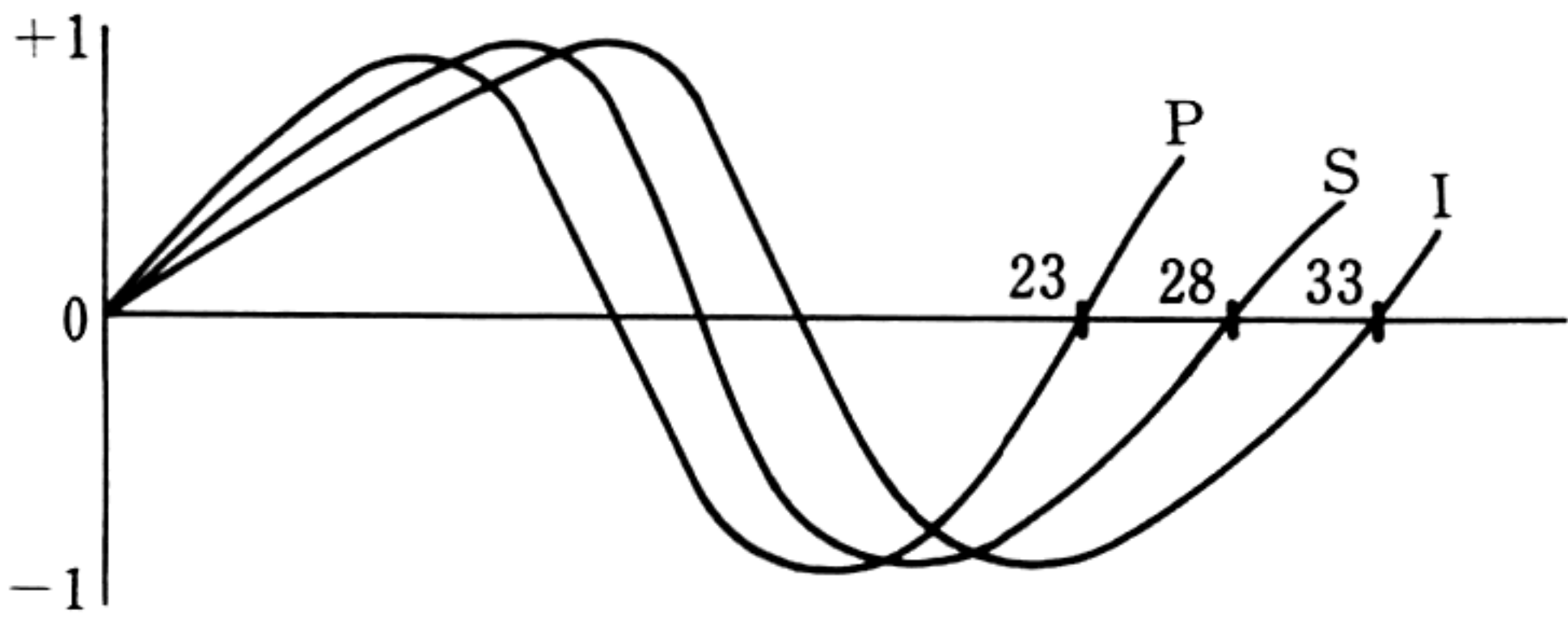
プログラム名

バイオリズム

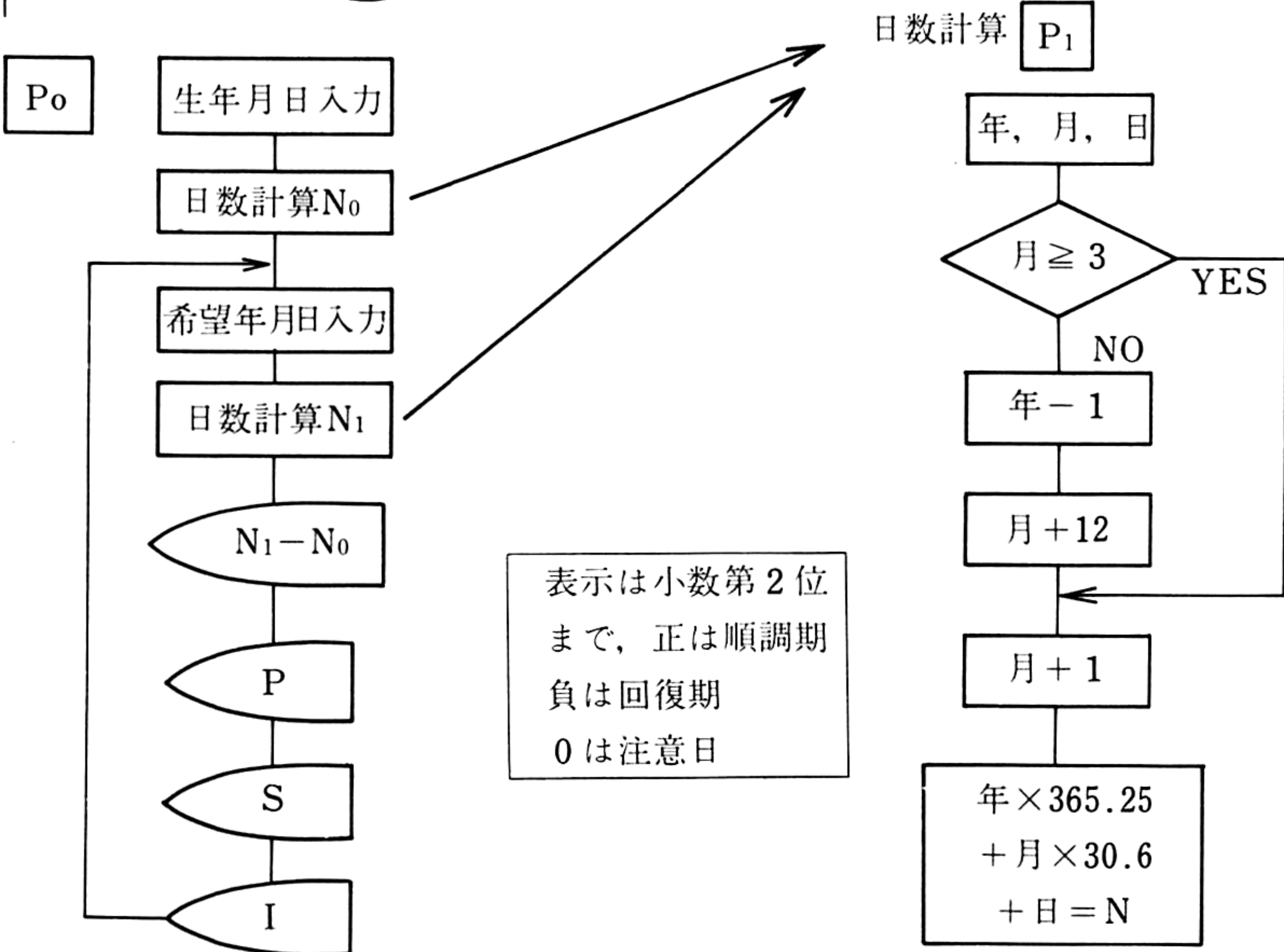
No.

医学 - 1

内容計算式等



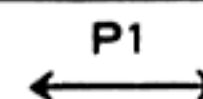
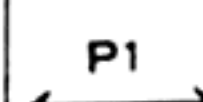




身体 Phyical (23日 cycle)
感情 Sympathy (28日 cycle)
知性 Intellectual (33日 cycle)



準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE 1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO			11	(希望年) 1978 EXE	0	
2	(生年) 1950 EXE	0		12	(月) 10 EXE	0	
3	(月) 9 EXE	0		13	(日) 10 EXE	10255	(日数差)
4	(日) 12 EXE	0		14	EXE	-0.73	(P)身体
5	(希望年) 1978 EXE	0		15	EXE	1	(S)感情
6	(月) 10 EXE	0		16	EXE	-1	(I)知性
7	(日) 5 EXE	10250	(日数差)	17	以下手順5よりくり返し		
8	EXE	-0.82	(P)身体	18			
9	EXE	0.43	(S)感情	19			
10	EXE	-0.62	(I)知性	20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3, 3, Min F,			10
	2		GSBP1, Min 4, 0,			13
	3	LBL 1,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3,			22
	4		GSBP1, Min 5, MR 4, M- 5, 1, 8, Min 6, 3, Min 0, MR 5, MODE 4,			N ₁ -N ₀ 33
	5	LBL 2,	HLT, 5, M+ 6, MR 5, ÷, MR 6, =, INV FRAC, X, 3, 6, 0, =,			47
	6		sin, INV RND 2, INV DSZ, GoTo 2,			51
	7		GoTo 1,			52
	8					
	9	P1	MR 2, INV x≥f, GoTo 3, 1, M- 1, 1, 2, M+ 2,			8
	10	LBL 3,	1, M+ 2, MR 1, X, 3, 6, 5, •, 2, 5, =, INV INT, +, ((,			23
	11		MR 2, X, 3, 0, •, 6, =, INV INT,)), +, MR 3, =,			35
	12					計 89
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メ モ リ 内 容	0	D S Z	・0	
年数は必ず西暦で入力する。 入力範囲 1901年1月1日 ～2099年12月31日まで 昭和の場合は (年号+1925) にして入力すれば同じように求められる。			1	年	・1	
			2	月	・2	
			3	日	・3	
			4	N ₀	・4	
			5	N ₁ －N ₀	・5	
			6	23, 28, 33	・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F	定数 3	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	尿 素 除 去	No.	医 学 - 2
--------	---------	-----	---------

内容計算式等

尿生成率 $\dot{V} = \frac{V [\text{ml}]}{t [\text{分}]}$

(患者の体表面積による訂正は $\frac{1.73}{BSA} \dot{V}$ で与えられる)

① $\dot{V} > 2$ の場合, 最大除去 $C_m [\text{ml/分}]$ と %中間平均(並み平均)

$C_m = \frac{U \dot{V}}{B}$

$C_m \% = 1.33 C_m$

② $\dot{V} \leq 2$ 標準除去 $C_s [\text{ml/分}]$ と %中間平均

$C_s = \frac{U \sqrt{\dot{V}}}{B}$

$C_s \% = 1.85 C_s$

U : 尿中の尿素濃度
B : 血液中の ") 同一単位ならよい。

例 題

< 1 >

$\dot{V} = 1.8 \text{ml/分}$

$U = 912 \text{mg/100ml}$

$B = 25 \text{mg/100ml}$

の人の C_s , $C_s \%$ を求めよ。


< 2 >




$\dot{V} = 2.5 \text{ml/分}$

$U = 823 \text{mg/100ml}$

$B = 22 \text{mg/100ml}$

$BSA = 2.11 \text{m}^2$ の人の C_m , $C_m \%$ を求めよ。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(C _s) (C _s %) (\dot{V} 訂正)	11		76.67977164	(C _m)
2	(\dot{V}) 1.8 	0		12		101.9840962	(C _m %)
3	(U) 912 	0		13	以下手順 2 よりくり返し		
4	(B) 25 	0		14			
5		48.94305587		15			
6		90.54465336		16			
7	(\dot{V}) 2.5 	0		17			
8	(U) 823 	0		18			
9	(B) 22 	0		19			
10	(BSA) 2.11 	2.049763033		20			

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	体 表 面 積	No.	医 学 ー 3
--------	---------	-----	---------

内容計算式等

●デュボワの公式

$$BSA(m^2)=h^{0.725}\times W^{0.425}\times 71.84\times 10^{-4}$$

h：身長(cm)，W：体重(kg)

●ボイドの公式（BSA<0.6㎡の小供の場合、デュボワの公式では誤差が大きくなるので、ボイドの公式が使用される）

$$BSA(m^2)=h^{0.3}\times Wg^{(0.7285-0.0188\cdot \log Wg)}\times 3.207\times 10^{-4}$$

h：身長(cm)，Wg：体重(g)


※プログラムでは、身長はcm、体重はkgで入力する。






BSA<0.6のときは、自動的にボイドの公式によるBSAを算出。


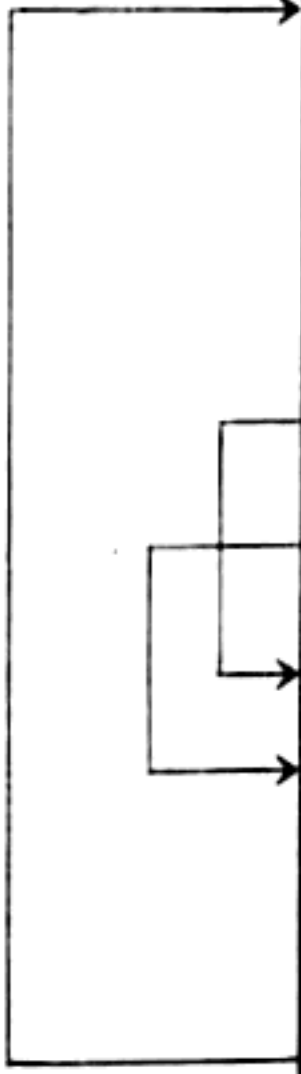
参考でボイドの公式によるBSAを知りたいときはGoTo1を押す。

例 題

h=152.4(cm)，W=45.45(kg)の人の体表面積を
デュボワの公式、ボイドの公式でそれぞれ求めよ。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●1 (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　　示	備　考
1			BSA(答) (デュボワ) BSA(答) (ボイド)	11			
2	(h) 152.4 	0		12			
3	(W) 45.45 	1.391497168		13			
4	 	1.400188785		14			
5	以下手順 2 よりくり返す。			15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 3,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, X, 3, INV 10 ^x , =, Min 3, ., 6, Min F,		14
	3		7, 1, ., 8, 4, EXP, 4, $\frac{+}{-}$, X, MR 1, INV x^y , ., 7,	デュボワの公式	27
	4		2, 5, X, MR 2, INV x^y , ., 4, 2, 5, =, Min 4, INV $x\geq F$,		39
	5		GoTo 2,	BSA \geq 0.6	40
	6		GoTo 1,	BSA<0.6	41
	7	LBL 2,	MR 4, GoTo 3,		44
	8	LBL 1,	., 7, 2, 8, 5, -, ., 0, 1, 8, 8, X, MR 3, log, =,		60
	9		Min 5, 3, ., 2, 0, 7, EXP, 4, $\frac{+}{-}$, X, MR 3, INV x^y ,	ボイドの公式	72
	10		MR 5, X, MR 1, INV x^y , ., 3, =, GoTo 3,		80
	11				
	12			計 81	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
入力単位身長.....cm 体重.....kg	メモリー内容	0		・0	
		1	h	・1	
		2	W(kg)	・2	
		3	1000W(g)	・3	
		4	BSA(デュボワ)	・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F	0.6	・F	

CASIO PROGRAM SHEET



プログラム名	赤血球指標	No.	医学 - 4
--------	-------	-----	--------


内容計算式等

- 赤血球数(Red Cell Count) C[10⁶個/mm³]
- Hematocrit
Hct[%]
- 血液100ml中のヘモグロビン濃度 Hb[g /100ml]
1. 平均血球体積(Mean Corpuscular Volume) Vm
$$Vm = \frac{Hct \times 10}{C} [\text{micron}^3 = \mu^3 = (10^{-6})^3 \text{m}^3]$$
2. 1血球当りのヘモグロビン含有量
$$Hm = \frac{Hb \times 10}{C} [10^{-12} \text{g} = \text{pico g}]$$
3. 血球100ml中の平均ヘモグロビン濃度
$$Hbm = \frac{Hb \times 100}{Hct} [\text{g} / 100\text{ml}]$$

例題

2.03×10⁶/mm²の赤血球数で、Hctが22.3%、
Hbが14.5 g /100mlの人のVm, Hm, Hbm は？

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
-   (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(Vm) (Hm) (Hbm)	11			
2	(C) 2.03 	0		12			
3	(Hct) 22.3 	0		13			
4	(Hb) 14.5 	109.8522167		14			
5		71.42857142		15			
6		65.02242152		16			
7	以下手順2よりくり返し			17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	(F2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
<div>→</div>	1	P0			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3,		9
	3		MR 2, X, 1, 0, ÷, MR 1, =, HLT,		17
	4		÷, MR 2, X, MR 3, =, HLT,		23
	5		MR 3, X, 1, 0, 0, ÷, MR 2, =, GoTo 1,		32
	6				
	7			計 33	
	8				
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	C	・1	
			2	Hct	・2	
			3	Hb	・3	
			4		・4	
			5		・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	血液の酸性度	No.	医学 - 5
--------	--------	-----	--------

内容計算式等

○ 体温 T [°C]

○ CO_2 分圧 P_{CO_2} [mmHg]... 37°C の P_{CO_2} に訂正: $P_{\text{CO}_2}(37^\circ\text{C}) = P_{\text{CO}_2}(T) 10^{0.019(37-T)}$

○ ペーハー PH 37°C の PH に訂正: $\text{PH}(37^\circ\text{C}) = \text{PH}(T) - 0.0146(37 - T)$

○ ヘモグロビン濃度 Hb [g/100ml]

1. 全体の CO_2 解離イオン (Plasma) TCO_2 [mmol/l]

$$\text{TCO}_2 = 0.0307 \underset{\substack{\uparrow \\ \text{CO}_2 \text{ の溶解度}}}{P_{\text{CO}_2}} \{ 1 + 10^{(\text{PH} - 6.11)} \}$$

2. Base Excess BE [mEq/l]

$$\text{BE} = (1 - 0.0143\text{Hb}) \{ [\text{HCO}_3^-] - (9.5 + 1.63\text{Hb})(7.4 - \text{PH}) - 24 \}$$

3. 炭酸水素イオン濃度 $[\text{HCO}_3^-]$ [mmol/l]



$$[\text{HCO}_3^-] = 0.0307 \cdot P_{\text{CO}_2} \cdot 10^{(\text{PH} - 6.11)}$$

例 題

$T = 40^\circ\text{C}$, $P_{\text{CO}_2}(40^\circ) = 53\text{mmHg}$, $\text{PH}(40^\circ) = 7.32$
 $\text{Hb} = 16\text{g}/100\text{ml}$ の人の
 $P_{\text{CO}_2}(37^\circ)$, $\text{PH}(37^\circ)$, TCO_2 , BE , $[\text{HCO}_3^-]$ を求めよ。

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● MODE 1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO		$P_{\text{CO}_2}(37^\circ)$ $\text{PH}(37^\circ)$ TCO_2 BE $[\text{HCO}_3^-]$	11			
2	(T) 40 EXE	0		12			
3	(P_{CO_2}) 53 EXE	0		13			
4	(PH) 7.32 EXE	0		14			
5	(Hb) 16 EXE	46.48104352		15			
6	EXE	7.3638		16			
7	EXE	27.02545196		17			
8	EXE	0.239448291		18			
9	EXE	25.59848393		19			
10	以下手順 2 よりくり返し			20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3, 0, HLT, Min 4,		12
	3		3, 7, -, MR 1, =, Min 1, X, ., 0, 1, 9, =, INV 10 ^x , X,		26
	4		MR 2, =, Min 2, HLT,	Pco ₂ (37°C)	30
	5		MR 3, -, ., 0, 1, 4, 6, X, MR 1, =, Min 3, HLT,	PH(37°C)	42
	6		-, 6, ., 1, 1, =, Min 5,		49
	7		., 0, 3, 0, 7, X, MR 2, =, Min 6, X, ((, 1, +, MR 5,		63
	8		INV 10 ^x ,)), =, HLT,	Tco ₂	57
	9		MR 6, X, MR 5, INV 10 ^x , =, Min 6, -, ((, 9, ., 5, +, 1, .,		81
	10		6, 3, X, MR 4,)), X, ((, 7, ., 4, -, MR 3,)), -, 2, 4,		97
	11		=, X, ((, 1, -, ., 0, 1, 4, 3, X, MR 4,)), =, HLT,	BE	112
	12		MR 6, GoTo 1,	[HCO ₃ ⁻]	114
	13				
	14			計 115	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	37 - T	・1	
			2	P _{co2}	・2	
			3	P H	・3	
			4	H _b	・4	
			5	P H - 6.11	・5	
			6	$0.0307 \cdot P_{co_2} \rightarrow [HCO_3^-]$	・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

プログラム名	血液中の酸素飽和量と酸素含有量	No.	医 学 - 6
--------	-----------------	-----	---------

内容計算式等

- 体温 T [℃]
○CO₂ 分圧 P_{CO₂} [mmHg]
○ペーハー PH
○O₂分圧 P_{O₂} [mmHg]
○ヘモグロビン濃度 Hb [g/100ml]
○実質的な P_{O₂} VP_{O₂} [mmHg]
- 37℃ でのものへの訂正は
P_{CO₂}(37°) = P_{CO₂}(T) · 10^{0.019(37-T)}
PH(37°) = PH(T) - 0.0146(37-T)
- 血液の酸性度 (医学 - 5) プログラムでも算出できる

$$VP_{O_2} = P_{O_2} \cdot 10^{[0.024(37-T) + 0.48(PH-7.4) + 0.06 \log \frac{40}{P_{CO_2}}]}$$

(PHはPH(37°)
P_{CO₂}はP_{CO₂}(37°))

酸素飽和量 S_{O₂} [%]


$$S_{O_2} = \frac{(VP_{O_2})^4 - 15(VP_{O_2})^3 + 2045(VP_{O_2})^2 + 2000(VP_{O_2})}{(VP_{O_2})^4 - 15(VP_{O_2})^3 + 2400(VP_{O_2})^2 - 31100(VP_{O_2}) + 2400000}$$

酸素含有量 CO₂ [Vol% - 体積百分率]


$$CO_2 = 1.34 \cdot \frac{S_{O_2}}{100} \cdot Hb + 0.0031 \cdot VP_{O_2}$$

例 題

T = 40℃ P_{O₂}(40°) = 51mmHg
PH(40°) = 7.31 P_{CO₂}(40°) = 75mmHg
Hb = 16g/100ml の人の S_{O₂}, CO₂ は ?

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●  (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(S _{O₂}) (CO ₂)	11			
2	(T) 40 	0		12			
3	(P _{CO₂}) 51 	0		13			
4	(PH) 7.31 	0		14			
5	(P _{O₂}) 75 	0		15			
6	(Hb) 16 	91.03490888		16			
7		19.70380884		17			
8	以下手順 2 よりくり返し			18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0			
	2	LBL 1,	INV MAC, HLT, X-M 1, HLT, X-M 2, HLT, X-M 3, HLT, X-M 4, HLT, Min 5,		12
	3		3, 7, −, MR 1, =, Min 1, X, ⋅, 0, 1, 9, =, INV 10 ¹ , X,	Pco ₂ (37°)	26
	4		MR 2, =, Min 2,		29
	5		MR 3, −, ⋅, 0, 1, 4, 6, X, MR 1, =, Min 3,	PH (37°)	40
	6		⋅, 0, 2, 4, X, MR 1, +, ⋅, 4, 8, X, ((, MR 3, −,		54
	7		7, ⋅, 4,)) , +, ((, 4, 0, ÷, MR 2,)) , log, X, ⋅, 0, 6,	VPo ₂	70
	8		=, INV 10 ¹ , X, MR 4, =, Min 6,		76
	9		INV x ^y , 4, −, 1, 5, X, MR 6, INV x ^y , 3, =, Min 7, +, 2, 0,		90
	10		4, 5, X, MR 6, INV x ² , +, 2, EXP, 3, X, MR 6, =, ÷, ((,		104
	11		MR 7, +, 2, 4, 0, 0, X, MR 6, INV x ² , −, 3, 1, 1, 0, 0,	So ₂	119
	12		X, MR 6, +, 2, 4, EXP, 5,)) , =, Min 8, X, 2, INV 10 ¹ , =, HLT,		134
	13		1, ⋅, 3, 4, X, MR 8, X, MR 5, +, ⋅, 0, 0, 3, 1, X,		149
	14		MR 6, =, GoTo 1,		152
	15				
	16			計 153	
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
<p>●SO₂は、生後6ヶ月以内の赤ん坊のヘモクロビン、大人の異常なヘモクロビンやある特殊な血液状態に対しては不正確となる。</p> <p>●O₂の解離曲線が正常でない場合にはSO₂、CO₂は注意を要する。</p> <p>実際の生理学的なPo₂ではない式においては、T,PHは正確な値を入れる必要があるが、Pco₂の値の影響は少ない。</p>	メ モ リ ー 内 容	0		・0	
		1	37 - T	・1	
		2	Pco ₂	・2	
		3	PH	・3	
		4	Po ₂	・4	
		5	Hb	・5	
		6	VPo ₂	・6	
		7	(VPo ₂) ⁴ - 15(VPo ₂) ³	・7	
		8	So ₂	・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	不快指数	No.	医学 - 7
--------	------	-----	--------

内容計算式等

不快指数 DI

$$DI = 1.8D - 0.55 \left(1 - \frac{H}{100} \right) (1.8D - 26) + 32$$

ただし、D：温度(℃) H：湿度(%)

参考


不快指数	不快の程度
70	小人数が暑さを感じる
75	やや暑さを感じる
80	暑くて汗が出るようになる
85	暑くてたまらない

例題

温度30℃、湿度75%のときの不快指数を求めよ。

- 準備および操作**
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 - $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キー操作	表示	備考	手順	キー操作	表示	備考
1	$\boxed{\text{PO}}$		(DI)	11			
2	(D) 30 $\boxed{\text{EXE}}$	0		12			
3	(H) 75 $\boxed{\text{EXE}}$	82		13			
4				14			
5				15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の (命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
<div>→</div>	1	P0			
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2,		6
	3		1, ., 8, X, MR 1, -, ., 5, 5, X, ((, 1, -, MR 2, ÷,		21
	4		1, 0, 0,)), X, ((, 1, ., 8, X, MR 1, -, 2, 6,)), +,		37
	5		3, 2, =, INV INT, GoTo 1,		42
	6				
	7			計 43	
	8				
	9				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				
摘 要		メモリー内容	0	・0	
			1	D	・1
			2	H	・2
			3		・3
			4		・4
			5		・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9		・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	角度の加減乗除計算	No.	測 量 — 1
--------	-----------	-----	---------

内容計算式等

角度の入力は $\square\circ\circ\square$ キーを使用するのが原則であるが、測量的場合は $\square\circ\circ\square$ キーをいちいち押すのが非常に煩雑となるので簡便法を使用する。

例 $12^{\circ}34'56''$ \rightarrow 通常は $12\square\circ\circ\square34\square\circ\circ\square56\square\circ\circ\square$
 \rightarrow 測量プログラムでは 12.3456 } と入れる
 $0^{\circ}03'20'' \rightarrow$ " $.032$

例 題

$14^{\circ}35'20''$
 $291^{\circ}55'46''$
 $-) 216^{\circ}26'57''$
 $153^{\circ}30'22''$

 $243^{\circ}34'31''$

$12^{\circ}34'56'' \times 2.5 = 31^{\circ}27'20''$
 $135^{\circ}20' \div 3 = 45^{\circ}6'40''$


$\square P0$ キーを角度加算キー
 $\square P1$ キーを角度減算キー
 $\square P2$ キーを角度乗除のイコールキー

} とする

$\textcircled{\text{注}}$ 計算を始める前に必ず $\square AC$ を押す。

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\square\square\square\square 1$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\square AC$			11	$\square AC$		
2	$14.352\square P0$	$14^{\circ}35'20''$		12	$135.2\square \div$	135.2	
3	$291.5546\square P0$	$306^{\circ}31'6''$		13	$3\square P2$	$45^{\circ}6'40''$	
4	$216.2657\square P1$	$90^{\circ}4'9''$		14			
5	$153.3022\square P0$	$243^{\circ}34'31''$		15			
6				16			
7	$\square AC$			17			
8	$12.3456\square \times$	12.3456		18			
9	$2.5\square P2$	$31^{\circ}27'20''$		19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ス テ ッ プ
← P9	1	P0	Min 1 , ((, MR 1 , GSB INV P9 ,)) , + , INV °' " ,			加 算 7
	2					
← P0	3	P1	+/- , GSB P0 ,			減 算 2
	4					
← P9	5	P2	Min 1 , INV X-Y , Min 2 , ((, MR 2 , GSB INV P9 ,)) , INV X-Y , = , INV °' " ,			乗 除 10
	6					
	7	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,			角度変換 11
	8		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 ,			21
	9					
	10					計 44
	11					
	12					
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

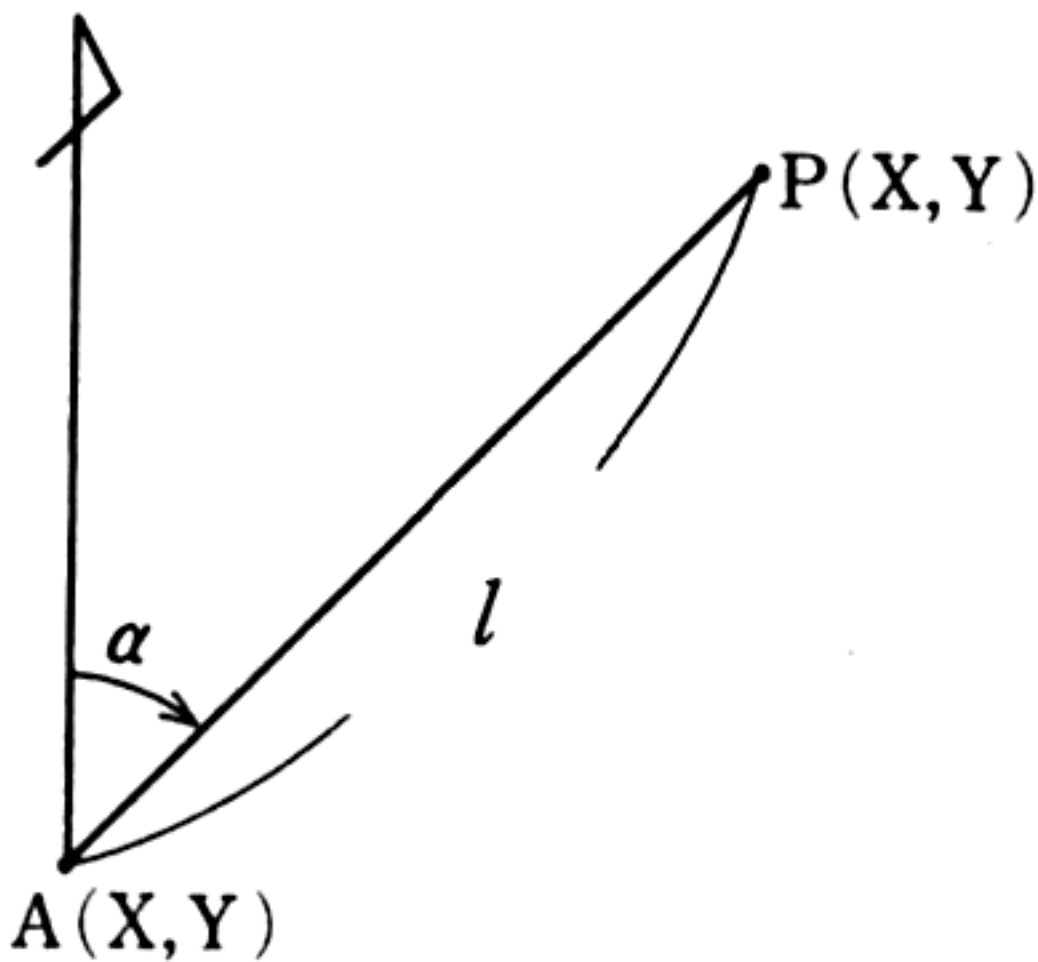
摘 要					
<p>カッコ内からサブルーチンへ飛ばす場合、サブルーチン内に「 = 」および「 ‹ 」と対にならない「 › 」を書き込まないこと。</p> <p>P 9 にて、14.352を14.5888……に変換。</p>		メモ リ ー 内 容	0		・0
			1	データ	・1
			2		・2
			3		・3
			4		・4
			5		・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 方位角と距離による座標計算	No. 測 量 — 2
-------------------------	----------------

内容計算式等

既知点 A の座標(X_A, Y_A), 方位角(α), A からの距離(l)より, 未知点 P の座標(X_P, Y_P)を求める。



$$\begin{cases} X_P = l \cos \alpha + X_A \\ Y_P = l \sin \alpha + Y_A \end{cases}$$



{ X,Y は小数第 4 位を四捨五入
角度の入力は 例 $15^{\circ}35'20'' \rightarrow 15.352$

例 題

X_A	Y_A	α	l	X_P	Y_P
10.000	20.000	$47^{\circ}38'19''$	55.870	(47.645)	(61.283)
35.600	18.750	$135^{\circ}0'25''$	41.255	(6.425)	(47.918)

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	
1	PO	0	繰 返 し 部	11	EXE	47.918(Y _P)		
2	(X _A) 10 EXE	0		12	以下手順2より繰り返し			
3	(Y _A) 20 EXE	0		13				
4	(α) 47.3819 EXE	47 □ 38 □ 19		14				
5	(l) 55.87 EXE	47.645(X _P)		15				
6	EXE	61.283(Y _P)		16				
7	35.6 EXE	0		17				
8	18.75 EXE	0		18				
9	135.0025 EXE	135 □ 0 □ 25		19				
10	41.255 EXE	6.425(X _P)		20				

ジャンプ等	行	( に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステッ プ
<div>← P9 →</div> <div>← P8 →</div> <div>← P8 →</div>	1	P0	MODE 4 ,		1
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , AC ,	X _A 入力	5
	3		HLT , Min 2 , 0 ,	Y _A "	8
	4		HLT , GSB INV P9 , Min 3 , INV  , HLT ,	α "	13
	5		Min 4 , X , MR 3 , cos , + , MR 1 , = , GSB INV P8 , HLT ,	$l \cos \alpha + X_A$	22
	6		MR 4 , X , MR 3 , sin , + , MR 2 , = , GSB INV P8 , GoTo 1 ,	$l \sin \alpha + Y_A$	31
	7				
	8				
	9	INV P8	X , 3 , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10 ^x , = ,	四捨五入	11
	10				
	11	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	11
	12		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,		22
	13				
	14			計 67	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

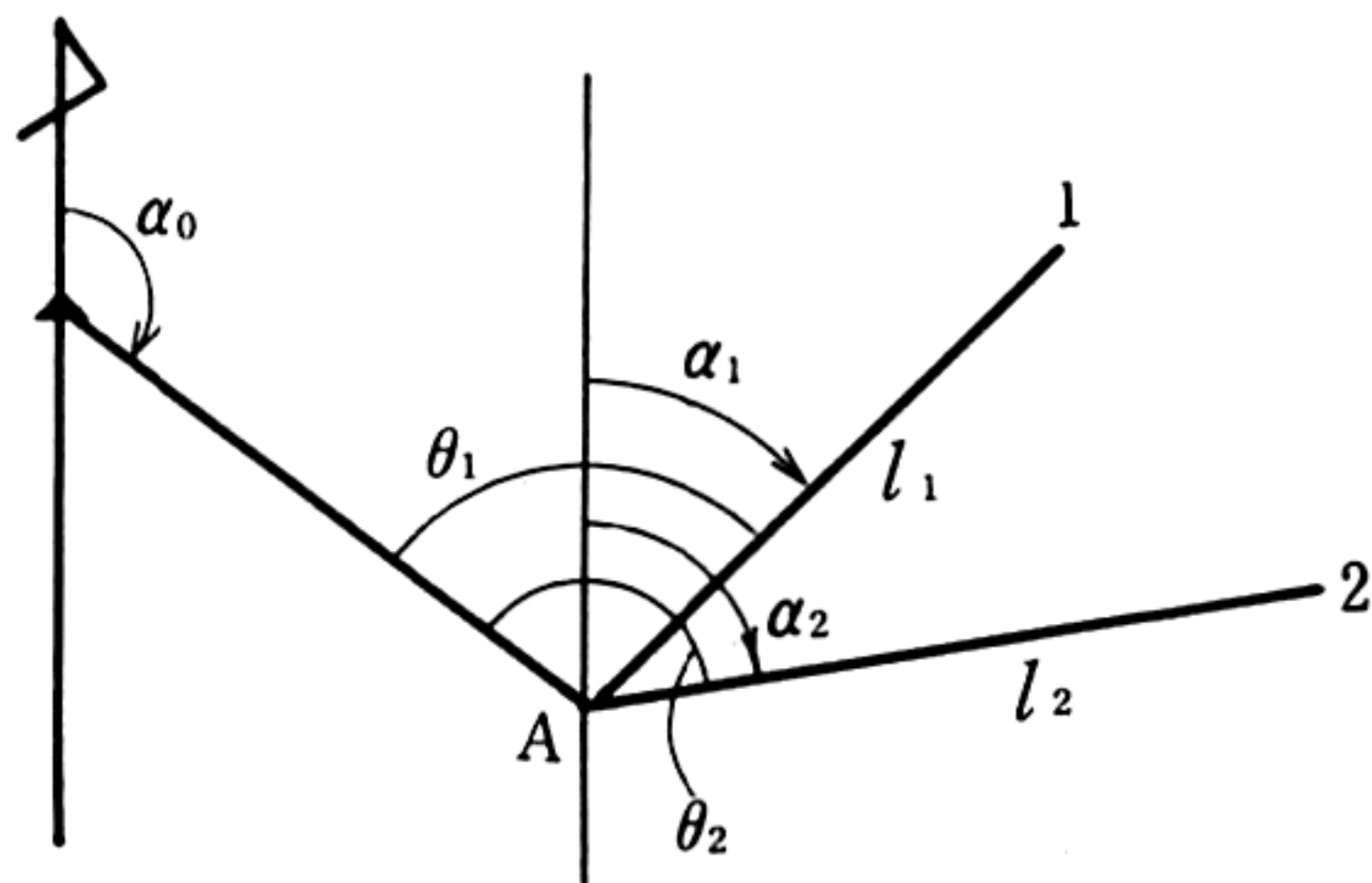
摘 要		メ モ リ 内 容		0	・0
<p>P 9 は角度変換 例 15.3520→15.5888…… 表示は15 □ 35 □ 20</p> <p>P 8 は小数第 4 位四捨五入</p> <p>※ P8, P9 プログラムは 測量プログラムにほぼ 共通して使用できます。</p>				1	・1
				2	・2
				3	・3
				4	・4
				5	・5
				6	・6
				7	・7
				8	・8
				9	・9
				F	・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	カラ笠トラバース	No.	測 量 — 3
--------	----------	-----	---------

内容計算式等

既知点Aの方位角(α_0)と座標(X_A, Y_A)および各点の夾角(θ_n)と距離(l_n)より各点の方位角(α_n)と座標値(X_n, Y_n)を求める。



$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha_n = \alpha_0 + \theta_n + 180^\circ (-360^\circ) \\ X_n = X_A + l_n \cos \alpha_n \\ Y_n = Y_A + l_n \sin \alpha_n \end{array} \right.$$



(α_n が 360° 以上のときは 360° を引く)

例 題

点	夾 角 (θ)	距 離 l	方位角 (α)	X	Y
A			$175^\circ 30' 0''$	5.000	10.000
1	$30^\circ 30' 0''$	15.000	($26^\circ 0' 0''$)	(18.482)	(16.576)
2	$78^\circ 0' 45''$	17.530	($73^\circ 30' 45''$)	(9.975)	(26.809)
3	$81^\circ 01' 30''$	13.012	($76^\circ 31' 30''$)	(8.032)	(22.654)

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	
1	PO	0	繰 り 返 し 部	11	EXE	9.975 (X ₂)		
2	(α ₀) 175.3 EXE	175 ° 30 ° 0		12	EXE	26.809 (Y ₂)		
3	(X _A) 5 EXE	0		13	以下手順 5 より繰り返し			
4	(Y _A) 10 EXE	0		14				
5	(θ ₁) 30.3 EXE	30 ° 30 ° 0		15				
6	(l ₁) 15 EXE	26 ° 0 ° 0 (α ₁)		16				
7	EXE	18.482 (X ₁)		17				
8	EXE	16.576 (Y ₁)		18				
9	78.0045 EXE	78 ° 0 ° 45		19				
10	17.53 EXE	73 ° 30 ° 45 (α ₂)		20				

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
← P9 →	1	P0	MODE 4 , 3 , 6 , 0 , Min F , AC ,			6
	2		HLT , GSB INV P9 , Min 1 , INV °' " ,			α_0 入力10
	3		HLT , Min 2 , 0 ,			X_A "13
	4		HLT , Min 3 , 0 ,			Y_A "16
← P9 → 360° 以上 のとき ← P5 →	5	LBL 1 ,	HLT , GSB INV P9 , Min 4 , INV °' " , HLT ,			θ_n "22
	6		Min 5 , MR 4 , + , MR 1 , + , 1 , 8 , 0 , =			l_n "31
	7		INV $x \geq f$, GSB INV P5 , INV $x \geq f$, GSB INV P5 ,			360° 以上か ?35
	8		Min 4 , INV °' " , HLT ,			38
← P8 →	9		MR 2 , + , MR 5 , × , MR 4 , cos , = , GSB INV P8 , HLT ,			$X + l \cos \alpha$ 47
← P8 →	10		MR 3 , + , MR 5 , × , MR 4 , sin ; = , GSB INV P8 , GoTo 1 ,			$Y + l \sin \alpha$ 56
	11					
	12	INV P5	− , MR F , = ,			3
	13					
	14					
	15	INV P8	\times , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10^x , = ,			四捨五入11
	16					
	17	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,			角度変換
	18		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,			22
	19					
	20					計 97
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要					
<p>P 9 は角度変換 例 12.3456→12.58222… 表示は12 □ 34 □ 56</p> <p>P 8 は小数第 4 位四捨五入 ※ P8, P9 は共通です。</p>		× モ リ ー 内 容	0		・0
			1	α_0	・1
			2	X_A	・2
			3	Y_A	・3
			4	$\theta_n \rightarrow \alpha_n$	・4
			5	l_n	・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名

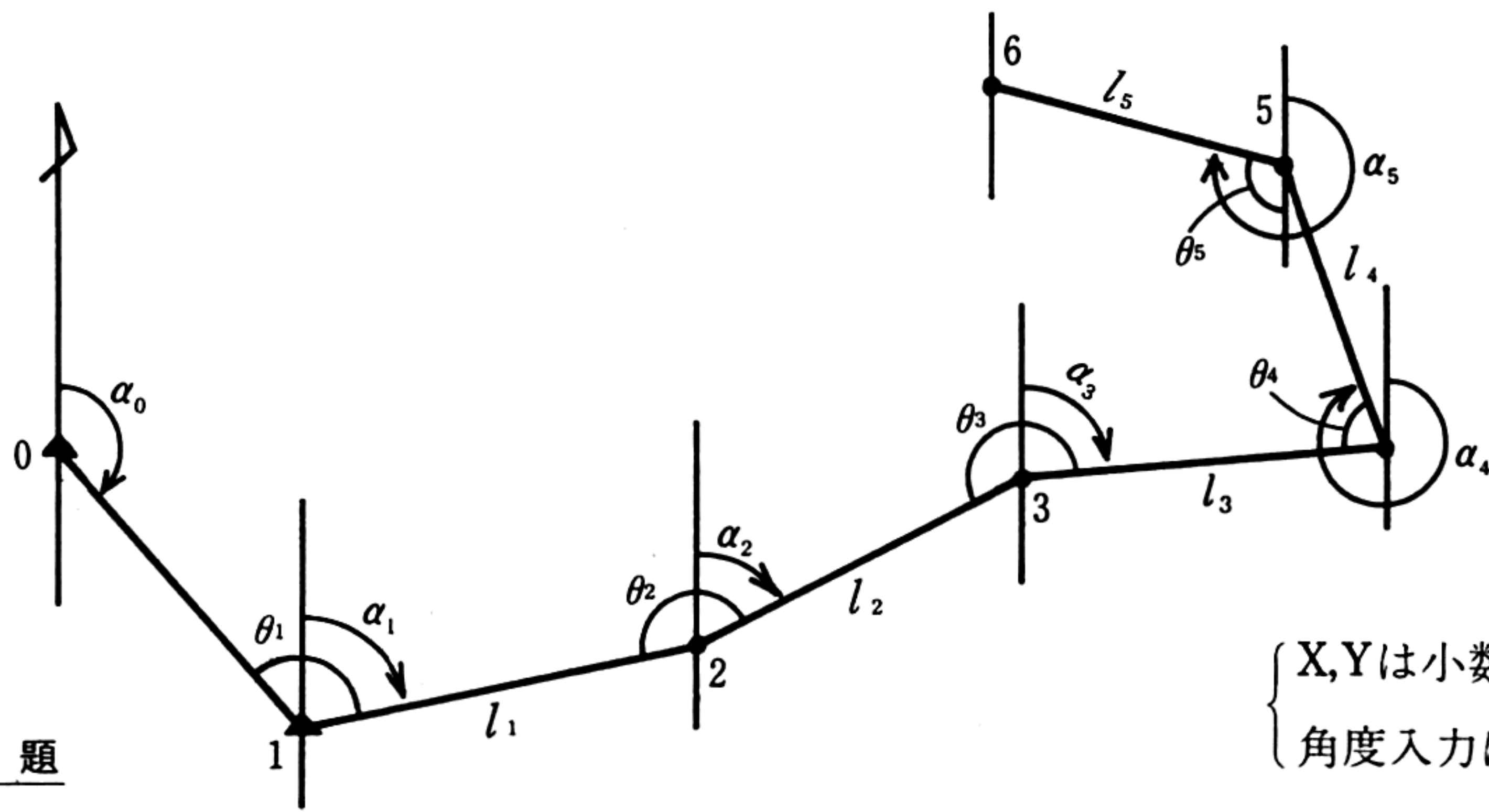
開放トラバース 1

No.

測 量 — 4

内容計算式等

下図のような開放トラバースの各点における方位角(α)と座標(X,Y)を求める。



$$\alpha_n = \theta_n + \alpha_{n-1} + 180^\circ$$
$$X_{n+1} = X_n + l_n \cos \alpha_n$$
$$Y_{n+1} = Y_n + l_n \sin \alpha_n$$

$$(\alpha_n \text{ が } 360^\circ \text{ 以上のときは } 360^\circ \text{ を引く})$$

{ X,Yは小数第4位を四捨五入
角度入力は例13°0'25→13.0025

例 題

測 点	内 角 (θ)	距離(l)	方位角 (α)	X	Y
0 - 1			120° 0' 0"	100.000	50.000
1 - 2	128° 33' 10"	15.815	(68° 33' 10")	(105.783)	(64.720)
2 - 3	145° 25' 27"	18.303	(33° 58' 37")	(120.961)	(74.949)
3 - 4	178° 0' 48"	27.097	(31° 59' 25")	(143.943)	(89.304)
4 - 5	98° 46' 05"	19.770	(310° 45' 30")	(156.850)	(74.329)
5 - 6	88° 03' 33"	21.620	(218° 49' 03")	(140.005)	(60.777)

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　　示	備　考	
1	PO	0	繰 り 返 し 部	11	EXE	120.961(X ₃)		
2	(α)　　120 EXE	120 ° 0 ° 0		12	EXE	74.949(Y ₃)		
3	(X)　　100 EXE	0		13	以下手順5より繰り返し			
4	(Y)　　50 EXE	0		14				
5	(θ)　128.331 EXE	128 ° 33 ° 10		15				
6	(l)　　15.815 EXE	68 ° 33 ° 10(α ₁)		16				
7	EXE	105.783(X ₂)		17				
8	EXE	64.72(Y ₂)		18				
9	(θ)　145.2527 EXE	145 ° 25 ° 27		19				
10	(l)　　18.303 EXE	33 ° 58 ° 37(α ₂)		20				

ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
← P9	1	P0	MODE 4 , 3 , 6 , 0 , Min F , AC ,			6
	2		HLT , GSB INV P9 , Min 1 , INV 〰〰 ,			10
	3		HLT , Min 2 , 0 ,			13
	4		HLT , Min 3 , 0 ,			16
← P9	5	LBL 1 ,	HLT , GSB INV P9 , Min 4 , INV 〰〰 , HLT ,			22
← 360° 以上 のとき P4	6		Min 5 , MR 4 , + , MR 1 , + , 1 , 8 , 0 , = ,			31
	7		INV x≥F , GSB P4 , INV x≥F , GSB P4 ,			35
	8		Min 1 , INV 〰〰 , HLT ,			38
← P8	9		MR 2 , + , MR 5 , X , MR 1 , cos , = , GSB INV P8 , Min 2 , HLT ,			48
← P8	10		MR 3 , + , MR 5 , X , MR 1 , sin , = , GSB INV P8 , Min 3 , GoTo 1 ,			58
	11					
	12	P4	- , MR F , = ,			3
	13					
	14					
	15	INV P8	X , 3 , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10 ^x , = ,			四捨五入 11
	16					
	17	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,			角度変換 11
	18		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,			22
	19					
	20					計 98
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

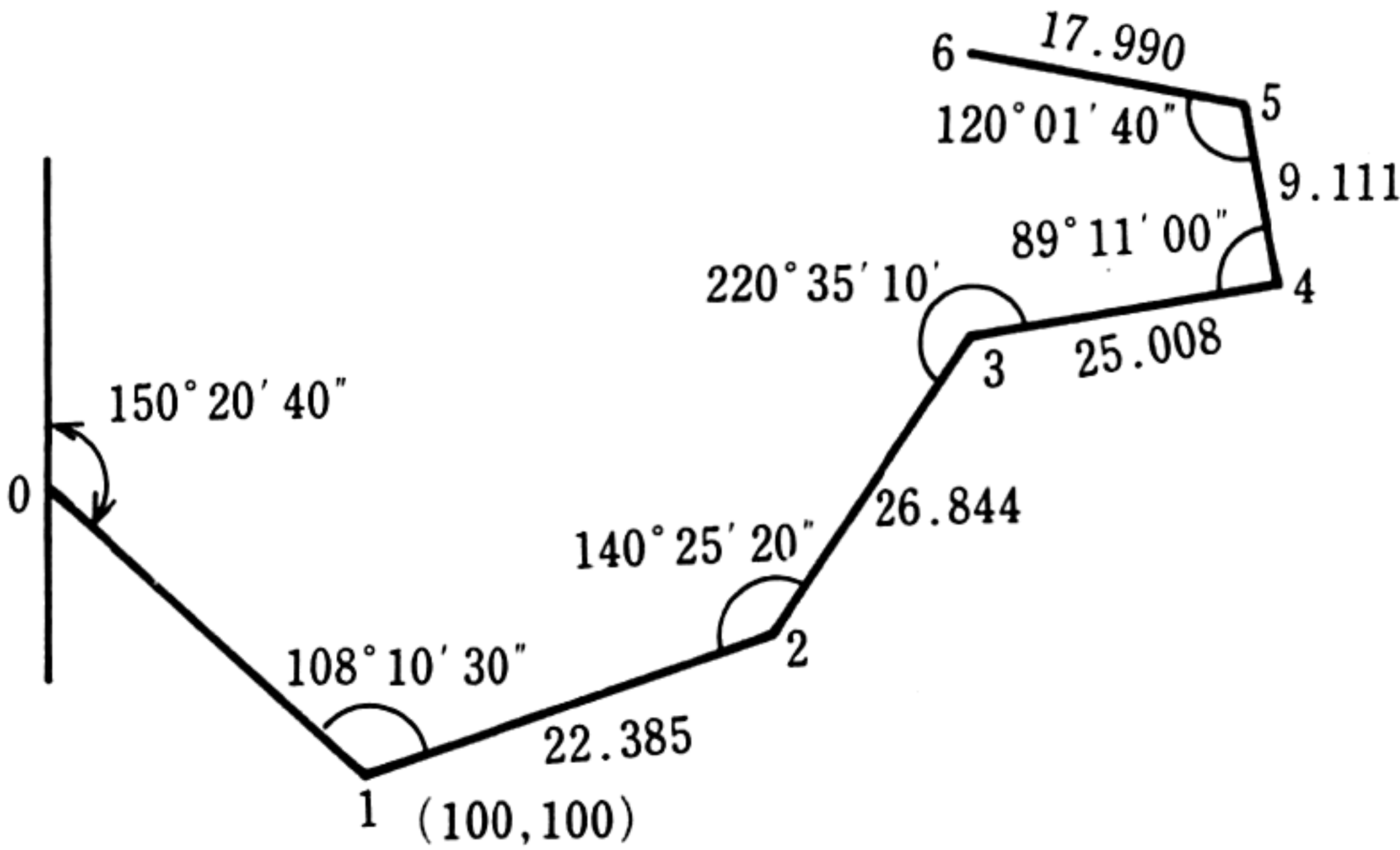
摘 要		メモ リ 内 容	0	・0		
P 9 は角度変換 例 15.3520 → 15.58888…… 表示は15 □ 35 □ 20			1	$\alpha_0 \rightarrow \alpha_n$	・1	
			2	$X_1 \rightarrow X_n$	・2	
			3	$Y_1 \rightarrow Y_n$	・3	
			4	θ_n	・4	
P 8 は小数第 4 位四捨五入 ※ P8, P9 は共通です			5	l_n	・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9	サブルーチン用	・9	
			F	360	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	開放トラバース 2	No.	測 量 ー 5
--------	-----------	-----	---------

内容計算式等











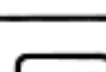
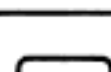
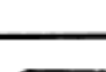
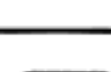


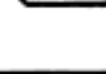
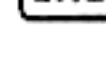
下図の ような開放トラバースより、下表を完成させる。(カッコ内を求める)
但し ΔX, ΔYは小数第 4 位を四捨五入し、第 3 位まで求める。





例 題

測 点	測 角	方 位 角	距 離	cos	sin	ΔX	ΔY	X	Y
0 - 1		150° 20' 40"						100.000	100.000
1 - 2	108° 10' 30"	(78° 31' 10")	22.385	(0.19904)	(0.97999)	(4.455)	(21.937)	(104.455)	(121.937)
2 - 3	140° 25' 20"	(38° 56' 30")	26.844	(0.77786)	(0.62853)	(20.879)	(16.872)	(125.334)	(138.809)
3 - 4	220° 35' 10"	(79° 31' 40")	25.008	(0.18176)	(0.98334)	(4.545)	(24.591)	(129.879)	(163.400)
4 - 5	89° 11' 00"	(348° 42' 40")	9.111	(0.98065)	(-0.19576)	(8.935)	(- 1.784)	(138.814)	(161.616)
5 - 6	120° 01' 40"	(288° 44' 20")	17.990	(0.32126)	(-0.94699)	(5.779)	(-17.036)	(144.593)	(144.580)

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　　示	備　考
1	 PO	0	繰り返し部	11	 EXE	121.937(Y)	
2	(角) 150.204  EXE	150 □ 20 □ 40		12	140.252  EXE	38 □ 56 □ 30	
3	(X) 100  EXE	0		13	26.844  EXE	0.777786275	
4	(Y) 100  EXE	0		14	 EXE	0.628528845	
5	(測角) 108.103  EXE	78 □ 31 □ 10		15	 EXE	20.879	
6	(距離) 22.385  EXE	0.199035367		16	 EXE	16.872	
7	 EXE	0.979992307		17	 EXE	125.334	
8	 EXE	4.455(ΔX)		18	 EXE	138.809	
9	 EXE	21.937(ΔY)		19	以下手順 5 より繰り返し		
10	 EXE	104.455(X)		20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ	
← P9	1	P0	MODE 4 , 3 , 6 , 0 , Min F , AC ,				6
	2		HLT , GSB INV P9 , Min 1 , INV °' ,			方位角入力	10
	3		HLT , Min 2 , 0 ,			X "	13
	4		HLT , Min 3 , 0 ,			Y "	16
← P9	5	LBL 1 ,	HLT , GSB INV P9 , + , MR 1 , + , 1 , 8 , 0 , = ,			測角 "	26
← 360° 以上 のとき P4	6		INV x≥F , GSB P4 , INV x≥F , GSB P4 ,			360° 以上か ?	30
	7		Min 1 , INV °' , HLT ,				33
	8		Min 4 , X , MR 1 , cos , HLT , = , Min 5 ,			距離入力	40
	9		MR 4 , X , MR 1 , sin , HLT , = , Min 6 ,				47
← P8	10		MR 5 , GSB INV P8 , HLT , + , MR 2 , = , Min 2 ,				54
← P8	11		MR 6 , GSB INV P8 , HLT , + , MR 3 , = , Min 3 ,				61
	12		MR 2 , HLT , MR 3 , GoTo 1 ,				65
	13						
	14	P4	- , MR F , = ,				3
	15						
	16						
	17	INV P8	X , 3 , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10 ^x , = ,			四捨五入	11
	18						
	19	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,			角度変換	11
	20		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,				22
	21						
	22					計 105	
	23						
	24						
	25						
	26						
	27						
	28						
	29						

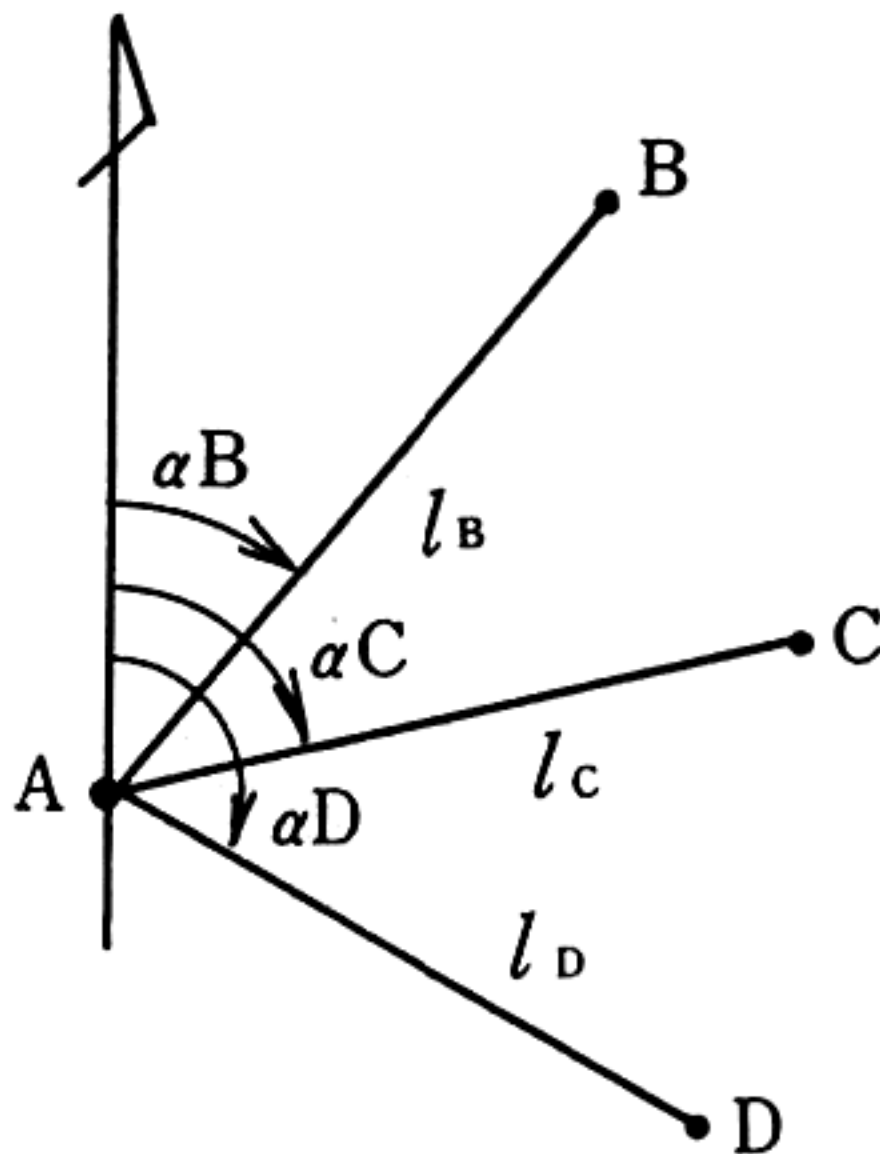
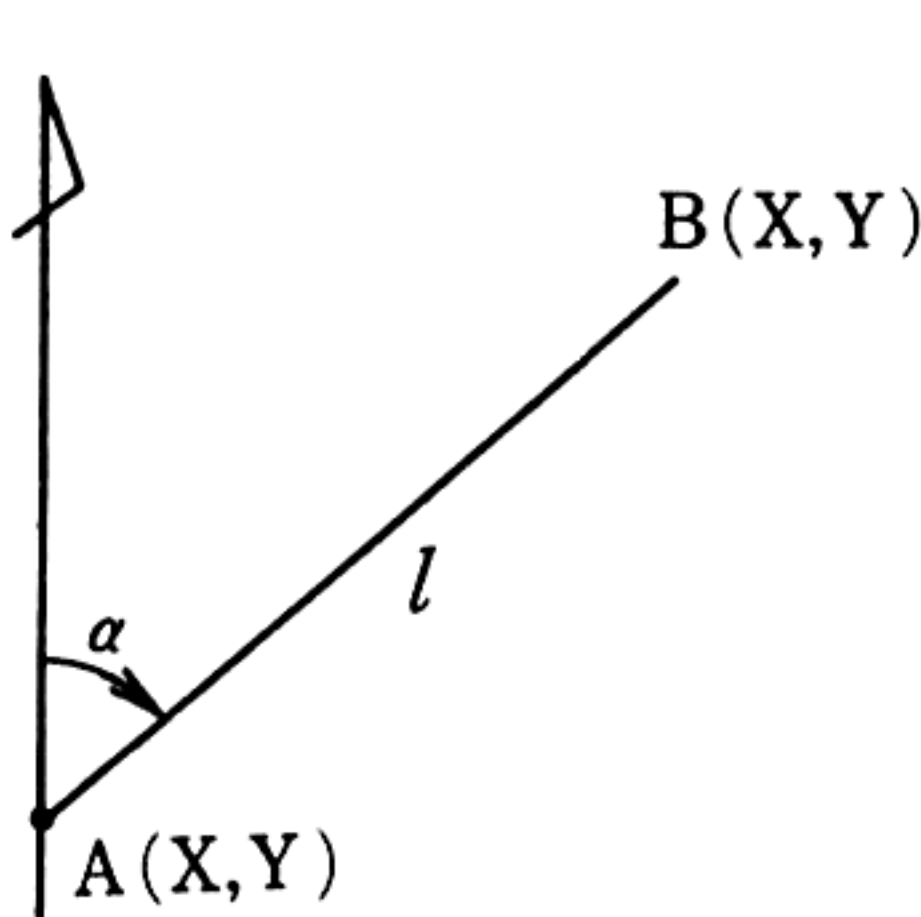
摘 要		メ モ リ 内 容	0		・0		
計算式等は 開放トラバース 1 と同じ			1	方位角	・1		
			2	X	・2		
			3	Y	・3		
			4	距離	・4		
			5	ΔX	・5		
			6	ΔY	・6		
			7		・7		
			8		・8		
			9	サブルーチン	・9		
			F	定数 360	・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	逆計算(単独, 放射状)	No.	測 量 — 6
--------	--------------	-----	---------

内容計算式等

座標値より 2 点間の距離(l)と方位角(α)を求める。



$$\begin{cases} \Delta x = X_B - X_A \\ \Delta y = Y_B - Y_A \\ l = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2} \\ \alpha = \tan^{-1} \frac{\Delta y}{\Delta x} \end{cases}$$

但し $0^\circ \leq \alpha < 360^\circ$

l は小数第 4 位四捨五入

例 題

測 点	X	Y	X	Y	l	α
A - B	5.0	6.0	9.000	8.000	(4.472)	(26° 33' 54")
A - C			4.230	10.789	(4.851)	(99° 8' 3")
A - D			1.456	3.025	(4.627)	(220° 0' 42")

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	
1	0	0	単独 放射状	11	99 □ 8 □ 2.88 (α))	
2	(X _A) 5 0	0		12	1.456 0	0		
3	(Y _A) 6 0	0		13	3.025 4.627			
4	(X _B) 9 0	0		14	220 □ 0 □ 42.03			
5	(Y _B) 8 4.472 (l)			15				
6	26 □ 33 □ 54.18 (α)			16				
7	単独のときは手順1 より繰り返す				17			
8	放射状のときは手順4 より繰り返す				18			
9	(X _C) 4.23 0				19			
10	(Y _C) 10.789 4.851 (l)				20			

ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div>→</div> <div>→</div> <div>→</div> <div>→</div> <div>← P8</div>	1	P0	MODE 4 , AC ,		2
	2		HLT , Min 1 , 0 ,	X _A 入力	5
	3		HLT , Min 2 , 0 , HLT ,	Y _A "	9
	4	LBL 1 ,	Min 3 , 0 ,	X _B "	12
	5		HLT , Min 4 , ((, MR 3 , − , MR 1 ,)) , INV R→P ,	座標変換	20
	6		((, MR 4 , − , MR 2 ,)) , = , Min 5 , INV X−Y , INV $x \geq 0$, GoTo 2 ,		30
	7		+ , 3 , 6 , 0 , = ,		35
	8	LBL 2 ,	X-M 5 , GSB INV P8 , HLT , MR 5 , INV $\frac{\circ}{\circ}$, HLT , GoTo 1 ,		43
	9				
	10	INV P8	X , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , \div , 3 , INV 10^x , = ,	四捨五入	11
	11				
	12			計 56	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

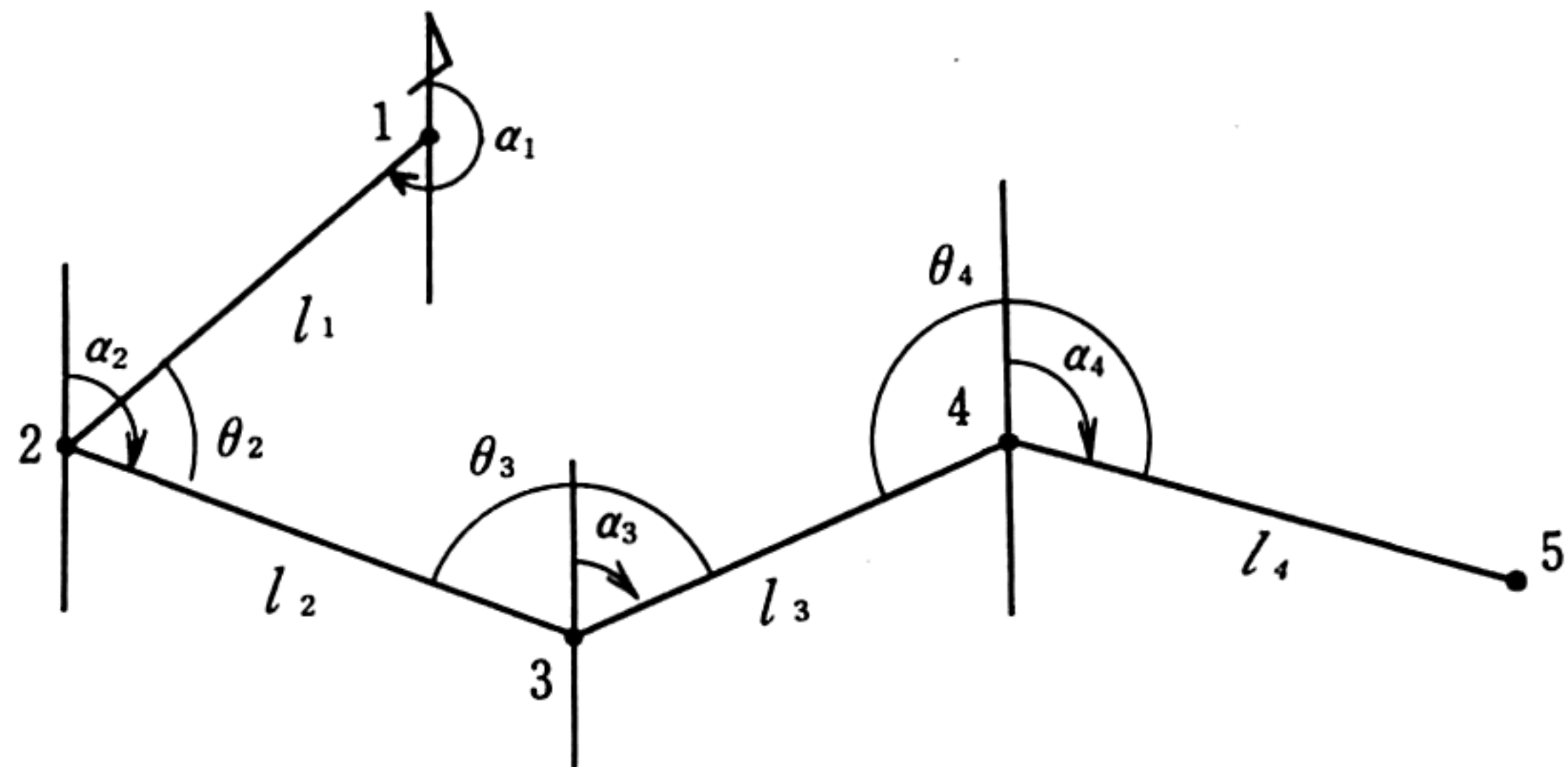
摘 要						
<p>l および α を求める計算は直交座標→極座標の座標変換を使用。求められた α が負の場合のみ 360° を加える。</p> <p>P 8 は小数第 4 位四捨五入。</p>		メ モ リ 内 容	0		・0	
			1	X_A	・1	
			2	Y_A	・2	
			3	X_N	・3	
			4	Y_N	・4	
			5		・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	逆 計 算(連続)	No.	測 量 — 7
--------	-----------	-----	---------

内容計算式等

座標値(X, Y)を順に入力して, 2点間の距離(*l*)と方位角(α)および内角(θ)を求める。



$$\Delta x = X_{n+1} - X_n$$
$$\Delta y = Y_{n+1} - Y_n$$
$$l_n = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}$$
$$\alpha_n = \tan^{-1} \frac{\Delta y}{\Delta x}$$
$$\theta_n = \alpha_n - \alpha_{n-1} + 180^\circ$$

但し $0^\circ \leq \alpha < 360^\circ$
 $0^\circ < \theta < 360^\circ$

l は小数第4位四捨五入

例 題

点	X	Y	α	θ	<i>l</i>
1	9.0	8.0	(207° 7' 17")		(4.468)
2	5.023	5.963	(104° 6' 39")	(76°59' 23")	(4.278)
3	3.980	10.112	(57°37' 8")	(133°30' 29")	(5.658)
4	7.010	14.890	(99°26' 49")	(221°49' 41")	(6.763)
5	5.900	21.561	(((

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●MODE1(RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　　示	備　考
1	PO	0	(α_1) (l_1) (α_2) (θ_2) (l_2) 繰り返し部	11	(X_4) 7.01 EXE	0	(α_3) (θ_3) (l_3)
2	(X_1) 9 EXE	0		12	(Y_4) 14.89 EXE	57 □ 37 □ 8.06	
3	(Y_1) 8 EXE	0		13	EXE	133 □ 30 □ 28.6	
4	(X_2) 5.023 EXE	0		14	EXE	5.658	
5	(Y_2) 5.963 EXE	207 □ 7 □ 16.69		15	以下手順7より繰り返し		
6	EXE	4.468		16			
7	(X_3) 3.98 EXE	0		17			
8	(Y_3) 10.112 EXE	104 □ 6 □ 39.43		18			
9	EXE	76 □ 59 □ 22.74		19			
10	EXE	4.278		20			

ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
<div>360° 以上 のとき P5</div> <div>P8</div>	1	P0	MODE 4 , INV MAC , 3 , 6 , 0 , Min F , AC ,			7
	2		HLT , Min 1 , 0 ,			X ₁ 入力
	3		HLT , Min 2 , 0 ,			Y ₁ "
	4	LBL 1,	HLT , Min 3 , 0 ,			X _n "
	5		HLT , Min 4 , ((, MR 3 , - , X-M 1 ,)) , INV R→P , ((, MR 4 , - ,			Y _n " R→P
	6		X-M 2 ,)) , = , Min 5 ,			
	7		INV X-Y , INV X≥0 , GoTo 2 , + , MR F , = ,			
	8	LBL 2 ,	Min 6 , INV °' " , HLT ,			α 出力
	9		MR 7 , INV X=0 , GoTo 3 , +/− , + , MR 6 , + , 1 , 8 , 0 , = ,			
	10		INV X≥F , GSB INV P5 , INV °' " , HLT ,			θ 出力
	11	LBL 3 ,	MR 6 , Min 7 , MR 5 , GSB INV P8 , GoTo 1 ,			
	12					
	13	INV P5	− , MR F , = ,			3
	14					
	15	INV P8	X , 3 , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10 ^x , = ,			四捨五入
	16					
	17					計 79
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

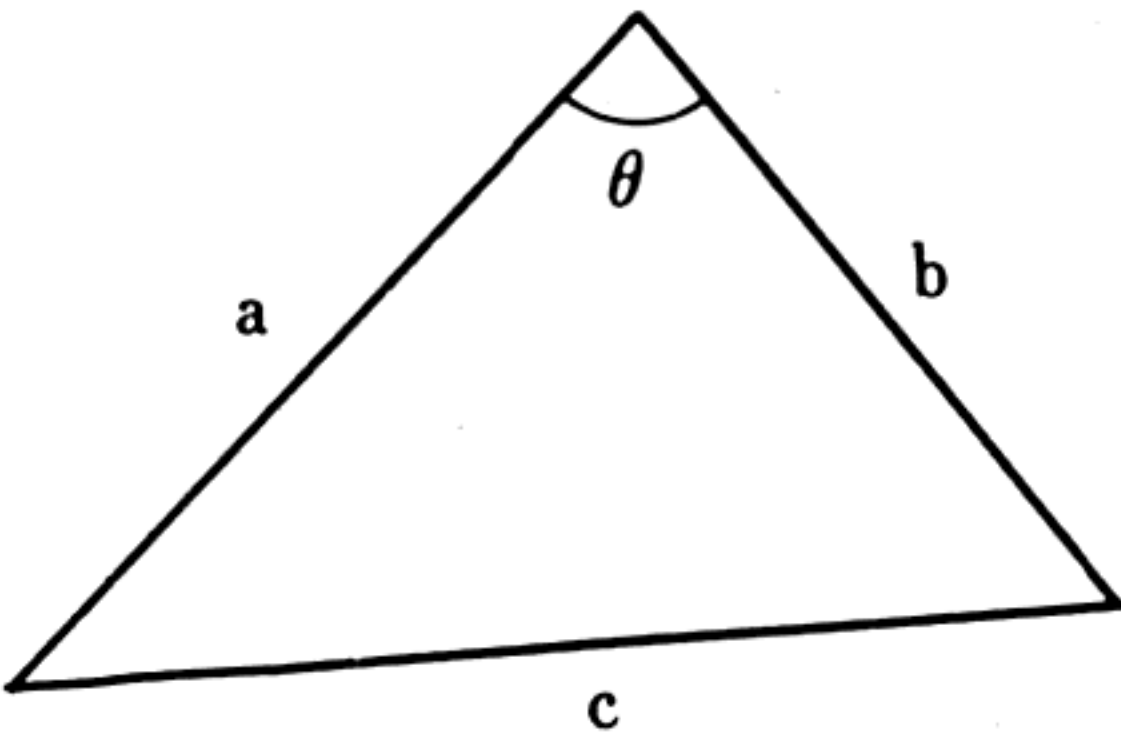
摘 要		メモ リ 内 容	0		・0		
<ul style="list-style-type: none">● l および αを求める計算は座標変換($R \rightarrow P$)を使用。● 求められた αが負のときは360°を加える。● θが360°以上のときはP 5 で360°を引く。● P 8 は小数第4 位四捨五入。			1	$X_1 \rightarrow X_n$	・1		
			2	$Y_1 \rightarrow Y_n$	・2		
			3	X_{n+1}	・3		
			4	Y_{n+1}	・4		
			5	l_n	・5		
			6	α_n	・6		
			7	α_{n-1}	・7		
			8		・8		
			9		・9		
			F	360	・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名
三角形 1 (2辺夾角より他の1辺を求める)

No. 測 量 - 8

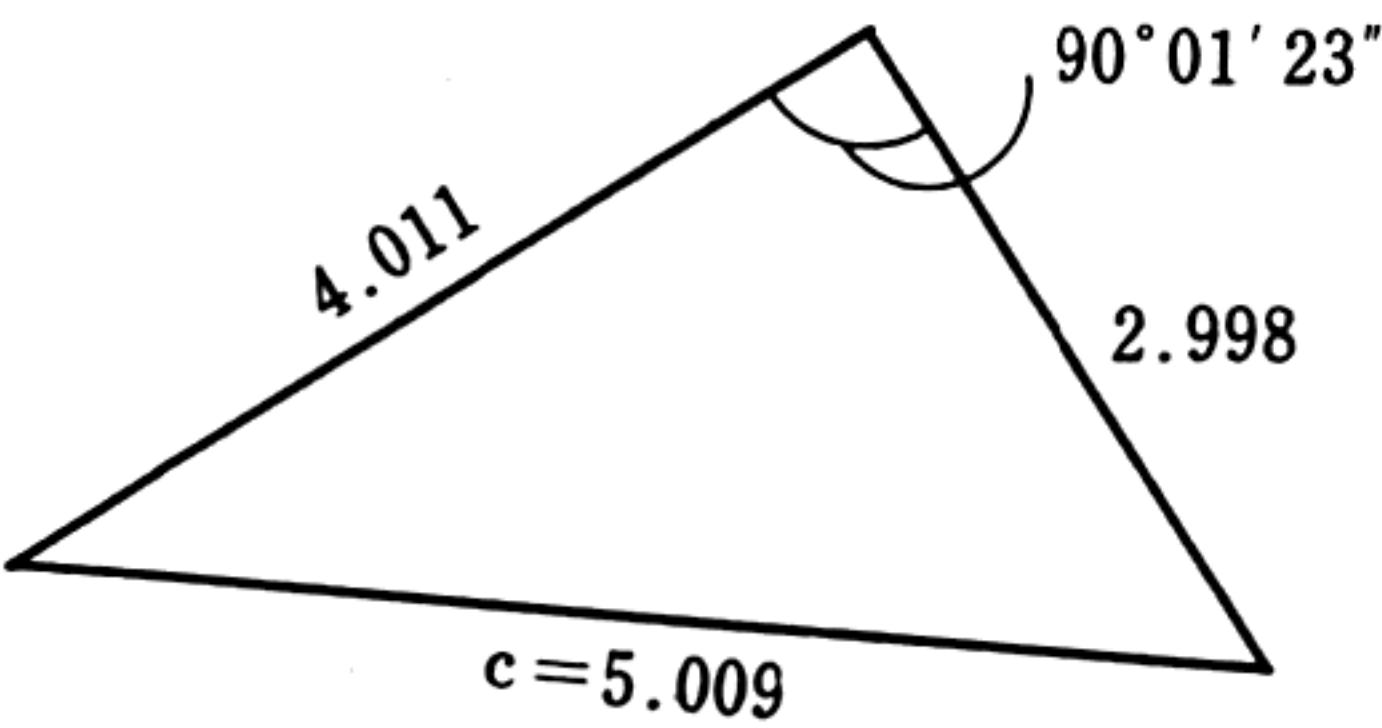
内容計算式等



$c = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab \cos \theta}$

但し c は小数第 4 位四捨五入


例 題



注) 角度の入力方法
90°01'23" → 90.0123
度 分秒

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　示	備　　考	手順	キ　一　操　作	表　　示	備　　考
1	<div>PO</div>	0	繰り返し部	11			
2	(a) 4.011 <div>EXE</div>	0		12			
3	(b) 2.998 <div>EXE</div>	0		13			
4	(θ) 90.0123 <div>EXE</div>	5.009 (c)		14			
5	以下手順 2 より繰り返し			15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

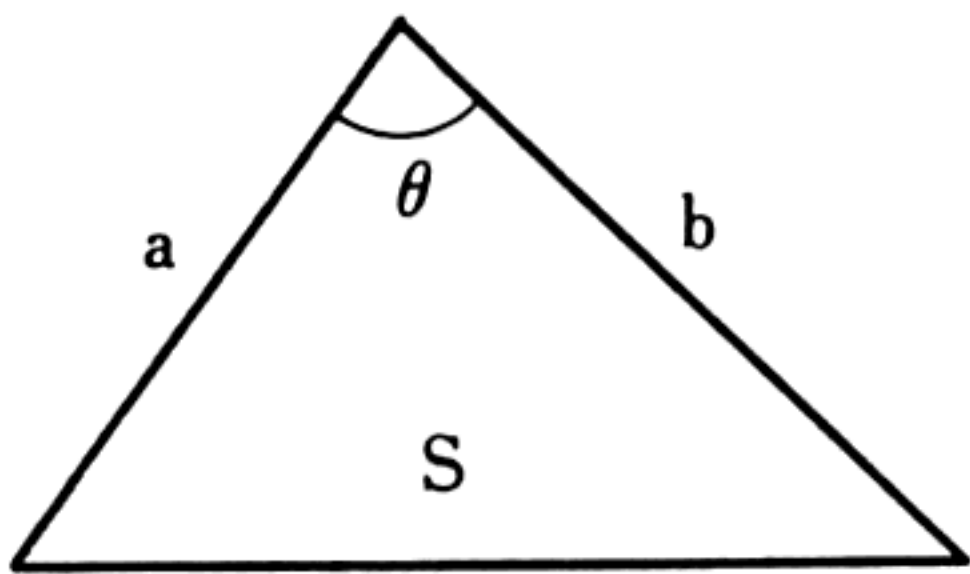
ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステッ プ
	1	P0	MODE 4 , AC ,		2
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , 0 ,	a 入力	6
	3		HLT , Min 2 , 0 ,	b "	9
P9 ←	4		HLT , GSB INV P9 , Min 3 ,	θ "	12
	5		MR 1 , INV x^2 , + , MR 2 , INV x^2 , - , 2 , X , MR 1 , X , MR 2 ,		23
P8 ←	6		X , MR 3 , cos , = , INV $\sqrt{}$, GSB INV P8 , GoTo 1 ,		30
	7				
	8				
	9	INV P8	X , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10^x , = ,	四捨五入	11
	10				
	11	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	12		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,		22
	13				
	14			計 66	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

<div>摘 要</div> <div>P 8 は小数第4 位四捨五入</div> <div>P 9 は角度変換</div> <div>90.0123→90.023055…°</div>	メ モ リ 内 容	0		・0	
		1	a	・1	
		2	b	・2	
		3	θ	・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9	サブルーチン用	・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 三角形 2 (2 辺 夾 角 より 面 積 を 求 め る)	No. 測 量 - 9	
--	----------------	--

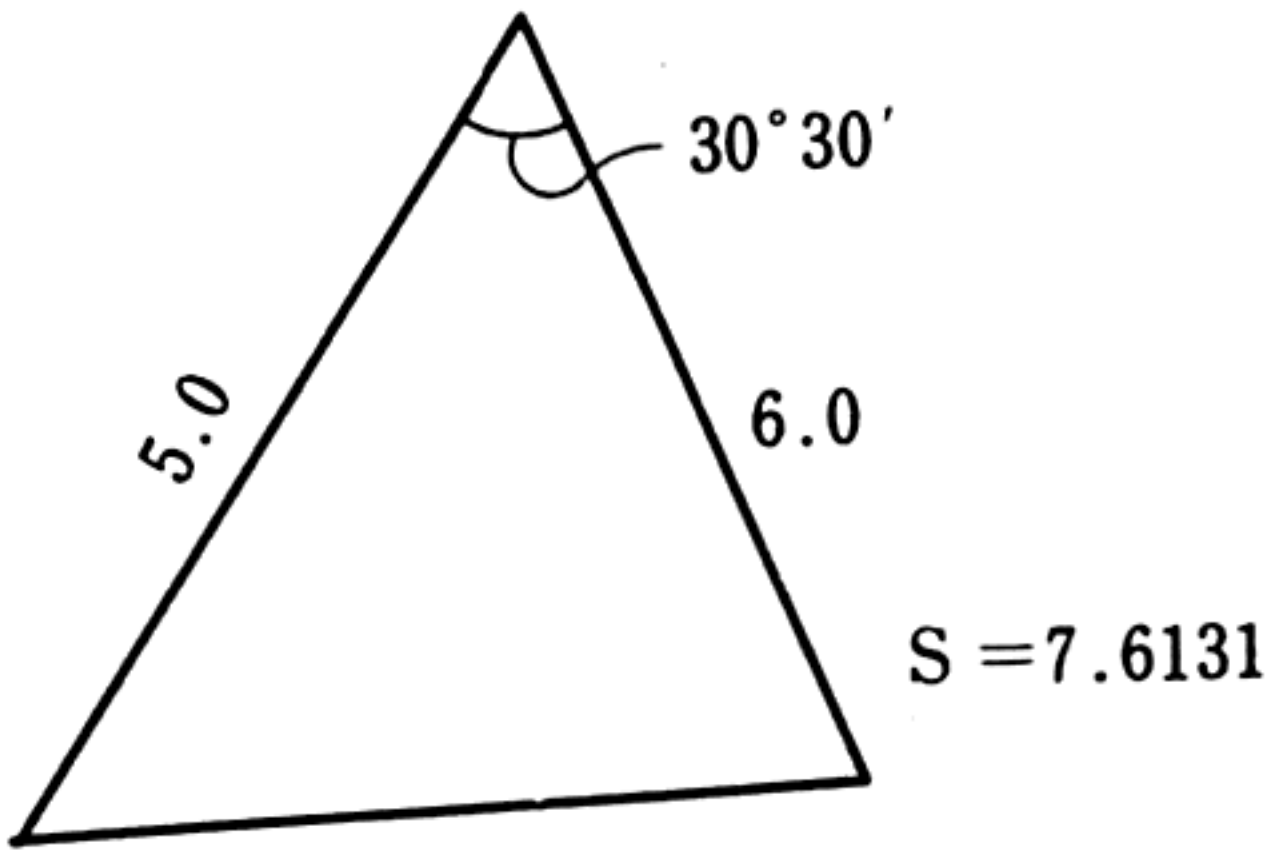
内容計算式等



S = 1/2 ab sinθ

但し S は小数第 5 位四捨五入

例 題




(注) 角度入力方法

30°30' → 30.3
度 分

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● 1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　　　示	備　考
1		0	} 繰り返し部	11			
2	(a) 5 	0		12			
3	(b) 6 	0		13			
4	(θ) 30.3 	7.6131(S)		14			
5	以下手順 2 より繰り返し			15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

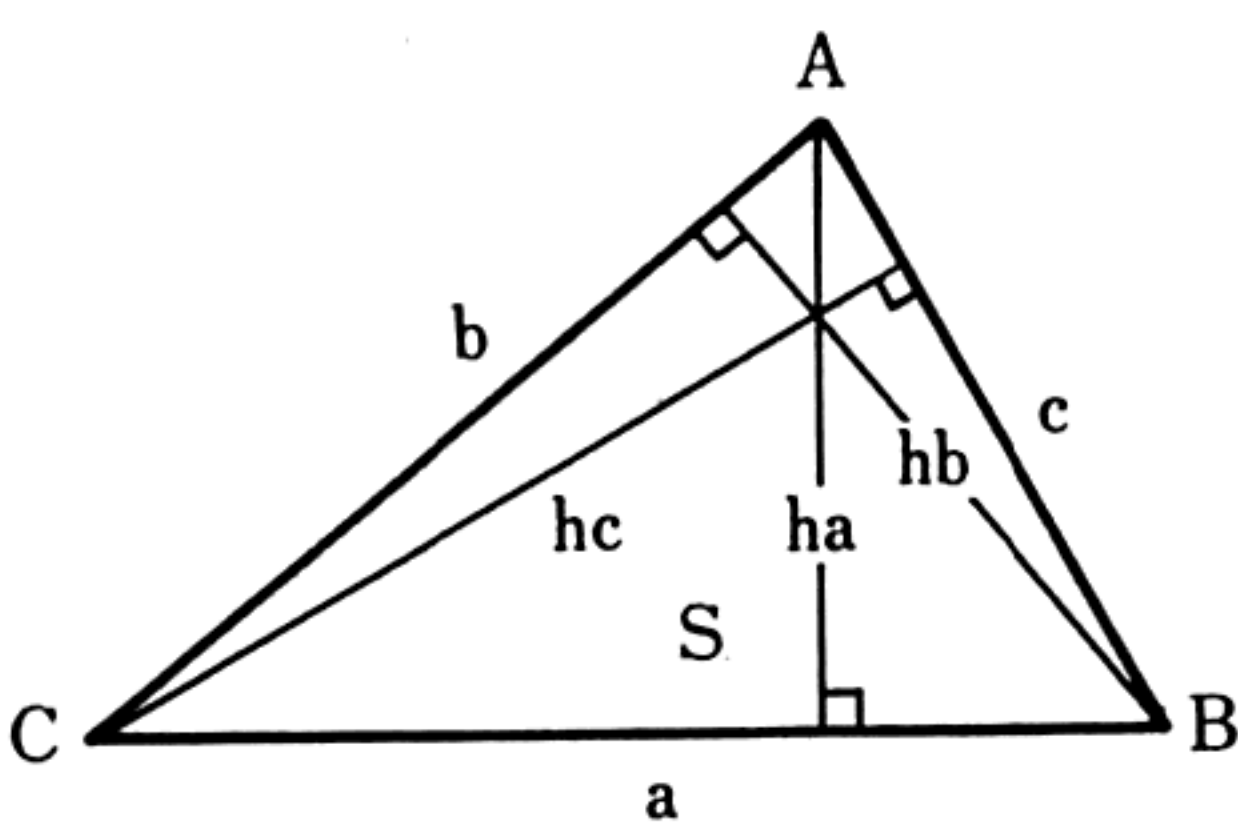
ジャンプ等	行	( ② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
<div>← P9 →</div> <div>← P8 →</div>	1	P0	MODE 4 , AC ,		2
	2	LBL 1,	HLT , Min 1 , 0 ,	a 入力	6
	3		HLT , Min 2 , 0 ,	b "	9
	4		HLT , GSB INV P9 , Min 3 ,	θ "	12
	5		MR 1 , × , MR 2 , × , MR 3 , sin , ÷ , 2 , = , GSB INV P8 , GoTo 1 ,		23
	6				
	7				
	8	INV P8	× , 4 , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 4 , INV 10 ^x , = ,	四捨五入	11
	9				
	10	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	11		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,		22
	12				
	13			計 59	
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

<div>摘 要</div> <div>P 8 は小数第 5 位四捨五入。</div> <div>P 9 は角度変換</div>	メモリ内容	0		・0	
		1	a	・1	
		2	b	・2	
		3	θ	・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9	サブルーチン用	・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	No.
三角形 3 (3辺より面積と各辺よりの高さを求める)	測 量 - 10

内容計算式等



$s = \frac{a+b+c}{2}$

$S = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$

$h_a = 2S \div a$

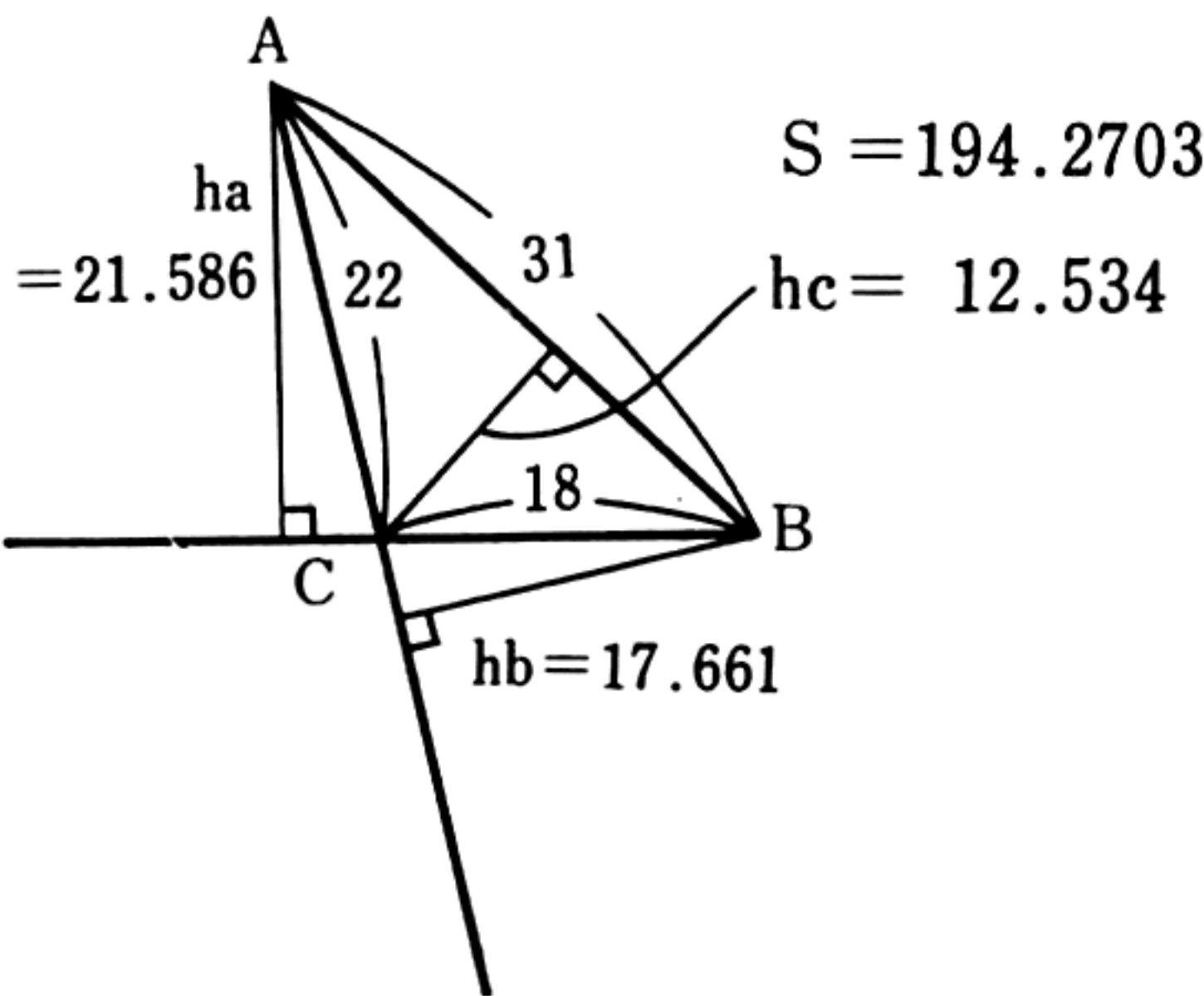
$h_b = 2S \div b$

$h_c = 2S \div c$

但し S は小数第 5 位四捨五入


h は小数第 4 位四捨五入

例 題



- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	0	繰り返し部	11			
2	(a) 18 EXE	0		12			
3	(b) 22 EXE	0		13			
4	(c) 31 EXE	194.2703(S)		14			
5	EXE	12.534(hc)		15			
6	EXE	17.661(hb)		16			
7	EXE	21.586(ha)		17			
8	以下手順 2 より繰り返す			18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( ② に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステッ
	1	P0	AC	HLT		2
	2	LBL 1,	Min 1	0	a 入力	5
	3		HLT	Min 2	b "	8
	4		HLT	Min 3	c " s	19
	5		4	Min F		21
	6		MR 4	×	((33
P8 ←	7)	×	((44
	8		HLT	3	Min F	48
P8 ←	9	LBL 2,	2	×	MR 5	58
	10		INV DSZ	GoTo 2	GoTo 1	61
	11					
	12	INV P8	×	MR F	INV 10 ^x	11
	13					
	14				計 74	
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

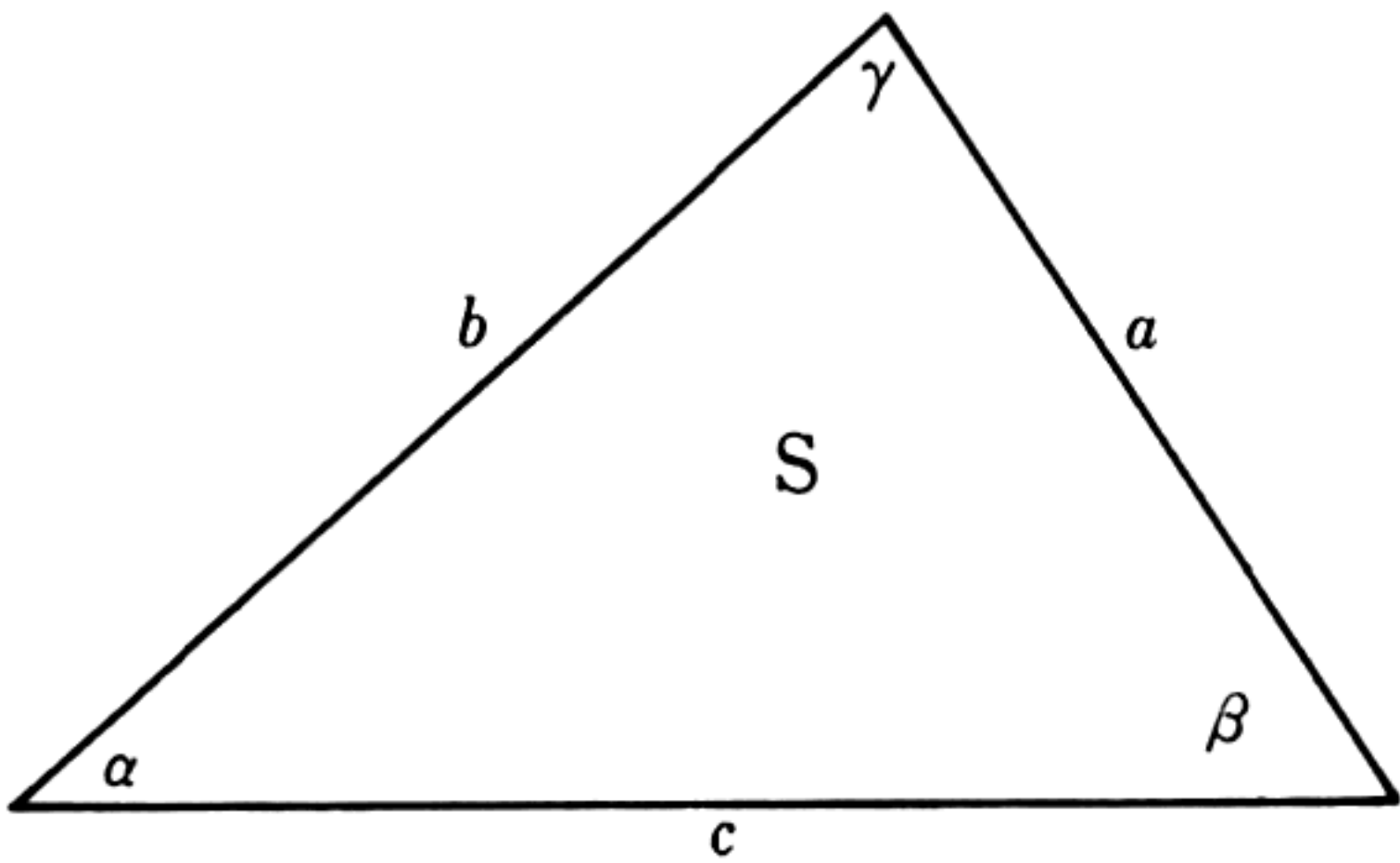
摘 要		メモリ内容			
<p>(注) h は hc, hb, haの順に求められる。</p> <div><div>3 Min 0</div><div>LBL 2</div><div>Mo=0 のとき</div><div>DSZ</div><div>GoTo 2</div><div>Mo≠0のとき</div></div> <p>DSZはメモリー0を1ずつ減算し、0になるまで、次ステップ (GoTo 2) を読み、0になったら次ステップを読みとばす。</p>		0	DSZ用	・0	
		1	a	・1	
		2	b	・2	
		3	c	・3	
		4	s	・4	
		5	S	・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F	四捨五入の桁指定	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 三角形の解法 1 (3 辺既知)	No. 測 量 - 11
----------------------------	-----------------

内容計算式等

三角形の 3 辺 (a, b, c) がわかっているとき
それぞれの内角と面積を求める。

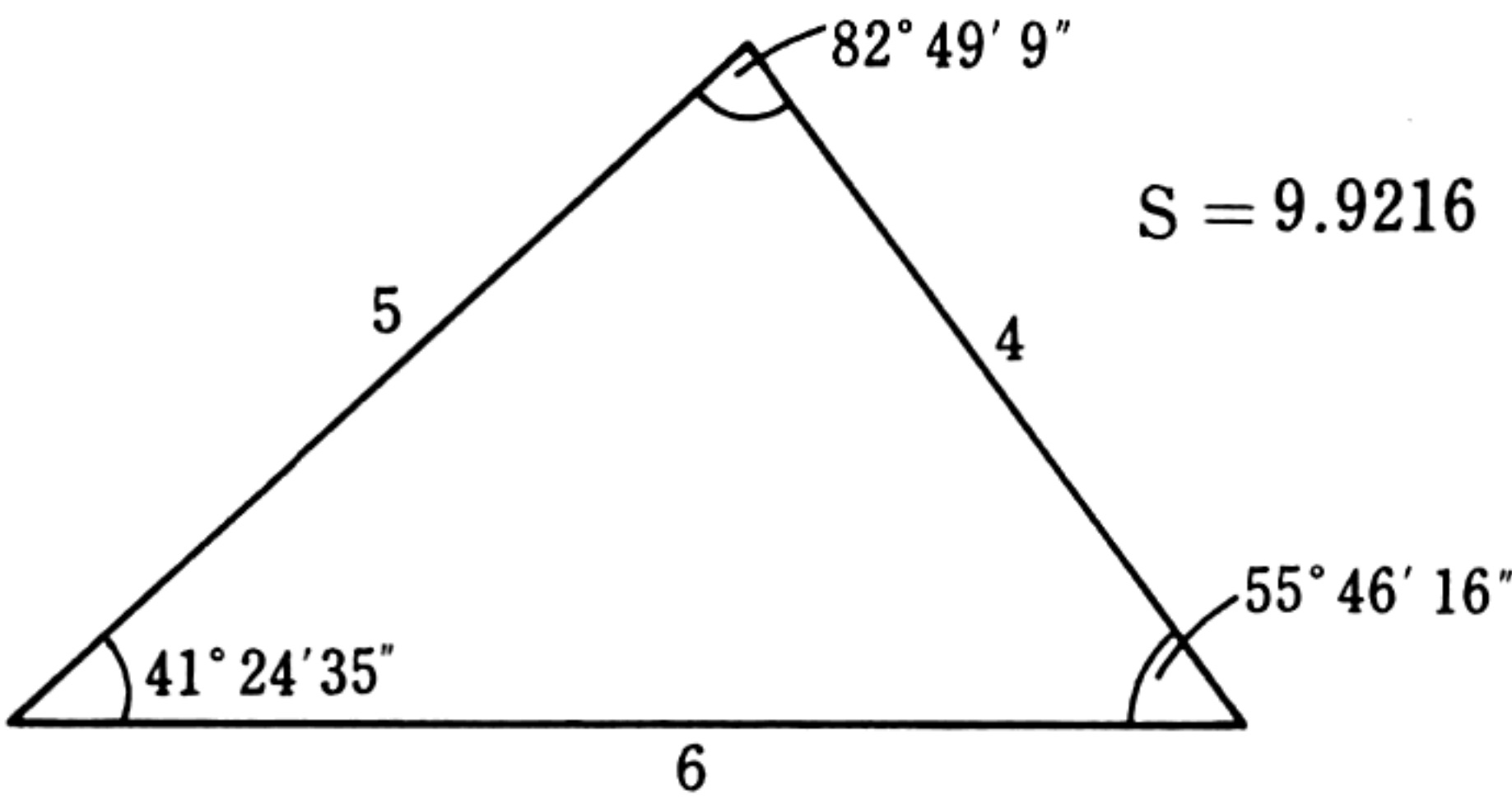


$$\cos \alpha = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$$

$$S = \frac{1}{2}ab \sin \gamma$$


S は小数第 5 位四捨五入

例 題



- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　　　示	備　考
1	PO	0	くり返し部 (α) (β) (γ)	11			
2	(a) 4 EXE	0		12			
3	(b) 5 EXE	0		13			
4	(c) 6 EXE	41 □ 24 □ 34.64		14			
5	EXE	55 □ 46 □ 16.08		15			
6	EXE	82 □ 49 □ 9.28		16			
7	EXE	9.9216 (S)		17			
8	以下手順 2 よりくり返し			18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0	MODE 4, AC,		2
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, 0,	a 入力	6
	3		HLT, Min 2, 0,	b 入力	9
	4		HLT, Min 3,	c 入力	11
P1 ←	5		GSPB P1, MR 4, Min 5, MR 1, X-M 2, Min 1,		17
P1 ←	6		GSPB P1, 1, 8, 0, -, MR 4, -, MR 5, =, Min 6, INV $\frac{\circ}{\circ}$, HLT,		29
	7		sin, X, MR 1, X, MR 2, \div , 2, =,		37
	8		X, 4, INV 10^x , +, INV FRAC, =, INV INT, \div , 4, INV 10^x , =,	四捨五入	48
	9		GoTo 1,		49
	10				
	11	P1	((, MR 2, INV x^2 , +, MR 3, INV x^2 , -, MR 1, INV x^2 ,)), \div , 2,		12
	12		\div , MR 2, \div , MR 3, =, INV \cos^{-1} , Min 4, INV $\frac{\circ}{\circ}$, HLT,		21
	13				
	14			計 72	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

小数第5位四捨五入のプログラムをメインプログラムに組み込んでいます。

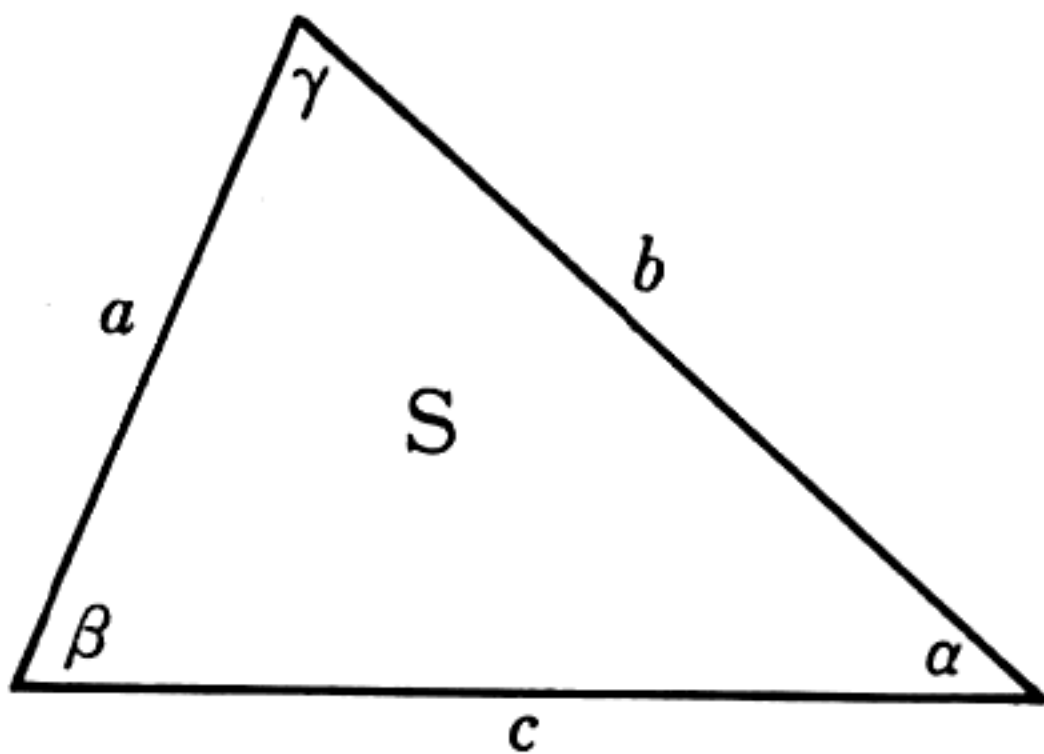
× モ リ ー 内 容	0		・0	
	1	$a \rightarrow b$	・1	
	2	$b \rightarrow a$	・2	
	3	c	・3	
	4	$\alpha \rightarrow \beta$	・4	
	5	α	・5	
	6	γ	・6	
	7		・7	
	8		・8	
	9		・9	
	F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	三角形の解法 2 (2辺夾角が既知)	No.	測 量 - 12
--------	--------------------	-----	----------

内容計算式等

三角形の2辺 (a, b) とその夾角 (γ)
がわかっているとき、他の一辺, 2角と
面積を求める。

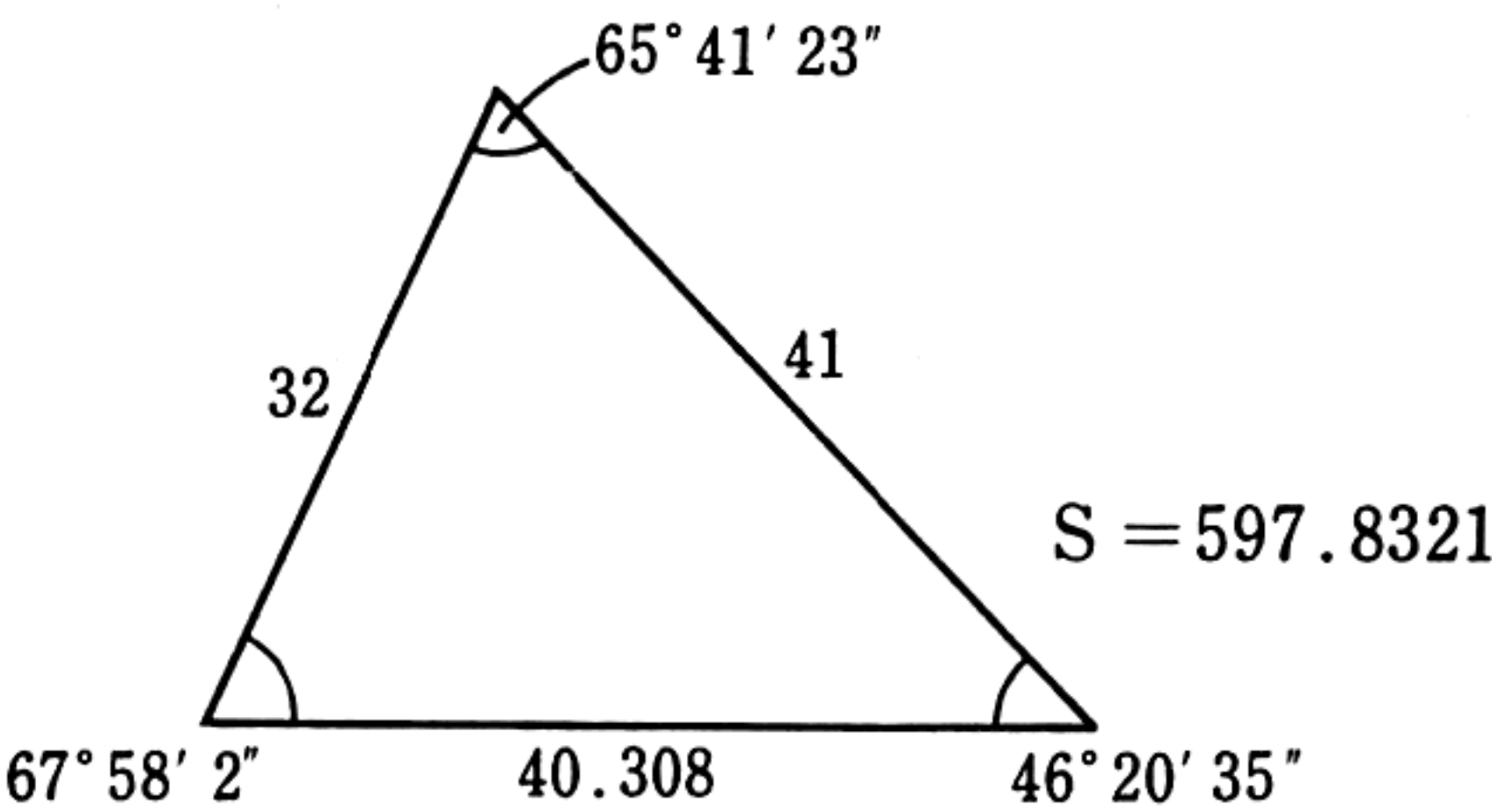


$$S = \frac{1}{2}bc \sin \alpha$$

$$\cos \alpha = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$$



c は小数第 4 位四捨五入
 S は小数第 5 位四捨五入

例 題



準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{PO}}$	0		11			
2	(a) 32 $\boxed{\text{EXE}}$	0		12			
3	(b) 41 $\boxed{\text{EXE}}$	0		13			
4	(γ) 65.4123 $\boxed{\text{EXE}}$	597.8321 (S)		14			
5	$\boxed{\text{EXE}}$	40.308 (c)		15			
6	$\boxed{\text{EXE}}$	46 \square 20 \square 35.46	(α)	16			
7	$\boxed{\text{EXE}}$	67 \square 58 \square 1.54	(β)	17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div>← P8 →</div> <div>← P8 →</div>	1	P0	MODE 4 ,			1
	2		4 , Min F , AC ,			4
	3		HLT, Min 1 , 0 , HLT, Min 2 , 0 ,		a , b 入力	10
	4		HLT, Min 6 , INV INT, + , ((, MR 6 , INV FRAC, × , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 6 ,		γ 入力	22
	5		INV INT, ÷ , 6 , 0 , + , MR 6 , INV FRAC, ÷ , 3 , 6 , = , Min 6 ,			34
	6		sin, × , MR 1 , × , MR 2 , ÷ , 2 , = , Min 0 , GSB INV P8, HLT,			45
	7		1 , M- F , ((, MR 1 , INV x ² , + , MR 2 , INV x ² , - , MR 6 , cos ,			56
	8		× , MR 1 , × , MR 2 , × , 2 ,)) , INV √ , Min 3 , GSB INV P8, HLT,			67
	9		((, MR 0 , × , 2 , ÷ , MR 2 , ÷ , MR 3 ,)) , INV sin ⁻¹ , Min 4 , INV °' " ,			79
	10		HLT,			80
	11		1 , 8 , 0 , - , MR 4 , - , MR 6 , = , Min 5 , INV °' " , HLT,			91
	12					
	13	INV P8	× , MR F , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , MR F , INV 10 ^x , = ,		四捨五入	11
	14					
	15				計 104	
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

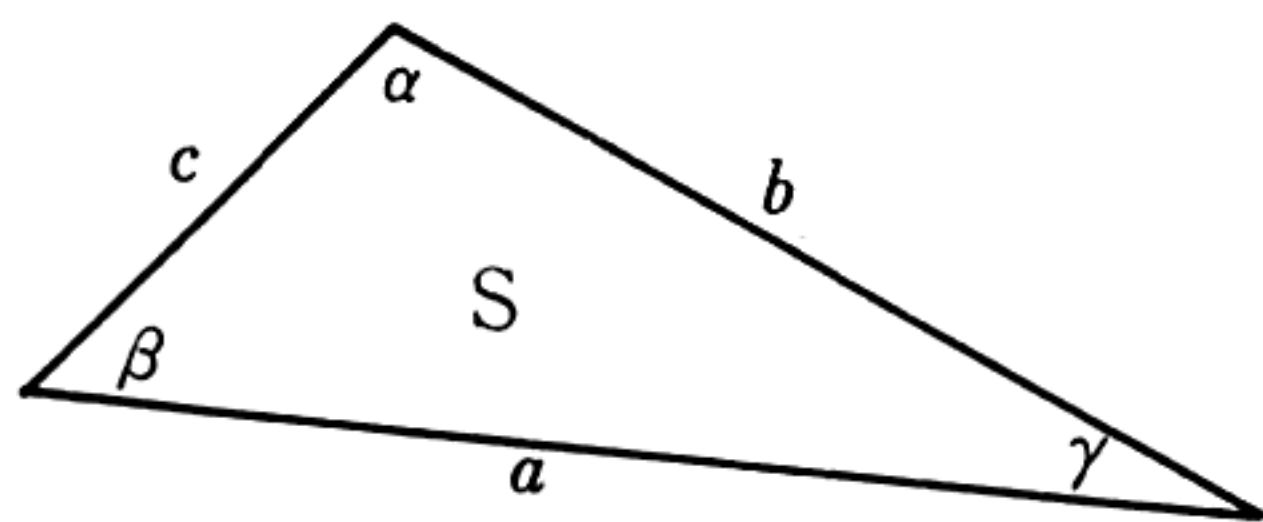
摘 要					
P 8 は四捨五入プログラム		メモリー内容	0	S	・0
			1	a	・1
			2	b	・2
			3	c	・3
			4	α	・4
			5	β	・5
			6	γ	・6
			7		・7
			8		・8
			9		・9
			F	四捨五入の桁指定	・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 三角形の解法 3 (2角夾辺が既知)	No. 測 量 - 13
------------------------------	-----------------

内容計算式等

3 角形の一辺 (a) とその両端の
角 (β, γ) がわかっているとき,
他の一角, 2 辺と面積を求める。

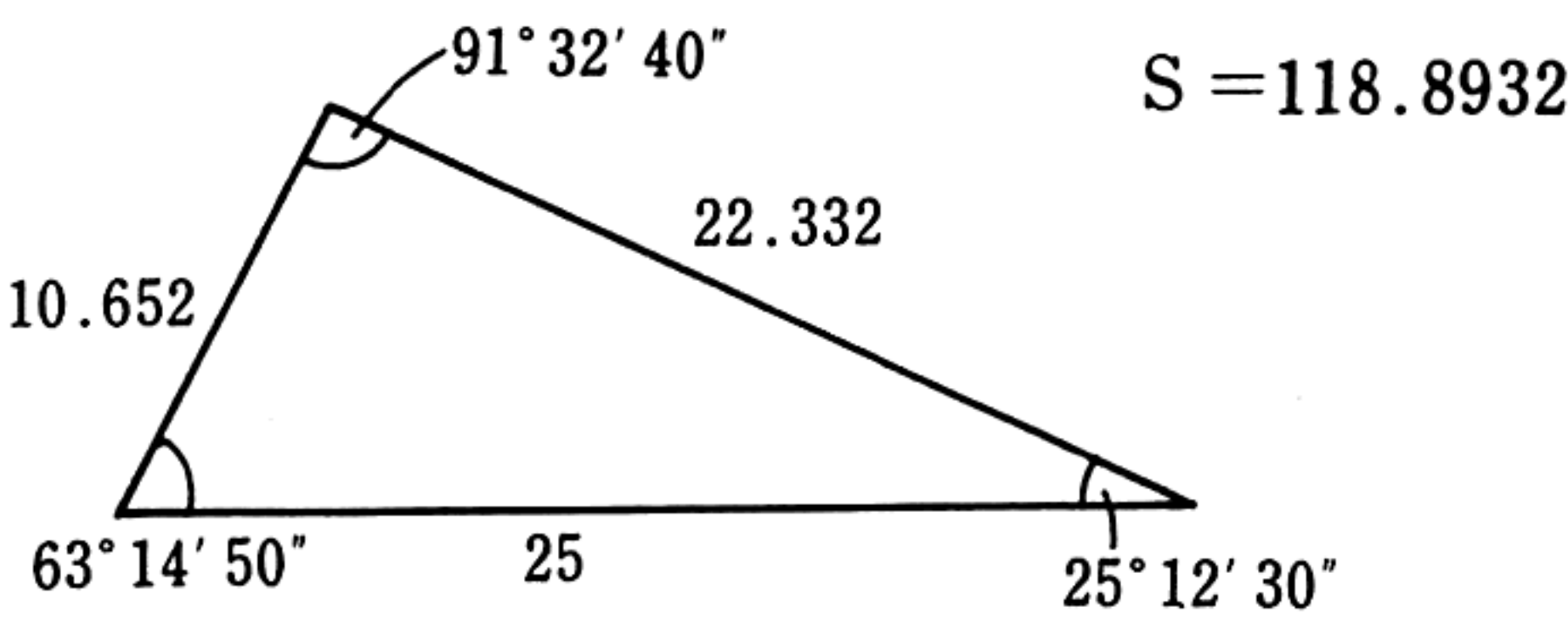


$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$$

$$S = \frac{1}{2} ab \sin \gamma$$


b, c は小数第 4 位四捨五入
 S は小数第 5 位四捨五入

例 題



- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	0		11			
2	(a) 25 EXE	0		12			
3	(β) 63.145 EXE	0		13			
4	(γ) 25.123 EXE	91 ° 32 ' 40 (α)		14			
5	EXE	22.332 (b)		15			
6	EXE	10.652 (c)		16			
7	EXE	118.8932 (S)		17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステッ プ
<div>← P9</div> <div>← P9</div> <div>← P1</div> <div>← P8</div> <div>← P1</div> <div>← P8</div> <div>← P8</div>	1	P0	MODE 4 ,		1
	2		3 , Min F , AC ,		4
	3		HLT , Min 1 , 0 ,	a 入力	7
	4		HLT , GSB INVP9 , Min 5 , 0 , HLT , GSB INVP9 , Min 6 ,	β, γ 入力	14
	5		$\frac{+}{-}$, - , MR 5 , + , 1 , 8 , 0 , = , Min 4 , INV $\frac{\circ}{\prime}$, HLT ,		25
	6		GSB P1 , Min 2 , GSB INVP8 , HLT ,		29
	7		MR 6 , X-M 5 , Min 6 , GSB P1 , Min 3 , GSB INVP8 , HLT , 1 , M+ F ,		38
	8		MR 3 , X , MR 1 , X , MR 6 , sin , \div , 2 , = , GSB INV P8 , HLT ,		49
	9				
	10	P1	MR 1 , X , MR 5 , sin , \div , MR 4 , sin , = ,		8
	11				
	12	INVP9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	13		INV INT , \div , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , \div , 3 , 6 , = ,		22
	14				
	15	INV P8	X , MR F , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , \div , MR F , INV 10^x , = ,	四捨五入	11
	16				
	17			計 94	
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

P 8 は四捨五入プログラム
P 9 は角度変換プログラム

メ モ リ 内 容	0		・0	
	1	a	・1	
	2	b	・2	
	3	c	・3	
	4	α	・4	
	5	$\beta \rightarrow \gamma$	・5	
	6	$\gamma \rightarrow \beta$	・6	
	7		・7	
	8		・8	
	9	サブルーチン用	・9	
	F	四捨五入の桁指定	・F	

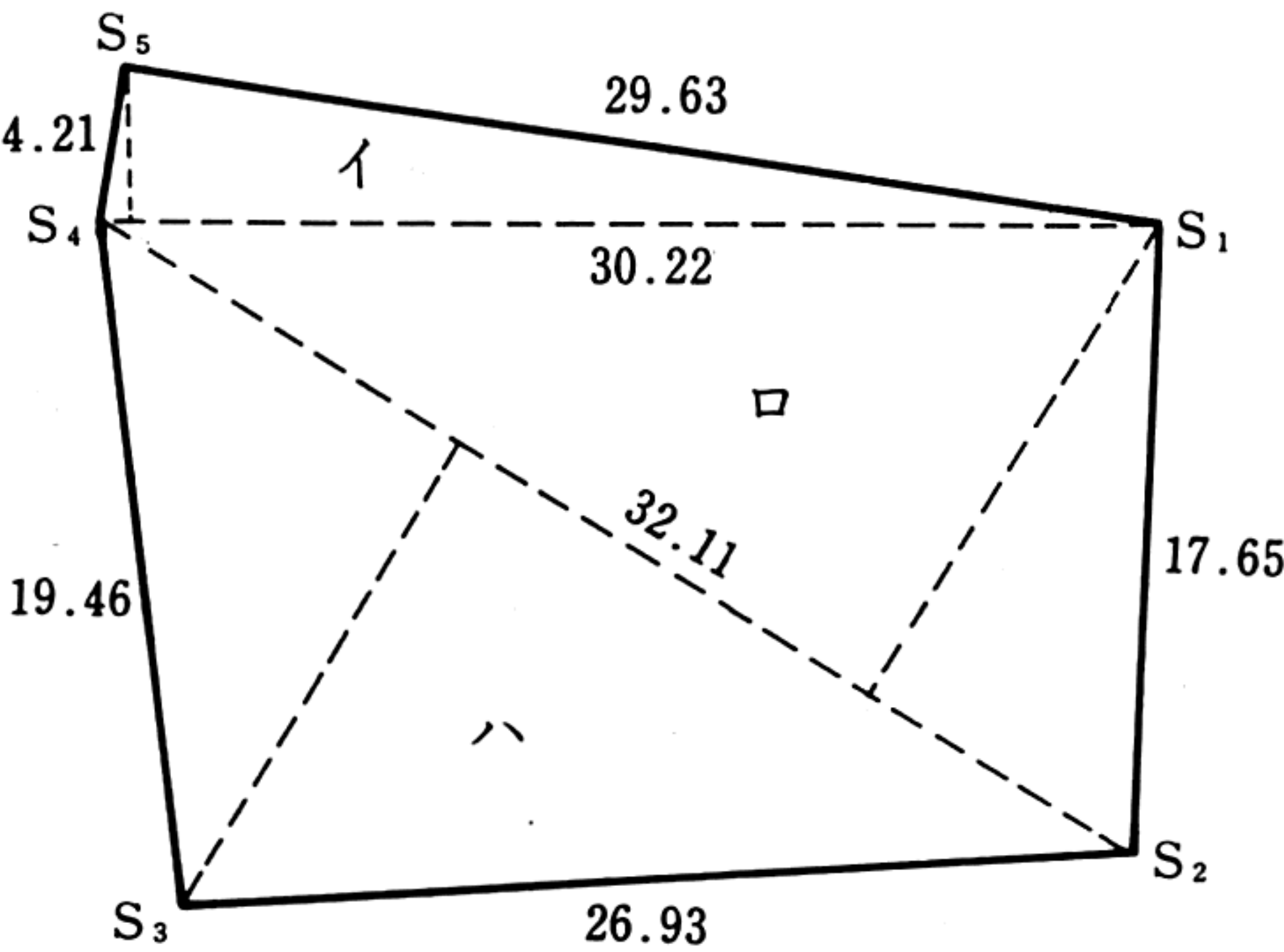
CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	三 斜 面 積 計 算	No.	測 量 - 14
--------	-------------	-----	----------

内容計算式等

座標差による辺長を入力し、ヘロン面積を計算し、垂線、倍面積、面積を求める。
※底辺は入力した3辺のうち最長辺を底辺とする。

例 題



ヘロン面積は小数第
5 位を四捨五入
垂線は小数第 3 位を
四捨五入

符号	測 点			a b	b c	c a	ヘロン面積	底 辺	垂 線	倍 面 積
	a	b	c							
イ	S ₅	S ₄	S ₁	4.21	30.22	29.63	(62.2160)	(30.22)	(4.12)	(124.5064)
ロ	S ₁	S ₄	S ₂	30.22	32.11	17.65	(262.2574)	(32.11)	(16.33)	(524.3563)
ハ	S ₄	S ₃	S ₂	19.46	26.93	32.11	(261.3949)	(32.11)	(16.28)	(522.7508)
						合 計	(585.8683)		合 計	(1171.6135)
									1/2	(585.8067)

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0	繰り返し部	11	32.11		(合計) (1/2)
2	(ab) 4.21	0		12	16.33		
3	(bc) 30.22	0		13	524.3563		
4	(ca) 29.63	62.216(ヘロン面積)		14	以下手順 2 より繰り返す		
5		30.22(底辺)		15	全部終わったら	1171.6135	
6		4.12(垂線)		16	585.80675		
7		124.5064(倍面積)		17	585.8683		
8	30.22	0		18			
9	32.11	0		19			
10	17.65	262.2574		20			

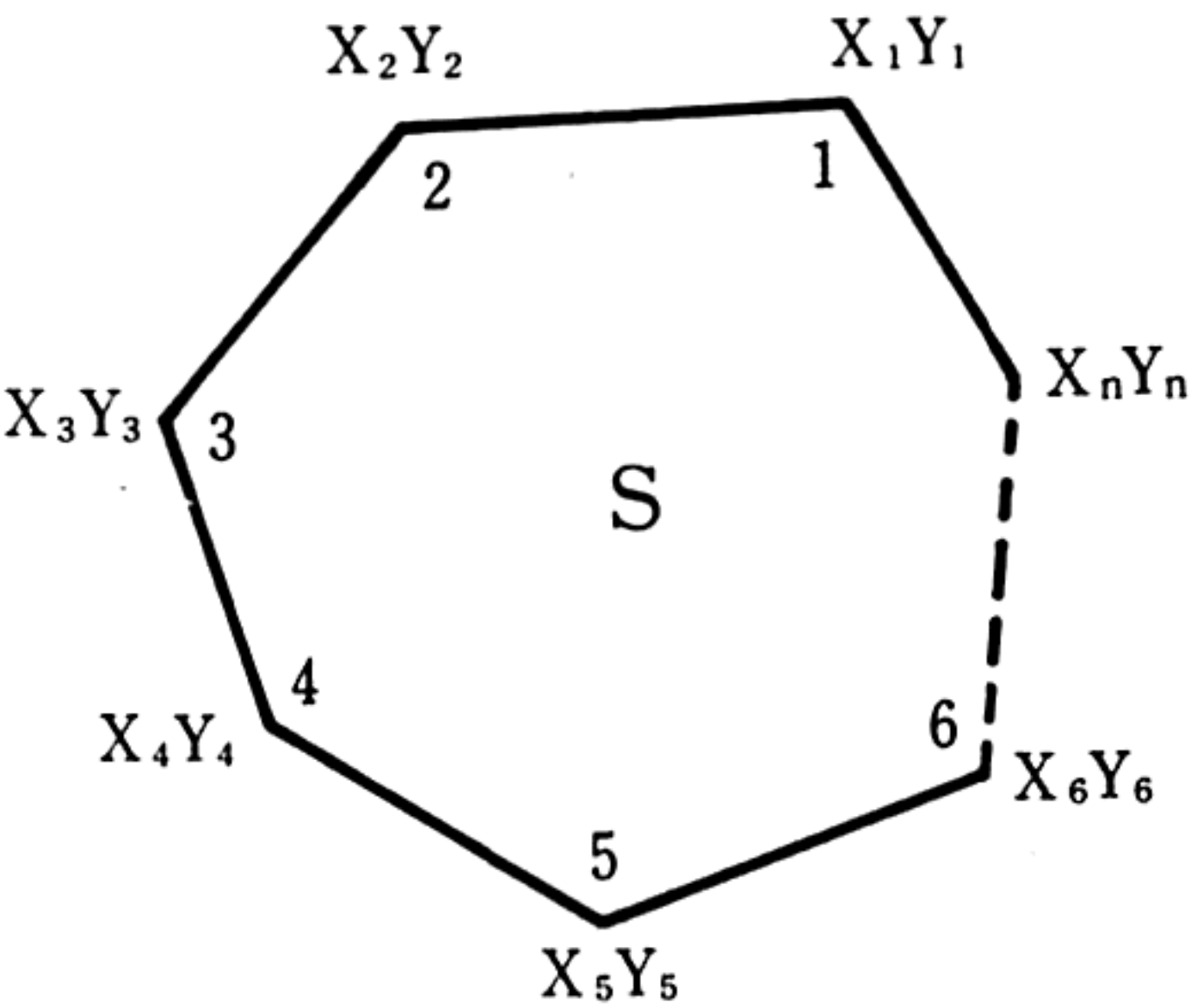
ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステ ップ
<div>← P8 →</div> <div>← P8 →</div>	1	P0	INV MAC , AC ,		2
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , 0 ,	ab 入力	6
	3		HLT , Min 2 , 0 ,	bc 入力	9
	4		HLT , Min 3 , + , MR 1 , + , MR 2 , = , ÷ , 2 , = , Min 4 ,	ca 入力	20
	5		4 , Min F ,		22
	6		MR 4 , X , ((, MR 4 , - , MR 1 ,)) , X , ((, MR 4 , - , MR 2 ,)) ,		35
	7		X , ((, MR 4 , - , MR 3 ,)) , = , INV √ , GSB INV P8 , Min 5 , M+ 6 , HLT ,		47
	8		MR 1 , Min F , MR 2 , INV $x \geq F$, Min F ,	最長辺は ?	52
	9		MR 3 , INV $x \geq F$, Min F , MR F , Min 7 , HLT ,		58
	10		2 , Min F , X , MR 5 , ÷ , MR 7 , = , GSB INV P8 , Min 4 , HLT ,		68
	11		X , MR 7 , = , M+ 8 , GoTo 1 ,		73
	12				
	13	P1	MR 8 , HLT , ÷ , 2 , = , HLT , MR 6 ,		7
	14				
	15	INV P8	X , MR F , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , MR F , INV 10^x , = ,	四捨五入	11
	16				
	17			計 94	
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メ モ リ 内 容	0		・0	
			1	辺ab	・1	
			2	辺bc	・2	
			3	辺ca	・3	
			4	$s \left(= \frac{a+b+c}{2} \right)$	・4	
			5	ヘロン面積	・5	
			6	ヘロン面積合計	・6	
			7	底辺	・7	
			8	倍面積合計	・8	
			9		・9	
			F	$\frac{5}{4}$ 桁指定, 最長辺	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	座 標 面 積 計 算	No.	測 量 - 15
--------	-------------	-----	----------

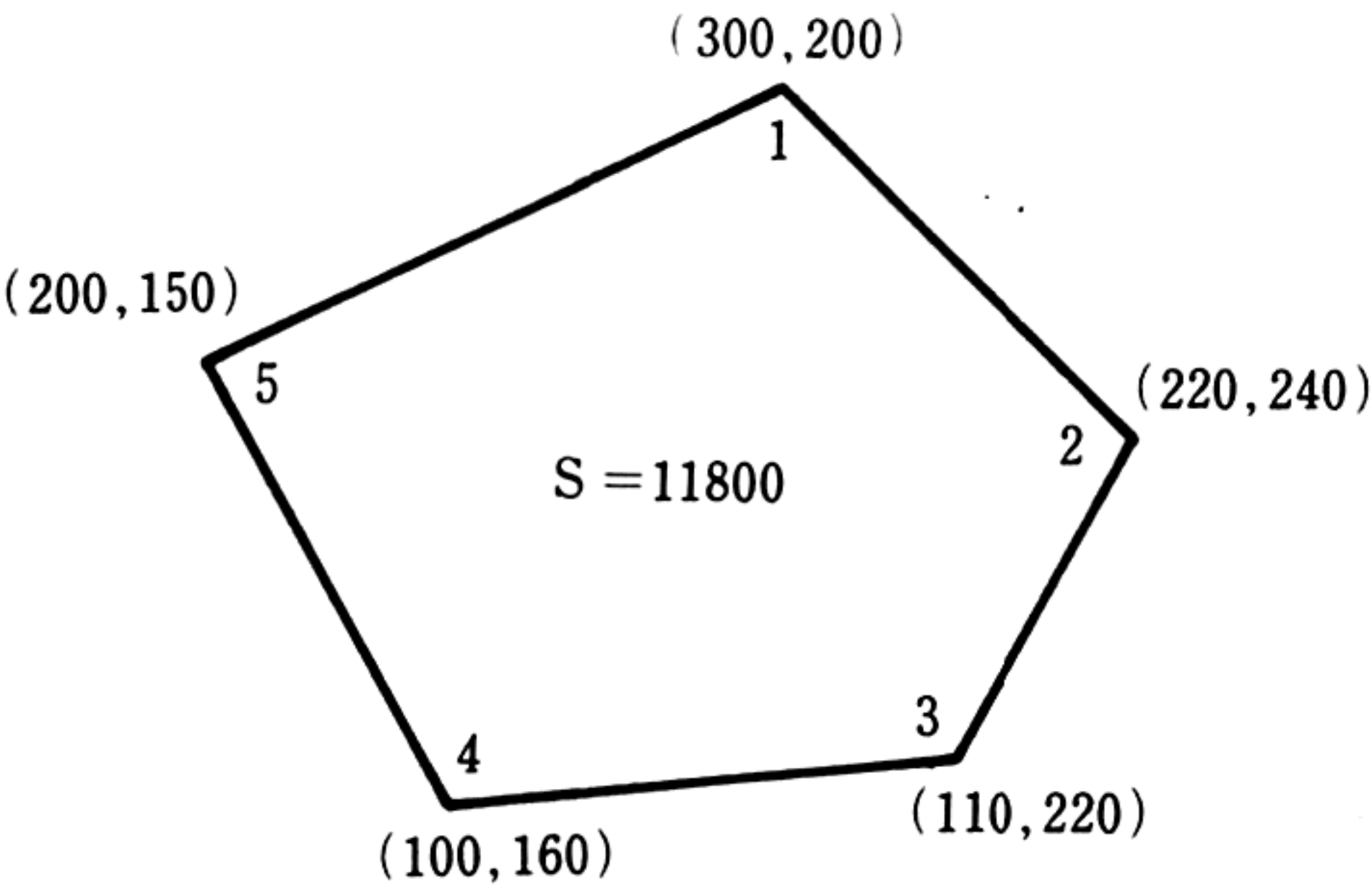
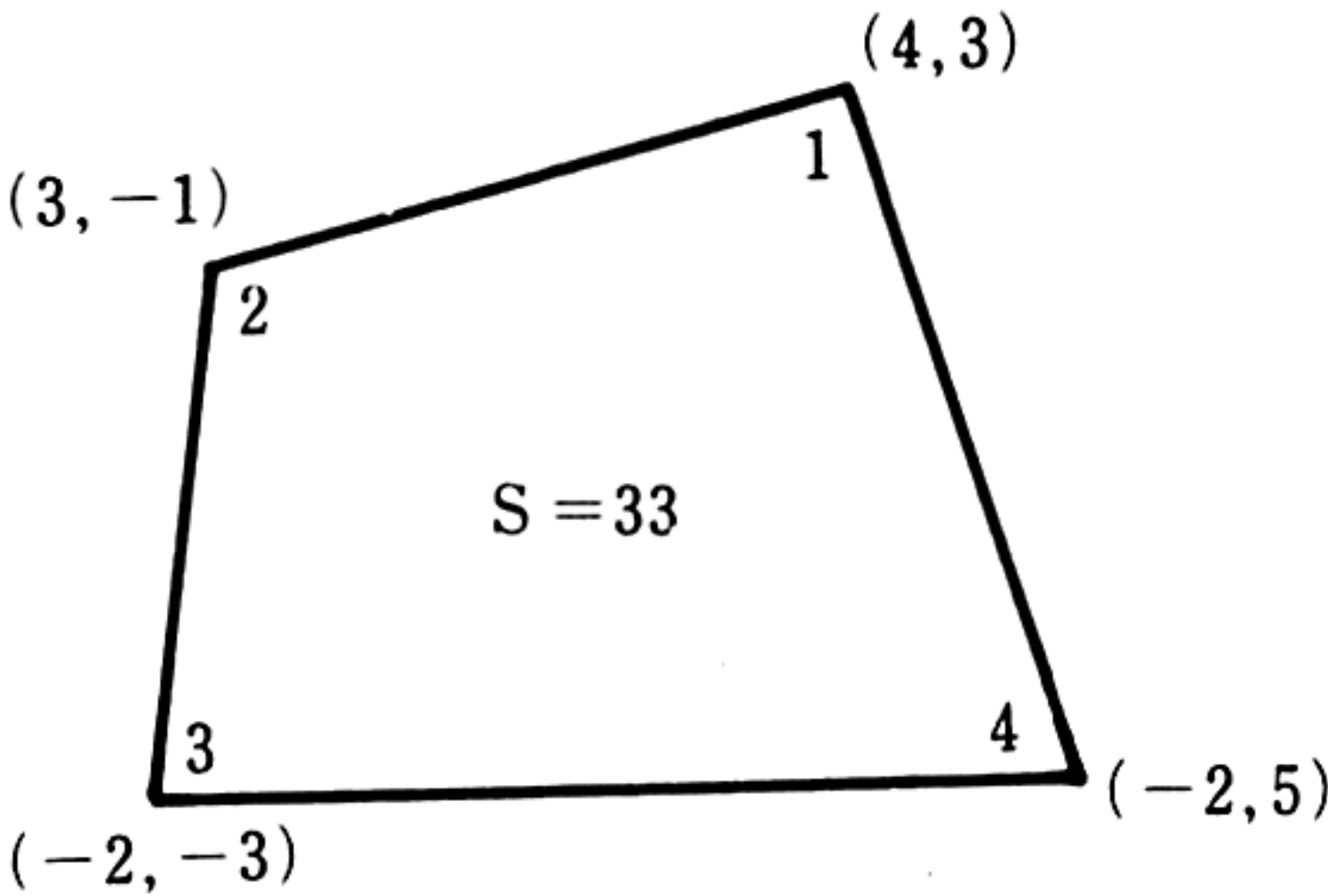
内容計算式等



$S = | \sum_{i=2}^n (X_1 - X_i)(Y_{i+1} - Y_{i-1}) | \div 2$



但し $Y_{n+1} = Y_1$


例 題



- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　ー　操　作	表　示	備　考	手順	キ　ー　操　作	表　示	備　考
1		1	Xn入力時に、 いくつ目の座標か を表示する	11		1	
2	(X ₁) 4	0		12	(X ₁) 300	0	
3	(Y ₁) 3	2		13	(Y ₁) 200	2	
4	(X ₂) 3	0		14	(X ₂) 220	0	
5	(Y ₂) 1	3		15	(Y ₂) 240	3	
6	以下順に X, Yを入れる			16	以下順に X, Yを入れる		
7	全部入れ終わったら	33 (S)		17	全部入れ終わったら	11800(S)	
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div>← P4</div> <div>← P4</div>	1	P0	INV MAC , 1 , Min 0 ,			3
	2		HLT , Min 1 , 0 ,			X ₁ 入力 6
	3		HLT , Min 2 , Min 3 , 2 , Min 0 ,			Y ₁ " 11
	4		HLT , Min 4 , 0 ,			X ₂ " 14
	5		HLT , Min 5 ,			Y ₂ " 16
	6	LBL 1 ,	INV ISZ , MR 0 , HLT , Min 6 , 0 ,			X _i " 22
	7		HLT , Min 7 , GSBP4 ,			Y _i " 25
	8		MR 5 , Min 3 , MR 6 , Min 4 , MR 7 , Min 5 , GoTo 1 ,			32
	9					
	10	P1	MR 2 , Min 7 , GSBP4 , MR 8 , INV ABS , ÷ , 2 , = ,			8
	11					
	12	P4	[(, MR 1 , - , MR 4 ,)] , × , [(, MR 7 , - , MR 3 ,)] , = ,			12
	13		M+ 8 ,			13
	14					
	15					計 56
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

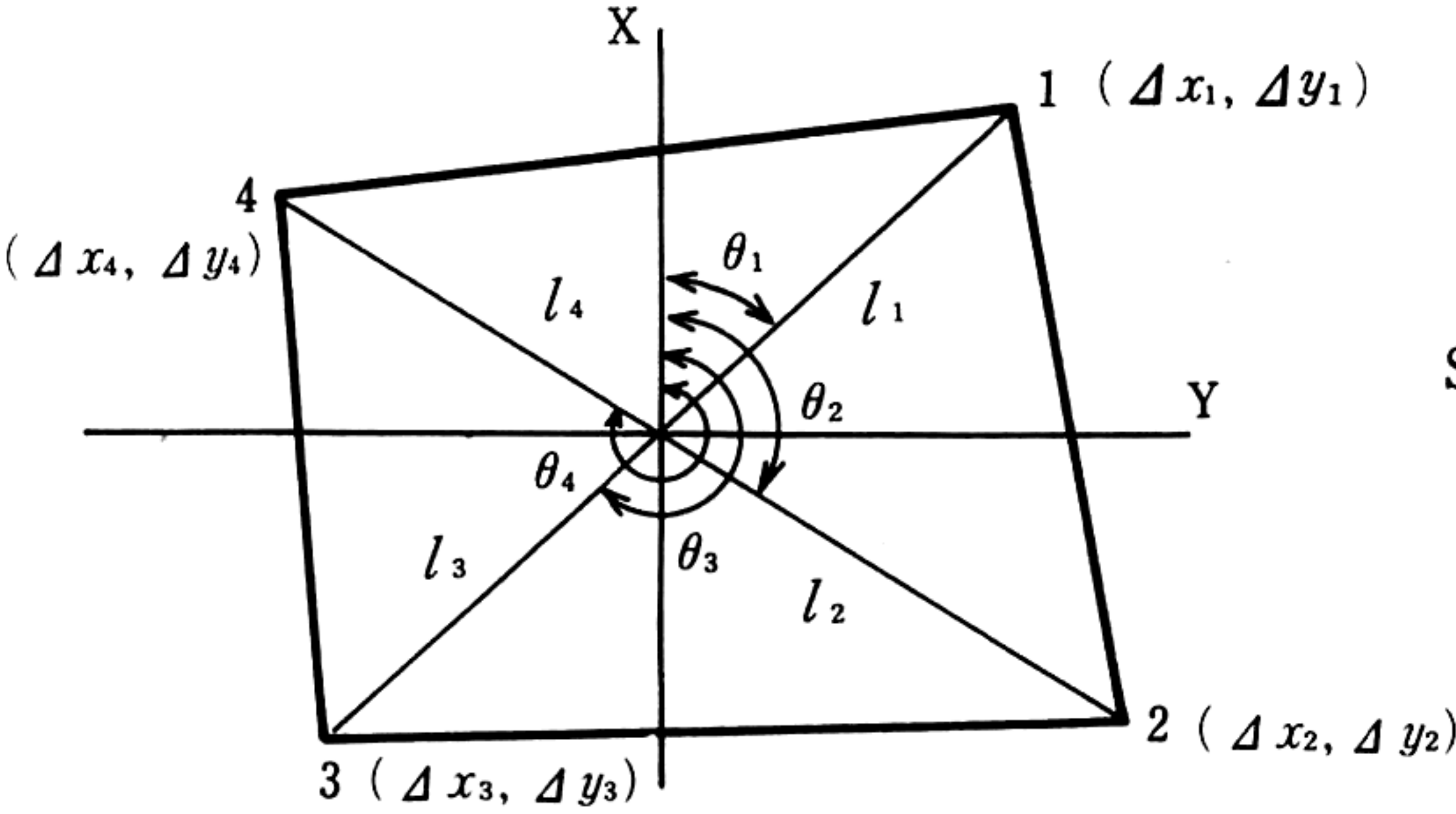
<div>摘 要</div> <div>メモリー 8 での集計計算をサブルーチン P 4 で 行なっている。 X_i , Y_i を入れたとき (X₁ - X_{i-1}) × (Y_i - Y_{i-2}) を計算集計。 トータル  を押したとき (X₁ - X_n) × (Y₁ - Y_{n-1}) を計算集計する。</div>	メ モ リ 内 容	0	カウント表示	・0	
		1	X ₁	・1	
		2	Y ₁	・2	
		3	Y _{i-2}	・3	
		4	X _{i-1}	・4	
		5	Y _{i-1}	・5	
		6	X _i	・6	
		7	Y _i	・7	
		8	Σ	・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	方位角と距離より面積を求める	No.	測 量 - 16
--------	----------------	-----	----------

内容計算式等

基点（座標値は必要なし）よりの観測角（必ずしも方位角でなくてもよい）と距離より各点の緯距(Δ*x*),経距(Δ*y*)を計算し、これを使用して面積を求める。





$$\Delta x_i = l_i \times \cos \theta_i$$
$$\Delta y_i = l_i \times \sin \theta_i$$
$$S = \frac{|\sum_{i=2}^n (\Delta x_1 - \Delta x_i)(\Delta y_{i+1} - \Delta y_{i-1})|}{2}$$


例 題 ※ Δ*x*, Δ*y*は小数第3位四捨五入

測 点	観測角 (θ)	距 離 (l)	緯 距 (Δ <i>x</i>)	経 距 (Δ <i>y</i>)
1	35°11'22"	6.3	(5.15)	(3.63)
2	110°30'00"	5.1	(-1.79)	(4.78)
3	170°45'00"	4.4	(-4.34)	(0.71)
4	218°00'00"	4.8	(-3.78)	(-2.96)
5	313°00'00"	6.5	(4.43)	(-4.75)
面 積			68.8652	

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0	繰り返し	11	6.5	4.43	
2	(θ) 35.1122	35 □ 11 □ 22		12		-4.75	
3	(l) 6.3	5.15(Δ <i>x</i>)		13	全部終わったら	68.8652(S)	
4		3.63(Δ <i>y</i>)		14			
5	110.3	110 □ 30 □ 0		15			
6	5.1	-1.79		16			
7		4.78		17			
8	以下 θ と l を順に入れる			18			
9				19			
10	313	313 □ 0 □ 0		20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム				実 行 内 容	ステップ	
<div>← P3 →</div> <div>← P3 →</div> <div>← P3 →</div> <div>← P3 →</div> <div>← P4 →</div> <div>← P4 →</div>	1	P0	MODE 4 , INV MAC , AC ,					3
	2		GSBP3 , MR 6 , Min 1 , MR 7 , Min 2 , Min 3 ,					9
	3		GSBP3 , MR 6 , Min 4 , MR 7 , Min 5 ,					14
	4	LBL 1 ,	GSBP3 ,					16
	5		GSBP4 ,					17
	6		MR 5 , Min 3 , MR 6 , Min 4 , MR 7 , Min 5 , GoTo 1 ,					24
<div>← P4 →</div> <div>← P9 →</div> <div>← P8 →</div> <div>← P8 →</div>	7							
	8	P1	MR 2 , Min 7 , GSBP4 , MR 8 , INV ABS , ÷ , 2 , = , HLT ,					9
	9							
	10	P4	((, MR 1 , − , MR 4 ,)) , × , ((, MR 7 , − , MR 3 ,)) , = , M+ 8 ,					13
	11							
	12							
	13	P3	HLT , GSB INV P9 , Min F , INV $\frac{\circ}{60}$, HLT ,				θ 入力	5
	14		INV P→R , MR F , = , Min 7 , INV X-Y , GSB INV P8 ,				l "	11
	15		X-M 7 , GSB INV P8 , Min 6 , HLT , MR 7 ,				$\Delta x, \Delta y$	16
	16							
	17							
	18	INV P8	× , 2 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 2 , INV 10^x , = ,				四捨五入	11
	19							
20	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,				角度変換		
21		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,					22	
22								
23						計 101		
24								
25								
26								
27								
28								
29								

摘 要		メモ リ 内 容	0	Δx	・0		
<p>データ(θ, l)の入力を常にサブルーチン P 3 で行ない、座標変換 P→R を使用。</p> <p>P 3 の中では角度変換(P 9)と小数第3 位四捨五入(P 8)をサブルーチンとしている。</p> <p>Σ のための計算集計は測量15と同様。</p> <p>トータルは  を押す。</p>			1	Δx_1	・1		
			2	Δy_1	・2		
			3	Δy_{n-2}	・3		
			4	Δx_{n-1}	・4		
			5	Δy_{n-1}	・5		
			6	Δx_i	・6		
			7	Δy_i	・7		
			8	Σ	・8		
			9	サブルーチン用	・9		
			F	θ	・F		

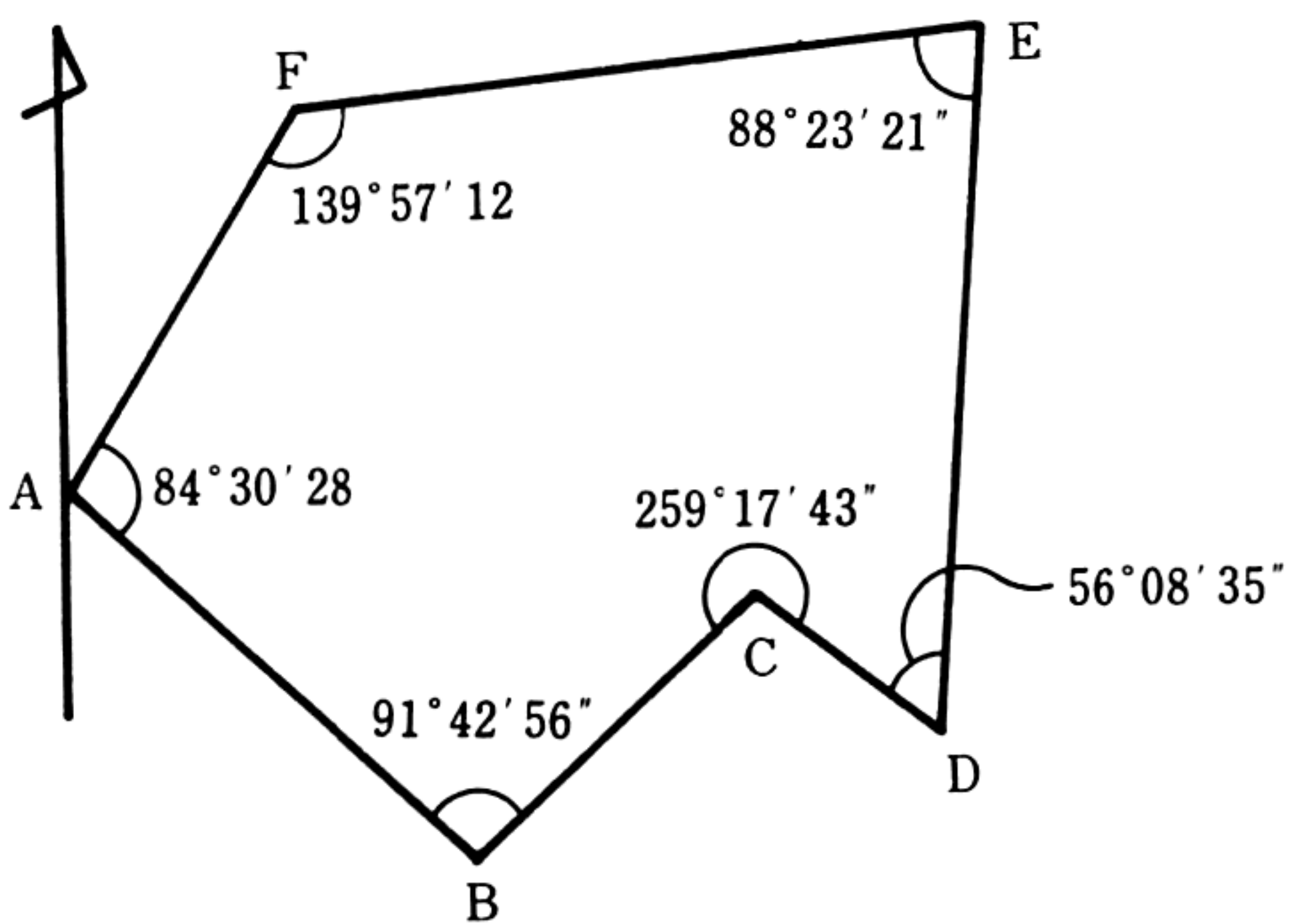
CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 閉合トラバース(閉合差)	No. 測 量 - 17
------------------------	-----------------

内容計算式等

図のような閉合トラバースのとき、内角計が n 角形の内角合計になっているかどうかを見る。
誤差があるときは、各々の角に等分し、端数があれば 45° , 135° , 225° , 315° 方向の測線で調整する。


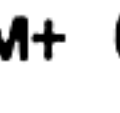
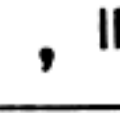
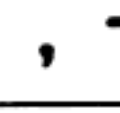

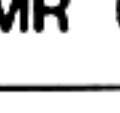
例 題

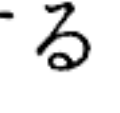


n 角形の内角の和は
 $(n-2) \times 180^\circ$

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	0		11			
2	(A) 84.3028 EXE	84 □ 30 □ 28		12			
3	(B) 91.4256 EXE	91 □ 42 □ 56		13			
4	以下順に角度を入れる			14			
5	入れ終わったら P1	720 □ 0 □ 15(合計)		15			
6	EXE	0 □ 0 □ 15(閉合差)		16			
7	EXE	0 □ 0 □ 2(配分度数)		17			
8	EXE	0 □ 0 □ 3(端数)		18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
<div>← P9 →</div>	1	P0	INV MAC , AC , HLT ,			3
	2	LBL 1 ,	GSB INV P9 , Min 9 , M+ 1 ,			7
	3		1 , M+ 0 , MR 9 , INV  , HLT , GoTo 1 ,			13
	4					
	5	P1	MR 1 , INV  , HLT ,			3
	6		MR 0 , - , 2 , = , X , 1 , 8 , 0 , = , M- 1 , MR 1 , INV  , HLT ,			16
	7		÷ , MR 0 , X , 3 , 6 , 0 , 0 , Min 9 , = , INV INT ,			26
	8		÷ , MR 9 , = , INV  , HLT ,			31
	9		X , MR 0 , = , M- 1 , MR 1 , INV  ,			37
	10					
	11	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,			
	12		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,			22
	13					
	14					計 75
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メモ リ 内 容	0	n 角形の n	・0		
INV  GoTo 1 とすると、度分秒表示が消え、10進数表示となるため、1行目と3行目に HLT を入れる。			1	合計	・1		
			2		・2		
			3		・3		
			4		・4		
			5		・5		
			6		・6		
			7		・7		
			8		・8		
			9	サブルーチン・角度	・9		
			F		・F		

プログラム名

閉合トラバース(閉合誤差, 精度, 修正)

No.

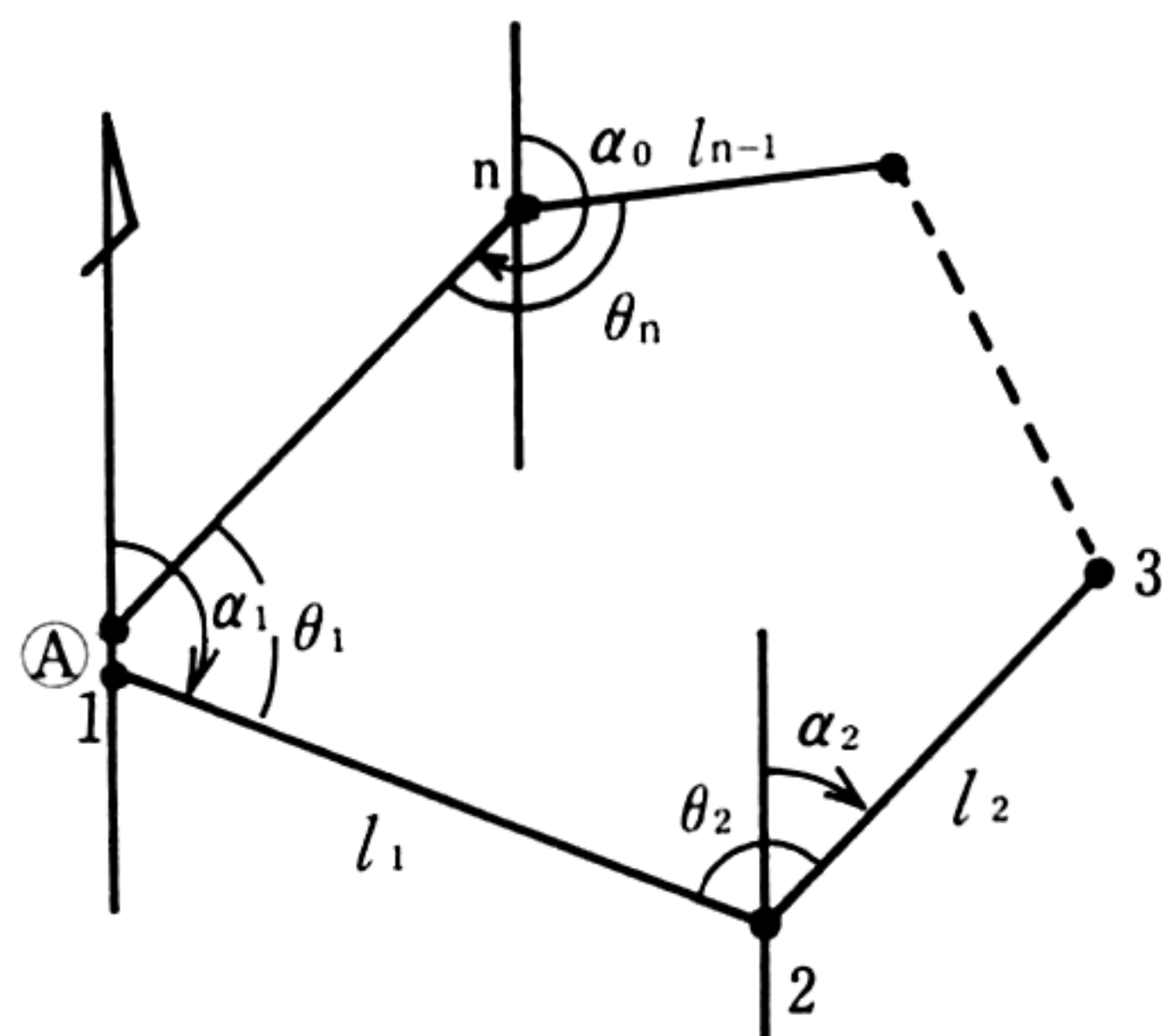
測 量 — 18

内容計算式等

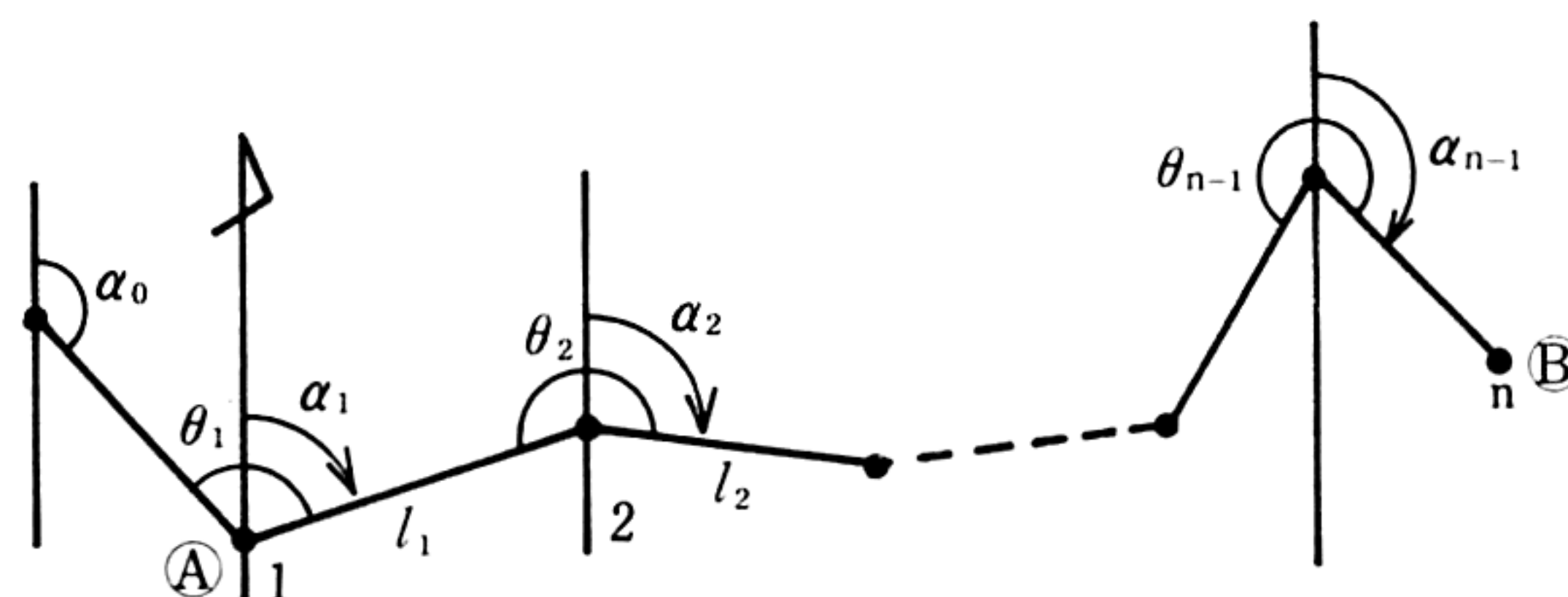
閉合または結合トラバースで、夾角と距離を入力し、緯距(Δx)、経距(Δy)の閉合誤差、距離の総和、精度を求める。また、これらを使用して合緯距、合経距および確定座標を求める。

(コンパス法使用)

●閉合トラバース



●結合トラバース



$$\Delta x = l \cos \alpha, \quad \Delta y = l \sin \alpha, \quad \text{閉合誤差} \cdots \sum \Delta x, \sum \Delta y$$

$$\text{精度} \cdots \sum l / \sqrt{(\sum \Delta x)^2 + (\sum \Delta y)^2}$$

$$\text{合緯距} \cdots X_{i-1} + \Delta x_i - l_i \times \sum \Delta x / \sum l$$

$$\text{合経距} \cdots Y_{i-1} + \Delta y_i - l_i \times \sum \Delta y / \sum l$$

例 題


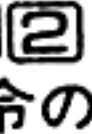
測 点	夾 角 (θ)	距離 (l)	方位角 (α)	合緯距	合経距	X	Y
4 - 1			200°10'50"			100.000	150.000
1 - 2	58°11'23"	50.562	(78°22'13"	(10.210)	(49.553)	(110.210)	(199.553)
2 - 3	119°32'48"	55.891	(17°55'01"	(63.409)	(66.779)	(163.409)	(216.779)
3 - 4	53°42'43"	52.233	(251°37'44"	(46.965)	(17.238)	(146.965)	(167.238)
4 - 1	128°33'06"	50.055	(200°10'50"	(0)	(-0.001)	(100.000)	(149.999)

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。

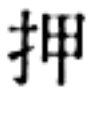
$$\left(\begin{array}{ll} \sum \Delta x = -0.071 & \sum l = 208.741 \\ \sum \Delta y = -0.121 & \text{精度 } 1488 \end{array} \right)$$

● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{PO}}$	0		11	$\boxed{\text{EXE}}$	-0.121 ($\sum \Delta y$)	
2	(X_A) 100 $\boxed{\text{EXE}}$	0		12	$\boxed{\text{EXE}}$	208.741 ($\sum l$)	
3	(Y_A) 150 $\boxed{\text{EXE}}$	100 (X_A 表示)		13	$\boxed{\text{EXE}}$	1487.89... (精度)	
4	閉合は直接 (結合は X_B を入れ) $\boxed{\text{EXE}}$	150 (Y_A 表示)		14	(θ_1) 58.1123 $\boxed{\text{EXE}}$	58 □ 11 □ 23	繰り返し部
5	閉合は直接 (結合は Y_B を入れ) $\boxed{\text{EXE}}$	0		15	(l_1) 50.562 $\boxed{\text{EXE}}$	10.21 (合緯距)	
6	(α_0) 200.105 $\boxed{\text{EXE}}$	200 □ 10 □ 50		16	$\boxed{\text{EXE}}$	49.553 (合経距)	
7	(θ_1) 58.1123 $\boxed{\text{EXE}}$	58 □ 11 □ 23	繰り返し部	17	$\boxed{\text{EXE}}$	110.21 (X)	
8	(l_1) 50.562 $\boxed{\text{EXE}}$	78 □ 22 □ 13 (α_1)		18	$\boxed{\text{EXE}}$	199.553 (Y)	
9	以下手順7より繰り返す			19	以下手順14より繰り返す		
10	入れ終わったら $\boxed{\text{P1}}$	-0.071 ($\sum \Delta x$)		20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実行内容	ステップ
	1	P0	MODE 4 , INV MAC , 3 , 6 , 0 , Min F , AC ,			7
	2		HLT , Min 7 , 0 ,			X _A 入力 10
	3		HLT , Min 8 ,			Y _A " 12
	4		MR 7 , HLT , - , MR 7 , = , $\frac{+}{-}$, Min 4 ,			(X _B 入力) 19
	5		MR 8 , HLT , - , MR 8 , = , $\frac{+}{-}$, Min 5 , 0 ,			(Y _B 入力) 27
P9 ←→	6		HLT , GSB INV P9 , Min 1 , Min 0 , INV $\frac{+}{-}$, HLT ,			α_0 入力 33
P2 ←→	7	LBL 1 ,	GSBP2 , MR 2 , M+ 6 ,			37
	8		MR 1 , INV $\frac{+}{-}$, HLT , GoTo 1 ,			41
	9					
P9 ←→	10	P2	GSB INV P9 , Min 2 , INV $\frac{+}{-}$,			θ 入力 3
	11		HLT , X-M 2 , + , MR 1 , + , 1 , 8 , 0 , = ,			l " 12
P4 ←→	12		INV $x \geq f$, GSB P4 , INV $x \geq f$, GSB P4 , Min 1 ,			17
P8 ←→	13		MR 2 , INV P→R , MR 1 , = , Min 3 , INV X-Y , GSB INV P8 , M+ 5 ,			25
P8 ←→	14		X-M 3 , GSB INV P8 , M+ 4 ,			28
	15					
	16	P4	- , MR F , = ,			3
	17					
	18	P1	MR 4 , HLT , INV x^2 , + , MR 5 , HLT , INV x^2 , = , INV $\sqrt{}$, INV $\frac{1}{x}$, X ,			11
	19		MR 6 , HLT , = , X-M 0 , Min 1 , MR 4 , X-M \cdot 4 , Min 4 ,			19
	20		MR 5 , X-M \cdot 5 , Min 5 , MR 0 , HLT ,			24
P2 ←→	21	LBL 2 ,	GSBP2 , MR 2 , \div , MR 6 , X , Min 2 , MR \cdot 4 , $\frac{+}{-}$, + , MR 4 , = ,			36
P8 ←→	22		GSB INV P8 , Min 4 , HLT ,			39
P8 ←→	23		MR 2 , X , MR \cdot 5 , $\frac{+}{-}$, + , MR 5 , = , GSB INV P8 , Min 5 , HLT ,			49
	24		MR 4 , + , MR 7 , = , HLT , MR 5 , + , MR 8 , = , HLT , GoTo 2 ,			60
	25					
	26	INV P8	X , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , \div , 3 , INV 10^x , = ,			11
	27					
	28	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,			
	29		INV INT , \div , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , \div , 3 , 6 , = ,			計 171 22

摘 要

まず夾角、距離を入れ方位角を求めます。このとき $\sum \Delta x$, $\sum \Delta y$ を集計します。入れ終わったら  を押し、 $\sum \Delta x \sim$ 精度を順に表示させ、続いて再度夾角と距離を入力し、合緯距、合経距および、確定値の座標を求めます。閉合トラバースと結合トラバースが共用できるようになっています。

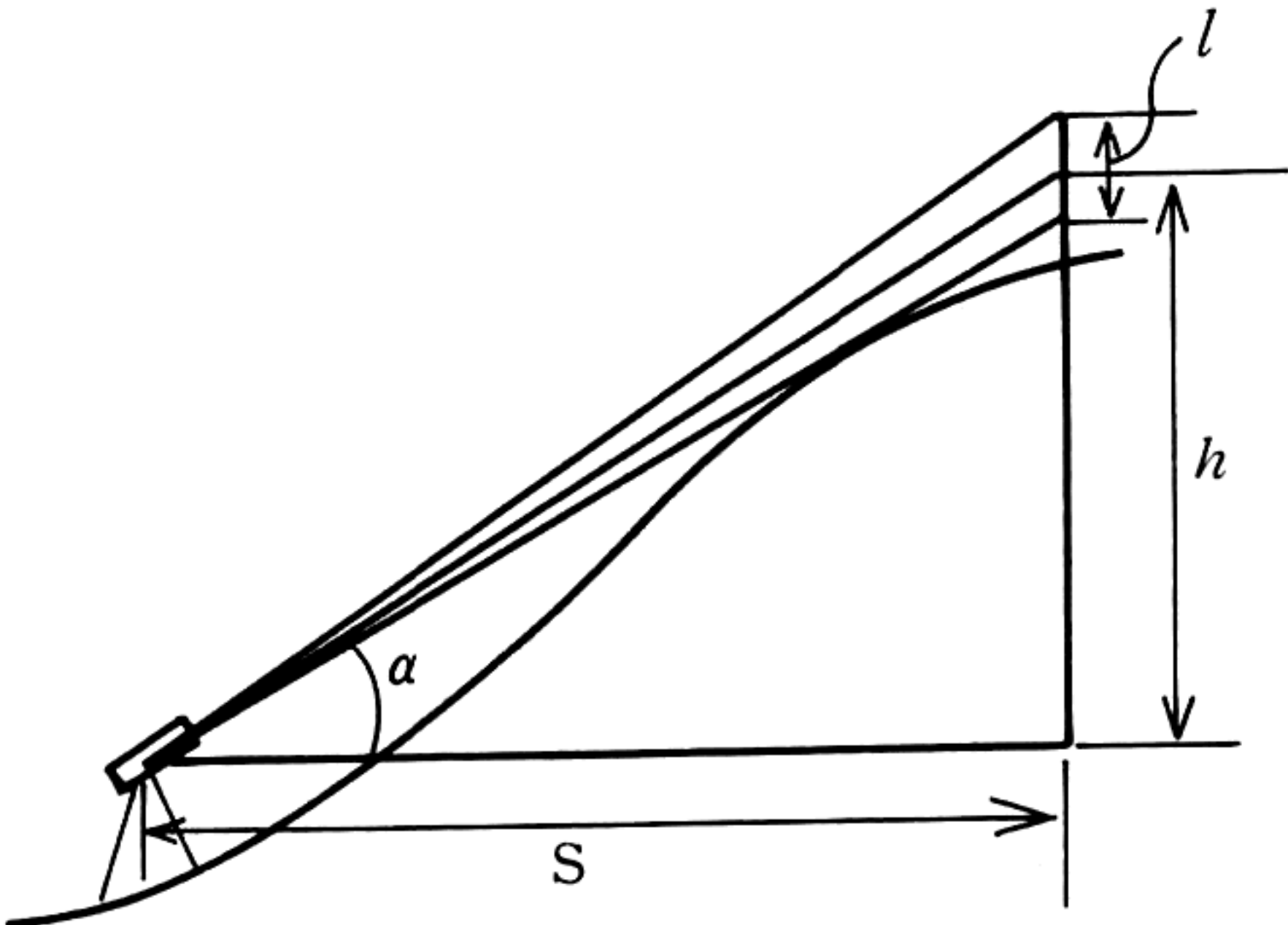
×
モ
リ
|
内
容

0	α_0	・0	
1	$\alpha_0 \rightarrow \alpha_n$	・1	
2	$\theta \rightarrow l$	・2	
3	$\Delta x \rightarrow \Delta y$	・3	
4	$\sum \Delta x \rightarrow$ 合緯距	・4	$\sum \Delta x$
5	$\sum \Delta y \rightarrow$ 合経距	・5	$\sum \Delta y$
6	$\sum l$	・6	
7	X _A	・7	
8	Y _A	・8	
9	角度変換, $\frac{5}{4}$ 用	・9	
F	定数360	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	スタジア計算	No.	測 量 - 19
--------	--------	-----	----------

内容計算式等



トランシットを用いるスタジア測量で
標尺上の読み取り値(l), 鉛直角(α)
から, 水平距離(S)と高低差(h)を求
める。

$$S = K l \cos^2 \alpha + C \cos \alpha$$
$$h = \frac{1}{2} K l \sin 2 \alpha + C \sin \alpha$$

K, C はスタジア定数

S および h は小数第 4 位四捨五入


$K = 100 \quad C = 0.15$ のとき

例 題

測 点	読み取り値(l)	鉛直角 (α)	水平距離(S)	高低差 (h)
1	0.410	+7°29'	(40.453)	(5.314)
2	0.788	-4°13'	(78.524)	(-5.789)
3	0.620	+4°56'	(61.691)	(5.325)

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	0	繰り返し部	11	定数が変わるときは PO より		
2	(K) 100 EXE	0		12			
3	(C) 0.15 EXE	0		13			
4	(l) 0.41 EXE	0		14			
5	(α) 7.29 EXE	40.453(S)		15			
6	EXE	5.314(h)		16			
7	(l) 0.788 EXE	0		17			
8	(α) 4.13 EXE	78.524(S)		18			
9	EXE	-5.789(h)		19			
10	以下手順 4 より繰り返し			20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の (命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステップ
	1	P0	MODE 4 , AC ,		2
	2		HLT , Min 1 , 0 ,	K 入力	5
	3		HLT , Min 2 , 0 ,	C "	8
	4	LBL 1 ,	HLT , Min 3 , 0 ,	<i>l</i> "	12
	5		HLT , GSB INV P9 , Min 4 ,	α "	15
	6		MR 1 , \times , MR 3 , \times , MR 4 , cos , INV x^2 , + , MR 2 , \times , MR 4 ,		26
	7		cos , = , GSB INV P8 , HLT ,		30
	8		2 , INV $\frac{1}{x}$, \times , MR 1 , \times , MR 3 , \times , ((, 2 , \times , MR 4 ,)) ,		42
	9		sin , + , MR 2 , \times , MR 4 , sin , = , GSB INV P8 , GoTo 1 ,		51
	10				
	11				
	12	INV P8	\times , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , \div , 3 , INV 10^x , = ,	四捨五入	11
	13				
	14	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , \times , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	15		INV INT , \div , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , \div , 3 , 6 , = ,		22
	16				
	17			計 87	
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

角度は12°33'25"を
12.3325のように入れる。

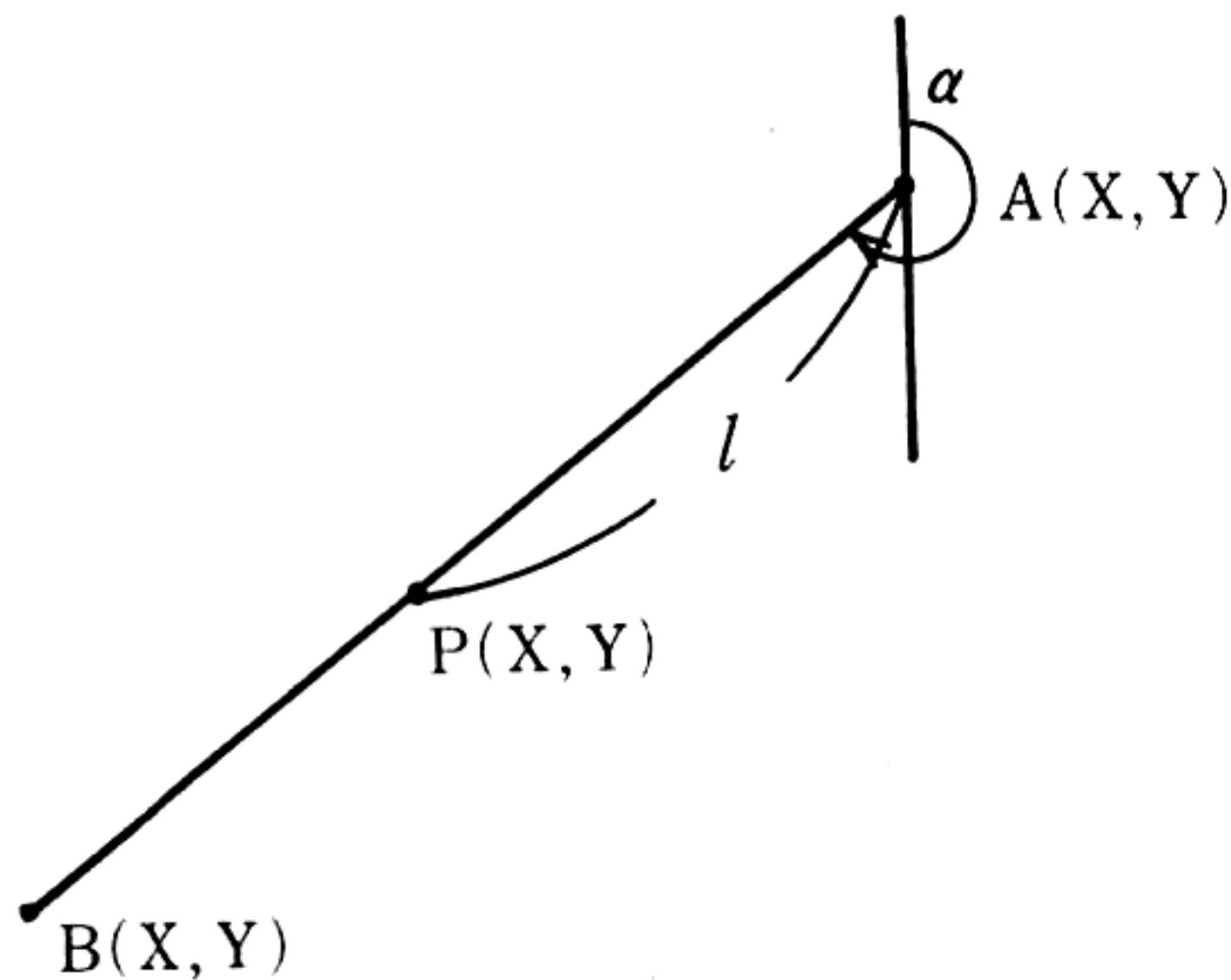
メモ リ 内 容	0		・0	
	1	K	・1	
	2	C	・2	
	3	<i>l</i>	・3	
	4	α	・4	
	5		・5	
	6		・6	
	7		・7	
	8		・8	
	9	サブルーチン用	・9	
	F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	中間点の座標	No.	測 量 - 20
--------	--------	-----	----------

内容計算式等

2点A、B座標とAからの距離を入力して、その点の座標と方位角を求める。



$\Delta x = X_B - X_A$
 $\Delta y = Y_B - Y_A$
 $\alpha = \tan^{-1} \frac{\Delta y}{\Delta x}$
但し $0^\circ \leq \alpha < 360^\circ$
 $X_P = l \cos \alpha + X_A$
 $Y_P = l \sin \alpha + Y_A$

例 題

X, Yは小数第4位四捨五入

A		B		距離(l)	方位角 (α)	P	
X	Y	X	Y			X	Y
9.000	8.000	5.000	6.000	2.000	(206°33'54")	(7.211)	(7.106)
3.825	6.530	1.110	2.220	1.850	(237°47'31")	(2.839)	(4.965)

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	
1	PO	0	くり返し部	11	1.11 EXE	0		
2	(X _A) 9 EXE	0		12	2.22 EXE	0		
3	(Y _A) 8 EXE	0		13	(l) 1.85 EXE	237 □ 47 □ 30.9		
4	(X _B) 5 EXE	0		14	EXP	2.839 (X _P)		
5	(Y _B) 6 EXE	0		15	EXE	4.965 (Y _P)		
6	(l) 2 EXE	206 □ 33 □ 54.1		16	以下手順2より繰り返し			
7	EXE	7.211 (X _P)		17				
8	EXE	7.106 (Y _P)		18				
9	3.825 EXE	0		19				
10	6.53 EXE	0		20				

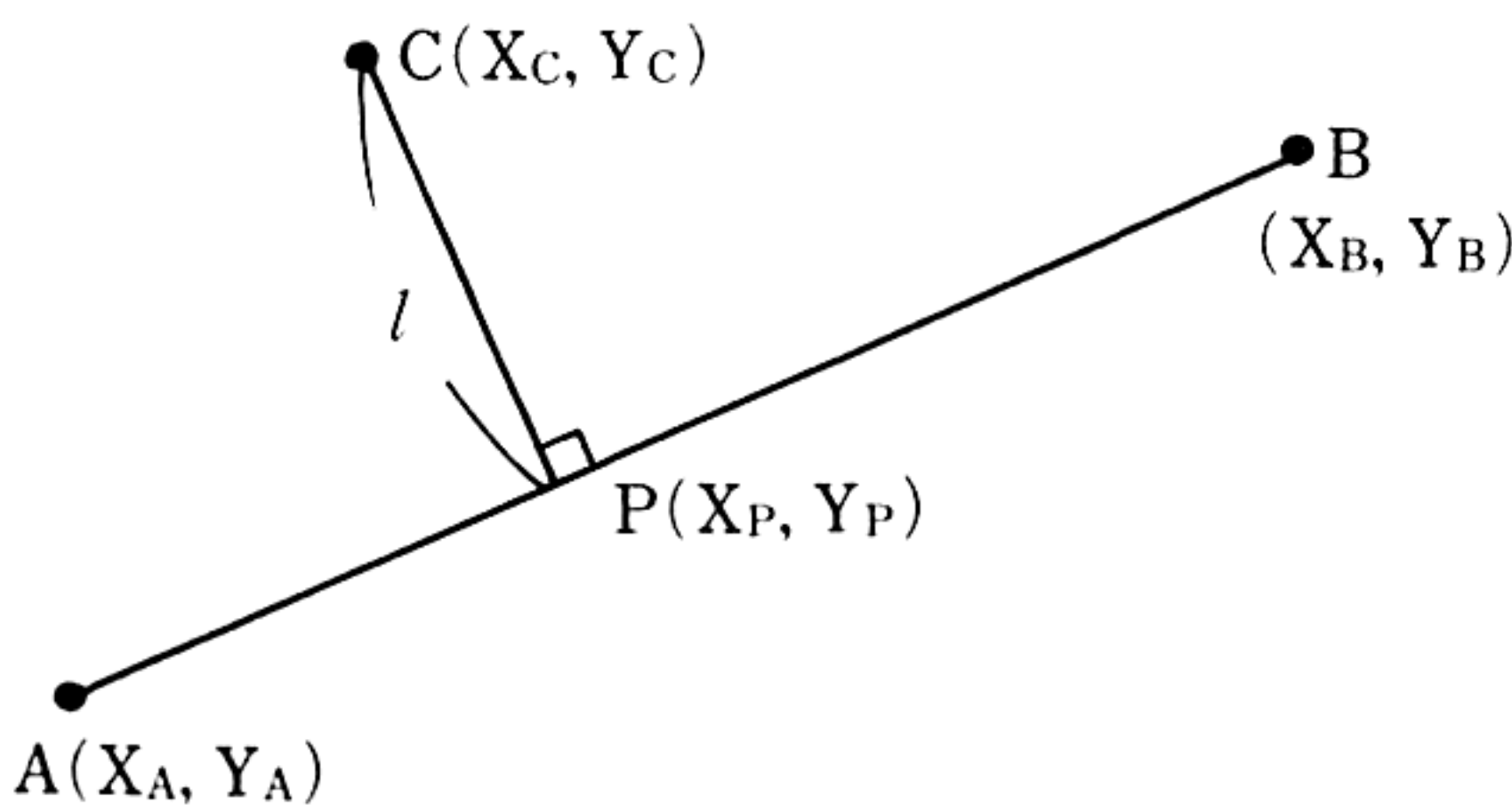
ジャンプ等	行	(MODE 2に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
αが負の とき 360を 加える	1	PO	MODE 4 , AC ,		2
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , 0 ,	X _A	6
	3		HLT , Min 2 , 0 ,	Y _A	9
	4		HLT , Min 3 , 0 ,	X _B	12
	5		HLT , Min 4 , 0 ,	Y _B	15
	6		HLT , Min 5 , ((, MR 3 , − , MR 1 ,)) , INV R→P , ((, MR 4 , − ,	l	26
	7		MR 2 ,)) , = , INV X→Y , INV X≥0 , GoTo 2 ,		32
	8		+ , 3 , 6 , 0 , = ,		37
	9	LBL 2 ,	Min 6 , INV 0.1 , HLT ,		41
	10		MR 5 , INV P→R , MR 6 , = , M+ 1 , INV X→Y , M+ 2 ,		48
	11		MR 1 , GSB INV P8 , HLT ,		51
	12		MR 2 , GSB INV P8 , GoTo 1 ,		54
	13				
	14	INV P8	X , 3 , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10 ^x , = ,	四捨五入	11
	15				
	16			計 67	
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモリ内容	0		・0	
			1	X _A	・1	
			2	Y _A	・2	
			3	X _B	・3	
			4	Y _B	・4	
			5	l	・5	
			6	α	・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	垂線と距離の計算 1 (3 点既知)	No.	測 量 - 21
--------	----------------------	-----	----------

内容計算式等



直線 A B は $\frac{Y_A - Y_B}{X_A - X_B} = m$ とすると

$y - Y_A = m(x - X_A) \cdots \cdots \textcircled{1}$

直線 C P は A B に垂直なので

傾きは $-\frac{1}{m}$, 従って

$y - Y_C = -\frac{1}{m}(x - X_C) \cdots \cdots \textcircled{2}$

①-②より x を求めると

$x = \frac{mX_A + 1/mX_C - Y_A + Y_C}{m + 1/m}$

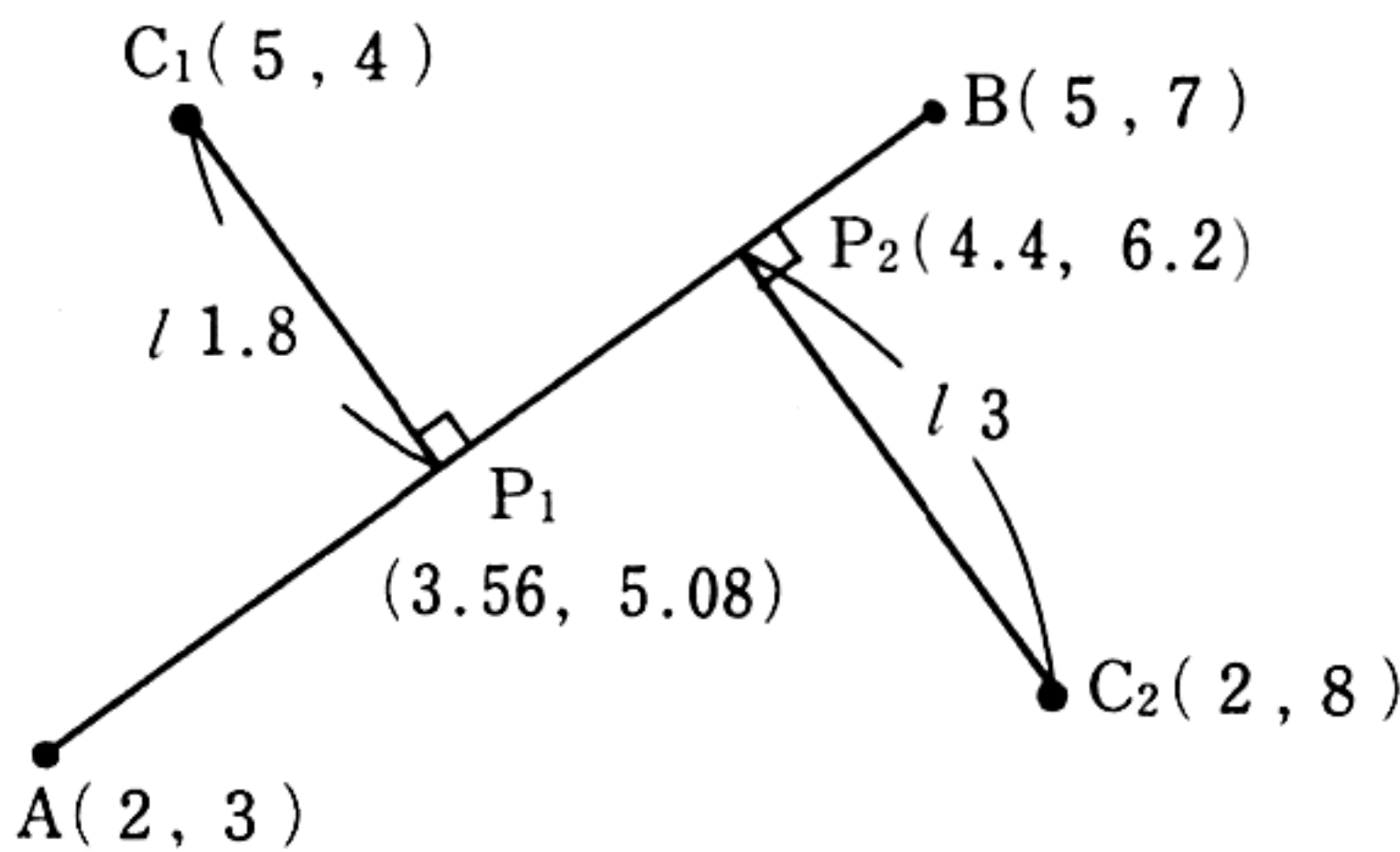
この答を①に代入にて y を求めると

$y = Y_A + m(X_P - X_A)$

$l = \sqrt{(X_C - X_P)^2 + (Y_C - Y_P)^2}$ (ピタゴラスの定理より)

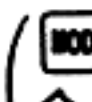
※ X_P, Y_P, l とも小数第4位を四捨五入

例 題



- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　示	備　考
1	PO	0	くり返し部	11	(Y _{C2}) 8 EXE	4.4 (X _{P2})	
2	(X _A) 2 EXE	0		12	EXE	6.2 (Y _{P1})	
3	(Y _A) 3 EXE	0		13	EXE	3 (l)	
4	(X _B) 5 EXE	0		14	以下 C 点のみ変わるときは手順 6 より		
5	(Y _B) 7 EXE	0		15	直線も変わるときは PO よりくり返す		
6	(X _{C1}) 5 EXE	0		16			
7	(Y _{C1}) 4 EXE	3.56 (X _{P1})		17			
8	EXE	5.08 (Y _{P1})		18			
9	EXE	1.8 (l)		19			
10	(X _{C2}) 2 EXE	0		20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ	
	1	P0	AC, HLT, Min 1, 0,			X _A 入力	4
	2		HLT, Min 2, 0,			Y _A "	7
	3		HLT, Min 3, 0,			X _B "	10
	4		HLT, Min 4, ((, MR 2, -, MR 4,)), ÷, ((, MR 1, -, MR 3,)),			Y _B "	23
	5		=, Min 7, AC,			m	26
	6	LBL 1,	HLT, Min 5, 0,			X _C 入力	30
	7		HLT, Min 6,			Y _C "	32
	8		MR 7, ×, MR 1, +, MR 7, INV $\frac{1}{x}$, ×, MR 5, -, MR 2, +,			X _P 計算	43
	9		MR 6, =, ÷, ((, MR 7, +, MR 7, INV $\frac{1}{x}$,)), =, GSB INVP8,				54
P8 ←	10		Min 3, HLT,				56
P8 ←	11		MR 2, +, MR 7, ×, ((, MR 3, -, MR 1,)), =, GSB INVP8,			Y _P 計算	67
	12		Min 4, HLT,				69
	13		((, MR 5, -, MR 3,)), INV x^2 , +, ((, MR 6, -, MR 4,)),			l 計算	81
P8 ←	14		INV x^2 , =, INV $\sqrt{}$, GSB INVP8, GoTo 1,				86
	15						
	16	INV P8	×, 3, INV 10^x , +, INV FRAC, =, INV INT, ÷, 3, INV 10^x , =,			四捨五入	11
	17						
	18					計 99	
	19						
	20						
	21						
	22						
	23						
	24						
	25						
	26						
	27						
	28						
	29						

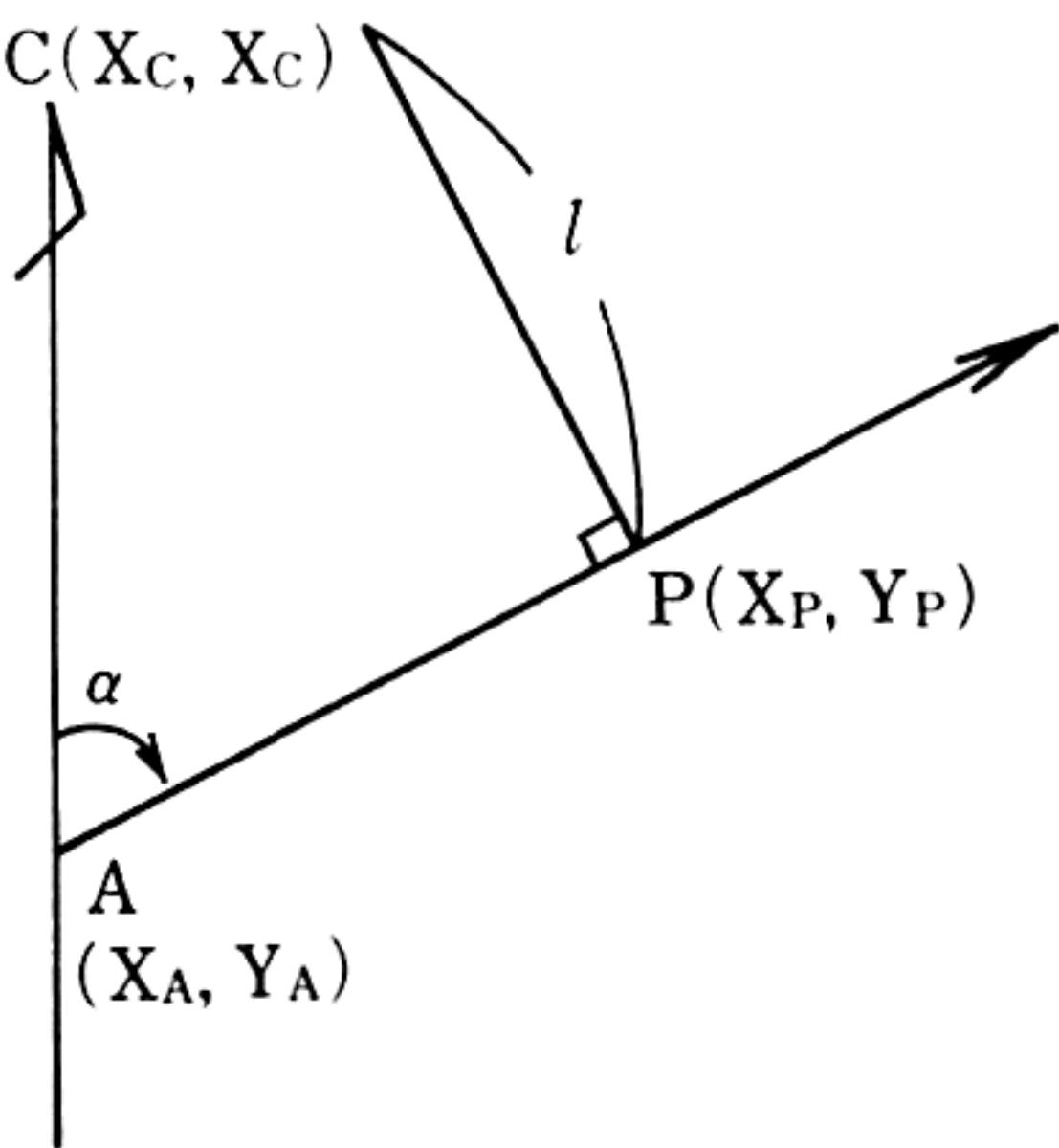
摘 要		メモリー内容	0		・0		
P 8 は四捨五入プログラム			1	X_A	・1		
			2	Y_A	・2		
			3	$X_B \rightarrow X_P$	・3		
			4	$Y_B \rightarrow Y_P$	・4		
			5	X_C	・5		
			6	Y_C	・6		
			7	m	・7		
			8		・8		
			9		・9		
			F		・F		

測 量

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 垂線と距離の計算 2 (2 点と 1 方位既知)	No. 測 量 - 22
--------------------------------------	--------------

内容計算式等



直線 A P は $\tan \alpha = m$ とすると
 $y - Y_A = m(x - X_A) \cdots \cdots \textcircled{1}$
直線 C P は A P に垂直なので傾きは
 $-\frac{1}{m}$, 従って
 $y - Y_C = -\frac{1}{m}(x - X_C) \cdots \cdots \textcircled{2}$

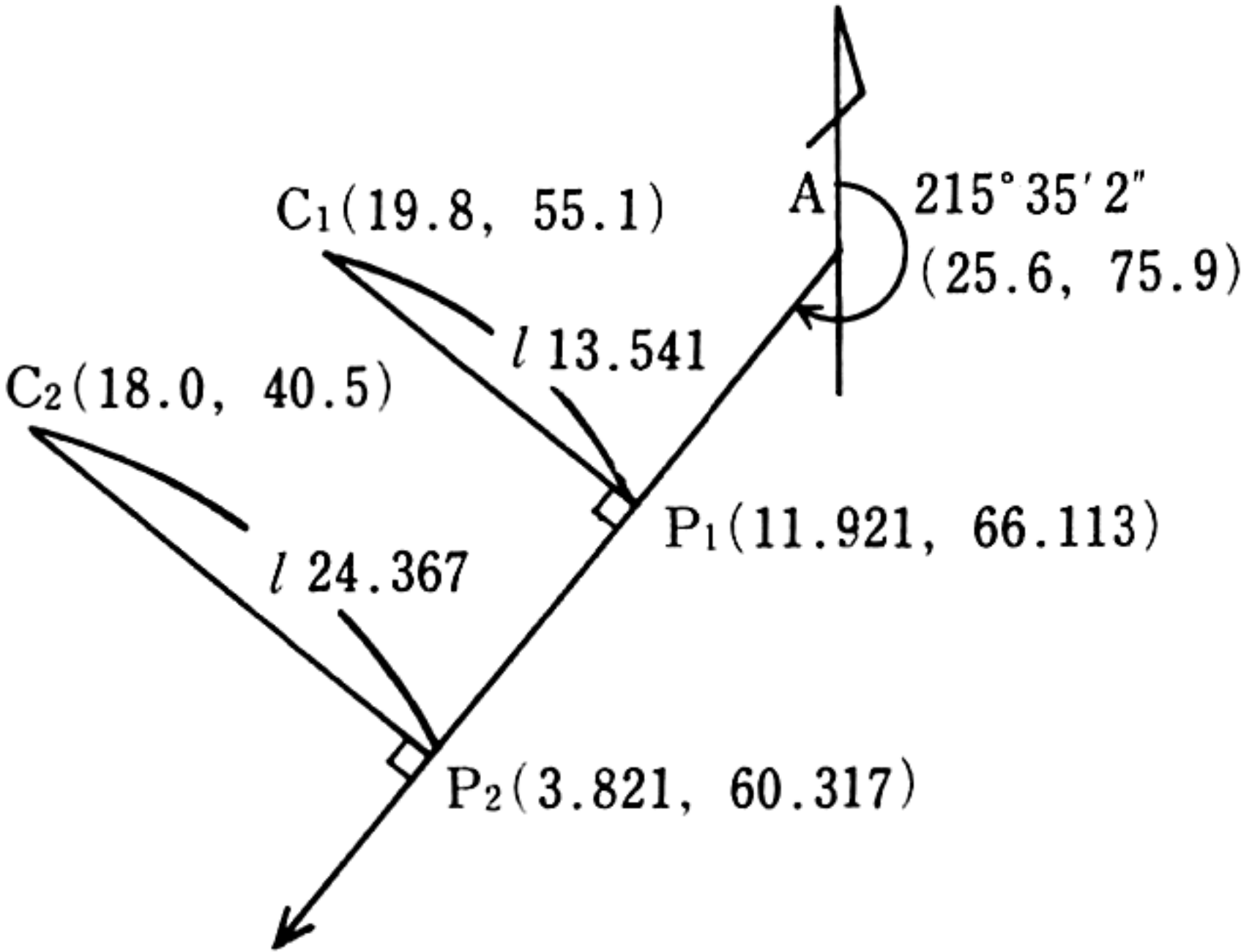
①-②より x を求めると
$$x = \frac{mX_A + 1/mX_C - Y_A + Y_C}{m + 1/m}$$

この答を①に代入して y を求めると
 $y = Y_A + m(X_P - X_A)$

$$l = \sqrt{(X_C - X_P)^2 + (Y_C - Y_P)^2}$$

※ X_P, Y_P, l とも小数第 4 位を四捨五入

例 題



準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{PO}}$	0		11	$\boxed{\text{EXE}}$	60.317 (Y_{P2})	
2	(X_A) 25.6 $\boxed{\text{EXE}}$	0		12	$\boxed{\text{EXE}}$	24.367 (l)	
3	(Y_A) 75.9 $\boxed{\text{EXE}}$	0		13	以下点 C のみ変わるときは手順 5 より		
4	(α) 215.3502 $\boxed{\text{EXE}}$	215 \square 35 \square 2		14	全部変わるときは $\boxed{\text{PO}}$ よりくり返す		
5	(X_{C1}) 19.8 $\boxed{\text{EXE}}$	0	くり返し部	15			
6	(Y_{C2}) 55.1 $\boxed{\text{EXE}}$	11.921 (X_{P1})		16			
7	$\boxed{\text{EXE}}$	66.113 (Y_{P1})		17			
8	$\boxed{\text{EXE}}$	13.541 (l)		18			
9	(X_{C2}) 18 $\boxed{\text{EXE}}$	0		19			
10	(Y_{C2}) 40.5 $\boxed{\text{EXE}}$	3.821 (X_{P2})		20			

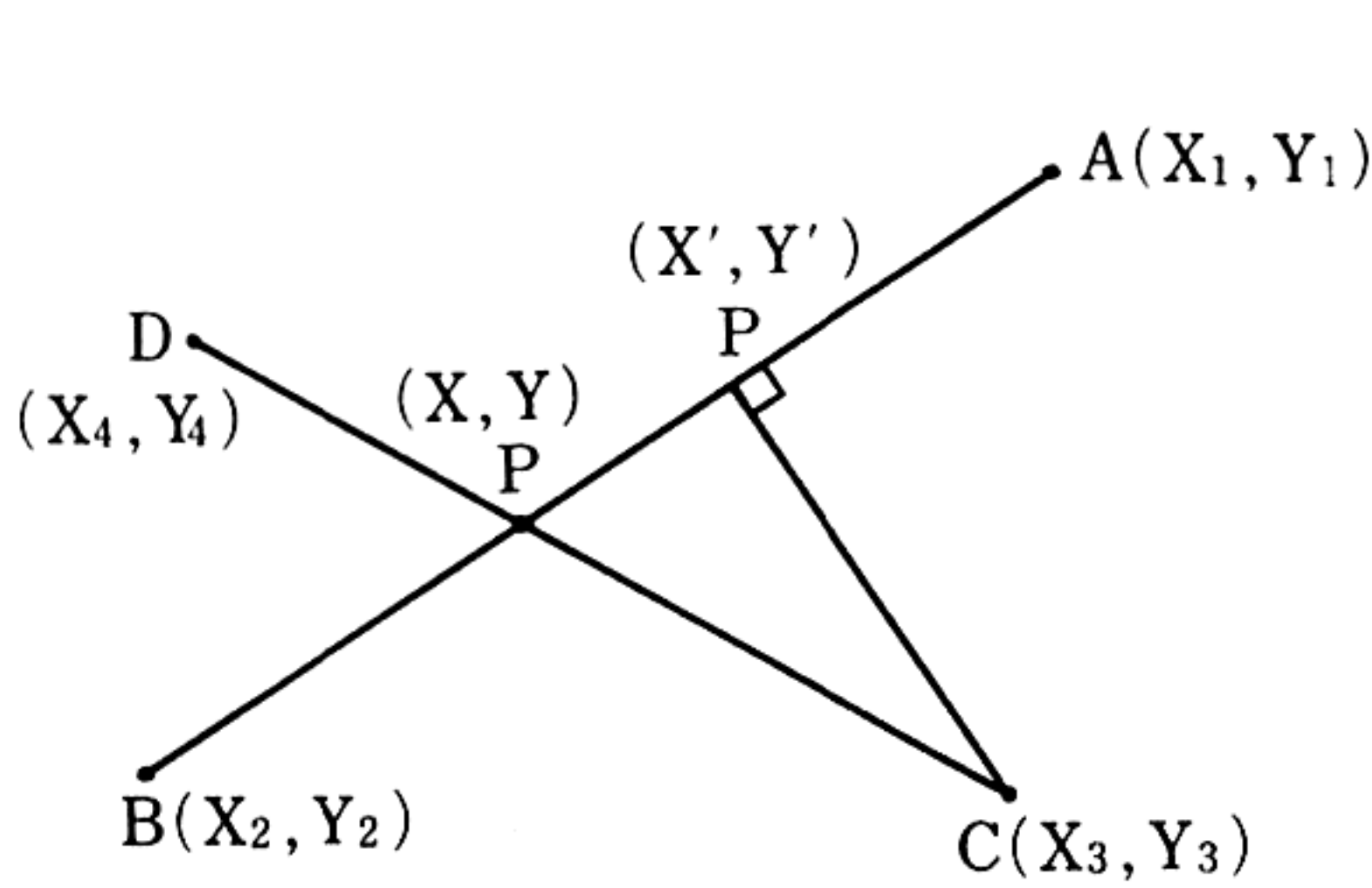
ジャンプ等	行	(② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
← P9	1	P0	MODE 4 , AC , HLT , Min 1 , 0 ,		5
	2		HLT , Min 2 , 0 ,		8
	3		HLT , GSB INVP9 , Min 3 , tan , Min 7 , MR 3 , INV $\frac{\pi}{180}$,		15
	4	LBL 1 ,	HLT , Min 5 , 0 ,		19
	5		HLT , Min 6 ,		21
← P8	6		MR 7 , X , MR 1 , + , MR 7 , INV $\frac{1}{x}$, X , MR 5 , - , MR 2 , + ,		32
	7		MR 6 , = , \div , ((, MR 7 , + , MR 7 , INV $\frac{1}{x}$,)) , = , GSB INVP8 ,		43
← P8	8		Min 3 , HLT ,		45
	9		MR 2 , + , MR 7 , X , ((, MR 3 , - , MR 1 ,)) , = , GSB INVP8 ,		56
← P8	10		Min 4 , HLT ,		58
	11		((, MR 5 , - , MR 3 ,)) , INV x^2 , + , ((, MR 6 , - , MR 4 ,)) ,		70
	12		INV x^2 , = , INV $\sqrt{}$, GSB INVP8 , GoTo 1 ,		75
	13				
	14				
	15	INV P8	X , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , \div , 3 , INV 10^x , = ,	四捨五入	11
	16				
	17	INVP9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	18		INV INT , \div , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , \div , 3 , 6 , = ,		22
	19				
	20			計 III	
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メモ リ 内 容	0	・0		
P 8 は四捨五入プログラム P 9 は角度変換プログラム			1	X_A	・1	
			2	Y_A	・2	
			3	$\alpha \rightarrow X_P$	・3	
			4	Y_P	・4	
			5	X_C	・5	
			6	Y_C	・6	
			7	m	・7	
			8		・8	
			9	サブルーチン用	・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	交点座標 1 (4点既知)	No.	測 量 - 23
--------	---------------	-----	----------

内容計算式等

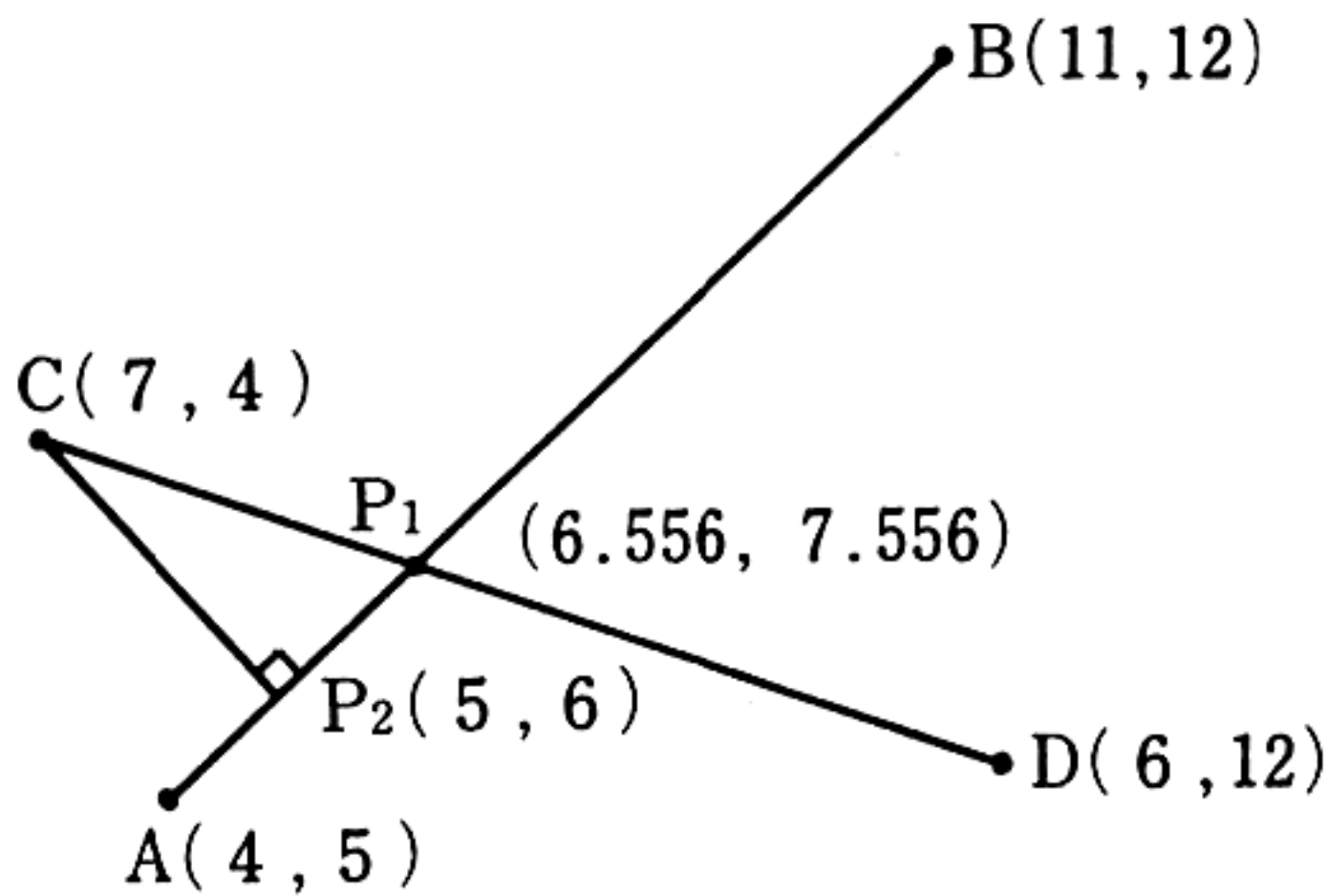


$$m_1 = \frac{Y_2 - Y_1}{X_2 - X_1}$$
$$m_2 = \frac{Y_4 - Y_3}{X_4 - X_3} \quad (\text{4点の場合})$$
$$m_2 = -\frac{1}{m_1} \quad (\text{3点の場合})$$

とすると交点座標 P (X, Y) は


$$X = \frac{m_2 X_3 - m_1 X_1 + Y_1 - Y_3}{m_2 - m_1}$$
$$Y = m_1 (X - X_1) + Y_1$$

例 題



準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作		表 示	備 考	手順	キ ー 操 作		表 示	備 考
1		PO	0	くり返し部	11	以下手順2よりくり返し		くり返し部	
2	(X ₁)	4 EXE	0		12	垂線の場合 P1			
3	(Y ₁)	5 EXE	0		13	(X ₁)	4 EXE		
4	(X ₂)	11 EXE	0		14	(Y ₁)	5 EXE		
5	(Y ₂)	12 EXE	0		15	(X ₂)	11 EXE		
6	(X ₃)	7 EXE	0		16	(Y ₂)	12 EXE		
7	(Y ₃)	4 EXE	0		17	(X ₃)	7 EXE		
8	(X ₄)	6 EXE	0		18	(Y ₃)	4 EXE		5 (X)
9	(Y ₄)	12 EXE	6.556 (X)		19		EXE		6 (Y)
10		EXE	7.556 (Y)		20	以下手順13よりくり返し			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステ ップ
	1	P0	AC ,	4 点の場合	1
← P2	2	LBL 1 ,	GSBP2, AC, HLT, -, MR 5, =, Min 7, 0, HLT, -, MR 6, =, ÷,	X ₄ , Y ₄ を入力	15
← P3	3		MR 7, =, Min 8, GSBP3, GoTo 1 ,		20
	4				
	5	P1	AC ,	3 点垂線の場合	1
← P2	6	LBL 1 ,	GSBP2, MR 4, $\frac{1}{x}$, INV $\frac{1}{x}$, =, Min 8, GSBP3, GoTo 1 ,		10
← P3	7				
	8	P2	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, -, MR 1, =, Min 3, 0, HLT, -,	X ₁ , Y ₁ , X ₂ , Y ₂ , X ₃ , Y ₃ を入力	14
	9		MR 2, =, ÷, MR 3, =, Min 4, 0, HLT, Min 5, 0, HLT, Min 6, ,		26
	10				
	11	P3	X, MR 5, -, MR 4, X, MR 1, -, MR 6, +, MR 2, =, ÷, ((,		13
← P8	12		MR 8, -, MR 4,)) , =, Min 0, GSBINVP8, HLT, MR 0, -, MR 1, ,	X 出力	24
← P8	13		=, X, MR 4, +, MR 2, =, GSBINVP8,	Y 出力	31
	14				
	15	INV P8	X, 3, INV 10 ^x , +, INV FRAC, =, INV INT, ÷, 3, INV 10 ^x , =,	四捨五入	11
	16				
	17			計 103	
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

P 8は四捨五入プログラム

P 0は四点既知の場合のプログラム

P 1は三点とその中の一点よりの垂線を下した
場合のプログラム

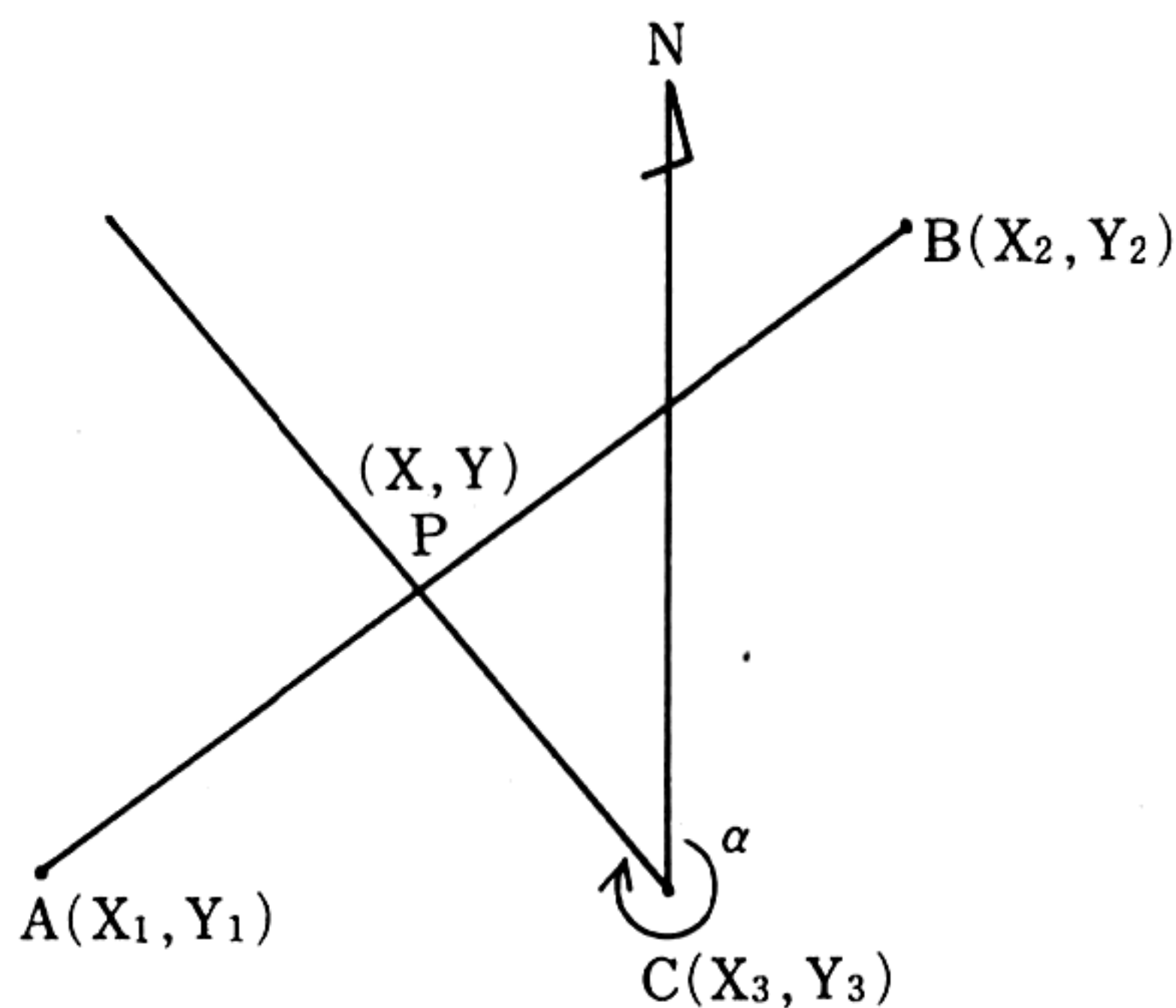
メ
モ
リ
|
内
容

0		・0	
1	X ₁	・1	
2	Y ₁	・2	
3	$\Delta X (X_2 - X_1)$	・3	
4	m_1	・4	
5	X ₃	・5	
6	Y ₃	・6	
7	X ₄ - X ₃	・7	
8	m_2	・8	
9		・9	
F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

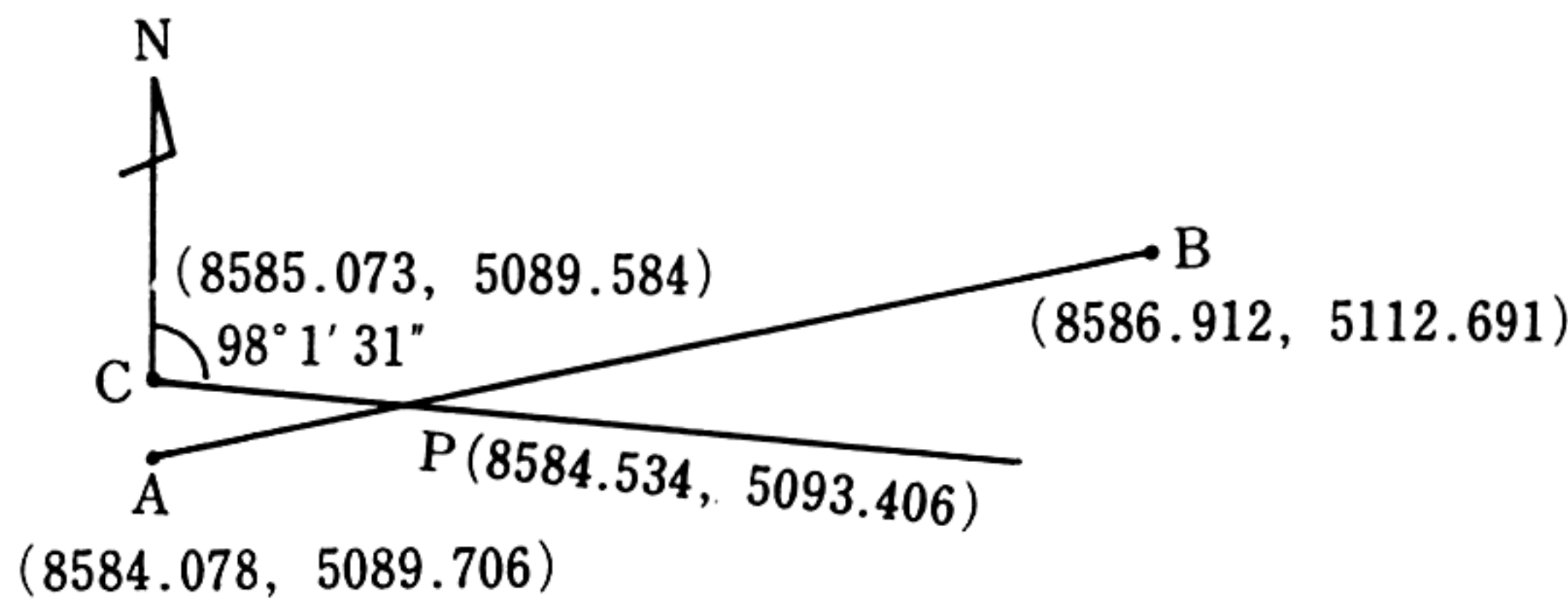
プログラム名	交点座標 2 (3点1方位既知)	No.	測 量 - 24
--------	------------------	-----	----------

内容計算式等





$$m_1 = \frac{Y_2 - Y_1}{X_2 - X_1}$$
$$m_2 = \tan \alpha$$
とすると
交点座標 P (X , Y) は
$$X = \frac{m_2 X_3 - m_1 X_1 + Y_1 - Y_3}{m_2 - m_1}$$
$$Y = m_1 (X - X_1) + Y_1$$

例 題



準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0	くり返し部	11			
2	(X ₁) 8584.078	0		12			
3	(Y ₁) 5089.706	0		13			
4	(X ₂) 8586.912	0		14			
5	(Y ₂) 5112.691	0		15			
6	(X ₃) 8585.073	0		16			
7	(Y ₃) 5089.584	0		17			
8	(α) 98.0131	8584.534(X)		18			
9		5093.406(Y)		19			
10	以下手順 2 よりくり返し			20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	MODE 4 , AC ,		2
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , 0 , HLT , Min 2 , 0 , HLT , - , MR 1 , = , Min 3 , 0 , HLT , - ,		17
	3		MR 2 , = , ÷ , MR 3 , = , Min 4 , 0 , HLT , Min 5 , 0 , HLT , Min 6 ,		29
P9 ←	4		0 , HLT , GSB INV P9 , tan , Min 7 ,		34
	5		× , MR 5 , - , MR 4 , × , MR 1 , + , MR 2 , - , MR 6 , = , ÷ ,		46
P8 ←	6		((, MR 7 , - , MR 4 ,)) , = , Min 8 , GSB INV P8 , HLT , MR 8 , - ,		57
P8 ←	7		MR 1 , = , × , MR 4 , + , MR 2 , = , GSB INV P8 , GoTo 1 ,		66
	8				
	9	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	10		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,		22
	11				
	12	INV P8	× , 3 , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10 ^x , = ,	四捨五入	11
	13				
	14			計 102	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要		メ モ リ 内 容	0		・0		
P 8 は四捨五入プログラム P 9 は角度変換プログラム			1	X_1	・1		
			2	Y_1	・2		
			3	$\Delta X (X_2 - X_1)$	・3		
			4	m_1	・4		
			5	X_3	・5		
			6	Y_3	・6		
			7	$\tan \alpha$	・7		
			8		・8		
			9	サブルーチン用	・9		
			F		・F		

CASIO PROGRAM SHEET

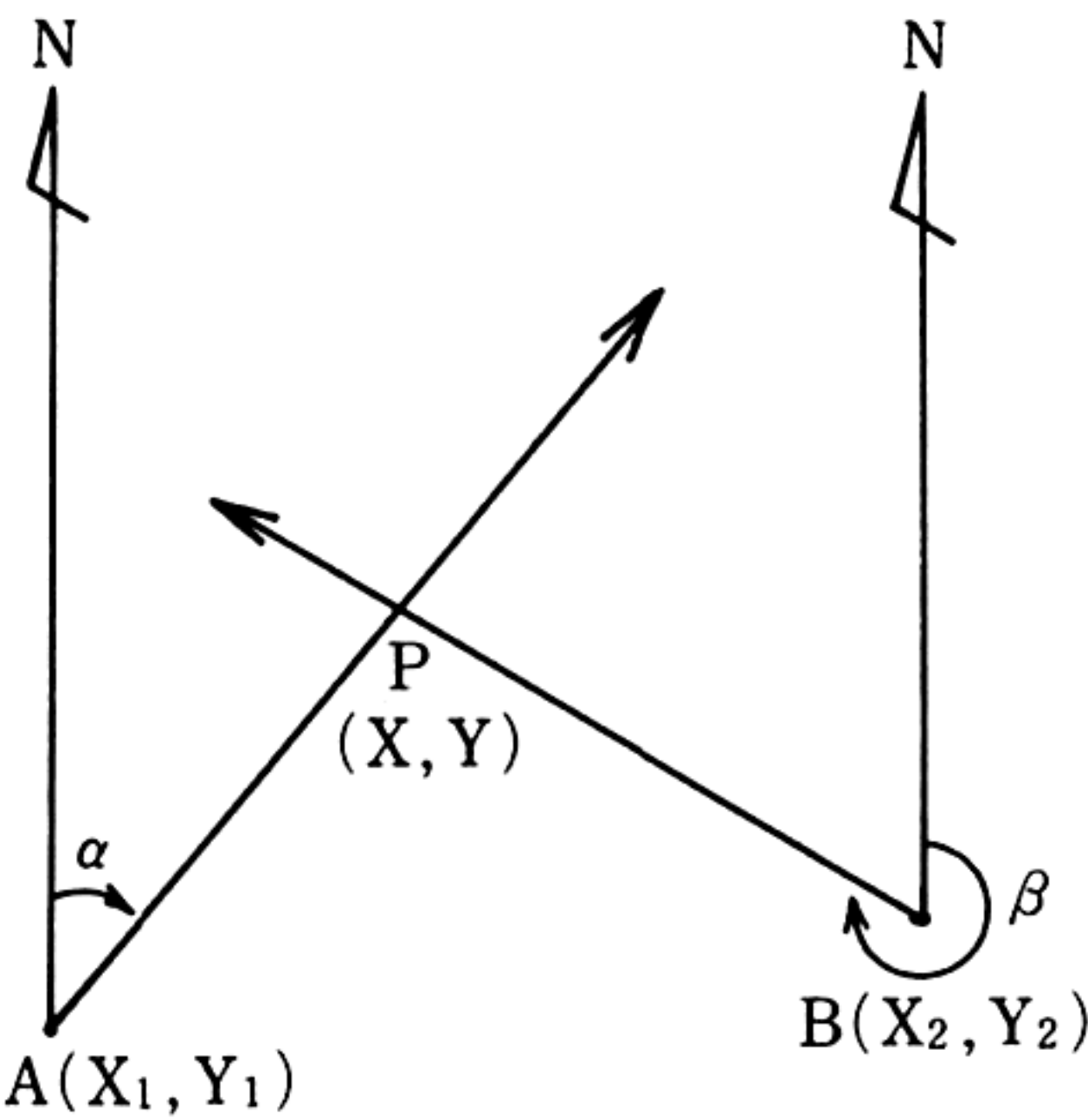
プログラム名

交点座標 3 (2 点 2 方位既知)

No.

測 量 - 25

内容計算式等



$m_1 = \tan \alpha$

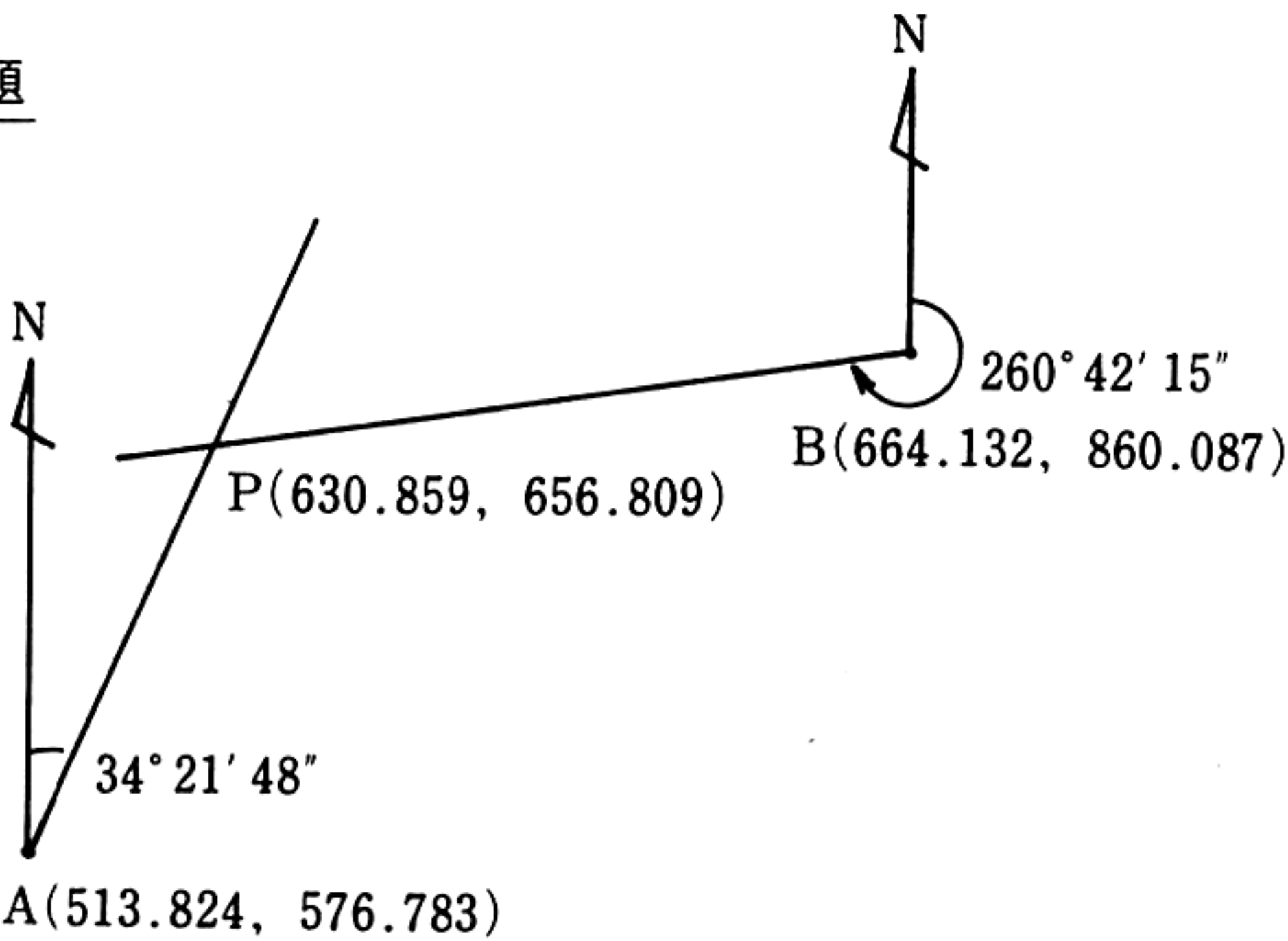
$m_2 = \tan \beta$

とすると

交点座標 $P(X, Y)$ は

$$X = \frac{m_2 X_2 - m_1 X_1 + Y_1 - Y_2}{m_2 - m_1}$$
$$Y = m_1(X - X_1) + Y_1$$

例 題



準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。

● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	0	0	くり返し部	11			
2	(X ₁) 513.824 0	0		12			
3	(Y ₁) 576.783 0	0		13			
4	(α) 34.2148 0	0		14			
5	(X ₂) 664.132 0	0		15			
6	(Y ₂) 860.087 0	0		16			
7	(β) 260.4215 630.859 (X)	630.859 (X)		17			
8	656.809 (Y)	656.809 (Y)		18			
9	以下手順 2 よりくり返し			19			
10				20			

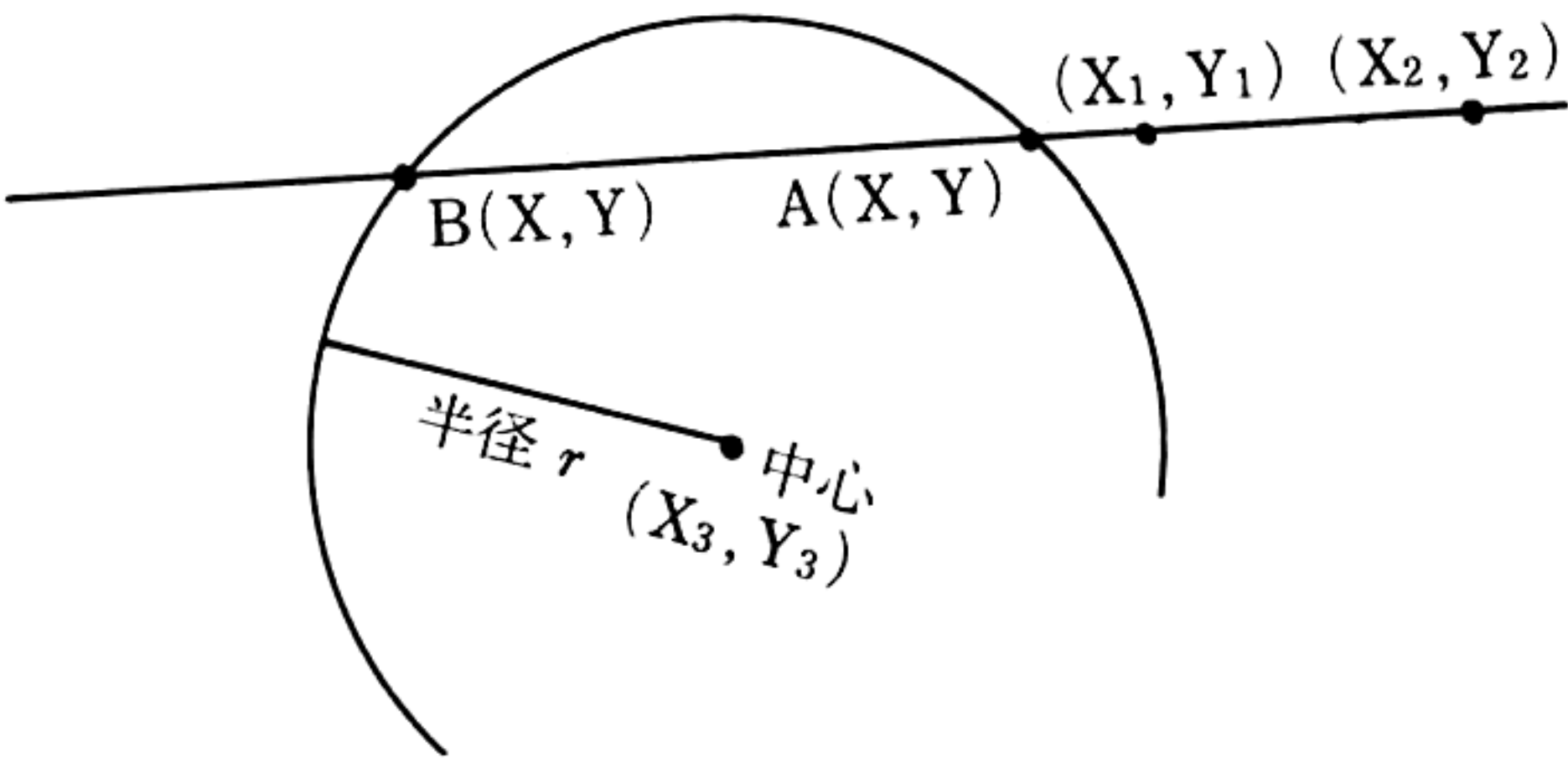
ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステッ プ
	1	P0	MODE 4 , AC		2
← P9	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , 0 , HLT , Min 2 , 0 , HLT , GSB INV P9 , Min 3 , 0 , HLT , Min 4 ,		15
← P9	3		0 , HLT , Min 5 , 0 , HLT , GSB INV P9 , Min 6 ,		22
	4		× , MR 4 , − , MR 3 , × , MR 1 , + , MR 2 , − , MR 5 , = , ÷ , ((,		35
← P8	5		MR 6 , − , MR 3 ,)) , = , Min 7 , GSB INV P8 , HLT , MR 7 , − , MR 1 ,		46
← P8	6		= , × , MR 3 , + , MR 2 , = , GSB INV P8 , GoTo 1 ,		54
	7				
	8	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	9		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = , tan ,	と tan	23
	10				
	11	INV P8	× , 3 , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10 ^x , = ,	四捨五入	11
	12				
	13			計 91	
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要 P 8は四捨五入プログラム P 9は角度変換およびtanのプログラム	メ モ リ 内 容	0		・0	
		1	X ₁	・1	
		2	Y ₁	・2	
		3	tan α	・3	
		4	X ₂	・4	
		5	Y ₂	・5	
		6	tan β	・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9	サブルーチン用	・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	交点座標 4 (円と直線)	No.	測 量 - 26
--------	---------------	-----	----------

内容計算式等



$$m = \frac{Y_2 - Y_1}{X_2 - X_1}$$

$$\Delta Y = Y_1 - Y_3$$

$$\Delta X = X_1 - X_3$$

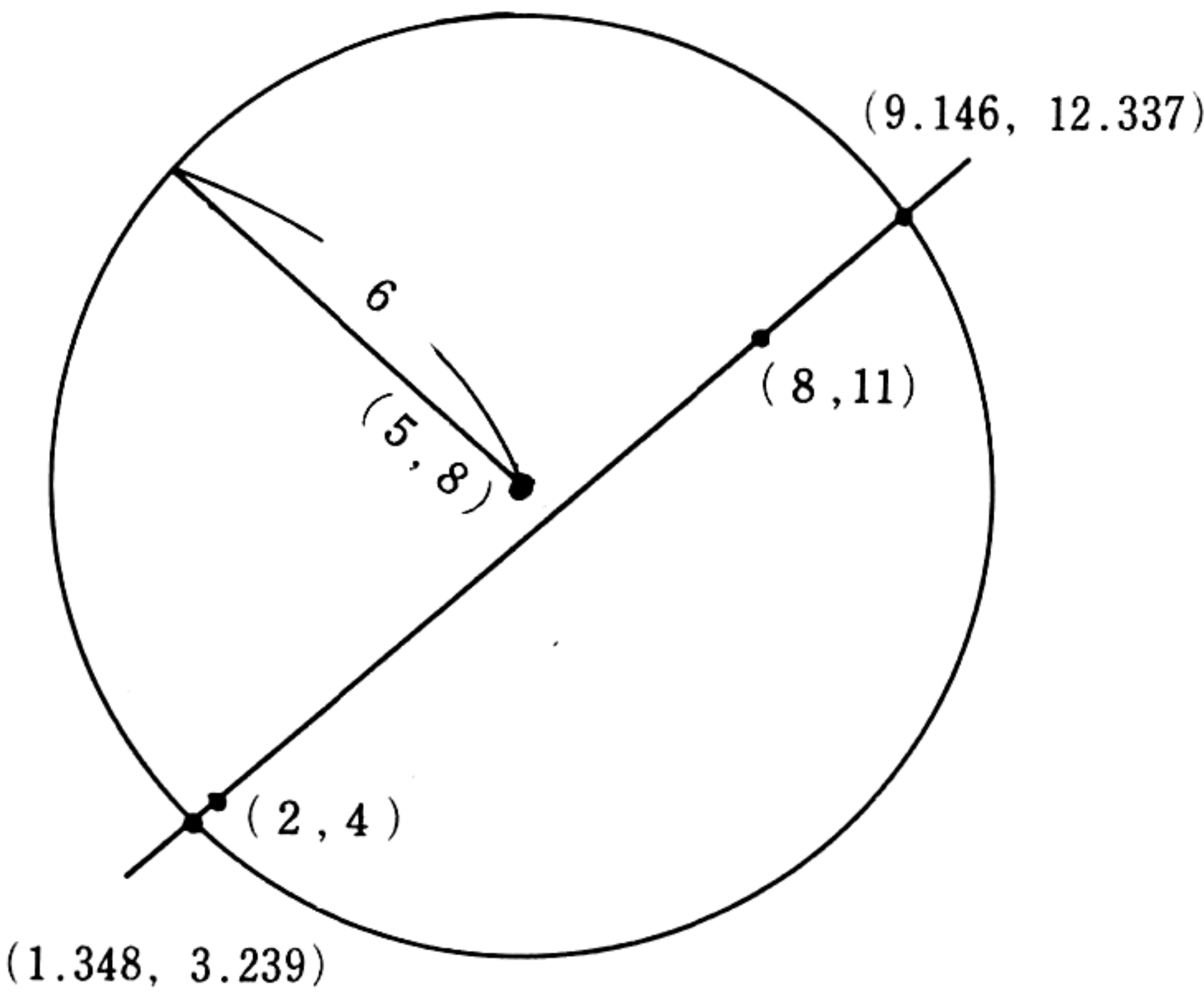
$$n = \Delta X \cdot m - \Delta Y$$

とすると交点座標は

$$\begin{cases} X = \frac{m n \pm \sqrt{r^2(m^2 + 1) - n^2}}{m^2 + 1} + X_3 \\ Y = \frac{m n \pm \sqrt{r^2(m^2 + 1) - n^2}}{m^2 + 1} \times m - n + Y_3 \end{cases}$$

(複号同順)

例 題



X, Yともに小数第4位で四捨五入

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE** **1** (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1				PO	0				11				EXE	3.239 (Y _B)			
2	(X ₁)	2		EXE	0				12					手順2よりくり返し			
3	(Y ₁)	4		EXE	0				13								
4	(X ₂)	8		EXE	0				14								
5	(Y ₂)	11		EXE	0				15								
6	(X ₃)	5		EXE	0				16								
7	(Y ₃)	8		EXE	0				17								
8	(r)	6		EXE	9.146	(X _A)			18								
9				EXE	12.337	(Y _A)			19								
10				EXE	1.348	(X _B)			20								

ジャンプ等	行	(②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0	AC,			1
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, -, MR 1, =, Min 3, 0, HLT, -,			16
	3		MR 2, =, ÷, MR 3, =, Min 4, 0, HLT, Min 5, 0, HLT, Min 6, 0,			29
	4		HLT, INV x^2 , Min 7,			32
	5		MR 4, INV x^2 , Min 8, +, 1, =, Min 3,			39
	6		MR 2, -, MR 6, =, Min 2, MR 1, -, MR 5, =, X, MR 4, -,			51
	7		MR 2, =, Min 1,			54
	8		MR 7, X, MR 3, -, MR 1, INV x^2 , =, INV $\sqrt{}$, Min 2,			63
P1	9		GSB P1, HLT, MR 2, $\frac{+}{-}$, Min 2,			68
P1	10		GSB P1, GoTo 1,			70
	11					
	12	P1	MR 4, X, MR 1, +, MR 2, =, ÷, MR 3, =, Min 7, +, MR 5,			12
P8	13		=, GSB INV P8, HLT,			15
P8	14		MR 7, X, MR 4, -, MR 1, +, MR 6, =, GSB INV P8,			24
	15					
	16	INV P8	X, 3, INV 10^x , +, INV FRAC, =, INV INT, ÷, 3, INV 10^x , =,	四捨五入		11
	17					
	18			計 108		
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		×		モ		リ				内		容	
		0		・0									
		1	X_1	・1									
		2	$Y_1 \rightarrow Y_1 - Y_3$	・2									
		3	$X_2 - X_1 \rightarrow m^2 + 1$	・3									
		4	m	・4									
		5	X_3	・5									
		6	Y_3	・6									
		7	r^2	・7									
		8	m^2	・8									
		9		・9									
		F		・F									

CASIO PROGRAM SHEET

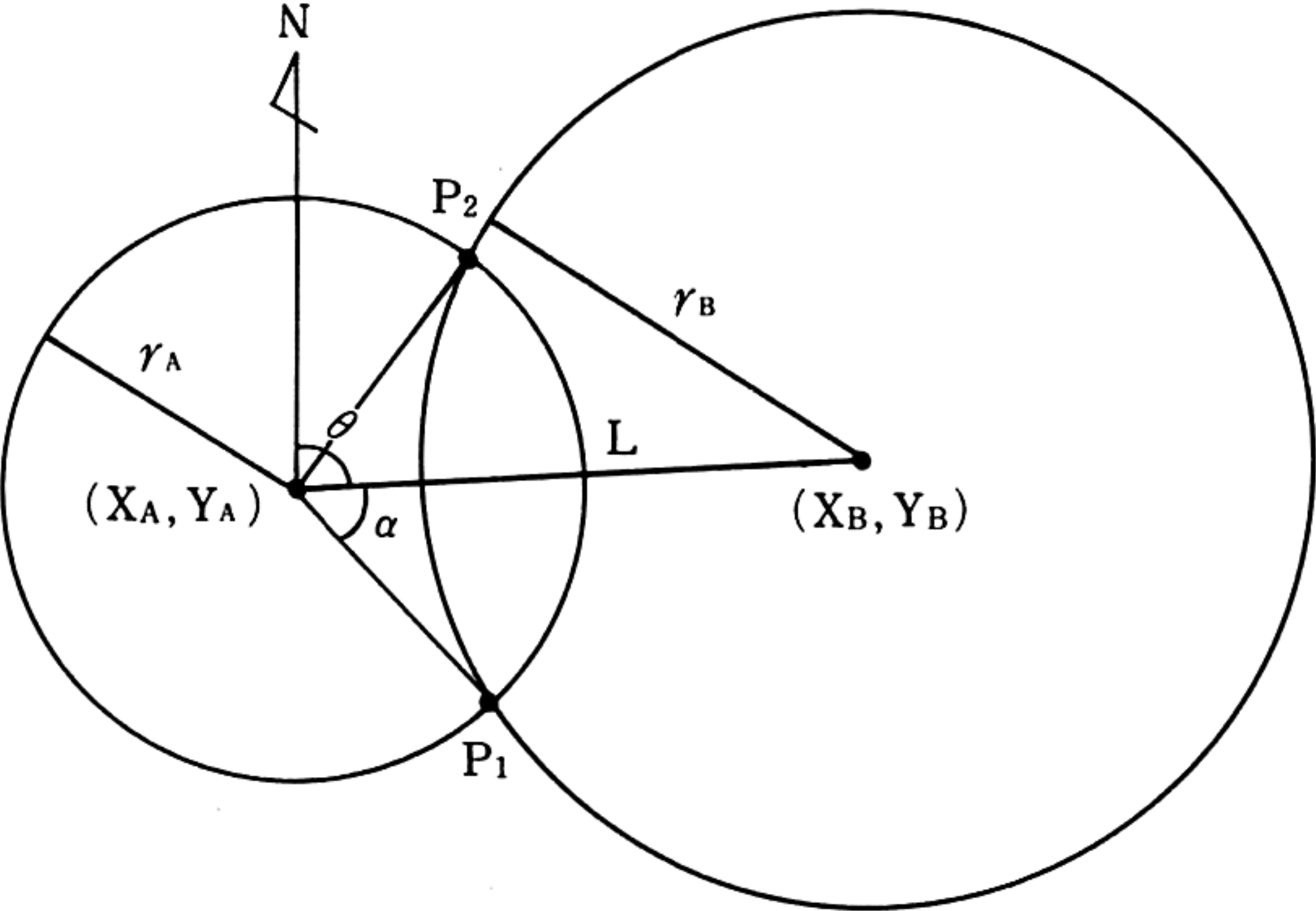
プログラム名

交点計算 5 (円と円)

No.

測 量 - 27

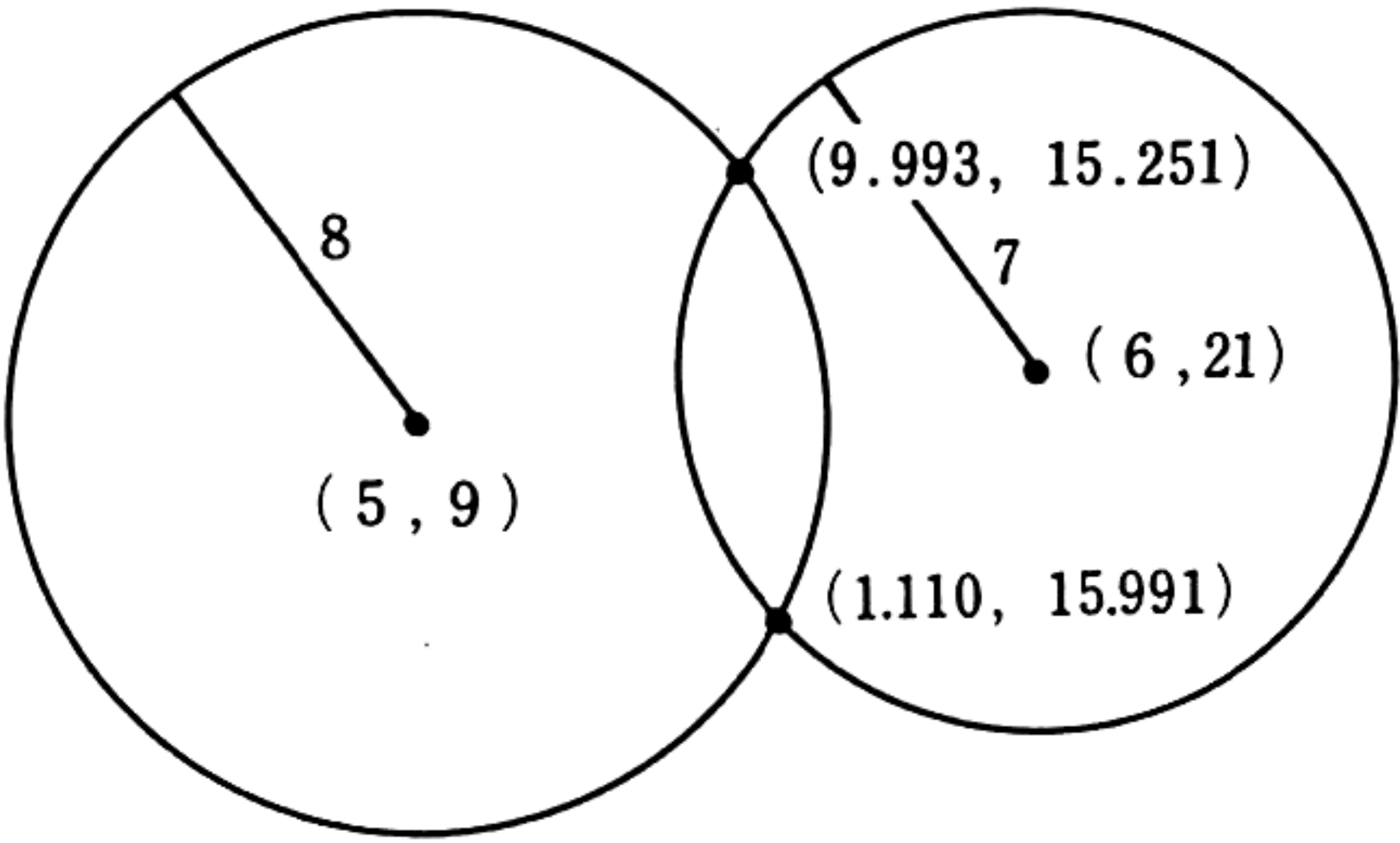
内容計算式等



$$X = X_B - X_A$$
$$Y = Y_B - Y_A$$
$$L = \sqrt{X^2 + Y^2}$$
$$\tan \theta = \frac{Y}{X}$$
$$\cos \alpha = \frac{r_A^2 + L^2 - r_B^2}{2 r_A L}$$
$$\begin{cases} X_P = r_A \cdot \cos(\theta \pm \alpha) + X_1 \\ Y_P = r_A \cdot \sin(\theta \pm \alpha) + Y_1 \end{cases}$$

[複号同順]

例 題



各座標は小数第 4 位にて四捨五入

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 - **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	0	くり返し部	11	以下手順 2 よりくり返し		
2	(X _A) 5 EXE	0		12			
3	(Y _A) 9 EXE	0		13			
4	(r _A) 8 EXE	0		14			
5	(X _B) 6 EXE	0		15			
6	(Y _B) 21 EXE	0		16			
7	(r _B) 7 EXE	1.11 (X _{P1})		17			
8	EXE	15.991 (Y _{P1})		18			
9	EXE	9.993 (X _{P2})		19			
10	EXE	15.251 (Y _{P2})		20			

ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	AC ,			1
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , $\frac{+}{-}$, Min 4 , 0 , HLT , Min 2 , $\frac{+}{-}$, Min 5 , 0 , HLT , Min 3 , 0 ,		X_A, Y_A, r_A, X_B	15
	3		HLT , M+ 4 , 0 , HLT , M+ 5 , 0 , HLT , Min 6 ,		Y_B, r_B を入力	23
	4		MR 4 , INVR→P , MR 5 , = , Min 4 , INV X-Y , Min 5 ,		L, θ	30
	5		MR 3 , INV x^2 , + , MR 4 , INV x^2 , - , MR 6 , INV x^2 , = , \div , 2 , \div ,			42
	6		MR 3 , \div , MR 4 , = , INV , \cos^{-1} , Min 4 ,		α	48
P1	7		+ , MR 5 , = , Min 6 , GSB P1 , HLT ,			54
P1	8		MR 5 , - , MR 4 , = , Min 6 , GSB P1 , GoTo 1 ,			61
	9					
	10	P1	MR 3 , INV P→R , MR 6 , = , Min 7 , INV X-Y , Min 8 ,			7
P8	11		MR 7 , + , MR 1 , = , GSB INVP8 , HLT ,		X_P 出力	13
P8	12		MR 8 , + , MR 2 , = , GSB INVP8 ,		Y_P 出力	18
	13					
	14	INV P8	\times , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , \div , 3 , INV 10^x , = ,		四捨五入	11
	15					
	16				計 93	
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要

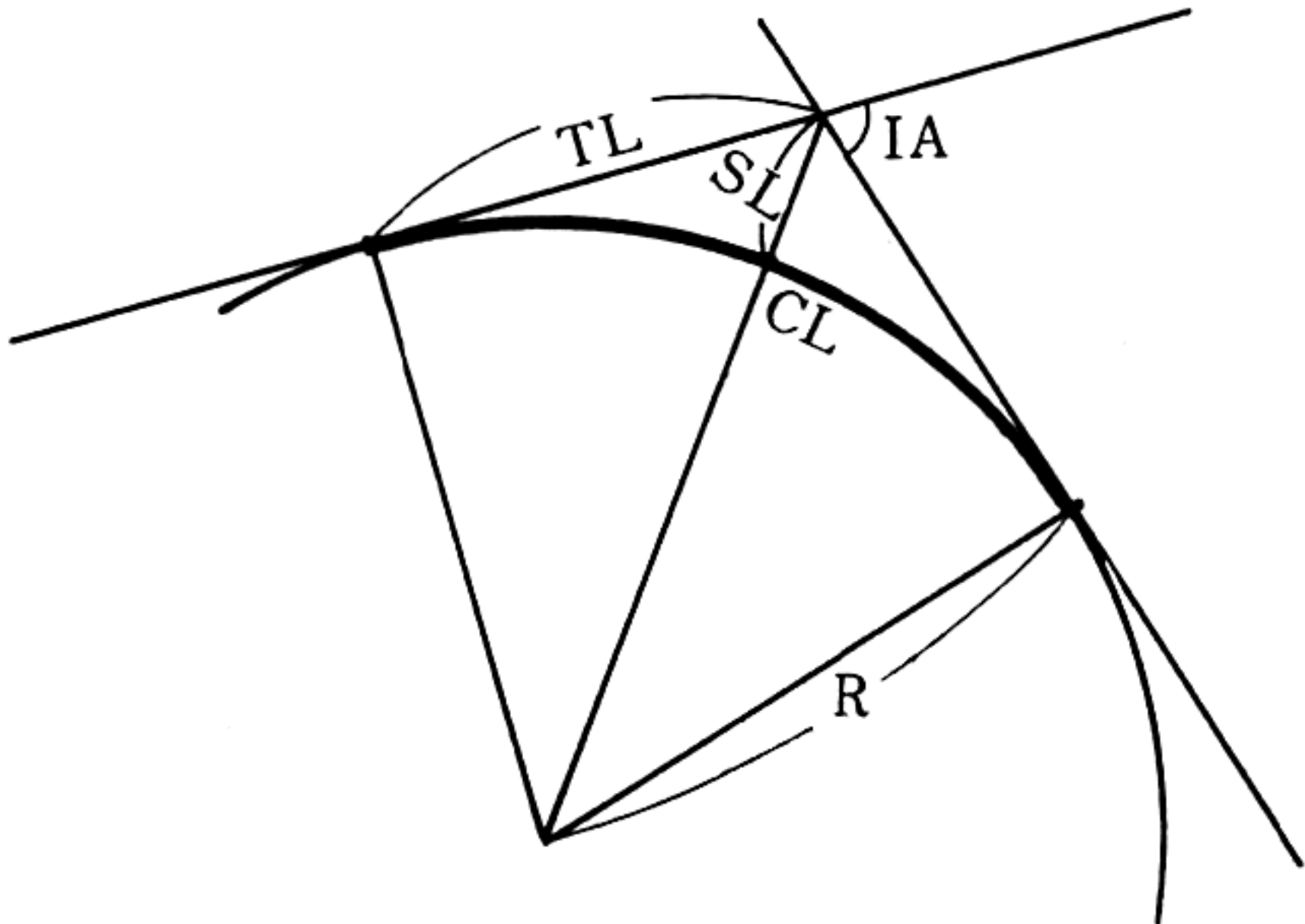
P 8 は四捨五入プログラム

メ モ リ ー 内 容	0		・0	
	1	X_A	・1	
	2	Y_A	・2	
	3	r_A	・3	
	4	$-X_A \rightarrow X_B - X_A \rightarrow L \rightarrow \alpha$	・4	
	5	$-Y_A \rightarrow Y_B - Y_A \rightarrow \theta$	・5	
	6	$r_B \rightarrow \theta \pm \alpha$	・6	
	7	$r_A \cdot \cos (\theta \pm \alpha)$	・7	
	8	$r_A \cdot \sin (\theta \pm \alpha)$	・8	
	9		・9	
	F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

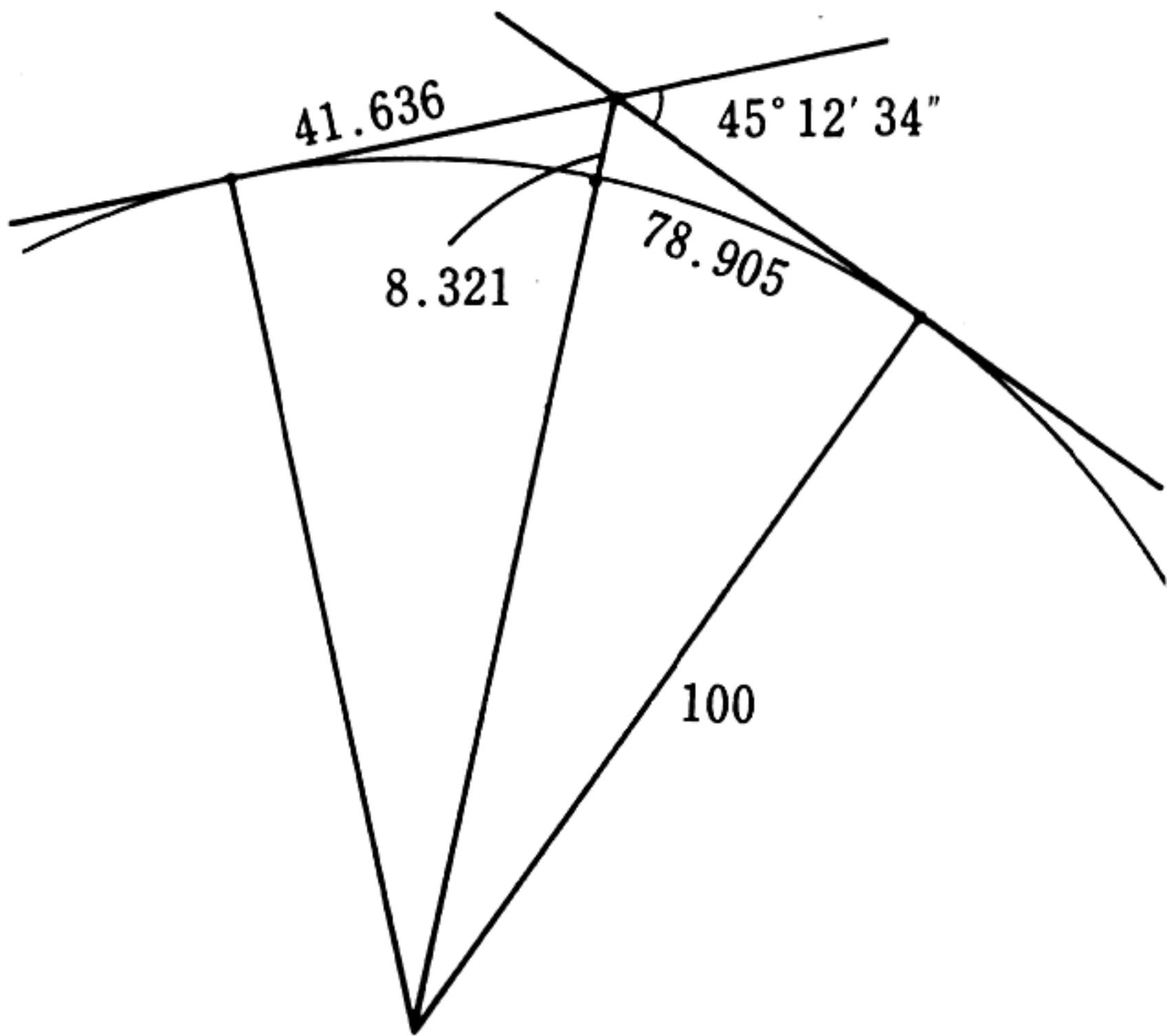
プログラム名	単曲線	No.	測 量 - 28
--------	-----	-----	----------

内容計算式等



IA：交角
R：半径
 $TL = R \tan \frac{IA}{2}$
 $CL = \frac{\pi}{180} \cdot R \cdot IA$
 $SL = R(\sec \frac{IA}{2} - 1)$


例 題



TL. CL. SLともに
小数第 4 位で四捨五入

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● 1 (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0	くり返し部	11			
2	(IA) 45.1234	0		12			
3	(R) 100	41.636(TL)		13			
4		78.905(CL)		14			
5		8.321(SL)		15			
6	手順 2 より くり返し			16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	AC, MODE 4,		2
P9	2	LBL 1,	HLT, GSB INV P9, Min 1, 0, HLT, Min 2,	IA, R 入力	9
P8	3		MR 1, ÷, 2, =, tan, X, MR 2, =, GSB INV P8, HLT,		19
P8	4		π , ÷, 1, 8, 0, X, MR 1, X, MR 2, =, GSB INV P8,		30
	5		HLT,		31
P8	6		MR 1, ÷, 2, =, cos, INV $\frac{1}{x}$, -, 1, =, X, MR 2, =, GSB INV P8,		44
	7		GoTo 1,		45
	8				
	9	INV P9	Min 9, INV INT, +, ((, MR 9, INV FRAC, X, 2, INV 10^x ,)), Min 9,	角度変換	
	10		INV INT, ÷, 6, 0, +, MR 9, INV FRAC, ÷, 3, 6, =,		22
	11				
	12	INV P8	X, 3, INV 10^x , +, INV FRAC, =, INV INT, ÷, 3, INV 10^x , =,	四捨五入	11
	13				
	14			計 81	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

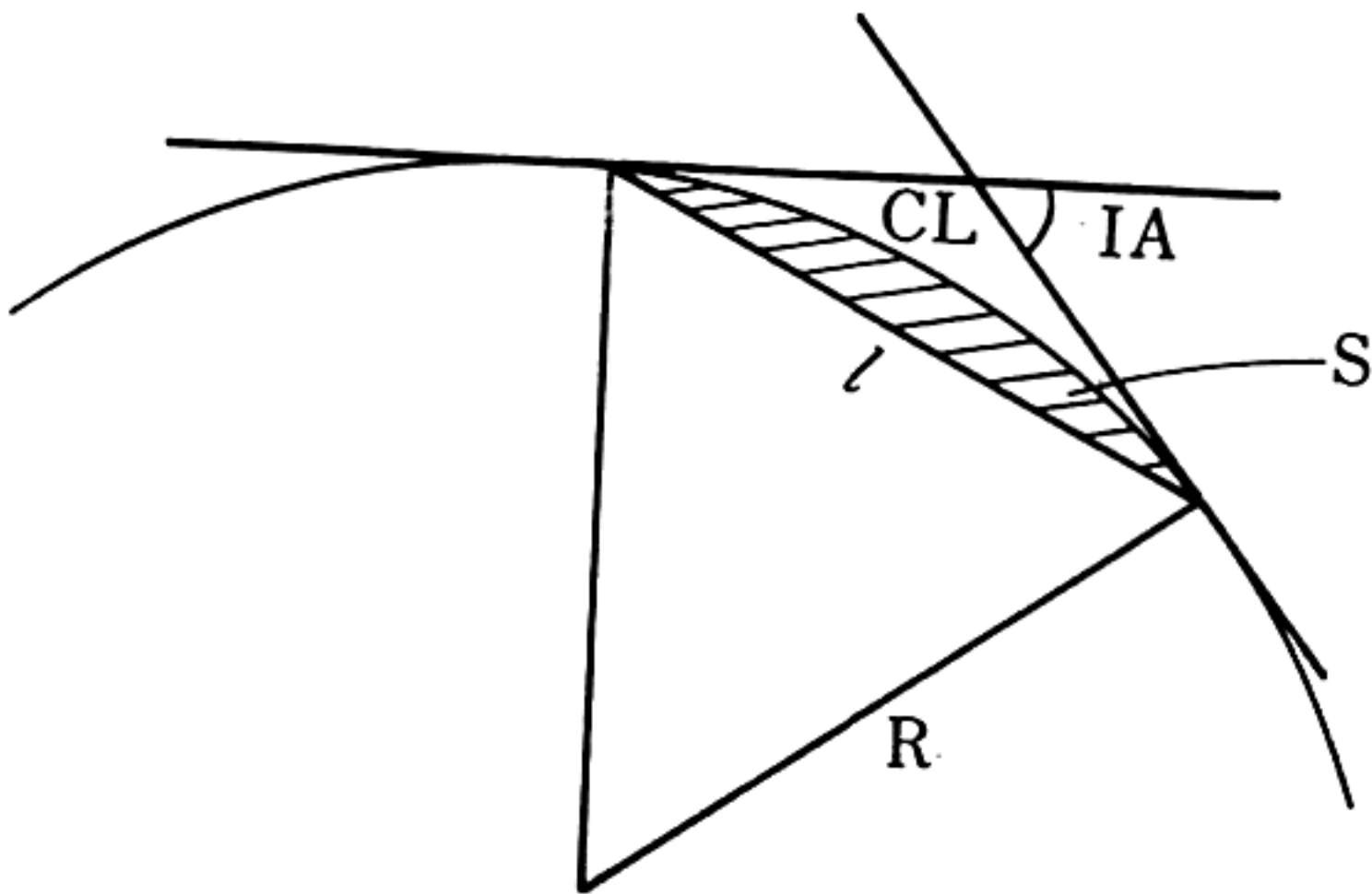
摘 要					
P 8 は四捨五入プログラム P 9 は角度変換プログラム		メモ リ 内 容	0		・0
			1	IA	・1
			2	R	・2
			3		・3
			4		・4
			5		・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名
弦と半径より欠円形の面積と弧を求める

No.
測 量 — 29

内容計算式等

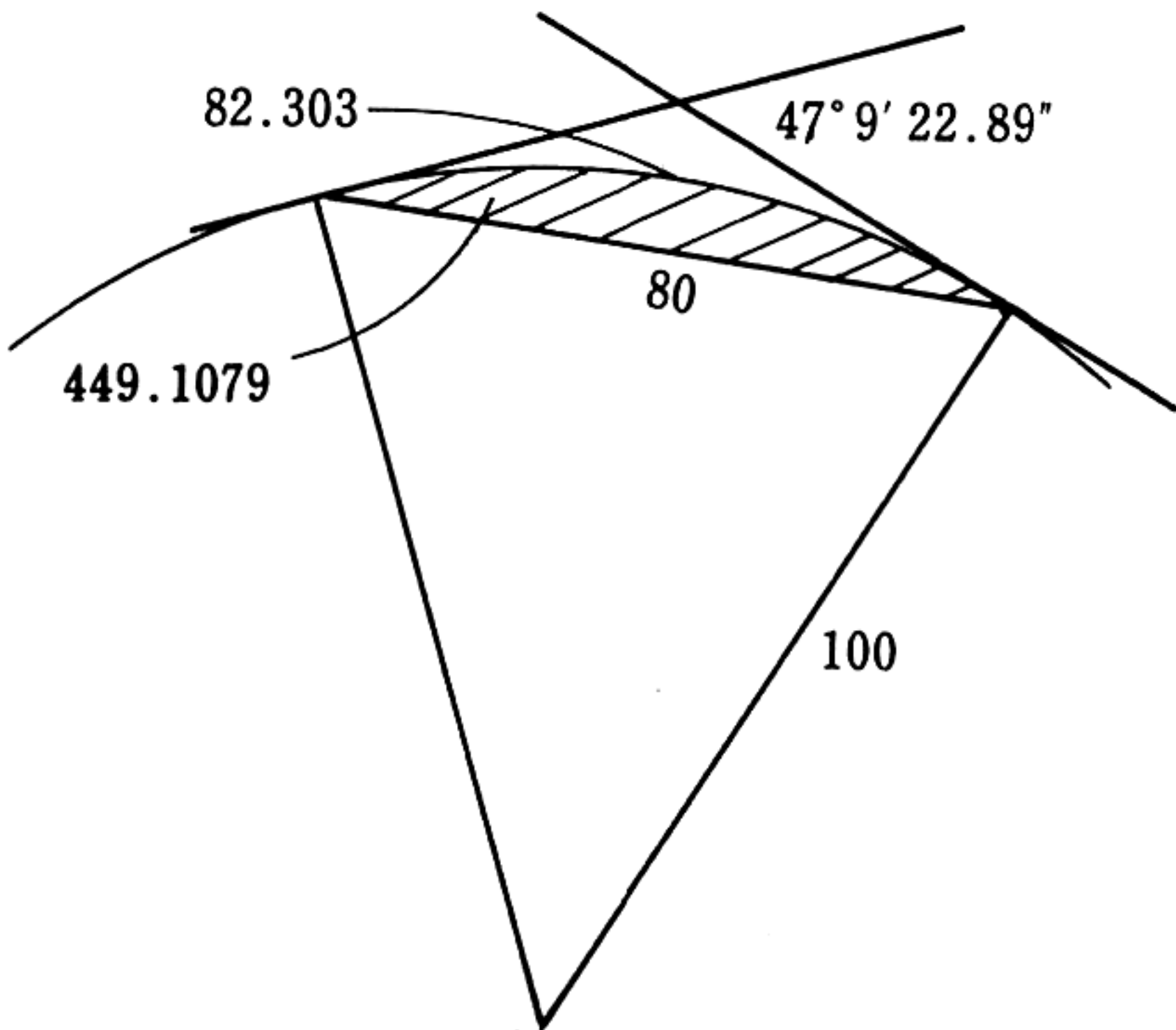


$IA=2\sin^{-1}\frac{l}{2R}$

$S=\frac{\pi r^2 IA}{360}-\frac{R^2}{2}\sin IA$

$CL=\frac{\pi}{180}\times R\times IA$




例 題



Sは小数第5位で四捨五入
CLは小数第4位で四捨五入

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0	くり返し部	11			
2	(l) 80	0		12			
3	(R) 100	47 ° 9 ' 22.89		13			
4		449.1079(S)		14			
5		82.303(CL)		15			
6	手順 2 より	くり返し		16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

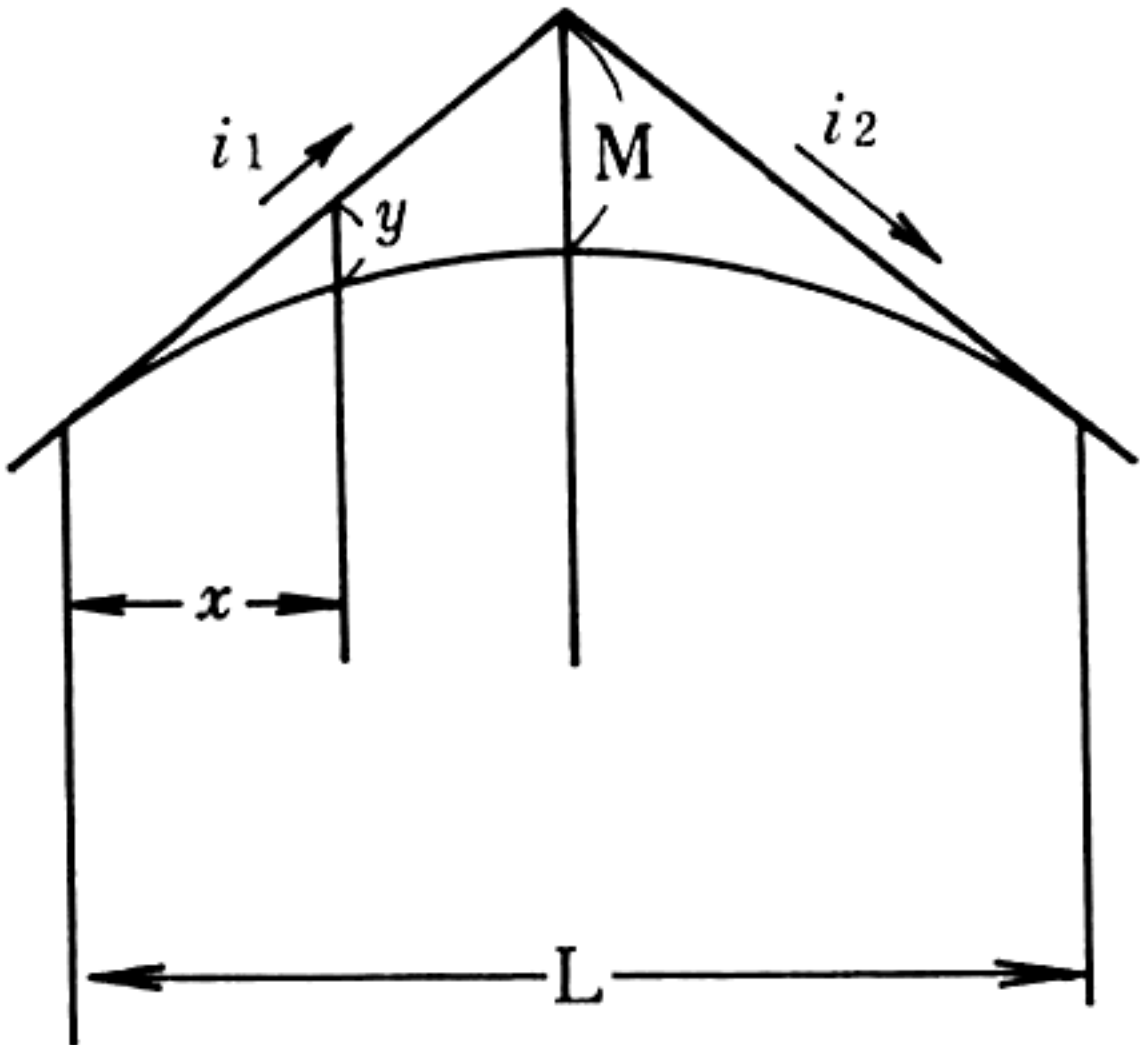
ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	AC, MODE 4,		2
	2	LBL 1,	HLT, ÷, 2, =, Min 1, 0, HLT, Min 2, 4, Min F,	l, Rを入力	13
	3		MR 1, ÷, MR 2, =, INV sin ⁻¹ , ×, 2, =, Min 4, INV  , HLT,	IA	24
	4		MR 2, INV x ² , ×, π, ×, MR 4, ÷, 3, 6, 0, −, MR 2, INV x ² ,		37
P8 ←	5		÷, 2, ×, MR 4, sin, =, GSB INV P8,	S	44
	6		HLT, 1, M- F,		47
P8 ←	7		π, ÷, 1, 8, 0, ×, MR 2, ×, MR 4, =, GSB INVP8,	CL	58
	8		GoTo 1,		59
	9				
	10	INV P8	×, MR F, INV 10 ^x , +, INV FRAC, =, INV INT, ÷, MR F, INV 10 ^x , =,	四捨五入	11
	11				
	12			計 72	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
P 8 は四捨五入プログラム		メモ リ 内 容	0		・0
			1	l/2	・1
			2	R	・2
			3		・3
			4	I A	・4
			5		・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9		・9
			F	四捨五入桁指定	・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	縦断曲線	No.	測量 - 30
--------	------	-----	---------

内容計算式等



$$L = \frac{(i_2 - i_1) V^2}{360}$$

$$M = \frac{(i_2 - i_1) L}{800}$$

$$y = \frac{(i_2 - i_1) x^2}{200L}$$

L . M . y とともに
小数第 4 位で四捨五入


例 題

$$\left. \begin{array}{l} i_1 = 5.3\% \\ i_2 = -3.5\% \\ V = 40 \text{ の場合} \\ L = 39.111 \end{array} \right\} \text{.....} \boxed{\text{P1}} \text{ プログラム}$$

$$\left. \begin{array}{l} L = 39.111 \text{ の場合} \\ M = -0.43 \\ x = 10 \text{ とすると} \\ y = -0.113 \end{array} \right\} \text{.....} \boxed{\text{P2}} \text{ プログラム}$$

準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　　　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　　　示	備　考
1	$\boxed{\text{PO}}$	0	計算でき	11			
2	(i_1) 5.3 $\boxed{\text{EXE}}$	0		12			
3	(i_2) 3.5 $\boxed{\text{+/-}} \boxed{\text{EXE}}$	$-8.8(i_2-i_1)$		13			
4	(V) 40 $\boxed{\text{P1}}$	39.111(L)		14			
5	(L) 39.111 $\boxed{\text{P2}}$	$-0.43(\text{M})$		15			
6	(x) 10 $\boxed{\text{EXE}}$	$-0.113(y)$		16			
7	i_1, i_2 を入力すれば $\boxed{\text{P1}}$ でも $\boxed{\text{P2}}$ でも計算でき			17			
8	i_1, i_2 が変る場合 $\boxed{\text{PO}}$ から始めます。			18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステッ プ
	1	P0	AC, HLT, -, 0, HLT, =, +/-, Min 3,	i_1, i_2 を入力	8
	2				
← P8 →	3	P1	INV x^2 , X, MR 3, INV ABS, ÷, 3, 6, 0, =, GSB INV P8,		10
	4				
← P8 →	5	P2	Min 5, X, MR 3, ÷, 8, 0, 0, =, GSB INV P8, HLT,		10
← P8 →	6		INV x^2 , X, MR 3, ÷, MR 5, ÷, 2, 0, 0, =, GSB INV P8,		21
	7				
	8				
	9	INV P8	X, 3, INV 10^x , +, INV FRAC, =, INV INT, ÷, 3, INV 10^x , =,	四捨五入	11
	10				
	11			計 54	
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

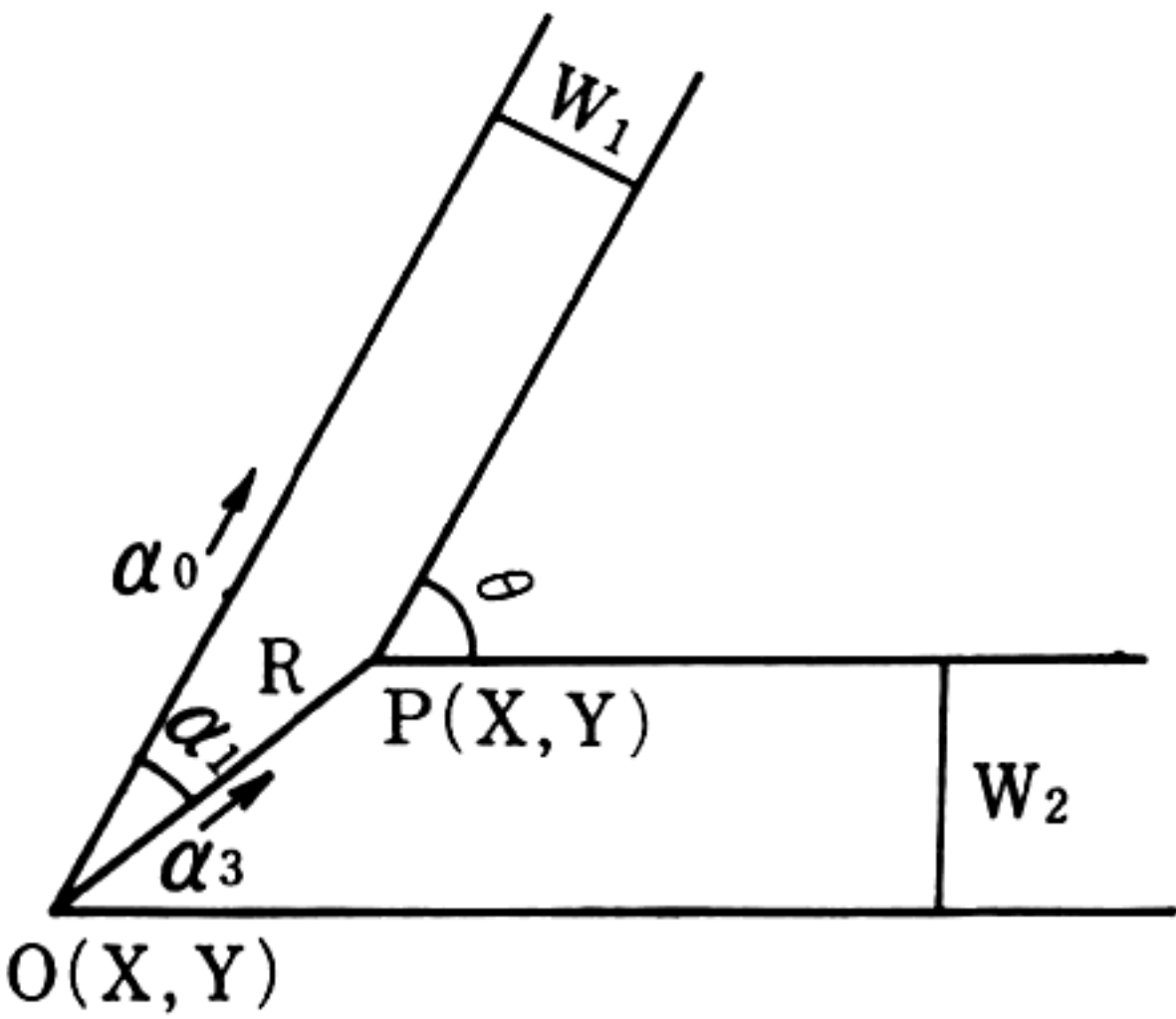
摘 要					
P 1はVを入力しLを求めるプログラム P 2はL, xを入力しM, yを求めるプログラム P 8は四捨五入	メモ リ 内 容	0		・0	
		1		・1	
		2		・2	
		3	$i_2 - i_1$	・3	
		4		・4	
		5	L	・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	No.
街角頂点杭打計算1 (0°<θ<90°)	測 量 - 31

内容計算式等

頂点Oの座標値(X₀, Y₀)と方位角(α₀)および、道路幅(W₁, W₂)と交角(θ)を入力し、
Pの座標値(X_P, Y_P), OPの距離(R), 夾角(α₁), 方位角(α₂)を求める。



$$\alpha_1 = \tan^{-1} \frac{W_1}{l_1 + l_2} \quad \text{但し} \quad \begin{cases} l_1 = W_2 / \sin \theta \\ l_2 = W_1 / \tan \theta \end{cases}$$

$$R = W_1 / \sin \alpha_1$$

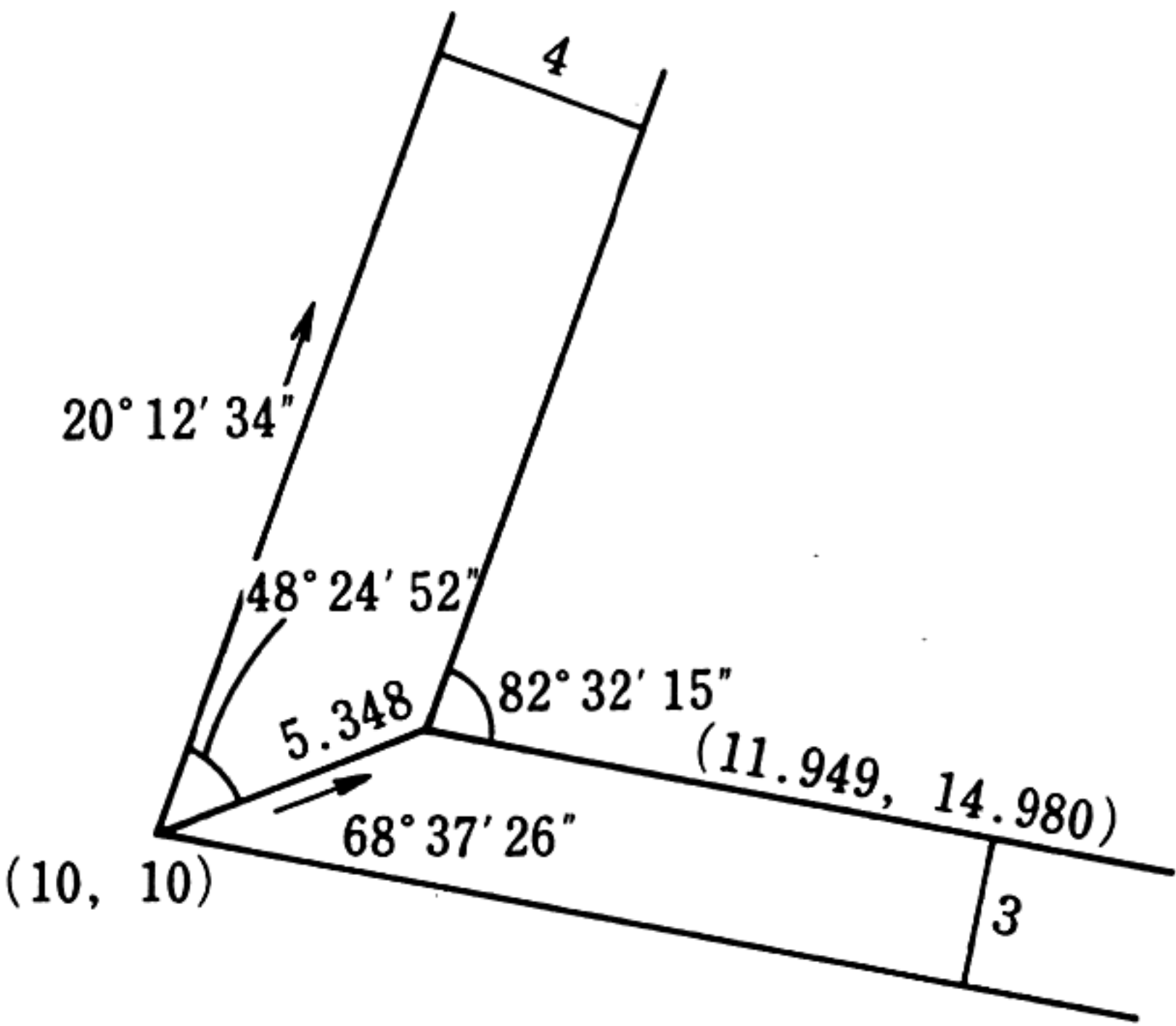
$$\alpha_3 = \alpha_0 + \alpha_1$$

$$X_P = R \cdot \cos \alpha_3 + X_0$$

$$Y_P = R \cdot \sin \alpha_3 + Y_0$$


※X_P, Y_P, Rは小数第4位で四捨五入

例 題



準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1					0				11					14.98			(Y _P)
2	(X ₀)	10			0				12								
3	(Y ₀)	10			0				13								
4	(α ₀)	20.1234			20	□	12	□	34	14							
5	(W ₁)	4			0				15								
6	(W ₂)	3			0				16								
7	(θ)	82.3215			48	□	24	□	51.7	17							
8					68	□	37	□	25.7	18							
9					5.348				(R)	19							
10					11.949				(X _P)	20							

ジャンプ等	行	( ② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステ ップ
← P9 → ← P9 →	1	P0	MODE 4 , INV MAC, AC , HLT ,			4
	2		X-M 1 , HLT , X-M 2 , HLT , GSB INV P9, Min 3 , INV $\frac{\circ}{60}$, HLT ,			12
	3		X-M 4 , HLT , X-M 5 , HLT , GSB INV P9, Min 6 ,			18
← P8 → ← P8 → ← P8 →	4		MR 4 , ÷ , ((, MR 5 , ÷ , MR 6 , sin , + , MR 4 , ÷ , MR 6 , tan ,)) , = ,			32
	5		INV \tan^{-1} , Min 7 , M+ 3 , INV $\frac{\circ}{60}$, HLT ,		α_1	37
	6		MR 3 , INV $\frac{\circ}{60}$, HLT ,		α_3	40
	7		MR 4 , ÷ , MR 7 , sin , = , GSB INV P8, HLT ,		R	47
	8		INV P→R , MR 3 , = , M+ 1 , INV X-Y , M+ 2 ,			53
	9		MR 1 , GSB INV P8, HLT , MR 2 , GSB INV P8,			58
	10					
	11	INVP9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,			角度変換
	12		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,			22
	13					
	14	INV P8	× , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , 3 , INV 10^x , = ,			四捨五入
	15					
	16					計 94
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

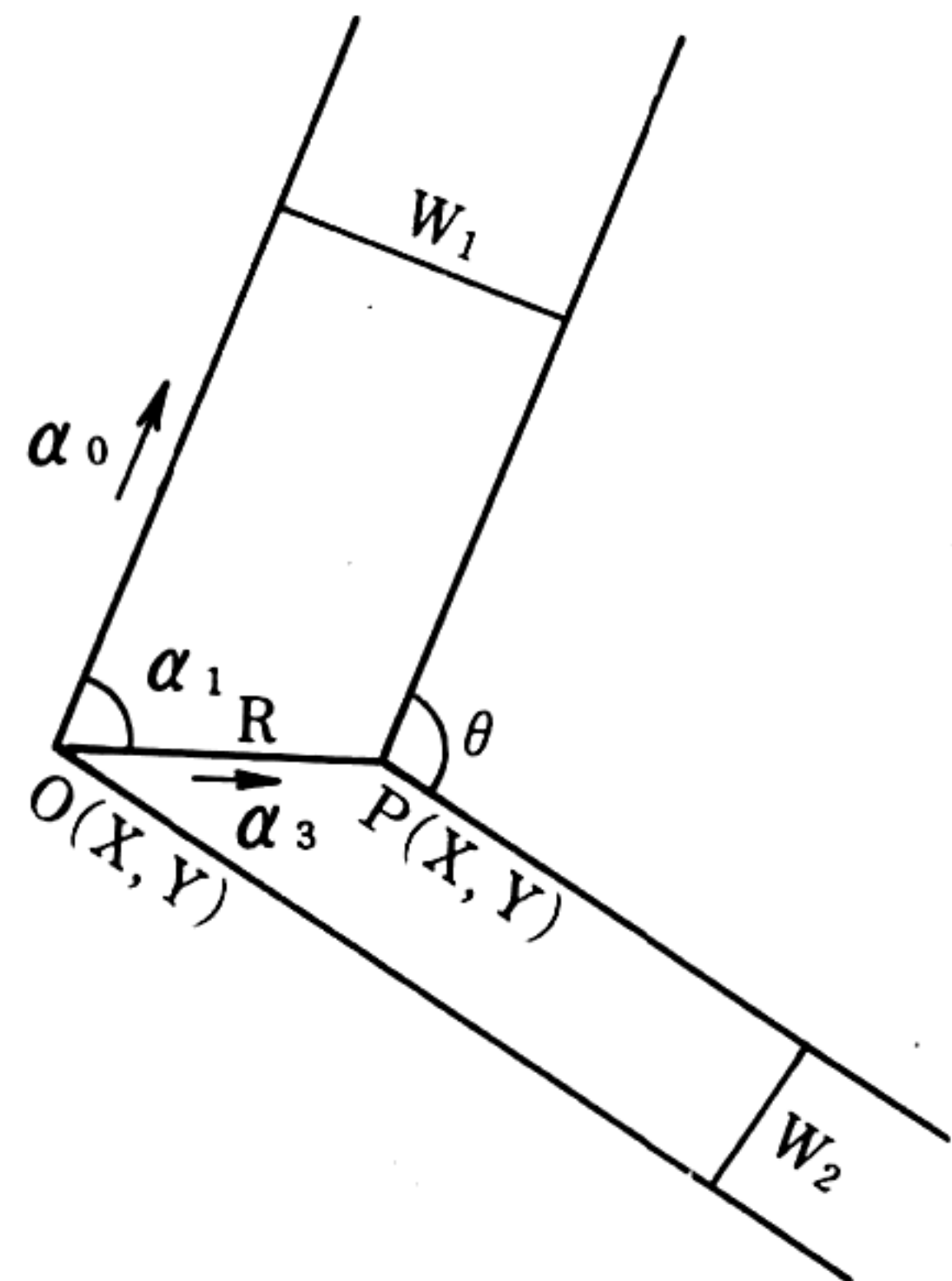
摘 要					
P 8 は四捨五入プログラム P 9 は角度変換プログラム		メ モ リ 内 容	0		・0
			1	$X_0 \rightarrow X_P$	・1
			2	$Y_0 \rightarrow Y_P$	・2
			3	$\alpha_0 \rightarrow \alpha_3$	・3
			4	W_1	・4
			5	W_2	・5
			6	θ	・6
			7	α_1	・7
			8		・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	街角頂点杭打計算 2 (90° < θ < 180°)	No.	測 量 - 32
--------	-----------------------------	-----	----------

内容計算式等

頂点 O の座標値 (X₀, Y₀) と方位角 (α₀) および、道路幅 (W₁, W₂) と交角 (θ) を
入力し、P の座標値 (X_P, Y_P), OP の距離 (R), 夾角 (α₁), 方位角 (α₂) を求める。



$$\alpha_1 = \tan^{-1} \frac{W_1}{l_1 - l_2} \text{ 但し } \begin{cases} l_1 = W_1 \cdot \tan(\theta - 90^\circ) \\ l_2 = W_2 / \cos(\theta - 90^\circ) \end{cases}$$

$$R = W_1 / \sin \alpha_1$$

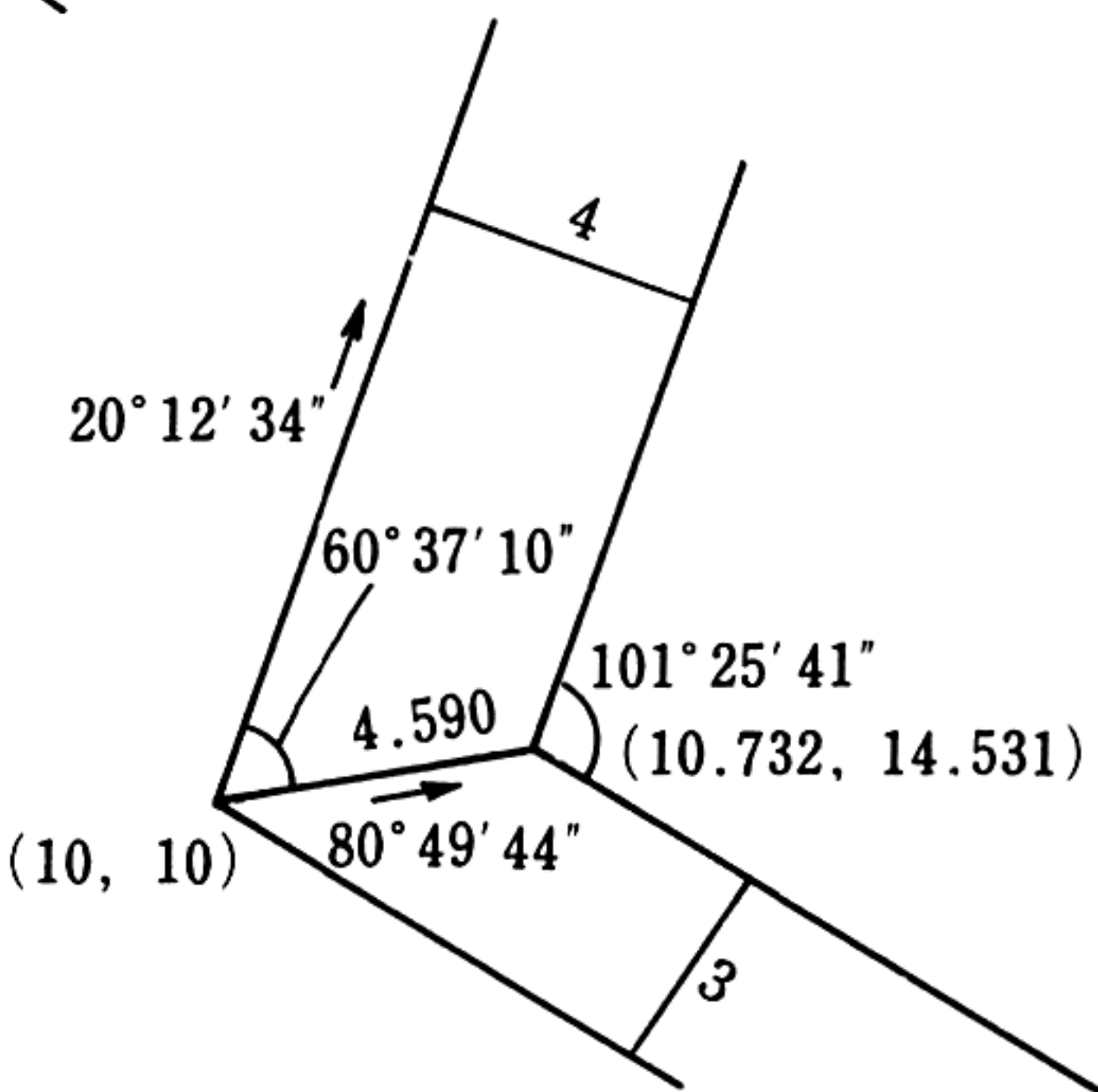
$$\alpha_3 = \alpha_0 + \alpha_1$$

$$X_P = R \cdot \cos \alpha_3 + X_0$$

$$Y_P = R \cdot \sin \alpha_3 + Y_0$$


※X_P, Y_P, Rは小数第4位で四捨五入

例 題



準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	0		11	EXE	14.531	(Y _P)
2	(X ₀) 10 EXE	0		12			
3	(Y ₀) 10 EXE	0		13			
4	(α ₀) 20.1234 EXE	20 □ 12 □ 34		14			
5	(W ₁) 4 EXE	0		15			
6	(W ₂) 3 EXE	0		16			
7	(θ) 101.2541 EXE	60 □ 37 □ 9.83	(α ₁)	17			
8	EXE	80 □ 49 □ 43.83	(α ₃)	18			
9	EXE	4.59	(R)	19			
10	EXE	10.732	(X _P)	20			

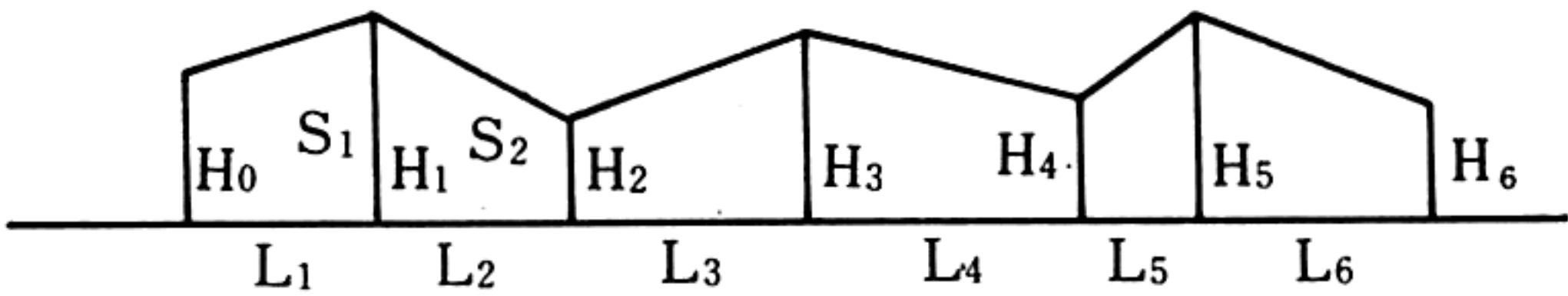
ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
← P9 → ← P9 →	1	P0	MODE 4 , INV MAC, AC , HLT ,			4
	2		X-M 1 , HLT , X-M 2 , HLT , GSB INV P9, Min 3 , INV $\frac{\pi}{2}$, HLT ,			12
	3		X-M 4 , HLT , X-M 5 , HLT , GSB INV P9, - , 9 , 0 , = , Min 6 ,			22
	4		MR 4 , ÷ , ((, MR 5 , ÷ , MR 6 , cos, - , MR 4 , × , MR 6 , tan,)) , = ,			36
← P8 → ← P8 → ← P8 →	5		INV \tan^{-1} , Min 7 , M+ 3 , INV $\frac{\pi}{2}$, HLT ,			α_1 41
	6		MR 3 , INV $\frac{\pi}{2}$, HLT ,			α_3 44
	7		MR 4 , ÷ , MR 7 , sin, = , GSB INV P8, HLT ,			R 51
	8		INV P→R, MR 3 , = , M+ 1 , INV X-Y, M+ 2 ,			57
← P8 → ← P8 → ← P8 →	9		MR 1 , GSB INV P8, HLT , MR 2 , GSB INV P8,			X_P, Y_P 62
	10					
	11	INV P9	Min 9 , INV INT, + , ((, MR 9 , INV FRAC, × , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,			角度変換
	12		INV INT, ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC, ÷ , 3 , 6 , = ,			22
← P8 → ← P8 → ← P8 →	13					
	14	INV P8	× , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC, = , INV INT, ÷ , 3 , INV 10^x , = ,			四捨五入 11
	15					
	16					計 98
← P8 → ← P8 → ← P8 →	17					
	18					
	19					
	20					
← P8 → ← P8 → ← P8 →	21					
	22					
	23					
	24					
← P8 → ← P8 → ← P8 →	25					
	26					
	27					
	28					
← P8 → ← P8 → ← P8 →	29					

摘 要					
P 8 は四捨五入プログラム P 9 は角度変換プログラム		メ モ リ 内 容	0		・0
			1	$X_0 \rightarrow X_P$	・1
			2	$Y_0 \rightarrow Y_P$	・2
			3	$\alpha_0 \rightarrow \alpha_3$	・3
			4	W_1	・4
			5	W_2	・5
			6	$\theta - 90^\circ$	・6
			7	α_1	・7
			8		・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

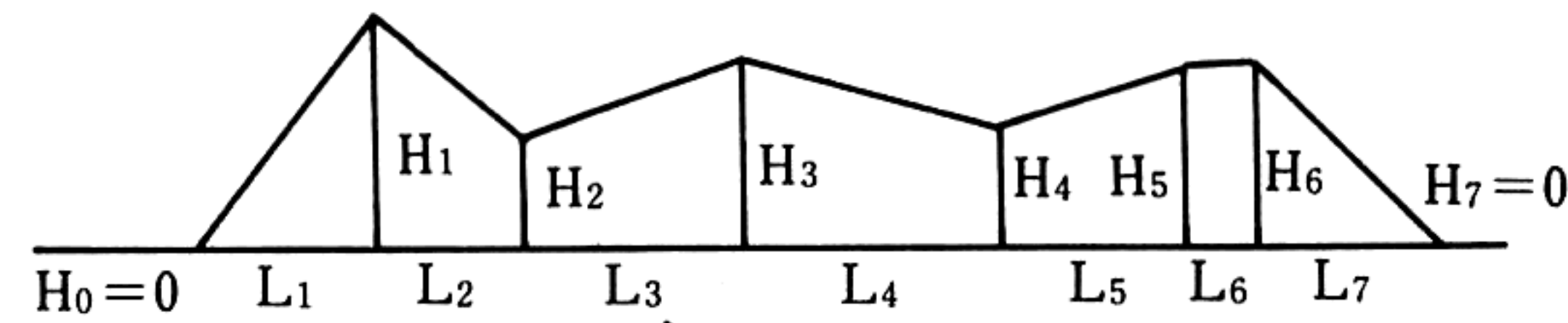
CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 オフセット法面積計算(台形面積計算)	No. 測 量 ー 33
------------------------------	-----------------

内容計算式等



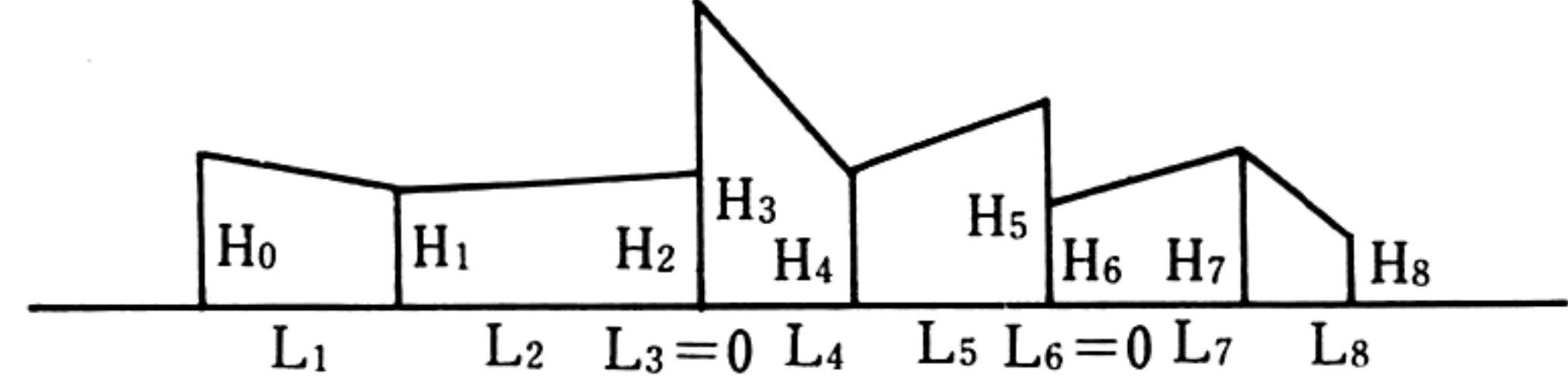
$$S_1 = \frac{H_0 + H_1}{2} \times L_1$$



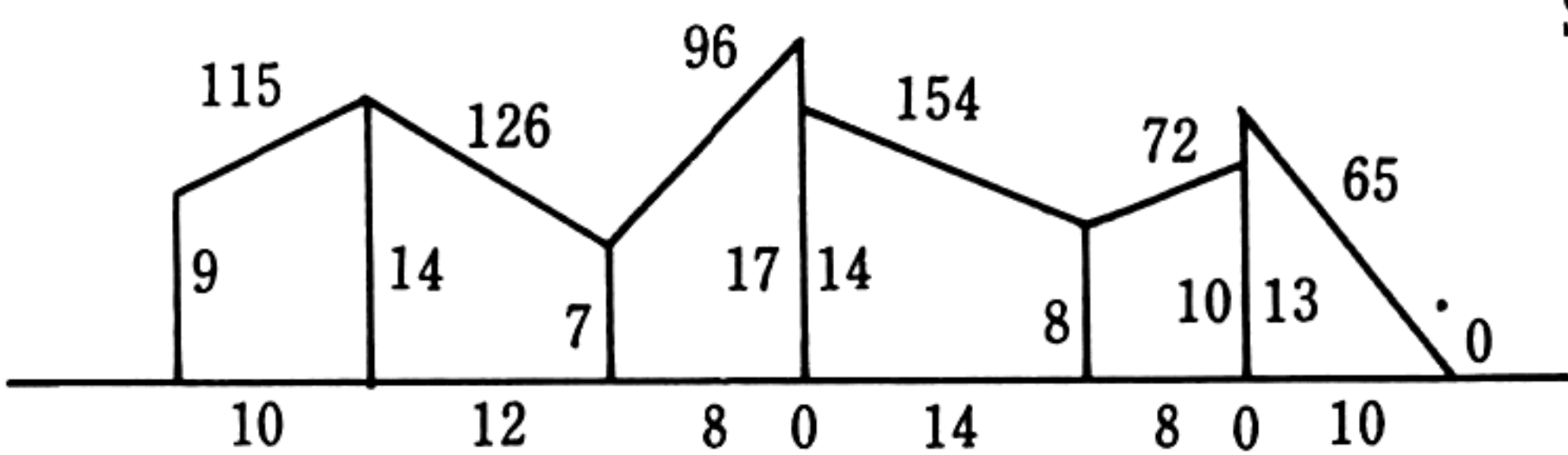
$$S_2 = \frac{H_1 + H_2}{2} \times L_2$$

⋮

$$S = \sum S_i$$



例 題



S(面積)は小数第5位で四捨五入

$$S = 628$$

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0	くり返し部	11			
2	(H ₀) 9	0		12			
3	(L ₁) 10	0		13			
4	(H ₁) 14	115 (S ₁)		14			
5	(L ₂) 12	0		15			
6	(H ₂) 7	126 (S ₂)		16			
7	以下手順 3 4 をくり返す			17			
8	データが終れば を押す			18			
9		628 (S)		19			
10				20			

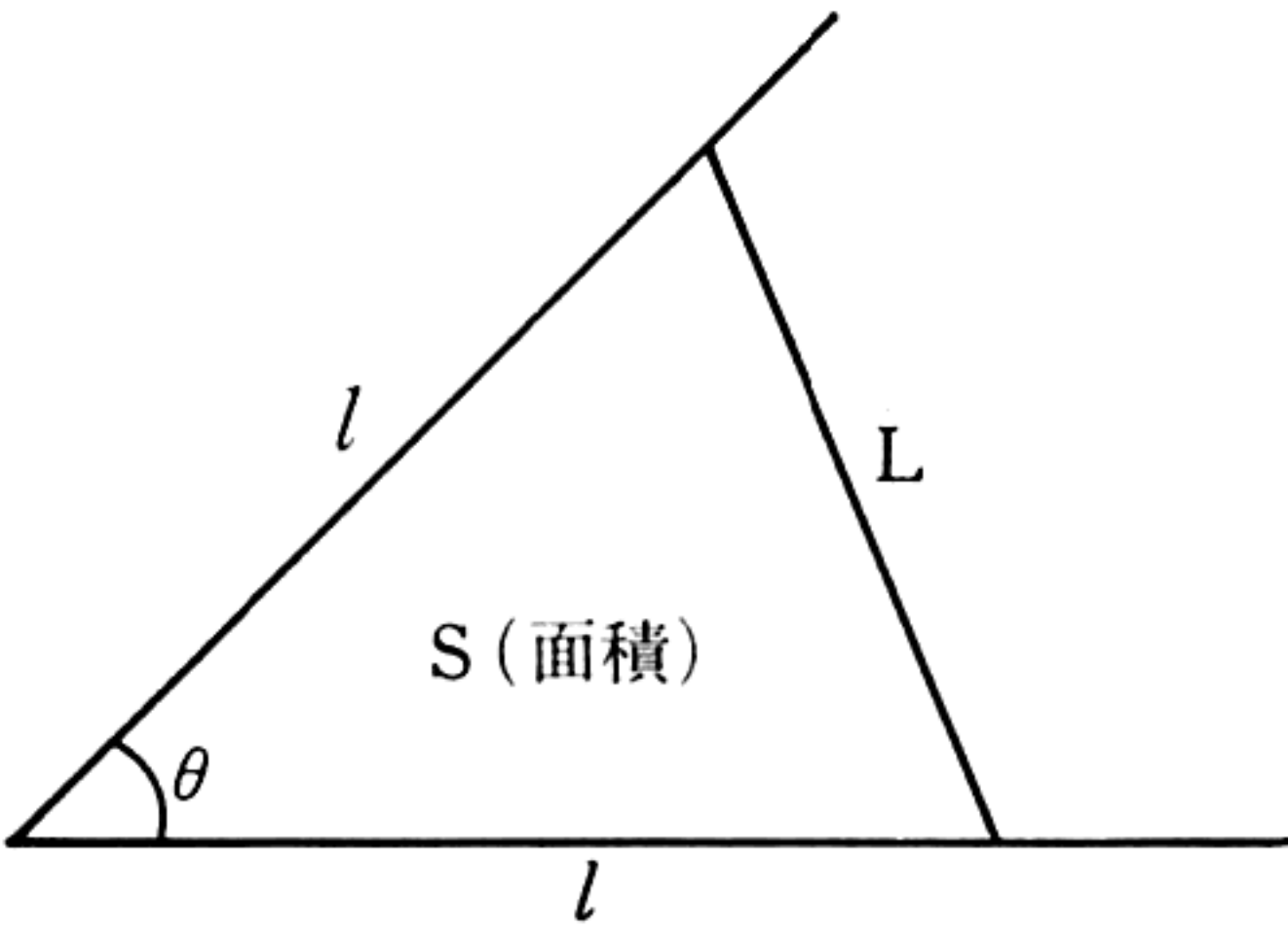
ジャンプ等	行	(④②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステ ップ
<div>← P8</div>	1	P0	AC, Min 8,		2
	2		HLT, Min 3, 0,		5
	3	LBL 1,	HLT, Min 2, MR 3, Min 1, 0, HLT, Min 3,		13
	4		+, MR 1, =, X, MR 2, ÷, 2, =, INV x=0, GoTo 1,		23
	5		GSB INV P8, M+ 8, GoTo 1,		26
	6				
	7				
	8	INV P8	X, 4, INV 10 ^x , +, INV FRAC, =, INV INT, ÷, 4, INV 10 ^x , =,	四捨五入	11
	9				
	10	P1	MR 8,		1
	11				
	12			計 41	
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
<div>P 8 は四捨五入のプログラム</div> <div>4 行目の INV x=0 GoTo 1 は S が 0 の場合に 四捨五入プログラムに行かずに直接 LBL 1 に 行くためのステップです。</div>		メ モ リ 内 容	0		・0
			1	H _{i-1}	・1
			2	L _i	・2
			3	H _i	・3
			4		・4
			5		・5
			6		・6
			7		・7
			8	S	・8
			9		・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

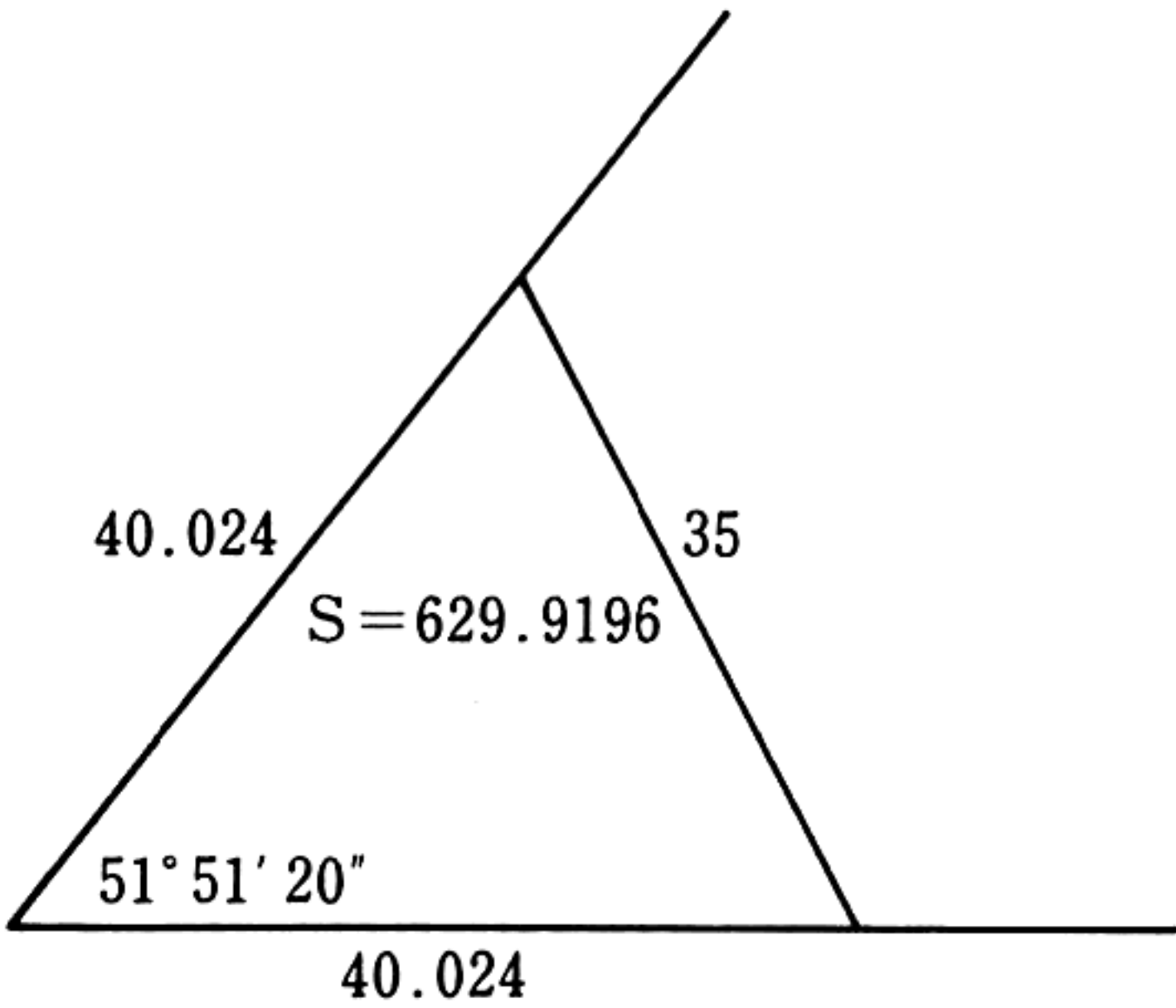
プログラム名	隅切計算	No.	測量 - 34
--------	------	-----	---------

内容計算式等 Lとθより2等辺のlおよび面積Sを求める



$$l = \frac{L}{2} \operatorname{cosec} \frac{\theta}{2}$$
$$S = \left(\frac{L}{2} \right)^2 \cot \frac{\theta}{2}$$



例題



lは小数第4位で四捨五入
Sは小数第5位で四捨五入

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0		11			
2	(θ) 51.512	0		12			
3	(L) 35	40.024 (l)		13			
4		629.9196 (S)		14			
5				15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ス テ ッ プ
<div>← P9 →</div> <div>← P8 →</div> <div>← P8 →</div>	1	P0	MODE 4 , 3 , Min F , AC ,		4
	2		HLT , GSB INVP9 , ÷ , 2 , = , Min 1 , 0 , HLT , ÷ , 2 , = , Min 2 ,	θ, L を入力	16
	3		÷ , MR 1 , sin , = , GSB INVP8 , HLT , 1 , M+ F ,		24
	4		MR 2 , INV x ² , ÷ , MR 1 , tan , = , GSB INVP8 , HLT ,		32
	5				
	6	INVP9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10 ^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	7		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,		22
	8				
	9	INV P8	× , MR F , INV 10 ^x , + , INV FRAC , = , INV INT , ÷ , MR F , INV 10 ^x , = ,	四捨五入	11
	10				
	11			計 68	
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

<div>摘 要</div> <div>P 9 は角度変換プログラム</div> <div>P 8 は四捨五入プログラム</div>	メモ リ 内 容	0		・0	
		1	$\frac{\theta}{2}$	・1	
		2	$\frac{L}{2}$	・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9	サブルーチン用	・9	
		F	四捨五入桁指定	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

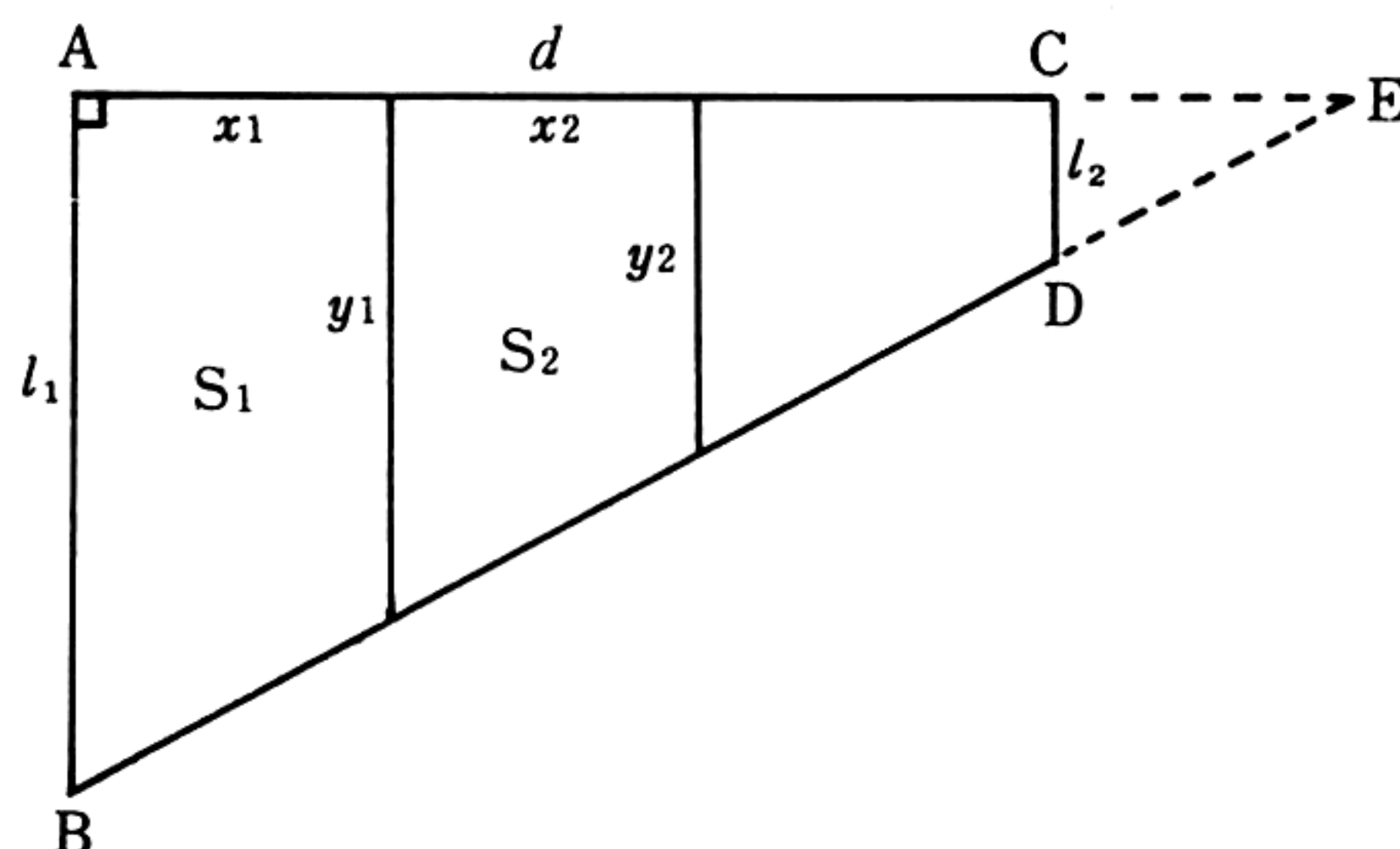
プログラム名

台形面積分割計算

No.

測 量 - 35

内容計算式等



$$l_1 > l_2$$

$\triangle ABE$

$$S = \frac{l_1^2 d}{2(l_1 - l_2)}$$

$\triangle CDE$

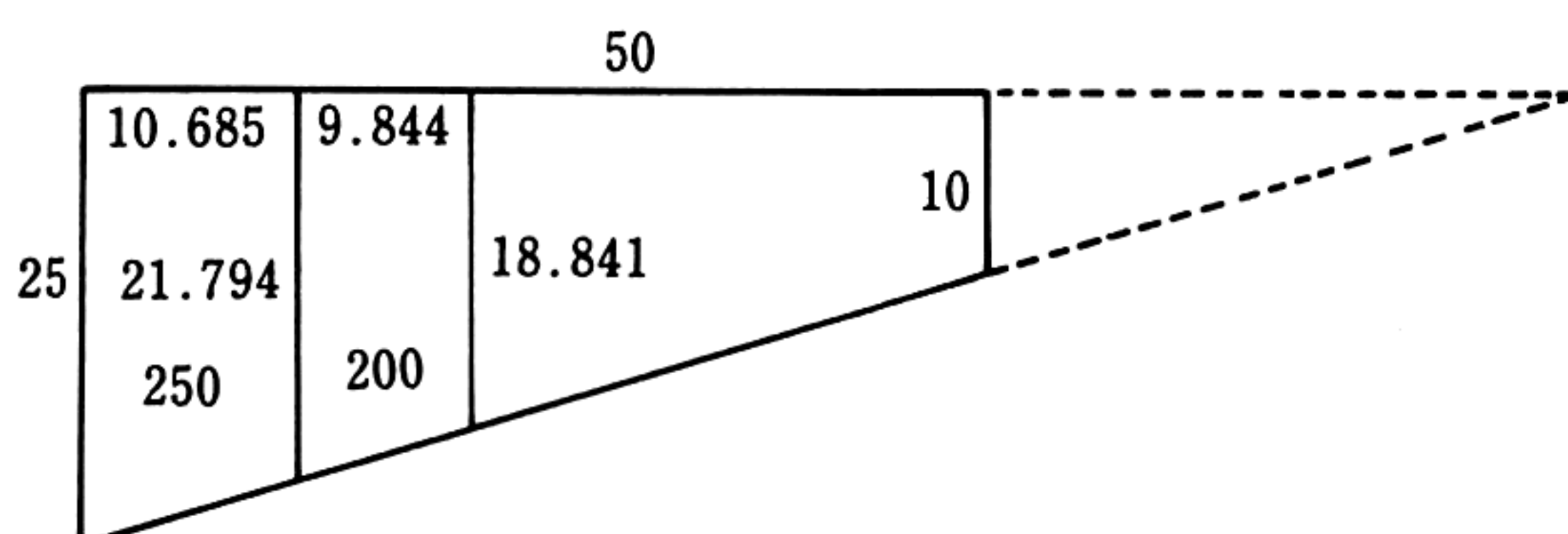
$$S' = \frac{l_2^2 d}{2(l_1 - l_2)}$$

$$x_1 = \frac{d}{l_1 - l_2} (l_1 - l_2 \sqrt{\frac{S - S_1}{S'}})$$

$$y_1 = l_2 \sqrt{\frac{S - S_1}{S'}}$$

x, y は小数第 4 位で四捨五入

例 題



※ l_1, l_2, d を入力すると
残り面積を表示します。

- 準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{PO}}$	0	繰り返し部	11	以下手順 5 ~ 7 をくり返す		
2	(l_1) 25 $\boxed{\text{EXE}}$	0		12			
3	(l_2) 10 $\boxed{\text{EXE}}$	0		13			
4	(d) 50 $\boxed{\text{EXE}}$	874.9999994(S)		14			
5	(S_1) 250 $\boxed{\text{EXE}}$	10.685(x_1)		15			
6	$\boxed{\text{EXE}}$	21.794(y_1)		16			
7	$\boxed{\text{EXE}}$	624.9999995(残 S)		17			
8	(S_2) 200 $\boxed{\text{EXE}}$	9.844(x_2)		18			
9	$\boxed{\text{EXE}}$	18.841(y_2)		19			
10	$\boxed{\text{EXE}}$	424.9999993(残 S)		20			

ジャンプ等	行	(②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステッ プ
	1	P0	AC, HLT, Min 1, 0, HLT, Min 2, 0, HLT, Min 3,	l_1, l_2, d を入力	9
	2	LBL 1,	MR 1, -, MR 2, =, Min 5,		15
	3		MR 2, INV x^2 , X, MR 3, ÷, 2, ÷, MR 5, =, Min 7,		25
	4		MR 1, INV x^2 , X, MR 3, ÷, 2, ÷, MR 5, =, Min 6, -, MR 7,		37
	5		=, HLT, Min 4,		40
	6		MR 6, -, MR 4, =, ÷, MR 7, =, INV $\sqrt{}$, X, MR 2, =, Min 8,		52
P8	7		MR 1, -, MR 8, =, X, MR 3, ÷, MR 5, =, Min 6, GSB INVP8,		63
	8		HLT,	x	64
P8	9		MR 8, Min 1, MR 3, -, MR 6, =, Min 3, MR 8, GSB INVP8, HLT,		74
	10		GoTo 1,	y	75
	11				
	12	INV P8	X, 3, INV 10^x , +, INV FRAC, =, INV INT, ÷, 3, INV 10^x , =,	四捨五入	11
	13				
	14			計 88	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

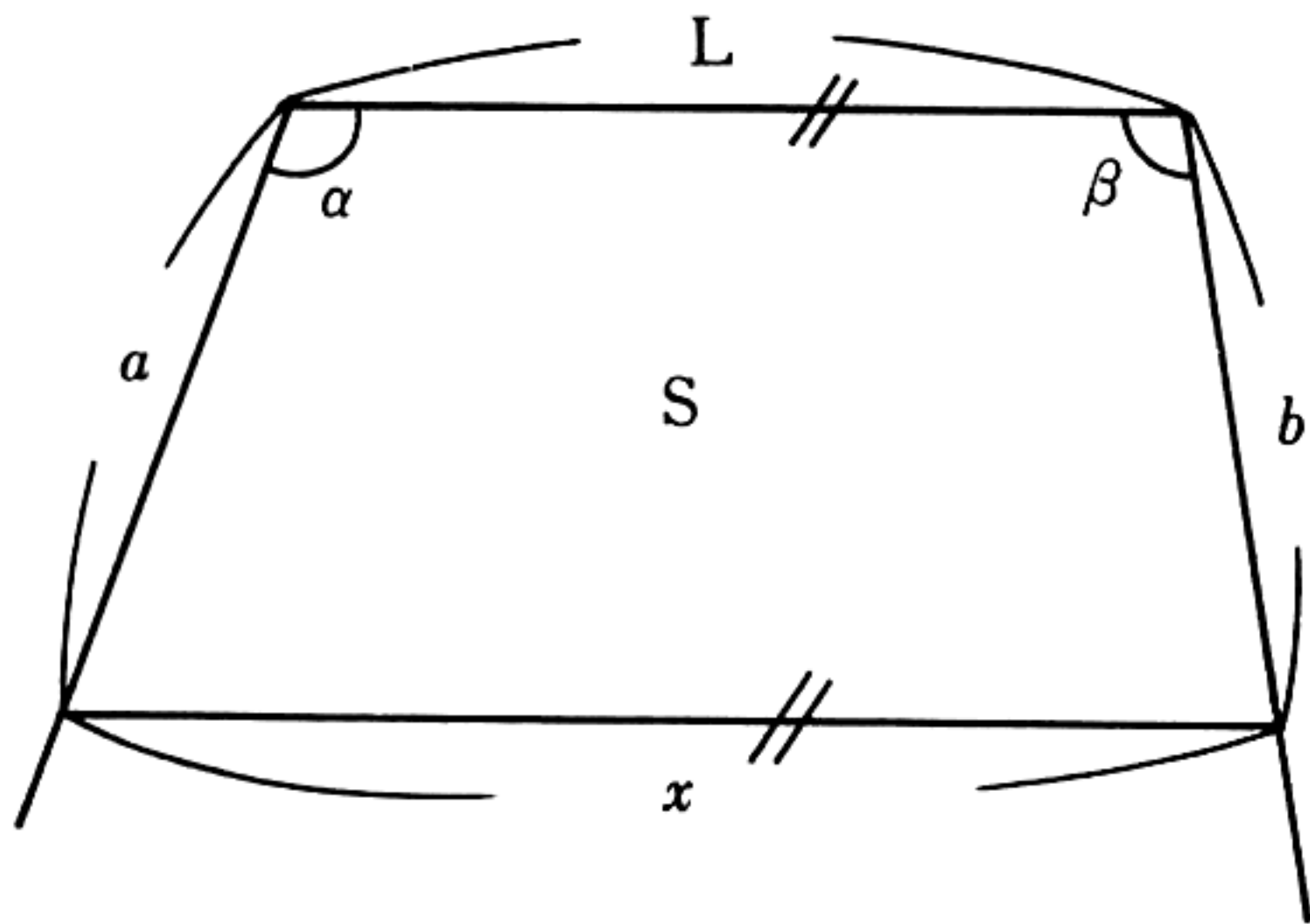
摘 要		メ モ リ 内 容	0		・0		
P 8 は四捨五入プログラム			1	l_1	・1		
			2	l_2	・2		
			3	d	・3		
			4	S_1	・4		
			5		・5		
			6	S	・6		
			7	S'	・7		
			8	y	・8		
			9		・9		
			F		・F		

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	画地割込み計算 1 (対辺に平行)	No.	測 量 - 36
--------	-------------------	-----	----------

内容計算式等

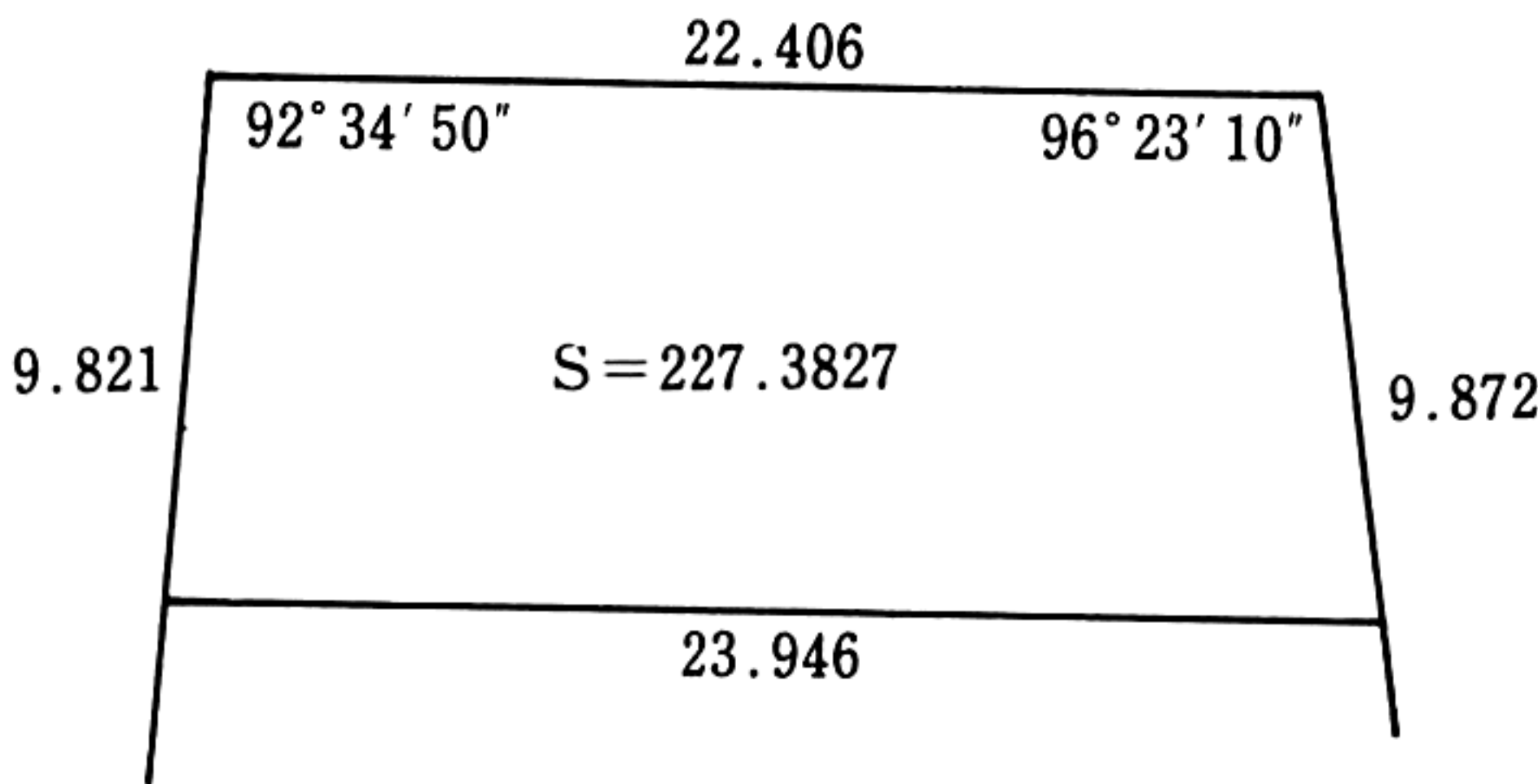
一辺 L およびその両端の角 α , β がわかっている場合,
面積 S を与え, L に平行な直線の長さ x および両端の
長さ a , b を求める。



$$x = \sqrt{L^2 - 2S(\cot \alpha + \cot \beta)}$$
$$m = (L - x) \operatorname{cosec}(\alpha + \beta)$$
$$a = m \sin \beta$$
$$b = m \sin \alpha$$



a , b ともに小数第 4 位四捨五入

例 題



準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　示	備　考
1		PO 0	繰 り 返 し 部	11			
2	(α) 92.345 EXE	92 \square 34 \square 50		12			
3	(β) 96.231 EXE	96 \square 23 \square 10		13			
4	(L) 22.406 EXE	0		14			
5	(S) 227.3827 EXE	23.946(x)		15			
6		EXE 9.821(a)		16			
7		EXE 9.872(b)		17			
8	以下手順 2 よりくり返し			18			
9				19			
10				20			

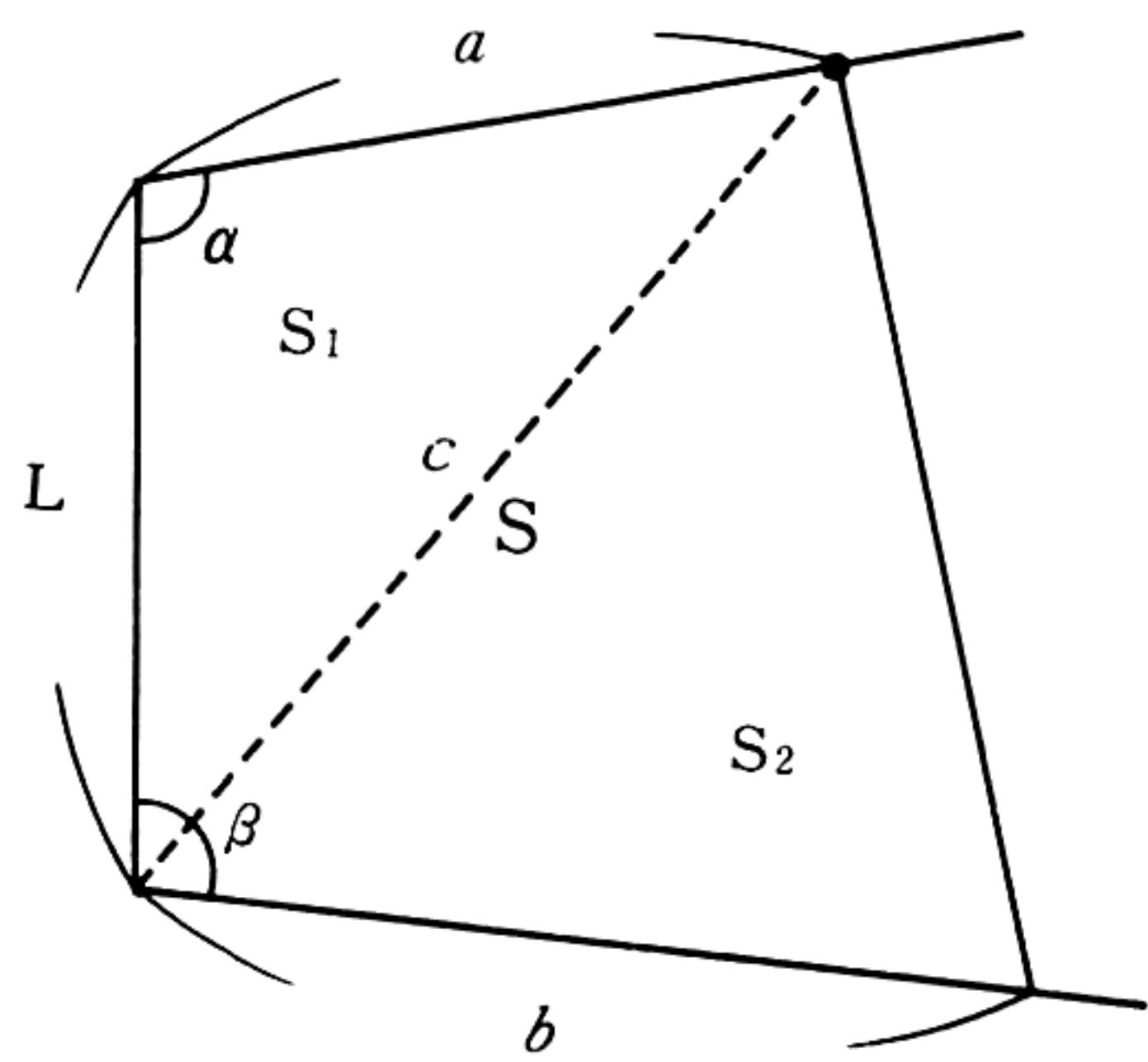
ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P0	MODE 4 , AC ,		2
← P9	2	LBL 1 ,	HLT , GSB INV P9 , Min 1 , INV $\frac{\circ}{60}$, HLT ,	α, β, L, S	8
← P9	3		GSB INV P9 , Min 2 , INV $\frac{\circ}{60}$, HLT ,	を入力	12
	4		Min 3 , 0 , HLT , Min 4 ,		16
	5		MR 1 , tan , INV $\frac{1}{x}$, + , MR 2 , tan , INV $\frac{1}{x}$, = , \times , 2 , \times , MR 4 , - ,		29
← P8	6		MR 3 , INV x^2 , = , \div , INV $\sqrt{}$, Min 5 , GSB INV P8 , HLT ,		37
	7		MR 3 , - , MR 5 , = , Min 6 , MR 1 , + , MR 2 , = , sin , INV $\frac{1}{x}$, \times ,		49
← P8	8		MR 6 , = , Min 7 , \times , MR 2 , sin , = , GSB INV P8 , HLT ,		58
← P8	9		MR 7 , \times , MR 1 , sin , = , GSB INV P8 , GoTo 1 ,		65
	10				
	11	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , \times , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,	角度変換	
	12		INV INT , \div , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , \div , 3 , 6 , = ,		22
	13				
	14	INV P8	\times , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , \div , 3 , INV 10^x , = ,	四捨五入	11
	15				
	16			計 101	
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
P 8 は四捨五入のプログラム P 9 は角度変換のプログラム		メ モ リ 内 容	0		・0
			1	α	・1
			2	β	・2
			3	L	・3
			4	S	・4
			5	x	・5
			6	m	・6
			7		・7
			8		・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	画地割込計算 2 (1点固定)	No.	測 量 - 37
--------	-----------------	-----	----------

内容計算式等



一辺の長さ L およびその両端の角 α , β がわかっている場合,
 α 側の辺 a と面積 S を与え, β 側の辺の長さ b を求める。

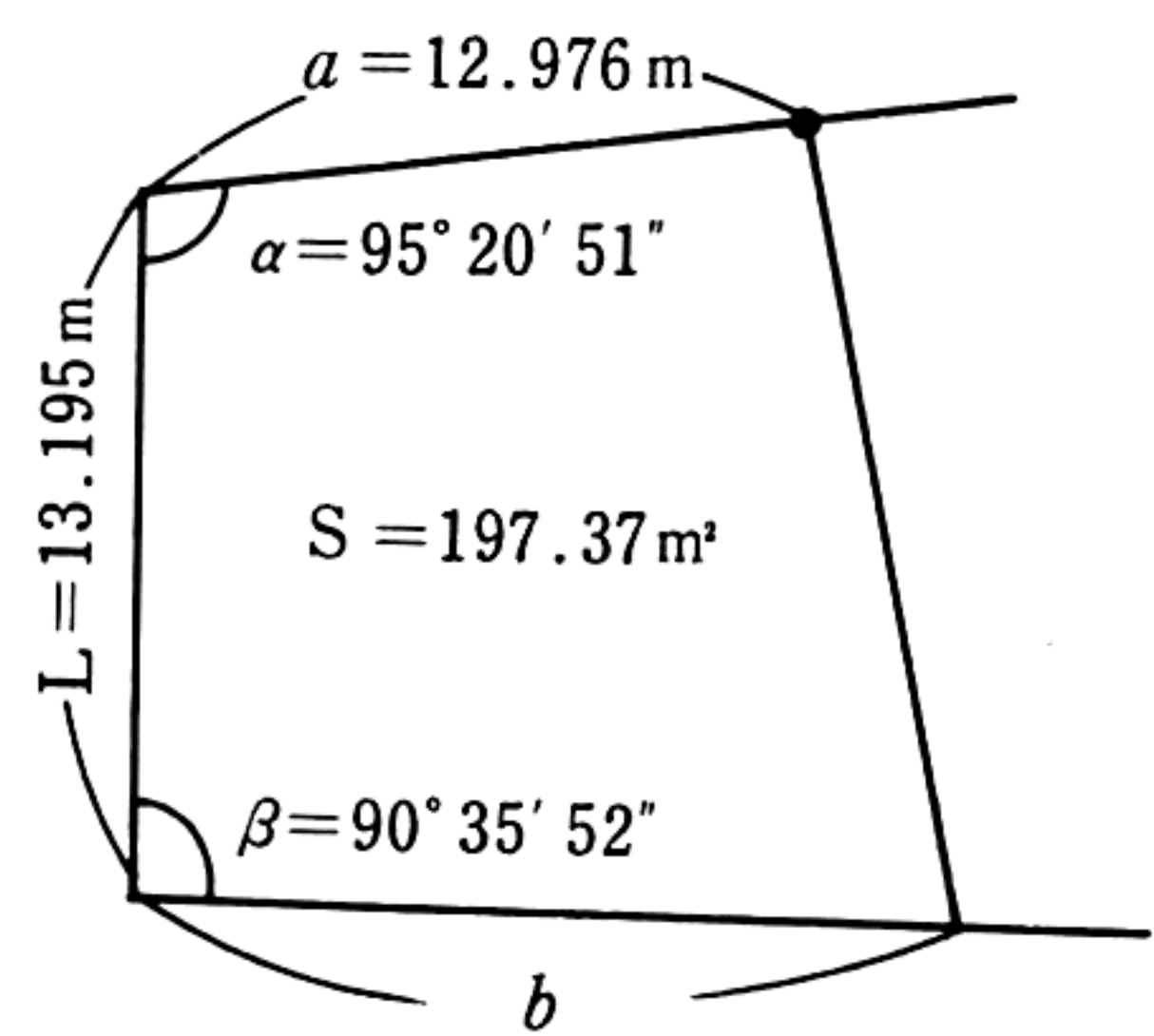
$$b = \frac{2\left(S - \frac{1}{2}La \cdot \sin \alpha\right)}{c \cdot \sin \left\{ \beta - \cos^{-1} \left(\frac{L^2 + c^2 - a^2}{2Lc} \right) \right\}}$$

但し

$$c = \sqrt{L^2 + a^2 - 2La \cdot \cos \alpha}$$

b は小数第 4 位四捨五入

例 題





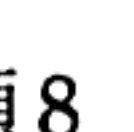
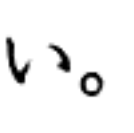
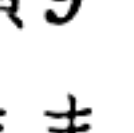

左図の b の長さを求めよ。
また, 左図で $a = 13.5 \text{ m}$, $S = 201.54 \text{ m}^2$
となった場合の b の長さは,

(注) 角度の入力法は
 $95^\circ 20' 51''$ は $\underbrace{95}_{\text{度}}.\underbrace{20}_{\text{分}}\underbrace{51}_{\text{秒}}$ として入力。

- 準備 および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{PO}}$	0		11			
2	(α) 95.2051 $\boxed{\text{EXE}}$	95 ° 20 ' 51		12			
3	(β) 90.3552 $\boxed{\text{EXE}}$	90 ° 35 ' 52		13			
4	(L) 13.195 $\boxed{\text{EXE}}$	0		14			
5	(a) 12.976 $\boxed{\text{EXE}}$	0		15			
6	(S) 197.37 $\boxed{\text{EXE}}$	15.426	(b)	16			
7	$\boxed{\text{EXE}}$	12.976	(前回の a)	17			
8	(a) 13.5 $\boxed{\text{EXE}}$	197.37	(前回の S)	18			
9	(S) 201.54 $\boxed{\text{EXE}}$	15.468	(b)	19			
10				20			

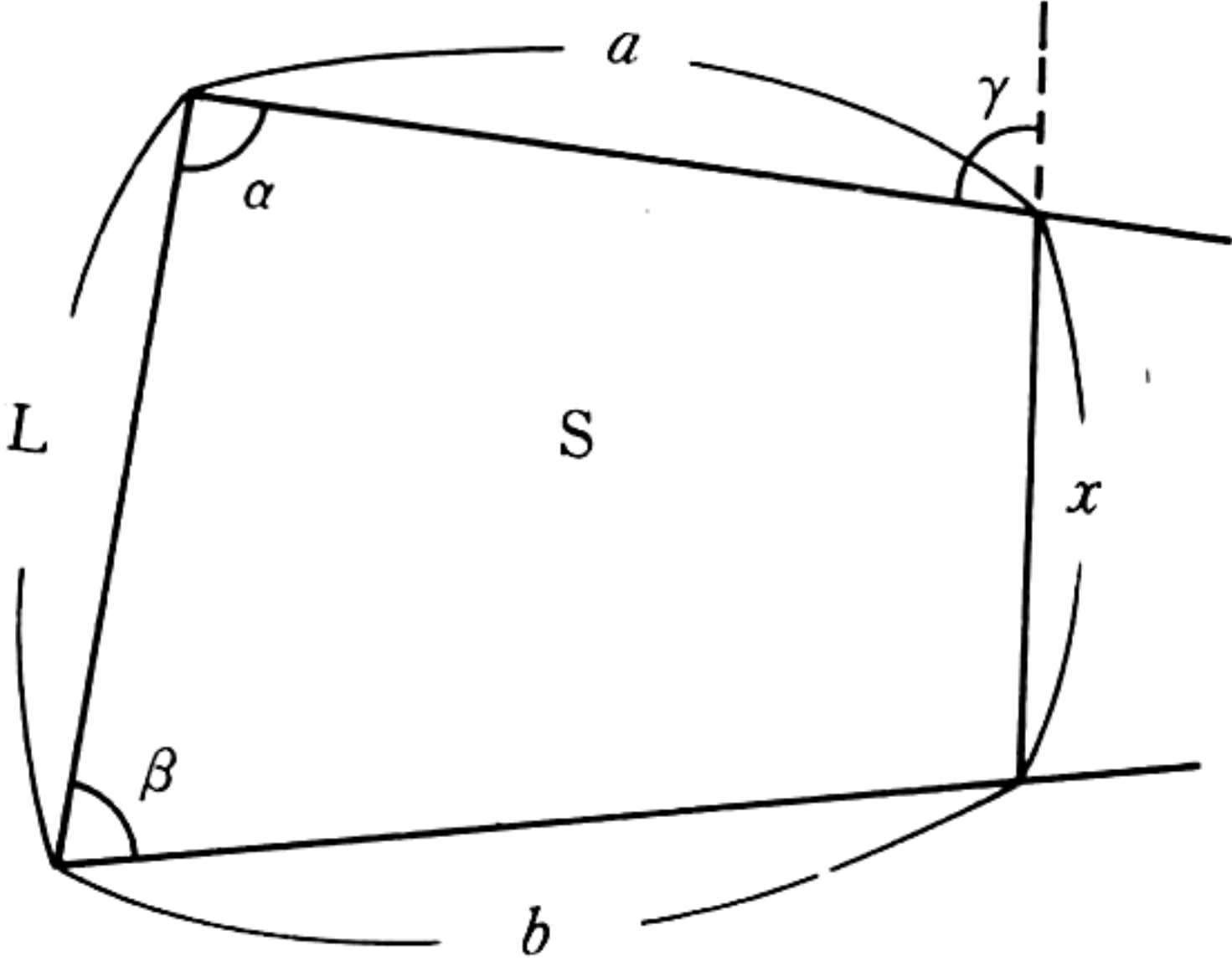
ジャンプ等	行	( に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
<div>← P9 →</div> <div>← P8 →</div>	1	P0	INV MAC , MODE 4 , AC ,			3
	2		HLT , GSB INV P9 , Min 1 , INV $\frac{\circ}{\prime\prime}$, HLT , GSB INV P9 , Min 2 ,			10
	3		INV $\frac{\circ}{\prime\prime}$, HLT , Min 3 ,			13
	4	LBL 1 ,	MR 4 , HLT , Min 4 , MR 5 , HLT , Min 5 ,			20
	5		MR 3 , INV x^2 , + , MR 4 , INV x^2 , - , 2 , X , MR 3 , X ,			30
	6		MR 4 , X , MR 1 , cos , = , INV $\sqrt{}$, Min 7 ,			37
	7		MR 5 , - , MR 3 , X , MR 4 , X , MR 1 , sin , \div , 2 , = ,			48
	8		X , 2 , \div , MR 7 , \div , ((, MR 2 , - , ((, ((, MR 3 ,			59
	9		INV x^2 , + , MR 7 , INV x^2 , - , MR 4 , INV x^2 ,)) , \div , 2 ,			69
	10		\div , MR 3 , \div , MR 7 ,)) , INV \cos^{-1} ,)) , sin , = , GSB INV P8 ,			79
	11		HLT , GoTo 1 ,			81
	12					
	13	INV P8	X , 3 , INV 10^x , + , INV FRAC , = , INV INT , \div , 3 , INV 10^x , = ,			四捨五入 11
	14					
	15	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , X , 2 , INV 10^x ,)) ,			角度変換
	16		Min 9 , INV INT , \div , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , \div , 3 , 6 ,			
	17		= ,			22
	18					
	19					計 117
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要					
<p>このプログラムは、α、β、Lは固定で、a、Sを変えて、それぞれ b を算出させることができます。</p> <p>a、Sの両方を変える場合は、左頁の操作手順7～9を参照し、a 、S の順で操作してください。</p> <p>またSのみを変える場合は、左頁の操作手順8で、データを入れず、前回の a を表示させたまま を押し、Sの入力後を押してください。</p> <p>また a のみを変える場合は、左頁の操作手順9で、データを入れず前回のSを表示させたまま を押してください。</p>		メ モ リ 内 容	0		・0
			1	α	・1
			2	β	・2
			3	L	・3
			4	a	・4
			5	S	・5
			6		・6
			7	c	・7
			8		・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

プログラム名	画地割込み計算 3 (角度固定)	No.	測 量 - 38
--------	------------------	-----	----------

内容計算式等

一辺の長さ L およびその両端の角 α , β がわかっている場合,
面積 S と図の γ を与え, 両端の長さ a , b と対辺の長さ x を求める。



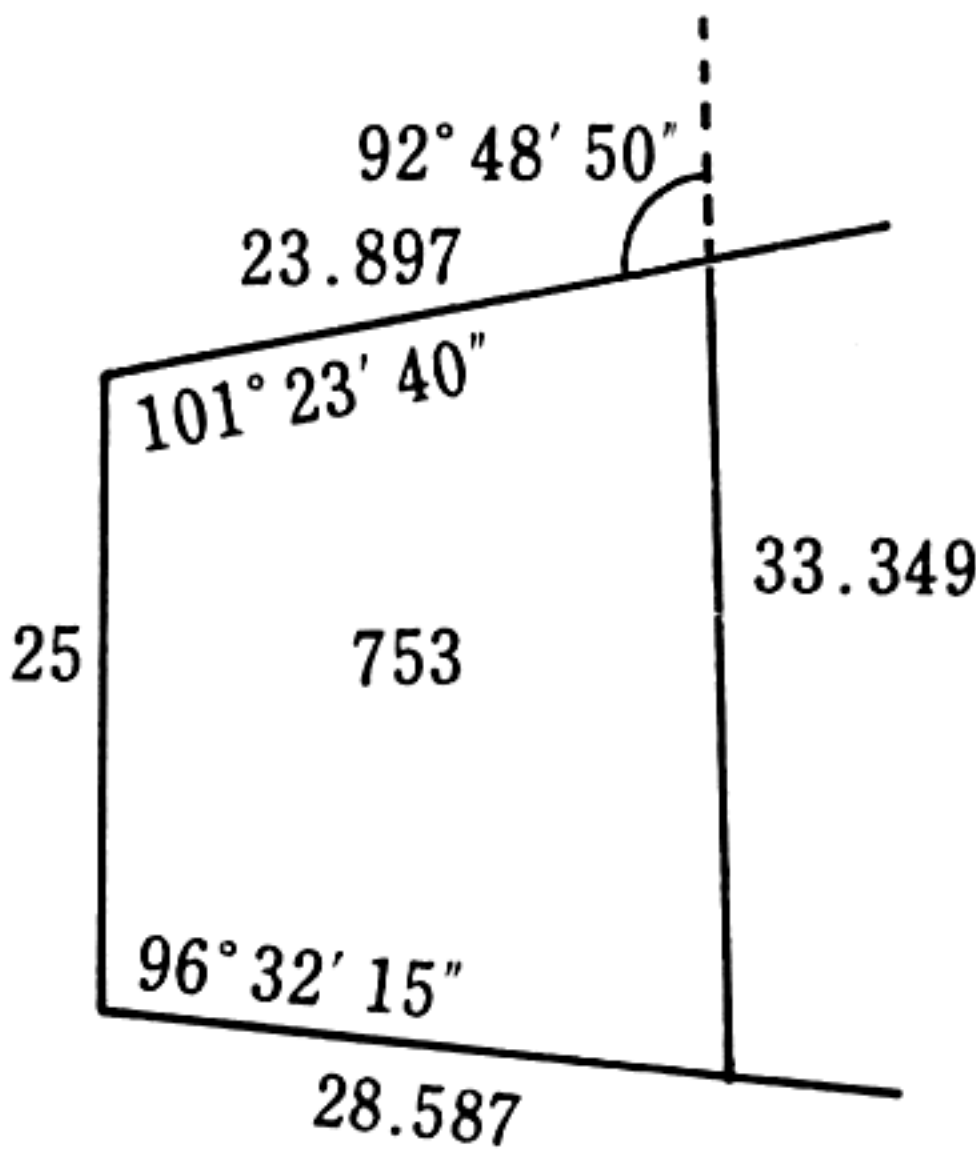
$$x = \sqrt{c^2 - 2S_1(\cot \gamma + \cot \theta)}$$
$$a = (c - x) \sin \theta \cdot \operatorname{cosec}(\gamma + \theta)$$
$$b = (d - x) \sin \gamma \cdot \operatorname{cosec}(\gamma + \theta)$$

但し

$$\left\{ \begin{array}{l} \theta = \alpha + \beta - \gamma \\ c = \frac{L \sin \beta}{\sin(180 - \theta)} \\ d = \frac{L \sin \alpha}{\sin(180 - \gamma)} \\ S_1 = S - \frac{1}{2} L c \cdot \sin(\alpha - \gamma) \end{array} \right.$$



② いずれかの同側内角の
和が 180° のときを除く
 x, a, b は小数第 4 位四捨五入

例 題



準備および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	$\boxed{\text{PO}}$	0	くり返し部	11			
2	(α) 101.234 $\boxed{\text{EXE}}$	101 $^{\circ}$ 23 $^{\circ}$ 40		12			
3	(β) 96.3215 $\boxed{\text{EXE}}$	96 $^{\circ}$ 32 $^{\circ}$ 15		13			
4	(L) 25 $\boxed{\text{EXE}}$	0		14			
5	(S) 753 $\boxed{\text{EXE}}$	753		15			
6	(γ) 92.485 $\boxed{\text{EXE}}$	33.349(x)		16			
7	$\boxed{\text{EXE}}$	23.897(a)		17			
8	$\boxed{\text{EXE}}$	28.587(b)		18			
9	以下手順 6 よりくり返し			19			
10	L, α , β , S が変わる場合 $\boxed{\text{PO}}$ より			20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	MODE 4, AC,		2
	2		HLT, GSB INV P9, Min 1, INV $\frac{\pi}{180}$, HLT, GSB INV P9, Min 2,	α, β 入力	9
	3		INV $\frac{\pi}{180}$, HLT, Min 3, 0, HLT, Min 4,	L, S 入力	15
	4	LBL 1,	HLT, GSB INV P9, Min 5,	γ 入力	19
	5		MR 1, +, MR 2, -, MR 5, =, Min 6,		26
	6		1, 8, 0, -, MR 6, =, Min 7,		33
	7		MR 3, X, MR 2, sin, \div , MR 7, sin, =, Min 7,		42
	8		MR 1, -, MR 5, =, Min 8,		47
	9		MR 4, -, MR 3, X, MR 7, X, MR 8, sin, \div , 2, =,		58
	10		Min 8,		59
	11		MR 7, INV x^2 , -, 2, X, MR 8, X, ((, MR 5, cos, \div ,		70
	12		MR 5, sin, +, MR 6, cos, \div , MR 6, sin,)), =, INV $\sqrt{}$,		81
	13		Min 8, GSB INV P8, HLT,	x 出力	84
	14		MR 8, M- 7,		86
	15		MR 7, \div , ((, MR 5, +, MR 6,)), sin, Min $\cdot 1$, X,		96
	16		MR 6, sin, =, GSB INV P8, HLT,	a 出力	101
	17		MR 3, X, MR 1, sin, \div , ((, 1, 8, 0, -, MR 5,)),		113
	18		sin, =, -, MR 8, =, X, MR 5, sin, \div , MR $\cdot 1$, =,		124
	19		GSB INV P8, GoTo 1,	b 出力	126
	20				
	21	INV P9	Min 9, INV INT, +, ((, MR 9, INV FRAC, X, 2, INV 10^x ,)),		10
	22		Min 9, INV INT, \div , 6, 0, +, MR 9, INV FRAC, \div , 3, 6,		21
	23		=,		22
	24				
	25	INV P8	X, 3, INV 10^x , +, INV FRAC, =, INV INT, \div , 3, INV 10^x , =,		11
	26				
	27			計 162	
	28				
	29				

摘 要					
P 8 は四捨五入プログラム P 9 は角度変換プログラム		× モ リ ー 内 容	0		・0
			1	α	・1 $\sin(\gamma + \theta)$
			2	β	・2
			3	L	・3
			4	S	・4
			5	γ	・5
			6	$\alpha + \beta - \gamma = \theta$	・6
			7	$180 - \theta \rightarrow c \rightarrow c - x$	・7
			8	$\alpha - \gamma \rightarrow S_1 \rightarrow x$	・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 ローン計算 1 (均等月払い)	No. 金融 - 1
---------------------------	---------------

内容計算式等

$$P = PV \frac{i}{1 - (1 + i)^{-n}} \rightarrow \boxed{P5}$$
$$PV = P \frac{1 - (1 + i)^{-n}}{i} \rightarrow \boxed{P6}$$
$$n = - \frac{\ln(1 - \frac{i \cdot PV}{P})}{\ln(1 + i)} \rightarrow \boxed{P7}$$

P : 返済額.....**P0**
PV : 貸付額(入力は万円単位)....**P1**
i : 月利率(入力は年利).....**P3**
n : 月払い回数.....**P2**

※返済額は四捨五入で千円まで求める。
貸付額は四捨五入で円単位まで求める。
月払い回数は四捨五入で1位まで求める。

例 題

＜例 1＞
貸付額 300 万円を年利7.65%で10年貸す
と月々の返済受取額は？

＜例 2＞
例 1 で、年利のみ5.05%に変わると返済受
取額は？

＜例 3＞
月々の返済額能力が45,000円で、年利7.5
%。15年返済のとき借り入れできる額は？

＜例 4＞
貸付額600万円、年利5.5%、返済額84,000
円するとき、返済完了まで何ヶ月(何年)か
かるか？

＜例 5＞
例 4 の検算として、87ヶ月で 600 万円の
返済ができるかどうか？

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	＜例 1＞		(月利%) (回数) (P) (月利%) (P)	11	(n) 15 P2	180	(回数)
2	(PV) 300 P1	3000000		12	(i) 7.5 P3	0.625	(月利%)
3	(i) 7.65 P3	0.6375		13	INV P6	4854304	(PV)
4	(n) 10 P2	120		14	＜例 4＞		(月利%) (ヶ月) (年) (PV)
5	INV P5	36000		15	(PV) 600 P1	6000000	
6	＜例 2＞			16	(i) 5.5 P3	0.458333333	
7	(i) 5.05 P3	0.420833333		17	(P) 84000 P0	84000	
8	INV P5	32000		18	INV P7	87	
9	＜例 3＞			19	EXE	7.25	
10	(P) 45000 P0	45000		20	＜例5>(続けて) INV P6	6015557	(PV)

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 ローン計算 2 (均等月払いの利率)	No. 金融 - 2
------------------------------	---------------

内容計算式等

$PV = P \frac{1 - (1 + i)^{-n}}{i}$ より i (利率) を求める。

〈方法〉 ニュートンの近似式を使う。

$$i_{(k+1)} = i_k - \frac{f(i_k)}{f'(i_k)}$$

$$f(i_k) = PV - \frac{P}{i} \left\{ 1 - (1 + i)^{-n} \right\}$$

$$f'(i_k) = PV - \frac{P}{i} \left\{ n(1 + i)^{-n-1} - \frac{1 - (1 + i)^{-n}}{i} \right\}$$

〔初期値〕 $i_{(0)} = \frac{P}{PV} - \frac{PV}{n^2 P}$ 但し、 $|i_{(k+1)} - i_k| \leq 10^{-8}$ をもって収束とみなす。

☐0ー返済額(P) ☐1ー借入れ額(PV) ☐2ー月数(n) ☐8ー月利(i%)

例 題

〈例 1〉

300万円を借り入れて、15年間毎月28,000
円ずつ返済した。
このとき利率は何%か？

〈例 2〉



例 1 で200ヶ月返済の場合は？

〈例 3〉

5,400万円借りて、150ヶ月間49万円ずつ
返済した。利率は？

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**☐**☐1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	〈例 1〉			11	〈例 3〉		
2	(PV) 300 ☐1	3000000		12	(PV) 5400 ☐1	54000000	
3	(n) 15☒12☐☐☐2	180		13	(P) 490000 ☐0	490000	
4	28000 ☐0	28000		14	(n) 150 ☐2	150	
5	☐INV ☐8	0.634252937	約 6 秒 (月利%)	15	☐INV ☐8	0.432302835	(月利%)
6	☐EXE	7.611035248	(年利%)	16	☐EXE	5.187634024	(年利%)
7	〈例 2〉			17			
8	(n) 200 ☐2	200		18			
9	☐INV ☐8	0.703781279	(月利%)	19			
10	☐EXE	8.445375348	(年利%)	20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P1	EXP, 4, Min 1,	PV 入力	3
	2				
	3	P0	Min 0,	P "	1
	4				
	5	P2	Min 2,	n "	1
	6				
	7	INV P8	8, +/-, INV 10 ^x , Min F,	誤差範囲	4
	8		MR 0, ÷, MR 1, −, MR 1, ÷, MR 2, INV x ² , ÷, MR 0, =, Min 4,	初 期 値	16
	9	LBL 1,	MR 4, Min 5, −, ((, MR 1, −, ((, MR 0, ÷, MR 5,)), Min 6,		29
	10		×, ((, 1, −, ((, ((, 1, +, MR 5,)), Min 7, INV x ^y , MR 2, +/-,		43
	11)), Min 8,)), Min 9,)), ÷, ((, MR 1, −, MR 6, ×, ((, MR 2,		56
	12		×, MR 8, ÷, MR 7, −, MR 9, ÷, MR 5,)),)), =, Min 4,	i (k+1)	68
	13		−, MR 5, =, INV ABS, INV x≥F, GoTo 1,		74
	14		MR 4, Min 3, ×, 2, INV 10 ^x , =, HLT, ×, 1, 2, =,		85
	15				
	16			計 94	
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
<p>FX-502P をご利用の方は、金融-1のプログラムを修正する(① P8をメインプログラムに組む ② P2, P3の入力方法を変える) ことにより、このプログラムとセットして使うことができます。</p>		メモリー内容	0	P	・0
			1	PV	・1
			2	n	・2
			3	i	・3
			4	i(k+1)	・4
			5	i _k	・5
			6	P/i	・6
			7	1 + i _k	・7
			8	(1 + i _k) ⁻ⁿ	・8
			9	1 − (1 + i _k) ⁻ⁿ	・9
			F	1 × 10 ⁻⁸	・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 ローン計算 3 (ボーナス併用払い)	No. 金 融 - 3
------------------------------	----------------

内容計算式等

$$P = \frac{i(1+i)^{n-1}}{(1+i)^n - 1} \left\{ PV \left(1 + \frac{d}{30}i \right) - \frac{Q}{(1+i)^{e+n-6}} \cdot \frac{(1+i)^n - 1}{(1+i)^6 - 1} \right\}$$

PV : 貸付額……………**P1** Q : ボーナス時増額……………**P0**

i : 月利率……………**P3** e : 第 1 回返済月よりボーナス月までの月数…**P4**

n : 月払い回数…**P2** d : 貸付日より第 1 回返済日までの日数……………**P6**

但し、返済額(P)は、切上げで百円単位まで求めるものとし、
金額は万円単位、利率は年利%、支払い回数は年数を入れるものとする。

例 題

< 1 >

貸付額 800万円

年利 6.7%

支払い年数 10年

ボーナス時増額 20万円

e 3ヶ月

d 15日

< 2 >


例 1 で、ボーナス時増額を

50万円にすると、毎月の返

済額はいくらになるか？

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(PV) 800 P1	8000000	(月利%) (回数)	11	(Q) 50 P0	500000	(返済額)
2	(年利) 6.7 P3	0.558333333		12	INV P5	8400	
3	(年数) 10 P2	120		13			
4	(Q) 20 P0	200000		14			
5	(e) 3 P4	3		15			
6	(d) 15 INV P6	15		16			
7	INV P5	58200	(返済額)	17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	EXP, 4, Min 0,		Q 入力	3
	2					
	3	P1	EXP, 4, Min 1,		PV "	3
	4					
	5	P2	X, 1, 2, =, Min 2,		年数 "	5
	6					
	7	P3	÷, 1, 2, 0, 0, X, Min 3, 2, INV 10 ^x , =,		年利 "	10
	8					
	9	P4	Min 4,		e "	1
	10					
	11	INV P6	Min 5,		d "	1
	12					
	13	INV P5	1, +, MR 3, =, Min 7, MR 4, +, MR 2, −, 6, =, Min 8,			12
	14		MR 3, X, MR 7, INV x^y , ((, MR 2, −, 1,)), ÷, ((, MR 7, INV x^y ,			25
	15		MR 2, −, 1,)), Min 9, X, ((, MR 1, X, ((, 1, +, MR 5, X, MR 3,			40
	16		÷, 3, 0,)), −, MR 0, X, MR 9, ÷, MR 7, INV x^y , MR 8, ÷,			53
	17		((, MR 7, INV x^y , 6, −, 1,)),)), ÷, 2, INV 10 ^x , =, Min 6,			66
	18		INV FRAC, INV $x=0$, GoTo 1, 1, M+ 6,			71
	19	LBL 1,	MR 6, INV INT, X, 2, INV 10 ^x , =,			78
	20					
	21				計 108	
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メモ リ 内 容	0	Q	・0	
			1	PV	・1	
			2	n	・2	
			3	i	・3	
			4	e	・4	
			5	d	・5	
			6	切上げ用	・6	
			7	$1+i$	・7	
			8	$e+n-6$	・8	
			9	$(1+i)^n-1$	・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	割 賦 計 算	No.	金 融 ー 4
--------	---------	-----	---------

内容計算式等


$$P = (PT - R) \times \frac{i}{1 - \frac{1}{(1+i)^n}}$$






但し、割賦金は切上で百円単位まで
求める。


P : 割賦金
PT : 定価(現金正価)
R : 頭金
n : 返済回数
i : 割賦金利(月利)%

例 題

- ＜1＞ 478,000円のを頭金178,000円で残りを月利1.02%で24回の月賦払い
とすると、毎月の返済額は？
- ＜2＞ 例1と、金利、支払い回数は同じ条件として、350,000円のを
100,000円の頭金とすると、毎月の返済額は？

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(PT) 478000 	478000	返済額	11			
2	(R) 178000 	178000		12			
3	(n) 24 	24		13			
4	(i) 1.02 	0.0102		14			
5		14200		15			
6	(PT) 350000 	350000	返済額	16			
7	(R) 100000 	100000		17			
8		11800		18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( ② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P1	Min 1 ,		1
	2				
	3	P2	Min 2 ,		1
	4				
	5	P3	Min 3 ,		1
	6				
	7	P4	÷ , 2 , INV 10 ^x , Min F , = , Min 4 ,		6
	8				
	9	P0	((, MR 1 , − , MR 2 ,)) , × , MR 4 , ÷ , ((, 1 , − , ((, ((, 1 , + ,		15
	10		MR 4 ,)) , INV x^y , MR 3 ,)) , INV $1/x$,)) , ÷ , MR F , = , Min 6 ,		26
	11		INV INT , Min 5 , MR 6 , INV FRAC , INV $x=0$, GoTo 1 , 1 , M+ 5 ,		34
	12	LBL 1 ,	MR 5 , × , MR F , = , Min 5 ,		40
	13				
	14			計 54	
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要

割賦金利を年利で入力する場合は、P4 を
÷ , 2 , INV 10^x , Min F , ÷ , 1 , 2 , = , Min 4 ,
としてください。
また、切上げ処理は、十円単位以下に何らかの
数値がある場合、全て切上げられています。
十円単位が、0 でなく何らかの数値があるとき
のみ切り上げる場合は、
10 行目 8 ステップ以降を
÷ , MR F , + , • , 9 , = , INV INT , × , MR F ,
= , Min 5 , としてください。

メモ リ 内 容	0		•0	
	1	P T	•1	
	2	R	•2	
	3	<i>n</i>	•3	
	4	<i>i</i>	•4	
	5	P	•5	
	6	切上げ用	•6	
	7		•7	
	8		•8	
	9		•9	
	F	100 (定数)	•F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	複利年金計算	No.	金融 - 5
--------	--------	-----	--------

内容計算式等

① 複利年金現価計算

A. 期末払い → P3 (公式) $P = R \frac{1 - \frac{1}{(1+i)^n}}{i}$

B. 期首払い → P4 (公式) $P = R (1+i) \frac{1 - \frac{1}{(1+i)^n}}{i}$

② 複利年金終価計算

A. 期末払い → P5 (公式) $S = R \frac{(1+i)^n - 1}{i}$

B. 期首払い → P6 (公式) $S = R (1+i) \frac{(1+i)^n - 1}{i}$


③ 積立計算 → P5 (公式) $FV = PMT \frac{(1+i)^n - 1}{i}$

P : 年金現価 S : 年金終価 R : 年金額 …… P0 i : 金利 …… P1
n : 期間 …… P2 FV : 複利終価 PMT : 積立額 …… P0


但し、答は四捨五入で円単位まで求めることとする。

例 題

向こう10年間、毎年35万円を年金で受け取るためには、今いくらもって
いると良いか？ 但し年利5.5%。期末払いと期首払いそれぞれを求めよ。
また、20年間受けとるためにはいくらあれば良いか？
20年間100万円を受けとるためには？

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●1 (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(R) 350000 P0	0	期末払い	11	P4	12607654	期首払い
2	(i) 5.5 P1	0		12			
3	(n) 10 P2	0		13			
4	P3	2638169		14			
5	P4	2783268		15			
6	(n) 20 P2	0	期首払い	16			
7	P3	4182634		17			
8	P4	4412679		18			
9	(R) 1000000 P0	0	期末払い	19			
10	P3	11950382		20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム		実 行 内 容	ステップ
	1	P0	Min 0 , 0 ,		2
	2				
← P9	3	P1	÷ , 2 , INV 10 ^x , = , Min 1 , GSB INV P9 , 0 ,		7
	4				
← P9	5	P2	Min 2 , GSB INV P9 , 0 ,		3
	6				
	7	INV P9	((, 1 , + , MR 1 ,)) , Min 3 , INV x ^y , MR 2 , = , Min 4 ,		10
	8		((, 1 , - , MR 4 , INV 1/x ,)) , ÷ , MR 1 , = , Min 5 ,		20
	9		((, MR 4 , - , 1 ,)) , ÷ , MR 1 , = , Min 6 ,		29
	10				
← P8	11	P3	MR 0 , X , MR 5 , = , Min 7 , GSB INV P8 ,		6
	12				
← P8	13	P4	MR 0 , X , MR 3 , X , MR 5 , = , Min 7 , GSB INV P8 ,		8
	14				
← P8	15	INV P5	MR 0 , X , MR 6 , = , Min 7 , GSB INV P8 ,		6
	16				
← P8	17	INV P6	MR 0 , X , MR 3 , X , MR 6 , = , Min 7 , GSB INV P8 ,		8
	18				
	19	INV P8	MR 7 , + , • , 5 , = , INV INT ,		6
	20				
	21			計 84	
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要					
※金利は年利で%単位とする。		× モ リ ー 内 容	0	R (P M T)	・0
			1	<i>i</i>	・1
			2	<i>n</i>	・2
			3	1 + <i>i</i>	・3
			4	(1 + <i>i</i>) ^{<i>n</i>}	・4
			5	$\frac{1 - \frac{1}{(1+i)^n}}{i}$	・5
			6	$\frac{(1+i)^n - 1}{i}$	・6
			7		・7
			8		・8
			9		・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	商業手形割引計算(年利建)	No.	金融 — 6
--------	---------------	-----	--------

内容計算式等

$$\begin{array}{l} a_1 \times \frac{b_1}{100} \times c_1 \div 365 = d_1 \\ \vdots \\ a_n \times \frac{b_n}{100} \times c_n \div 365 = d_n \\ \hline \Sigma a_n \qquad \qquad \qquad \Sigma d_n \\ \Sigma a_n - \Sigma d_n - e = f \end{array}$$

但し、割引料は円未満切捨てとする。




a : 手形金額
 b : 年利(%)
 c : 日数
 d : 割引料
 e : 取立手数料
 Σa_n : 手形金額合計
 Σd_n : 割引料合計
 f : 差引手取金

例 題

	手形金額	年利	日数	割引料
1	1,258,250	8.00%	56	15,443
2	3,697,120	8.75	115	101,924
3	876,321	7.50	83	14,945
計	5,831,691		割引料合計	132,312
			取立手数料	750
			差引金額	5,698,629

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1**(RUN状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO			11	P1	5831691	(Σa_n)
2	(a_1) 1258250 EXE	1258250		12	EXE	132312	(Σd_n)
3	(b_1) 8 EXE	8		13	(e) 750 EXE	5698629	(f)
4	(c_1) 56 EXE	15443	(d_1)	14	以下, PO よりくり返し		
5	(a_2) 3697120 EXE	3697120		15			
6	(b_2) 8.75 EXE	8.75		16			
7	(c_2) 115 EXE	101924	(d_2)	17			
8	(b_3) 876321 EXE	876321		18			
9	(b_3) 7.5 EXE	7.5		19			
10	(c_3) 83 EXE	14945	(d_3)	20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す)		プ	ロ	グ	ラ	ム	実行内容	ステップ	
n回 	1	P0	INV MAC,								1
	2	LBL 1,	HLT, Min 1, M+ 2, HLT, Min 3, HLT, X, MR 1, X, MR 3, ÷, 3, 6,								15
	3		5, 0, 0, =, INV INT, M+ 4, GoTo 1,								22
	4										
	5	P1	MR 2, HLT, −, MR 4, HLT, −, MR 4, =,								8
	6										
	7									計 32	
	8										
	9										
	10										
	11										
	12										
	13										
	14										
	15										
	16										
	17										
	18										
	19										
	20										
	21										
	22										
	23										
	24										
	25										
	26										
	27										
	28										
	29										

摘 要	× モ リ ー 内 容	0		・0	
		1	a	・1	
		2	$\sum a_n$	・2	
		3	b	・3	
		4	$\sum d_n$	・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	減価償却計算	No.	金融 - 7
--------	--------	-----	--------

内容計算式等

P：取得価額 n：耐用年数 r：残存割合(%)
m：年決算回数(1か2) R：償却率 Q：償却額

- ① 定額法 → **P1**

$R = \frac{1}{n}$ (小数点第4位以下切捨て)

但し, $m = 2$ のとき, $R = \frac{1}{2n}$ で第4位に
端数があれば切上げ

$Q = P \left(1 - \frac{r}{100} \right) \times R$
- ② 定率法 → **P2**

$R = 1 - r^{\frac{1}{nm}}$

$Q = P \times R$

帳簿価額 $S = P - Q$

償却額合計 T

例 題

- <1> Pが1,000,000円で $r = 10\%$
 $n = 6$ 年, 年1回決算 ($m = 1$)
の場合の定額法での Q は ?
- <2> Pが1,000,000円で $r = 10\%$
 $n = 3$ 年, 年2回決算 ($m = 2$)
の場合の定率法での減価償却
表は ?

<2> の減価償却表

決算	償却額 Q	帳簿価額 S
1 回目	319,000	681,000
2	217,239	463,761
3	147,939	315,822
4	100,747	215,075
5	68,608	146,467
6	46,722	99,745
計	900,255	

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE****1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P1		(Q)	11	EXE	319000	(Q ₁)
2	(P) 1000000 EXE	1000000		12	EXE	681000	(S ₁)
3	(r) 10 EXE	0.1		13	EXE	2	(回数)
4	(n) 6 EXE	6		14	EXE	217239	(Q ₂)
5	(m) 1 EXE	149400		15	EXE	463761	(S ₂)
6	P2			16	⋮	⋮	
7	(P) 1000000 EXE	1000000		17	EXE	6	(回数)
8	(r) 10 EXE	0.1		18	EXE	46722	(Q ₆)
9	(n) 3 EXE	3		19	EXE	99745	(S ₆)
10	(m) 2 EXE	1		20	EXE	900255	(T)

ジャンプ等	行	(MODE 2 に続いて下の命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム										実 行 内 容	ステップ	
<div>PO</div> <div>PO</div> <div>NO</div> <div>Yes</div>	1	P1											定額法	
	2	LBL 1 ,	HLT , Min 1 , HLT , ÷ , 2 , INV 10 ^x , = , Min 2 , HLT , Min 3 , HLT , Min 4 ,											13
	3		Min F , MR 3 , INV 1/x , × , 3 , INV 10 ^x , GSB PO , 1 , INV x=f , GoTo 2 ,										m = 1 ?	23
	4		MR 5 , ÷ , 2 , × , 3 , INV 10 ^x , + , • , 5 , GSB PO ,											33
	5	LBL 2 ,	MR 1 , × , ((, 1 , - , MR 2 ,)) , × , MR 5 , = , GoTo 1 ,										Q	45
	6													
	7	PO	= , INV INT , ÷ , 3 , INV 10 ^x , = , Min 5 ,											7
	8													
	9	P2											定率法	
	10	LBL 1 ,	INV MAC , HLT , Min 1 , HLT , ÷ , 2 , INV 10 ^x , = , Min 2 , HLT , × , HLT , = ,											14
mn 回	11		Min 0 , 1 , - , MR 2 , INV x ^{1/2} , MR 0 , = , INV RND 3 , Min 5 ,										R	23
	12	LBL 2 ,	1 , M+ 6 , MR 6 , HLT , MR 1 , × , MR 5 , = , INV INT , Min 7 , M+ 8 , HLT ,										Q	36
	13		MR 1 , - , MR 7 , = , Min 1 , HLT ,										S	42
	14		INV DSZ , GoTo 2 ,											44
	15		MR 8 , GoTo 1 ,										T	46
	16													
	17												計 101	
	18													
	19													
	20													
21														
22														
23														
24														
25														
26														
27														
28														
29														

摘 要	× モ リ ー 内 容	0		m × n	•0	
		1	P	P → S	•1	
		2	r/100	r/100	•2	
		3	n		•3	
		4	m		•4	
		5	R	R	•5	
		6		回数	•6	
		7		Q	•7	
		8		T	•8	
		9			•9	
		F			•F	

プログラム名 カレンダー計算(日数,逆日数,曜日)	No. 金融 - 8
------------------------------	---------------

内容計算式等

※ FX-501P をご使用の方は摘要欄を参照してください。

① 日数計算……ある年月日から，ある年月日までの日数（片端落）→P1

(1) 昭和年号の場合……年数を入力する

(2) 西暦の場合……1901～2099年の範囲で4桁入力する

どちらでも任意です。
入力数値が3桁以上か
どうかで自動判断します。

操作方法

基準年月日(何回も使う場合，もとになる年月日)の年EXE月EXE日EXEで，基準月日と曜日を表示，次に求めたい年月日の年EXE月EXE日EXEを入力すると，日数を表示する。基準年月日が変わらない時は，次の求めたい年月日を入力すれば，日数を表示。

② 逆日数計算→P2

日数計算と同様に年月日は入力できます。

操作方法

基準年月日を入力して，次に求めたい年月日までの日数を入力すると，求めたい年月日を表示する。

※曜日は，0が日曜日，1が月曜日……，6が土曜日です。


例 題

<1>

昭和54年5月10日を基準として，
昭和54年10月3日までの日数と
昭和54年12月7日までの日数は？

<2>

1979年7月24日を基準として，
100日後は？
120日後は？

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●1 (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ	一	操	作	表	示	備	考	手順	キ	一	操	作	表	示	備	考
1	<例1>			P1					11	(日)			7 EXE	12 □ 7 □ 5		12月7日金曜日	
2	(年)			54 EXE	0				12				EXE	211			
3	(月)			5 EXE	0				13	<例2>			P2				
4	(日)			10 EXE	5 □ 10 □ 4		5月10日木曜日		14	(年)			1979 EXE	0			
5	(年)			54 EXE	0				15	(月)			7 EXE	0			
6	(月)			10 EXE	0				16	(日)			24 EXE	7 □ 24 □ 2		7月24日火曜日	
7	(日)			3 EXE	10 □ 3 □ 3		10月3日水曜日		17	(日数)			100 EXE	1979 □ 11 □ 1		1979年 11月1日	
8				EXE	146		日数		18	(日数)			120 EXE	1979 □ 11 □ 21		1979年 11月21日	
9	(年)			54 EXE	0				19								
10	(月)			12 EXE	0				20								

ジャンプ等	行	(  に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
← P0 P3	1	P1	GSBP0, Min 4, GSBP3,	日数計算	3
← P0 P3	2	LBL 1,	GSBP0, Min 5, GSBP3, HLT, MR 4, M- 5, MR 5, INV ABS, GoTo 1,		13
	3				
← P0 P3	4	P2	GSBP0, Min 4, GSBP3,	逆日数計算	3
	5	LBL 1,	INV $\frac{1}{x}$, HLT, +, MR 4, =, Min 5, -, 1, 2, 2, *, 1, =, \div ,		18
	6		MR 8, =, INV INT, Min 1, MR 5, -, ((, MR 8, X, MR 1,)),		29
	7		INV INT, =, Min 6, \div , MR 9, =, INV INT, Min 2, MR 6, -, ((,		40
	8		MR 9, X, MR 2,)), INV INT, =, Min 3, INV $x=0$, GSB P4, 1, 4,		51
	9		Min F, MR 2, INV $x \geq F$, GoTo 2,		55
	10		GoTo 3,		56
Yes	11	LBL 2,	1, 2, M- 2,		60
NO	12	LBL 3,	1, M- 2, 3, Min F, MR 2, INV $x \geq F$, GoTo 4, 1, M+ 1,		70
	13	LBL 4,	MR 0, INV $x=0$, GoTo 5, MR 1, -, 1, 9, 2, 5, =, Min 1,		82
	14	LBL 5,	MR 1, +, MR 2, \div , 6, 0, +, MR 3, \div , 6, 0,		94
	15		INV x^2 , =, GoTo 1,		97
	16				
	17	P0	HLT, Min 1, 0, Min 0, 2, INV 10^x , Min F, MR 1, INV $x \geq F$, GoTo 1, +,	サブルーチン	11
	18		1, 9, 2, 5, =, Min 1, 1, Min 0,		19
	19	LBL 1,	0, HLT, Min 2, Min 7, 0, HLT, Min 3, \div , 6, 0, =, M+ 7,		32
	20		3, 6, 5, *, 2, 5, Min 8, 3, 0, *, 6, Min 9, 3, Min F,		46
	21		MR 2, INV $x \geq F$, GoTo 2, 1, M- 1, 1, 2, M+ 2,		54
	22	LBL 2,	1, M+ 2, MR 1, X, MR 8, =, INV INT, +, ((, MR 2, X, MR 9,		67
	23)), INV INT, +, MR 3, =,		72
	24				
	25	P3	+, 5, =, \div , 7, =, INV FRAC, X, 7, =, INV RND 1, \div , 6, 0,	(曜日計算)	14
	26		INV x^2 , =, M+ 7, MR 7, INV $\frac{1}{x}$,	(サブルーチン)	19
	27				
	28	P4	1, M- 2, 3, 1, Min 3,		5
	29			計 211	

摘 要

FX-501Pでは、日数計算(P1, P0, P3)のみ可能です。

メ モ リ 内 容	0	西暦 or 昭和	・0
	1	年	・1
	2	月	・2
	3	日	・3
	4	日 数	・4
	5	日 数	・5
	6	日 数	・6
	7	年月日(月・日・曜日)	・7
	8	365.25	・8
	9	30.6	・9
	F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名

分類集計および構成比率計算

No.

金融 — 9

内容計算式等

項目	金 額	%
1		
2		
3		
⋮		
⋮		
N		
合計		

順不同な伝票を上から順に入力して分類集計し、
合計と%を求める。
なお、%は小数第3位四捨五入で合計を求めます。
〔FX-501Pは最大9分類〕
〔FX-502Pは最大19分類〕

コード	金 額
3	2,870
2	1,960
5	3,850
7	2,690
9	1,890
5	1,250
8	3,300
7	1,960
1	2,500
2	2,310
6	3,190
5	4,370
3	5,360
1	2,220
8	3,880
2	1,450
4	6,120
9	3,600
9	2,000
1	3,100
3	1,850



コード	金額	構成比(%)
1	7,820	12.67
2	5,720	9.27
3	10,080	16.33
4	6,120	9.92
5	9,470	15.34
6	3,190	5.17
7	4,650	7.53
8	7,180	11.63
9	7,490	12.14
合計	61,720	100

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	0	0	くり返し部	11	5720 (コード2合計)	5720 (コード2合計))
2	3 0	0		12	9.268 (コード2の%)	9.268 (コード2の%)	
3	2870 2870	2870		13	以下手順 9 ・ 10 をくり返す		
4	2 0	0		14	7490 (コード9合計)	7490 (コード9合計)	
5	1960 4830	4830		15	12.14 (コード9の%)	12.14 (コード9の%)	
6	以下手順 2 ・ 3 をくり返す			16	100	100	
7	データ入力を終ったら		くり返し部	17			
8	61720 (合計)	61720 (合計)		18			
9	7820 (コード1合計)	7820 (コード1合計)		19			
10	12.67 (コード1の%)	12.67 (コード1の%)		20			

ジャンプ等	行	(② に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	INV MAC, AC,			2
	2	LBL 1,	HLT, Min 0, INV $x \geq F$, Min F, 0,			8
	3		HLT, INV IND, M+ 0, +, GoTo 1,			13
	4					
P4,	5	P1	0, =, HLT, \div , 4, INV 10^x , =, x-M 1, GSBP4,			9
P4	6		x-M 2, GSBP4, M+ 2, 2, Min 0, INV $x = F$, GoTo 2,			16
P4	7	LBL 1,	INV ISZ, INV IND, MR 0, GSBP4, M+ 2,			22
NO	8		MR 0, INV $x = F$, GoTo 2, GoTo 1,		コードは終了 ?	26
Yes	9	LBL 2,	MR 2,			28
	10					
	11	P4	HLT, \div , MR 1, +, \cdot , 5, =, INV INT, \div , 2, INV 10^x , =, HLT,		%計算	13
	12					
	13				計 57	
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

<div>摘、要</div> <div><div>⒫0</div>はデータ入力プログラム</div> <div>データ入力中はそれまでの合計を表示 します。</div> <div>④ AC キーは押さないこと</div> <div><div>⒫1</div>は集計データ出力プログラム</div>	メモ リ 内 容	0	間接アドレス	・0	
		1		・1	
		2		・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F	最終コード No.	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	縦 横 集 計 計 算	No.	金 融 — 10
--------	-------------	-----	----------

内容計算式等

	A	B	C	D	N	計
1									
2									
3									
⋮									
⋮									
⋮									
M									
計									

M項は任意


N項は $\left\{ \begin{array}{l} \text{FX-501Pは9項以内} \\ \text{FX-502Pは19項以内} \end{array} \right.$



例 題

	A	B	C	D	E	計
1	23	26	2	50	32	133
2	19	46	11	19	10	105
3	79	54	22	30	86	271
4	35	11	15	12	5	78
5	19	11	39	20	21	110
6	77	71	58	92	26	324
7	23	50	36	47	41	197
8	2	39	24	9	16	90
9	17	38	50	37	53	195
計	294	346	257	316	290	1503

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 ● $\boxed{\text{MODE}}\boxed{1}$ (RUN状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	手順	キ　一　操　作	表　示	備　考	
1	(N) 5 PO	0	くり返し部	11	(2-E) 10 EXE	105(2計)		
2	(1-A) 23 EXE	23		12	以下手順2～6を繰り返す			
3	(1-B) 26 EXE	49		13	入れ終ったら P1	294(A計)		
4	(1-C) 2 EXE	51		14	EXE	346(B計)		
5	(1-D) 50 EXE	101		15	EXE	257(C計)		
6	(1-E) 32 EXE	133(1計)		16	EXE	316(D計)		
7	(2-A) 19 EXE	19		17	EXE	290(E計)		
8	(2-B) 46 EXE	65		18	EXE	1503(合計)		
9	(2-C) 11 EXE	76		19				
10	(2-D) 19 EXE	95		20				

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	1	P0	INV MAC ,	Min F ,	GoTo 2 ,	3
	2	LBL 1 ,	HLT ,	INV IND ,	M+ 0 , + ,	8
	3		INV DSZ ,	GoTo 1 ,		10
	4	LBL 2 ,	MR F ,	Min 0 , 0 , = ,	GoTo 1 ,	16
	5					
	6	P1	MR F ,	Min 0 ,	AC ,	3
	7	LBL 1 ,	INV IND ,	MR 0 ,	HLT , + ,	8
	8		INV DSZ ,	GoTo 1 ,		10
	9		0 , = ,	HLT ,		13
	10					
	11				計 31	
	12					
	13					
	14					
	15					
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

<div>摘 要</div> <div><div> はデータ入力</div><div> は集計データ出力</div></div>	メモリ内容	0	アドレス指定	・0	
		1		・1	
		2		・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F	項目数(N項)	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	金 種 計 算	No.	金 融 - 11
--------	---------	-----	----------

内容計算式等

与えられた金額の各金種別の枚数および金額の合計を求める。


例 題

















支払先	A	B	C	D	E
支払額	56,135	49,950	55,316	60,015	50,920


上記表の、各金種別枚数、総合計を求めよ。

準備および操作

●右のプログラムを計算機に覚えさせます。

●1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	 0	0	(合計金額)	11	 2	2	(500円札の枚数)
2	56135  0	0		12	 12	12	(100円の枚数)
3	49950  0	0		13	 1	1	(50円の枚数)
4	55316  0	0		14	 7	7	(10円の枚数)
5	60015  0	0		15	 3	3	(5 円の枚数)
6	50920  0	0		16	 1	1	(1 円の枚数)
7	金額入力後  272336	272336		17			
8	 25	25		18			
9	 3	3		19			
10	 5	5		20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステ ップ
	1	P0	INV MAC, 5, Min F, 0,		4
	2	LBL 1,	HLT, Min 6, M+ 9, 4, Min 0,		10
	3	LBL 2,	MR 6, ÷, 1, 0, =, Min 6, INV FRAC, ×, 1, 0, =, Min 7,		23
	4		MR 6, INV INT, Min 6,		26
	5		MR 7, INV $x \geq f$, GoTo 3, GoTo 4,	5以上か?	30
	6	LBL 3,	5, INV 10^x , INV IND, M+ 0, MR 7, −, 5, =,		39
	7	LBL 4,	INV IND, M+ 0, INV DSZ, GoTo 2,		44
	8		MR 6, M+ 5, 0, GoTo 1,		48
	9				
	10	P1	MR 9, HLT, MR 5, HLT, 4, Min F, 0, Min 0,		8
	11	LBL 1,	INV ISZ, INV IND, MR 0, ÷, 5, INV 10^x , =, Min 6, INV INT, HLT,		19
	12		MR 6, INV FRAC, ×, 5, INV 10^x , =, HLT,		26
	13		MR 0, INV $x \geq f$, GoTo 2, GoTo 1,		30
	14	LBL 2,	AC,		32
	15				
	16			計 82	
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

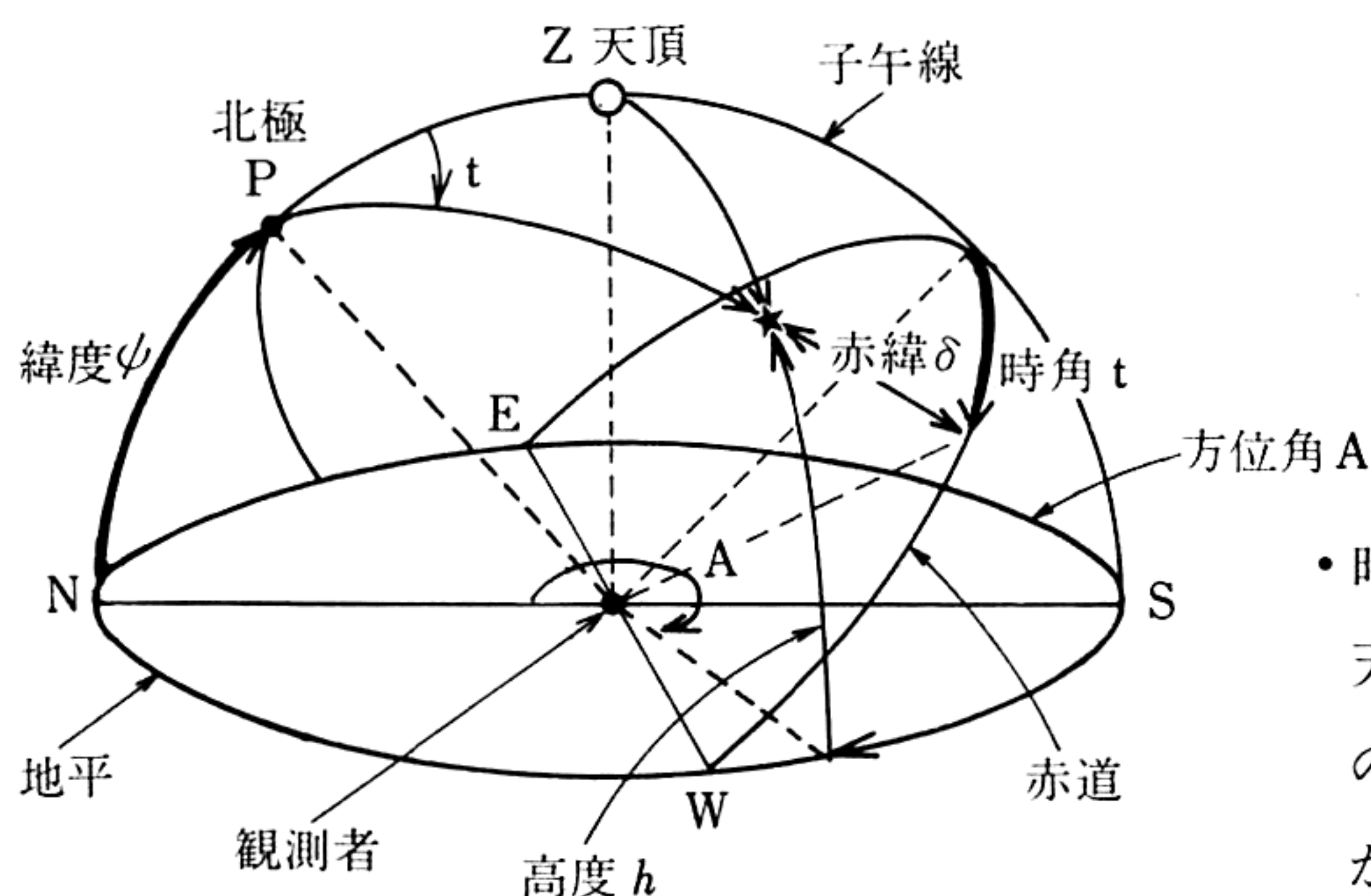
摘 要	メ モ リ 内 容	0	DSZ, ISZ用	・0	
		1	5千円, 千円用	・1	
		2	500, 100円用	・2	
		3	50, 10円用	・3	
		4	5, 1円用	・4	
		5	1万円用	・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9	金額合計	・9	
		F	5	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	天 体 測 量	No.	航 法 — 1
--------	---------	-----	---------

内容計算式等

天球を左下の第1赤道座標系で考える。



- 観測者の緯度(ϕ)
+90° ~ -90° (南緯はマイナス入力)
- 赤緯(δ): +90° ~ -90°
(赤道から南へはマイナス)
- 時角(t): 赤道と子午線の交点から、天球の日周運動 (星のみかけの運動) の向きに、0° ~ 360°, すなわち真南から西まわりに0° ~ 360°と測る。
- 高度(h): 地平から星までの角度で、天頂へ0° ~ 90°, 天底へ0° ~ -90°
- 方位角(A): 地平の真北から東まわりに0° ~ 360°と測るものとする。

$$h = \sin^{-1} [\sin \phi \sin \delta + \cos \phi \cos \delta \cos t]$$

$$a = \cos^{-1} \left[\frac{\sin \delta - \sin \phi \sin h}{\cos \phi \cos h} \right]$$

$$A = \begin{cases} 360 - a & : \sin t \geq 0 \\ a & : \sin t < 0 \end{cases}$$



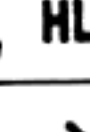

⑨ 北緯90°(北極)および、南緯90°(南極)ではエラーとなります。

例 題

- 〈1〉 北緯41°21'34"で、赤緯12°14'54", 時角25°39'21"の星の h , A を求めよ。
- 〈2〉 北緯41°21'34"で、高度61°, 方位246°の星の δ , t を求めよ。

- 準備および操作**
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 - **MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO			11			
2	(ϕ) 41.2134 EXE	0		12			
3	(δ) 12.1454 EXE	0		13			
4	(t) 25.3921 EXE	53 ° 15 ' 37.82	(h)	14			
5	EXE	225 ° 1 ' 5.07	(A)	15			
6	(ϕ) 41.2134 EXE	0		16			
7	(h) 61 EXE	0		17			
8	(A) 246 EXE	25 ° 27 ' 46.15	(δ)	18			
9	EXE	29 ° 22 ' 35.07	(t)	19			
10	以下手順 2 よりくり返す			20			

ジャンプ等	行	(  に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
<div><div>P9</div><div>P9</div></div>	1	P0	MODE 4 , HLT ,			2
	2	LBL 1 ,	GSB INV P9 , Min 1 , 0 , HLT , GSB INV P9 , Min 2 , 0 , HLT ,			11
	3		GSB INV P9 , Min 3 ,			13
	4		MR 1 , sin , × , MR 2 , sin , + , MR 1 , cos , × , MR 2 , cos , × , MR 3 ,			26
	5		cos , = , INV sin ⁻¹ , Min 4 , INV  , HLT ,			h or δ 32
	6		[(, MR 2 , sin , − , MR 1 , sin , × , MR 4 , sin ,)] , ÷ , MR 1 , cos , ÷ , .			46
	7		MR 4 , cos , = , INV cos ⁻¹ , Min 5 ,			a 51
	8		MR 3 , sin , INV $x \geq 0$, GoTo 3 , MR 5 , GoTo 4 ,			57
	9	LBL 3 ,	3 , 6 , 0 , − , MR 5 , = ,			64
	10	LBL 4 ,	INV  , HLT , GoTo 1 ,			A or t 68
	11					
	12	INV P9	Min 9 , INV INT , + , [(, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10 ^x ,)] , Min 9 ,			度分秒変換11
	13		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,			22
	14					
	15					計 92
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要					
<p>(ψ , h , A)→(δ , t)の場合、δにh , tにAをそのまま入力して(δ , t)が求められる。</p> <p>度数の入力は、例えば 12°34'56"の場合なら 12.3456と度と分の区切に 小数点をつけて入力します。</p>		メ モ リ 内 容	0		・0
			1	ψ	・1
			2	δ	・2
			3	t	・3
			4	h	・4
			5	a	・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	大 圏 航 法	No.	航 法 - 2
--------	---------	-----	---------

内容計算式等

地球上の 2 点の緯度と経度を入力し， 2 点間の距離（最短距離）と出発点での方位角（北から東まわりで計った角度）を求めます。



D：2 点間の距離〔海里〕（1 海里＝1.852km）

θ：出発点での方位角（この角度は進行するに併ない）
刻々と変化していきます

$$D = 60 \cos^{-1} \{ \sin N_1 \sin N_2 + \cos N_1 \cos N_2 \cos (E_2 - E_1) \}$$

$$\theta i = \cos^{-1} \left\{ \frac{\sin N_2 - \sin N_1 \cos \left(\frac{D}{60} \right)}{\sin \left(\frac{D}{60} \right) \cos N_1} \right\}$$

$$\begin{cases} \sin (E_2 - E_1) \geq 0 \text{ のとき } & \theta = \theta i \\ \sin (E_2 - E_1) < 0 \text{ のとき } & \theta = 360 - \theta i \end{cases}$$

※緯度，経度は，北緯 東経を正，南緯 西経を負で入力します。


①北緯90°（北極），南緯90°（南極）は入力できません。

例 題

（南緯33° 53′ 30″，東経18° 23′ 10″）→（北緯40° 27′ 10″，西経73° 49′ 40″）の D， θ を求めよ。

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1			(D) (θ)	11			
2	(N ₁) 33.533	0		12			
3	(E ₁) 18.231	0		13			
4	(N ₂) 40.271	0		14			
5	(E ₂) 73.494	6763.092552		15			
6		304 ° 28 ° 46.4		16			
7	以下手順 2 よりくり返す			17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( ②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	MODE 4 , HLT ,			2
← P9	2	LBL 1 ,	GSB INV P9 , Min 1 , 0 , HLT , GSB INV P9 , Min 2 , 0 , HLT , GSB INV P9 ,			12
← P9	3		Min 3 , 0 , HLT , GSB INV P9 , Min 4 ,			17
	4		- , MR 2 , = , Min 5 ,			21
	5		MR 1 , sin , × , MR 3 , sin , + , MR 1 , cos , × , MR 3 , cos , × , MR 5 ,			34
	6		cos , = , INV cos ⁻¹ , Min 6 , × , 6 , 0 , = , Min 7 , HLT ,			44
	7		[(, MR 3 , sin , - , MR 1 , sin , × , MR 6 , cos ,)] , ÷ , MR 6 , sin , ÷ ,			58
	8		MR 1 , cos , = , INV cos ⁻¹ , Min 8 ,			63
	9		MR 5 , sin , INV x≥0 , GoTo 2 , 3 , 6 , 0 , - ,			71
	10	LBL 2 ,	MR 8 , = , INV °' " , HLT , GoTo 1 ,			77
	11					
	12	INV P9	Min 9 , INV INT , + , [(, MR 9 , INV FRAC , × , 2 , INV 10 ^x ,)] , Min 9 ,			度分秒変換 11
	13		INV INT , ÷ , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , ÷ , 3 , 6 , = ,			22
	14					
	15					計 104
	16					
	17					
	18					
	19					
	20					
	21					
	22					
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要					
<div>・ Dが1海里未満のときは精度がわるくなります。</div> <div>・ 度数の入力は例えば, 12°34'56" の場合なら 12.3456 と度と分の区切りに小数点をつけて入力します。</div>		メ モ リ 内 容	0		・0
			1	N ₁	・1
			2	E ₁	・2
			3	N ₂	・3
			4	E ₂	・4
			5	E ₂ - E ₁	・5
			6	D/60	・6
			7	D	・7
			8	θ _i	・8
			9	サブルーチン用	・9
			F		・F

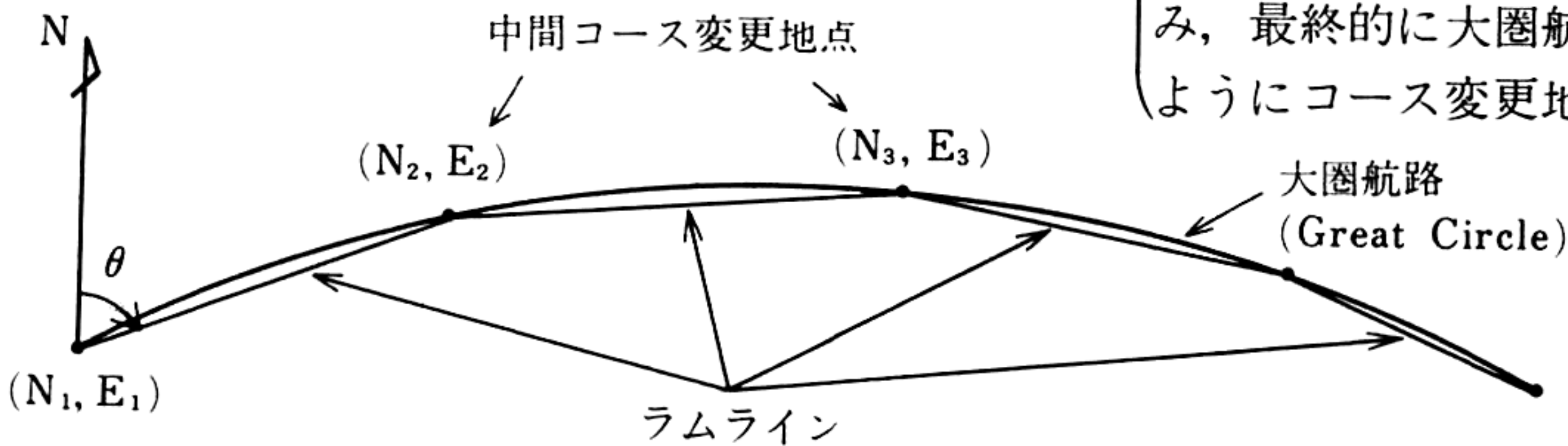
CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	ラムライン航法	No.	航法 - 3
--------	---------	-----	--------

内容計算式等

大圏航法のコースをいくつかに分け、各点の緯度と経度を入力して、2点間の距離と方位角を求めます

(大圏航路では方位角が刻々変化してしまうので、ある地点までは同じ方位角で進み、そこからまた次の地点まで同じ方位角で進み、最終的に大圏航路に近い航路をとれるようにコース変更地点を決めます。)



$$\theta = \tan^{-1} \frac{\pi (E_1 - E_2)}{180 \{ \ln \tan (N_2/2 + 45) - \ln \tan (N_1/2 + 45) \}} \text{ [度]}$$
$$D = 60 \frac{N_2 - N_1}{\cos \theta} \text{ [海里]}$$

※緯度、経度は、北緯 東経を正、南緯 西経を負で入力します。

⑨北緯90°（北極）および南緯90°（南極）は入力できません。

また、同緯度間の場合はエラーとなりますので、大圏航法で計算してください。

例 題	＜ 1 ＞	（北緯37° 36′ 40″ 西経130° 20′ 35″ ↓ 北緯42° 11′ 30″ 東経143° 24′ 12″	＜ 2 ＞	（南緯4° 15′ 45″ 東経160° 12′ 38″ ↓ 北緯3° 30′ 14″ 西経160° 24′ 36″	のDとθは？
-----	-------	--	-------	--	--------

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。

●**MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	0		11	EXE	78 □ 50 □ 5.15	(θ)
2	(N ₁) 37.364 EXE	0		12		以下手順 2 よりくり返す	
3	(E ₁) 130.2035 +/− EXE	0		13			
4	(N ₂) 42.113 EXE	0		14			
5	(E ₂) 143.2412 EXE	3977.135571	(D)	15			
6	EXE	273 □ 57 □ 44.9	(θ)	16			
7	(N ₁) 4.1545 +/− EXE	0		17			
8	(E ₁) 160.1238 EXE	0		18			
9	(N ₂) 3.3014 EXE	0		19			
10	(E ₂) 160.2436 +/− EXE	2406.452572	(D)	20			

ジャンプ等	行	(④⑤に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	MODE 4 , HLT ,			2
← P9 →	2	LBL 1 ,	INV MAC , GSB INV P9 , X-M 1 , HLT , GSB INV P9 , X-M 2 , HLT ,			10
← P9 →	3		GSB INV P9 , X-M 3 , HLT , GSB INV P9 , M- 2 , 1 , 8 , 0 , Min F ,			19
← P6 →	4		MR 2 , INV ABS , INV $x \geq F$, GSB INV P6 , \times , π , \div , MR F , \div ,			28
← P8 →	5		((, ((, MR 3 , GSB INV P8 , - , ((, MR 1 , GSB INV P8 ,)) , = , INV \tan^{-1} ,			39
	6		Min 5 , MR 1 , M- 3 , MR 2 , sin , INV \sin^{-1} , INV $x \geq 0$, GoTo 3 ,			47
	7	LBL 2 ,	MR 3 , INV $x \geq 0$, GoTo 5 ,			51
← P7 →	8		MR 5 , \div , GSB INV P7 , GoTo 5 ,			55
	9	LBL 3 ,	INV $x=0$, GoTo 2 ,			58
	10		MR 3 , INV $x \geq 0$, GoTo 4 ,			61
← P7 →	11		MR 5 , GSB INV P7 , GoTo 5 ,			64
← P6 →	12	LBL 4 ,	MR 5 , GSB INV P6 ,			67
	13	LBL 5 ,	6 , 0 , \times , MR 3 , \div , MR 5 , cos , = , HLT , MR 5 , INV $\frac{\circ}{60}$, HLT , GoTo 1 ,			81
	14					
← P7 →	15	INV P6	GSB INV P7 , M+ 5 , MR 5 ,			3
	16					
	17	INV P7	\div , Min 5 , MR F , M+ 5 ,			4
	18					
	19	INV P8	\div , 2 , + , 4 , 5 ,)) , tan , ln ,			8
	20					
	21	INV P9	Min 9 , INV INT , + , ((, MR 9 , INV FRAC , \times , 2 , INV 10^x ,)) , Min 9 ,	度分秒変換		11
	22		INV INT , \div , 6 , 0 , + , MR 9 , INV FRAC , \div , 3 , 6 , = ,			22
	23					
	24				計123	
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要					
<div>● $\tan^{-1} x$ は $-90^{\circ} < \theta < 90^{\circ}$ なので、(N_1, E_1) および (N_2, E_2) の位置関係より $0 \leq \theta < 360^{\circ}$ になるように補正を行なっています。</div> <div>● 非常に短い距離および、真東(90°)または真西(270°)に近い方位角の場合は精度が悪くなります。</div> <div>● 度数の入力は例えば $12^{\circ}34'56''$ の場合なら 12.3456 と、度と分の区切りに小数点をつけて入力します。</div>		× モ リ 内 容	0		・0
			1	N_1	・1
			2	$E_1 - E_2$	・2
			3	$N_2 \rightarrow N_2 - N_1$	・3
			4		・4
			5	θ	・5
			6		・6
			7		・7
			8		・8
			9	度分秒変換	・9
			F		・F

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	数 当 て ゲ ー ム	No.	ゲ ー ム - 1
--------	-------------	-----	-----------

内容計算式等

計算機が0以上50未満の数を作りますので、計算機からのメッセージをたよりに、その数を当てるゲームです。

自分の思った数を計算機に入力すると、その数と計算機の覚えた数とを比較して除々に範囲をしばったメッセージが与えられます。

＜例＞ 計算機の覚えた数“25”とする。

1 回目 メッセージ

0□ 0□ 50. (0～50の範囲にあります)

└─ 下限 └─ 上限

“35” 入力 (数字キーのみでEXEキーは押す必要がありません。以下同じ)

2 回目 メッセージ

0□ 0□ 35. (0～35の範囲にあります)

“15” 入力

3 回目 メッセージ


15□ 0□ 35. (15～35の範囲にあります)


“25” 入力



4 回目 メッセージ

3. (3回のトライで当たりです)

準備 および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。

●1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0 □ 0 □ 50	PAUSE 状 態	11			
2	35	35		12			
3		0 □ 0 □ 35		13			
4	15	15	PAUSE 35より小さい	14			
5		15 □ 0 □ 35		15			
6	25	25		16			
7		3	3 回自で 当たり	17			
8				18			
9				19			
10				20			

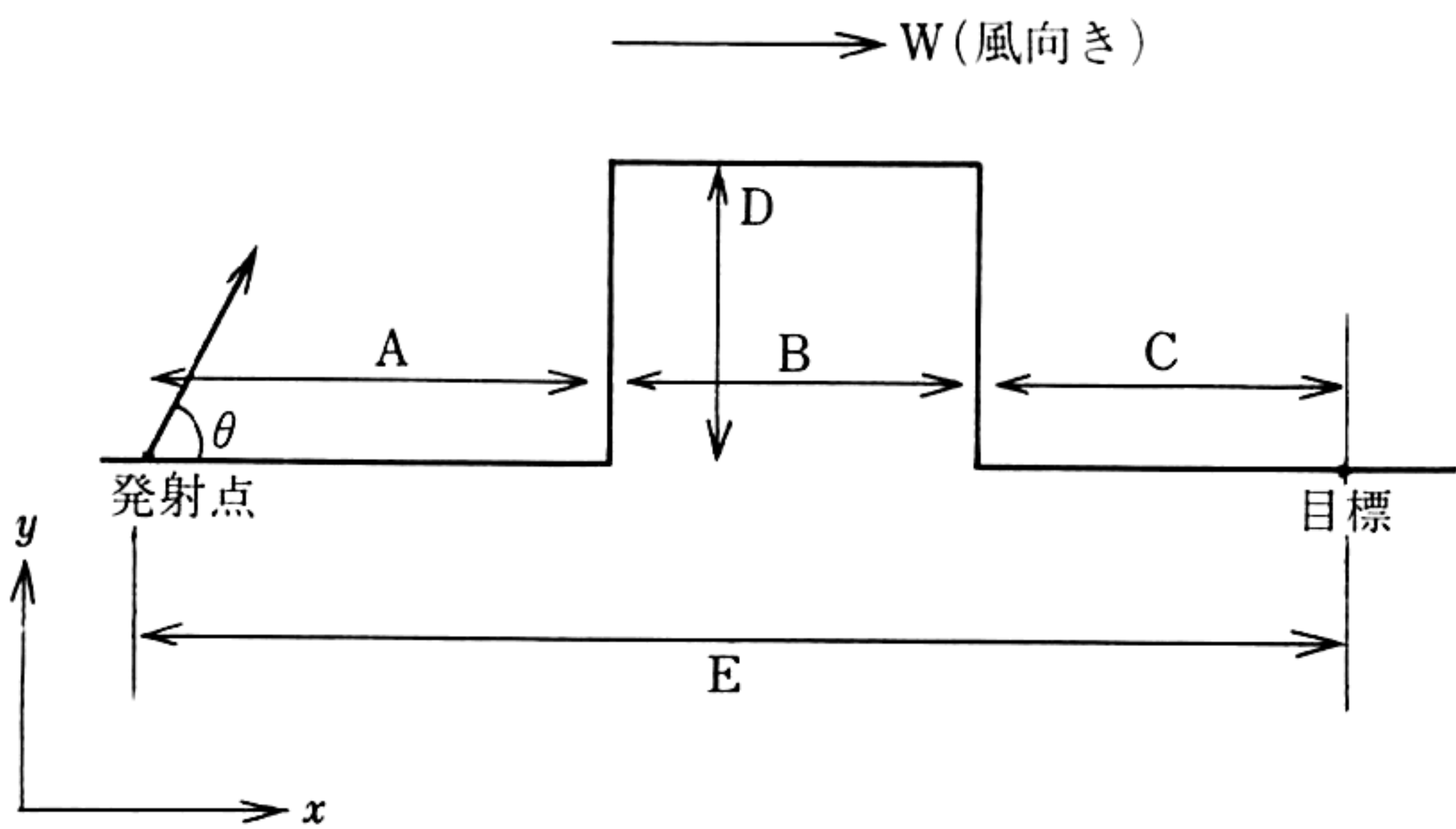
ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	P0	INV MAC, AC, 5, 0, Min F, Min 2, INV RAN#, INV RAN#, X, 2, INV 10 ^x , =,		12
	2		INV INT, INV x≥F, GoTo 1, GoTo 2,		16
	3	LBL 1,	-, MR F, =,		20
	4	LBL 2,	Min 8,		22
	5	LBL 3,	MR 1, +, MR 2, ÷, 3, 6, 0, 0, =, Min 6,		33
	6	LBL 4,	MR 6, INV  , INV PAUSE, Min F, INV FRAC, INV x=0, GoTo 5, GoTo 4,		42
	7	LBL 5,	1, M+ 9, MR 8, INV x=F, GoTo 7,		48
	8		INV x≥F, GoTo 6,		50
	9		MR F, Min 2, GoTo 3,		53
	10	LBL 6,	MR F, Min 1, GoTo 3,		57
	11	LBL 7,	MR 9,		59
	12				
	13			計 60	
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				

摘 要	メモリ内容	0		・0	
		1		・1	
		2		・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	砲 撃 ゲ ー ム	No.	ゲ ー ム - 2
--------	-----------	-----	-----------

内容計算式等



障害を越える条件 重力加速度 $g=9.8[m/sec^2]$

t 秒後到達距離

$$x = (V_o \cos \theta + W)t = V_x t$$

$$y = V_o \sin \theta t - \frac{1}{2}gt^2 = V_y t - 4.9t^2$$

- ① $\frac{V_y}{V_x}A - \frac{4.9}{V_x^2}A^2 > D$
- ② $\frac{V_y}{V_x}(A+B) - \frac{4.9}{V_x^2}(A+B)^2 > D$

上記条件を満たした時の砲撃到達距離

$$x_{END} = \frac{V_x V_y}{4.9}$$

ある発射点から目標に向って、砲撃を行ない命中させるゲームです。

計算機内のデータには、左図のA, B, C, D, Wの値が記憶されますが、ゲームを行なう人に知らされるのはEとWの条件のみです。

(BとDは発射点と目標との間にある障壁の巾と高さです。)

ゲームをする人は、発射点からの初速度 $V_o [m/sec]$ と、水平からの角度 θ° を入力し、風向き $W [m/sec]$ 等を考慮して砲撃を行ないます。

- 準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
- MODE** **1** (RUN 状態)で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	PO	1831 □ 0 □ 0	(目標までの距離 風向 風速)	11		1831 □ 0 □ 0	(目標までの距離 風向 風速)
2		34		12		34	
3	C	0	(表示管下に HLT を表示させる)	13	C	0	(表示管下に HLT を表示させる)
4	(初速度) 100 EXE	0		14			
5	(角度) 30 EXE	0 □ 0 □ 0	障壁を越えず	15			
6		1831 □ 0 □ 0	(目標までの距離 風向 風速)	16	(角度) 42 EXE	505	(命中の "SOS" の合図)
7		34		17			
8	C	0	(表示管下に HLT を表示させる)	18			
9	(初速度) 120 EXE	0		19			
10	(角度) 45 EXE	227	(目標を 227 m オーバー)	20			

ジャンプ等	行	(②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	P1	3 ,	INV 10 ^x , = ,		3
	2					
	3	P2	4 , . ,	9 ,		3
	4					
	5	P3	Min 0 , MR 9 ,	× , MR 0 , ÷ , MR 8 , - , GSB P2 ,	× , MR 0 , INV x ² ,	11
	6		÷ , MR 8 , INV x ² , = , Min F ,	MR 5 ,		17
	7					
	8	P4	÷ , 2 , = ,			3
	9					
	10	P0	5 , Min 0 ,			2
	11	LBL 1 ,	INVRAN ₁ , INVRAN ₁ ,	× , GSB P1 , INV IND , Min 0 , INV DSZ ,	GoTo 1 ,	11
	12		MR 1 , ÷ , 1 , 0 , - , 5 , 0 , M+ 4 , = ,	INV INT , INV x=0 , 1 , Min 1 ,		24
	13		MR 5 , GSB P4 , INV INT , Min 5 , MR 2 , + , MR 3 , + ,	Min 3 ,		33
	14	LBL 2 ,	MR 4 , = , Min 4 , INV ⁰ / ₁ ,	INV PAUSE , INV x=0 , GoTo 0 ,		41
	15		MR 1 , INV PAUSE , INV x=0 , GoTo 0 ,	GoTo 2 ,		46
	16	LBL 0 ,	HLT , Min 6 , 0 , HLT , Min 7 , MODE 4 , cos ,	× , MR 6 , + , MR 1 , = ,		59
	17		Min 8 , MR 6 , × , MR 7 , sin , = , Min 9 , MR 2 ,	GSB P3 ,		68
	18		INV x≥F ,	GoTo 3 ,		70
	19		MR 3 , GSB P3 , INV x≥F ,	GoTo 3 ,		74
	20		MR 8 . × , MR 9 , ÷ , GSB P2 , - , MR 4 , = ,	INV INT , INV x=0 , GoTo 4 ,		85
	21		INV PAUSE ,	GoTo 2 ,		87
	22	LBL 3 ,	0 , INV ⁰ / ₁ ,	INV PAUSE , GoTo 2 ,		92
	23	LBL 4 ,	5 , 0 , 5 ,			96
	24					
	25				計 127	
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要	メモ リ 内 容	0		・0	
		1		・1	
		2		・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	もぐらたたきゲーム	No.	ゲームー 3
--------	-----------	-----	--------

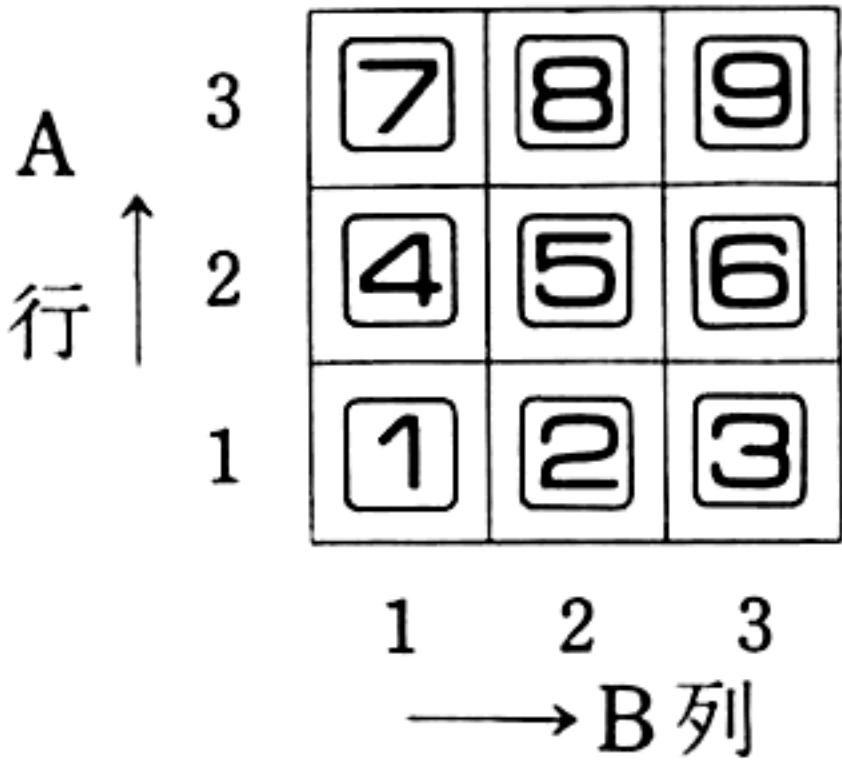
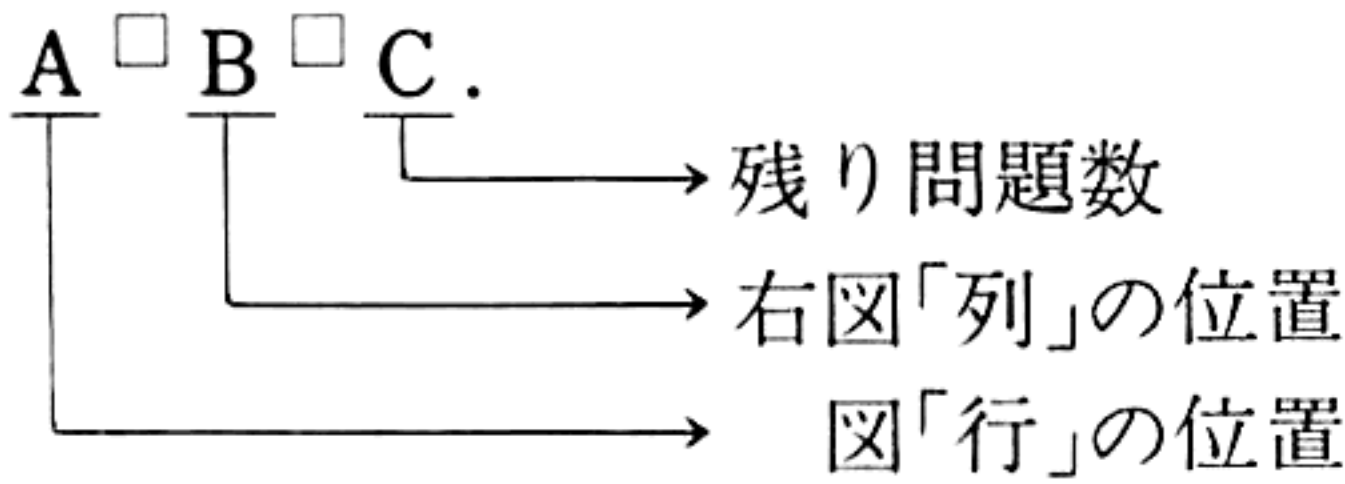
内容計算式等

計算機のメッセージにより指定されたキーを，短時間内に押すゲームで，反射力及び俊敏な頭の回転を必要とします。（数字キーのみで，**EXE**キーは押す必要ありません）

プログラムには，3種のゲームが含まれており，それぞれ下記メッセージを送ります。

① P0のプログラム

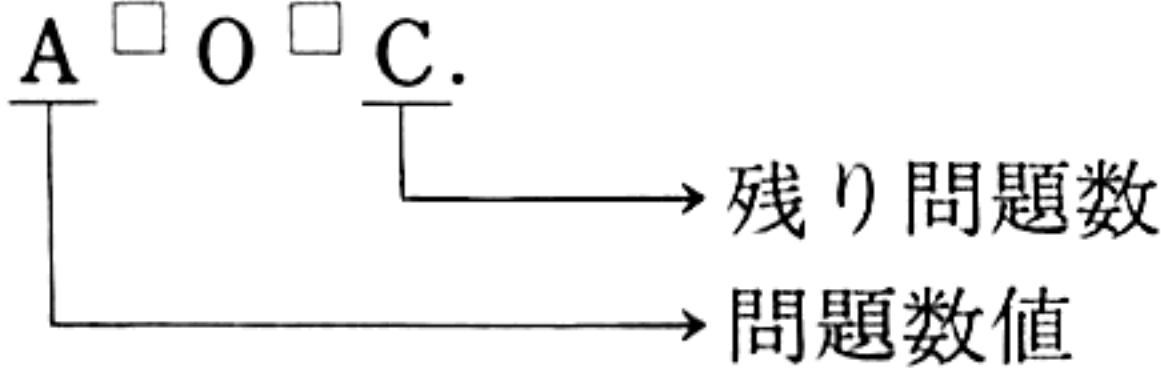
メッセージ



“1 □ 2 □ 9.”の表示がでた場合，残り問題数が9間でキー操作は，1行2列目の“2”のキーをたたきます。表示は約1秒表示され，この表示の間にキー操作が行なわれない場合は次の問題へ進みます。10問終了した時点で，正解数が表示されます。

② P1のプログラム

メッセージ




このプログラムでは，Aで表示された数値を4で割り，その余りの数値を入力します。例えば，“6 □ 0 □ 8.”の場合“2”のキーを押す要領です。この場合も，表示は約1秒間表示され，この表示の間にキー操作が行なわれない場合は，次の問題へ進みます。

③ P2のプログラム これはP1のプログラムと同じで，Aの数値が2桁の範囲まで広がったものです。

- 準備 および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
●**MODE**1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0	1 □ 1 □ 10	(メッセージを約1秒間表示)	11	P1	7 □ 0 □ 10	(メッセージを約1秒間表示)
2	(指定の答えを1秒以内に入力) 1	1		12	答えをキー入力 2	3	
3		2 □ 3 □ 9	(メッセージを約1秒間表示)	13			
4	(指定の答えを1秒以内に入力) 6	6		14		2 □ 0 □ 1	(メッセージを約1秒間表示)
5				15	答えをキー入力 3	2	
6		3 □ 1 □ 1	(メッセージを約1秒間表示)	16		10	(10問中の正解数を表示)
7	(指定の答えを1秒以内に入力) 7	7		17			
8		8	(10問中の正解数を表示)	18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	INV P9	INV RAN, X, MR 8, =, INV INT,		5
	2				
	3	INV P8	+, MR 0, ÷, 3, 6, 0, 0, =, INV °'''		9
	4				
	5	INV P7			
	6	LBL 1,	-, 4, =, INV x≥F, GoTo 1,		6
	7				
	8	INV P6	INV MAC, 1, 0, Min 0, Min 8,		5
	9				
	10	INV P5			
	11	LBL 1,	GSB INV P9, Min 1, ÷, 4, =, INV FRAC, X, 4, =, INV INT, Min 2,		12
	12		MR 1, GSB INV P8, INV PAUSE, M- 2, MR 2, INV x=0, GoTo 3,		19
	13	LBL 2,	INV DSZ, GoTo 1, GoTo 4,		23
	14	LBL 3,	1, M+ 9, GoTo 2,		27
	15	LBL 4,	MR 9,		29
	16				
	17	P0	GSB INV P6, 4, Min F,		3
	18	LBL 1,	GSB INV P9, INV x≥F, GSB INV P7, INV x=0, GoTo 1, Min 1,		10
	19	LBL 2,	GSB INV P9, INV x≥F, GSB INV P7, INV x=0, GoTo 2,		16
	20		Min 2, ÷, 6, 0, +, MR 1, GSB INV P8, INV PAUSE, Min 7,		25
	21	LBL 3,	((, MR 1, -, 1,)), X, 3, +, MR 2, -, MR 7, =, INV x=0, GoTo 6,		40
	22	LBL 5,	INV DSZ, GoTo 1, GoTo 7,		44
	23	LBL 6,	1, M+ 9, GoTo 5,		48
	24	LBL 7,	MR 9,		50
	25				
	26	P1	GSB INV P6, GSB INV P5,		2
	27				
	28	P2	GSB INV P6, 1, 0, 0, Min 8, GSB INV P5,		6
	29			計 120	

摘 要	メモ リ 内 容	0		・0	
		1		・1	
		2		・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	数字並べ換えゲーム(リバーズ)	No.	ゲーム - 4
--------	-----------------	-----	---------

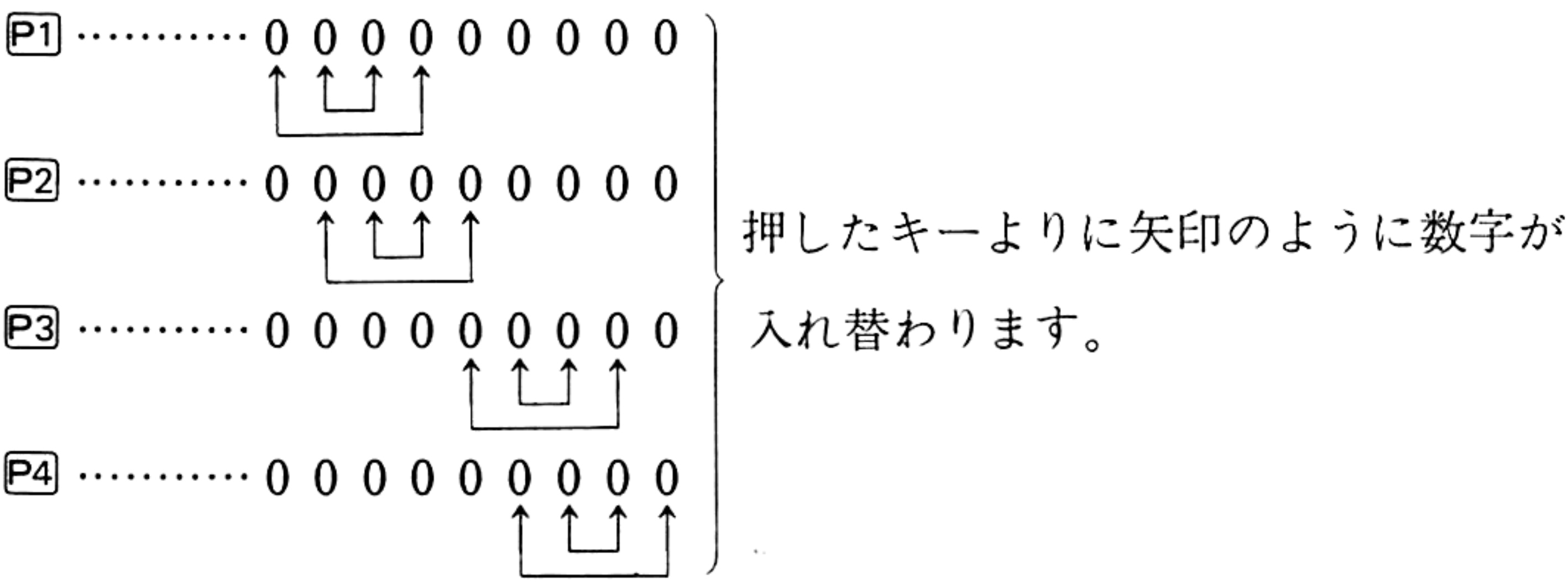
内容計算式等

9桁のデタラメな順の数字を、1から順に規則正しく並べかえるゲームです。

まず1～9の難易度（1：易しい～9：むずかしい）を入れて **[P0]** キーを押します。

難易度に応じた問題が表示されます。

[P1] ～ **[P4]** のキーを適当に押します。




押したキーより矢印のように数字が入れ替わります。

何回で並べ換えられるかを競います。

〔参考〕途中で混乱してやり直したくなったときは、**[MR]****[F]** と押せば問題数値を表示しますので、この数値を手順11～16のように1桁ずつメモリーに入れ、**[P5]** を押して確認してから再度挑戦します。

- 準備および操作
- 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
 - [MODE]****[1]** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	(難易度) 2 [P0]	451236789	(完了)	11	451287639を再度やりたい場合		(完了)
2	(リバーズ) [P2]	432156789		12	(9桁目の数) 4 [Min] [1]		
3	(リバーズ) [P1]	123456789		13	(8桁目の数) 5 [Min] [2]		
4				14			
5	(難易度) 3 [P0]	345129876	(完了)	15			
6	(リバーズ) [P4]	345126789		16	(1桁目の数) 9 [Min] [9]		
7	(リバーズ) [P1]	154326789		17	[INV] [P5]	451287639	
8	(リバーズ) [P2]	123456789		18	(リバーズ) [P3]	451236789	
9				19	(リバーズ) [P2]	432156789	
10				20	(リバーズ) [P1]	123456789	

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の (命令の順にキーを押す)	プ ロ グ ラ ム	実 行 内 容	ステップ
	1	INV P5	9 , Min 0 , AC ,		3
	2	LBL 1 ,	+ , INV IND , MR 0 , × , MR 0 , \div , INV 10 ^x , = , INV DSZ , GoTo 1 ,		14
	3		× , 9 , INV 10 ^x , = ,		18
	4				
	5	INV P6	MR 1 , X-M 4 , Min 1 , MR 2 , X-M 3 , Min 2 ,		6
	6				
	7	INV P7	MR 2 , X-M 5 , Min 2 , MR 3 , X-M 4 , Min 3 ,		6
	8				
	9	INV P8	MR 5 , X-M 8 , Min 5 , MR 6 , X-M 7 , Min 6 ,		6
	10				
	11	INV P9	MR 6 , X-M 9 , Min 6 , MR 7 , X-M 8 , Min 7 ,		6
	12				
	13	P1	GSB INV P6 , GSB INV P5 ,		2
	14				
	15	P2	GSB INV P7 , GSB INV P5 ,		2
	16				
	17	P3	GSB INV P8 , GSB INV P5 ,		2
	18				
	19	P4	GSB INV P9 , GSB INV P5 ,		2
	20				
	21	P0	Min F , AC , 9 , Min 0 ,		4
	22	LBL 1 ,	MR 0 , INV IND , Min 0 , INV DSZ , GoTo 1 , MR F , Min 0 , 0 ,		13
	23	LBL 3 ,	Min F ,		15
	24	LBL 4 ,	INV RAN _F , INV RAN _F , × , 1 , 0 , = , INV INT , INV $x=F$, GoTo 4 ,		25
	25		X-M F , 6 , X-M F , INV $x\geq F$, GoTo 2 ,		30
	26		+ , 4 , = , INV $x\geq F$, GoTo 2 , + , 3 , = ,		38
	27	LBL 2 ,	X-M 0 , INV X-Y , INV IND , GSB 0 , INV X-Y , X-M 0 , INV DSZ , GoTo 3 , GSB INV P5 ,		48
	28		Min F ,		49
	29			計 109	

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1	問題数値の9桁目	・1	
			2	” 8 ”	・2	
			3	” 7 ”	・3	
			4	” 6 ”	・4	
			5	” 5 ”	・5	
			6	” 4 ”	・6	
			7	” 3 ”	・7	
			8	” 2 ”	・8	
			9	” 1 ”	・9	
			F	問題数値	・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名 ヒット & ブロー (数当てゲーム)	No. ゲーム - 5
------------------------------	----------------

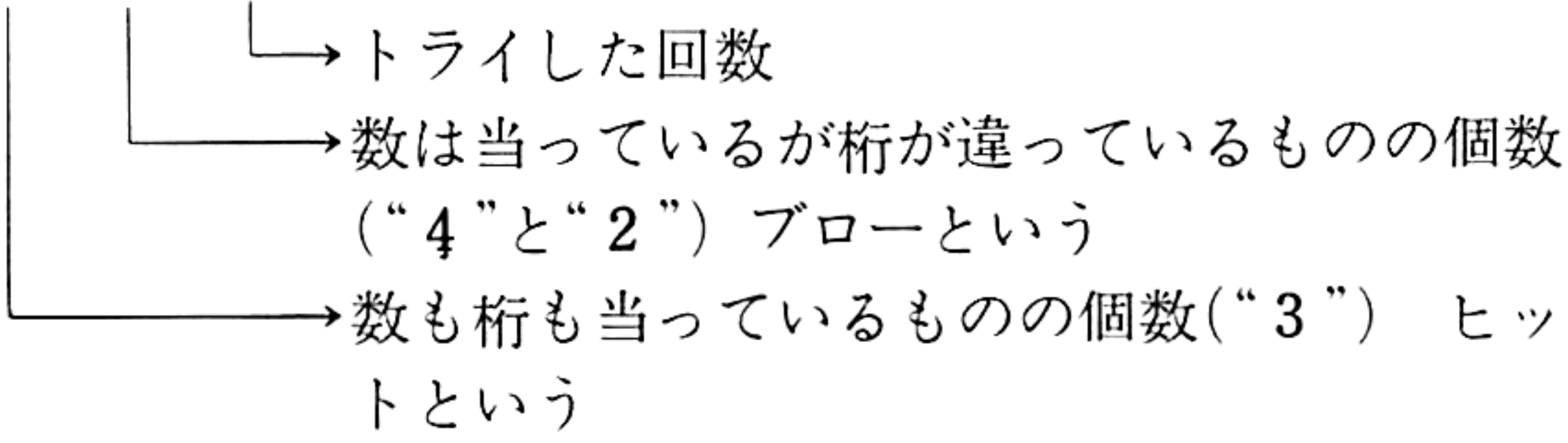
内容計算式等

4桁の数字を当てるゲームです。

〈ゲームの手順〉

- 1) **INV** **P9** で計算機が4桁の数字 (各桁の数値は全て異なる。但し4桁目0もありうる) を覚えます。
- 2) あなたがこれだと思ふ4桁の数字を置数し、**P0** を押します。
- 3) その数字が当たっているかどうかを計算機が判断します。仮に計算機が“1 2 3 4”という数字を覚えているとします。あなたの予想が“5 4 3 2”だとしたら、
キー操作：**5****4****3****2****P0**

計算機のメッセージ：**1** **2** **1** (1ヒット2ブロー)




上記メッセージを参考に、次の予想数を考え、同様のキー操作を行ない、最後に数も桁も全て当たると、即ち**1****2****3****4****P0** と操作すると、計算機のメッセージは**4** **0** **n** となり、ゲームは終了します(*n*回目で当たり)。

※続いて**INV** **P9** と操作しますと、計算機は新たな数字を覚え、ゲームスタートとなります。

- 準備および操作** ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
- MODE** **1** (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	INV P9	0		11			
2	5432 P0	1 2 1	(1ヒット2ブロー)	12			
3	8901 P0	0 1 2	(ノーヒット1ブロー)	13			
4	5231 P0	2 1 3	(2ヒット1ブロー)	14			
5	7241 P0	1 2 4	(1ヒット2ブロー)	15			
6	1236 P0	3 0 5	(3ヒット)	16			
7	1234 P0	4 0 6	(6回目で当たりです)	17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ス テ ッ プ
	1	INV P5	× , 1 , 0 , = ,			4
	2					
	3	INV P9	INV MAC , 1 , Min 0 ,			3
	4	LBL 1 ,	INV RAN ^f , INV RAN ^f , GSB INV P5 , INV INT , Min F , INV IND , Min 0 , MR 0 ,			12
	5		Min 5 ,			13
	6	LBL 2 ,	1 , M- 5 , MR 5 , INV $x=0$, GoTo 3 ,			19
	7		INV IND , MR 5 , INV $x=f$, GoTo 1 , GoTo 2 ,			24
	8	LBL 3 ,	4 , Min F , MR 0 , INV $x=f$, GoTo 4 , INV ISZ , GoTo 1 ,			32
	9	LBL 4 ,	INV IND , MR 0 , × , ((, MR 0 , − , 1 ,)) , INV 10^x , + , INV DSZ ,			44
	10		GoTo 4 , X-M 8 , AC ,			47
	11					
	12	P0	Min 7 , 3 , 6 , 0 , 0 , INV $\frac{1}{x}$, M+ 9 , MR 7 , ÷ , 4 , Min 7 , INV 10^x ,			12
	13		= , Min 6 , 0 , Min 5 ,			16
	14	LBL 1 ,	4 , Min 0 , MR 6 , GSB INV P5 , Min 6 , INV INT , Min F , M- 6 ,			25
	15	LBL 2 ,	INV IND , MR 0 , INV $x=f$, GoTo 4 , INV DSZ , GoTo 2 ,			32
	16	LBL 3 ,	1 , M- 7 , MR 7 , INV $x=0$, GoTo 6 , GoTo 1 ,			39
	17	LBL 4 ,	MR 7 , − , MR 0 , = , INV $x=0$, GoTo 5 ,			46
	18		6 , 0 , INV $\frac{1}{x}$, M+ 5 , GoTo 3 ,			51
	19	LBL 5 ,	1 , M+ 5 , GoTo 3 ,			55
	20	LBL 6 ,	MR 9 , M+ 5 , MR 5 , INV $\frac{1}{x}$,			60
	21					
	22				計 114	
	23					
	24					
	25					
	26					
	27					
	28					
	29					

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0	
			1		・1	
			2		・2	
			3		・3	
			4		・4	
			5		・5	
			6		・6	
			7		・7	
			8		・8	
			9		・9	
			F		・F	

CASIO PROGRAM SHEET

プログラム名	石とりゲーム 1	No.	ゲーム - 6
--------	----------	-----	---------

内容計算式等

＜ゲームのルール＞

石の山から、あなたと計算機が交互に 1 個～ 3 個の石を取ります。
最後に残った 1 個を取らされる方が負けです。

＜手順＞


- ① P0を押すと 4 個～59個の石の山が出ます。
- ② あなたは、第 1 手で次の選択ができます。

(1) 計算機に先に取らす……P4を押す。


(2) 自分を取る 1 個……P1, 2 個……P2, 3 個……P3を押す。
- ③ 上記(1)の場合、および、あなたが取ったあとで、計算機は自動的に 1 ～ 3 個の石を取ります。
- ④ ②の(2)を繰り返します。

＜表示の説明＞

あなたの操作				計算機の選択 (あなたの操作に引き続いて、自動的に行なわれます)			
前回のあなた	計算機が	あなたの操作で	(約 1 秒で消えます)	前回計算機が	あなたが残	計算機が残	
が残した数	残した数	残った石の数		残した石の数	した石の数	した石の数	
○ ○ □	○ ○ □	○ ○		○ ○ □	○ ○ □	○ ○	

- 準備 および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
-  1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0	0 □ 0 □ 23	約 1 秒で消えます	11		9 □ 6 □ 5	約 1 秒で消えます あなたの負けです
2	(1 個 と る) P1	0 □ 23 □ 22		12	(1 個 と る) P1	6 □ 5 □ 4	
3		23 □ 22 □ 21		13		5 □ 4 □ 1	
4	(3 個 と る) P3	22 □ 21 □ 18	約 1 秒で消えます	14			※あなたの勝ちの場合 E
5		21 □ 18 □ 17		15			
6	(3 個 と る) P3	18 □ 17 □ 14		16			
7		17 □ 14 □ 13	約 1 秒で消えます	17			
8	(3 個 と る) P3	14 □ 13 □ 10		18			
9		14 □ 10 □ 9		19			
10	(3 個 と る) P3	10 □ 9 □ 6	約 1 秒で消えます	20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)	プログラム	実行内容	ステップ
	1	INV P5	AC, MR 3, +, MR 2, ÷, 6, 0, +,		8
	2		MR 1, ÷, 6, 0, INV x², =, INV °'''		15
	3				
	4	INV P6	Min F, MR 2, Min 3, MR 1, Min 2, X-M F, INV x≥F, GoTo 1,		8
	5		M- 1, GSB INV P5, INV PAUSE, GSB P4, GoTo 2,		13
	6	LBL 1,	GoTo 3,		15
	7	LBL 2,	INV °'''		17
	8				
	9	P0	AC,		1
	10	LBL 1,	INV RAN#, INV RAN#, ×, 2, INV 10 ^x , +, 4, =, INV INT, Min 1,		12
	11		6, 0, Min F, MR 1, INV x≥F, GoTo 1, 0, Min 2, Min 3, GSB INV P5,		22
	12				
	13	P1	1, GSB INV P6,		2
	14				
	15	P2	2, GSB INV P6,		2
	16				
	17	P3	3, GSB INV P6,		2
	18				
	19	P4	MR 2, Min 3, MR 1, Min 2, ÷, 4, =, Min 4, INV INT, Min 5,		10
	20		Min F, 4, INV x≥F, GoTo 1,		14
	21	LBL 2,	INV RAN#, INV RAN#, ×, 1, 0, +, 1, =, INV INT, Min F,		25
	22	LBL 3,	3, INV x≥F, GoTo 4, M- F, GoTo 3,		31
	23	LBL 1,	MR 5, M- 4, MR 4, ×, 4, =,		38
	24		INV x=0, 4, -, 1, =, Min F, +, MR 5, =,		47
	25		INV x=0, GoTo 5, MR F, INV x=0, GoTo 2,		52
	26	LBL 4,	MR F, M- 1, GSB INV P5, GoTo 6,		57
	27	LBL 5,	GoTo 7,		59
	28	LBL 6,	INV °'''		61
	29			計 128	

摘 要	メモ リ 内 容	0		・0	
		1		・1	
		2		・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	

プログラム名 石とりゲーム 2	No. ゲーム - 7 - 1	
--------------------	--------------------	--

内容計算式等

計算機と使用者との対戦ゲームです。（本プログラムは対戦相手としてかなり強い）

計算機より出題された 3 つの山の 3 つの数より、任意の数の石を交互に取り合い、最後の 1 個を取らされる方が負けとなるゲームです。

左山 中山 右山
P0 プログラム。 $\bigcirc\bigcirc \square \triangle\triangle \square ※※$

使用者は第一手目に次 4 通りの選択が可能。


- 1. 左山から石を n_1 個取る場合 → n_1 P1
- 2. 中山 " n_2 個 " 場合 → n_2 P2
- 3. 右山 " n_3 個 " 場合 → n_3 P3
- 4. 計算機に先に石をとらせる場合 → P4

以後は、 n P1 ~ P3, と P4 を交互に押してゲームを進めます。

最後の 1 個を取ったり、残りの数以上の石数を取るとエラーになり負けです。

準備および操作 ●右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● $\square\square\square$ 1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1	P0	6 □ 14 □ 12		11	P0	7 □ 13 □ 15	
2	(取る石の数) 5 P1	1 □ 14 □ 12		12	(計算機に石を取らせる) P4	2 □ 13 □ 15	
3	(計算機に石を取らせる) P4	1 □ 13 □ 12		13	(取る石の数) 13 P2	2 □ 0 □ 15	
4	(取る石の数) 6 P2	1 □ 7 □ 12		14	(計算機に石を取らせる) P4	2 □ 0 □ 2	
5	(計算機に石を取らせる) P4	1 □ 7 □ 6		15	(取る石の数) 1 P1	1 □ 0 □ 2	
6	(取る石の数) 3 P3	1 □ 7 □ 3		16	(計算機に石を取らせる) P4	1 □ 0 □ 0	
7	(計算機に石を取らせる) P4	1 □ 2 □ 3		17	(取る石の数) 1 P1	E	計算機の勝ち
8	(取る石の数) 2 P2	1 □ 0 □ 3		18			
9	(計算機に石を取らせる) P4	1 □ 0 □ 0		19			
10	(取る石の数) 1 P1	E	計算機の勝ち	20			

ジャンプ等	行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す		プ	ロ	グ	ラ	ム	実行内容	ステップ	
	1	INVP5	MR 1 , INV $x \geq 0$, GoTo 1 , GoTo 2 ,							4	
	2	LBL 1 ,	+ , MR 2 , INV $x \geq 0$, GoTo 3 , GoTo 2 ,							10	
	3	LBL 3 ,	\div , 6 , 0 , + , MR 3 , INV $x \geq 0$, GoTo 4 , GoTo 2 ,							19	
	4	LBL 4 ,	\div , 3 , 6 , 0 , 0 , = , INV $x=0$, GoTo 2 , GoTo 5 ,							29	
	5	LBL 2 ,	GoTo 6 ,							31	
	6	LBL 5 ,	INV $\frac{0}{1}$,							33	
	7										
	8	INVP6	0 , Min 8 , 8 , Min F , 3 , Min 0 ,							6	
	9	LBL 1 ,	INV IND , MR 0 , INV $x \geq F$, GoTo 2 , GoTo 3 ,							12	
	10	LBL 2 ,	MR 0 , + , 3 , = , Min \cdot 2 , 8 , INV IND , M- 0 , 1 , M+ 8 ,							23	
	11	LBL 3 ,	INV DSZ , GoTo 1 ,							26	
	12										
	13	INVP7	3 , Min 0 ,							2	
	14	LBL 1 ,	INV IND , MR 0 , INV IND , M+ 0 , INV DSZ , GoTo 1 ,							9	
	15										
	16	INVP8	0 , Min 0 , 2 , Min F ,							4	
	17		MR 4 , INV $x \geq F$, 5 , M+ 0 ,							8	
	18		MR 5 , INV $x \geq F$, 5 , M+ 0 ,							12	
	19		MR 6 , INV $x \geq F$, 5 , M+ 0 ,							16	
	20		INV IND , MR \cdot 2 , INV $x \geq F$, 5 , M- 0 , 3 , Min F ,							23	
	21		MR 0 , INV $x \geq F$, GoTo 3 , INV IND , GoTo 0 ,							28	
	22	LBL 1 ,	INV IND , MR \cdot 2 , Min 7 , GoTo 3 ,							33	
	23	LBL 0 ,								34	
	24	LBL 2 ,	INV IND , MR \cdot 2 , - , 1 , = , INV $x=0$, 1 , Min 7 ,							43	
	25	LBL 3 ,	MR 7 ,							45	
	26										
	27		次ページへ続く								
	28										
	29										


摘 要	メモリー内容	0		$\cdot 0$	
		1		$\cdot 1$	
		2		$\cdot 2$	
		3		$\cdot 3$	
		4		$\cdot 4$	
		5		$\cdot 5$	
		6		$\cdot 6$	
		7		$\cdot 7$	
		8		$\cdot 8$	
		9		$\cdot 9$	
		F		$\cdot F$	

プログラム名	石とりゲーム 2（前ページの続き）	No.	ゲームー7ー2
--------	-------------------	-----	---------


内容計算式等

準備および操作

●右のプログラムを計算機に覚えさせます。

●1 (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

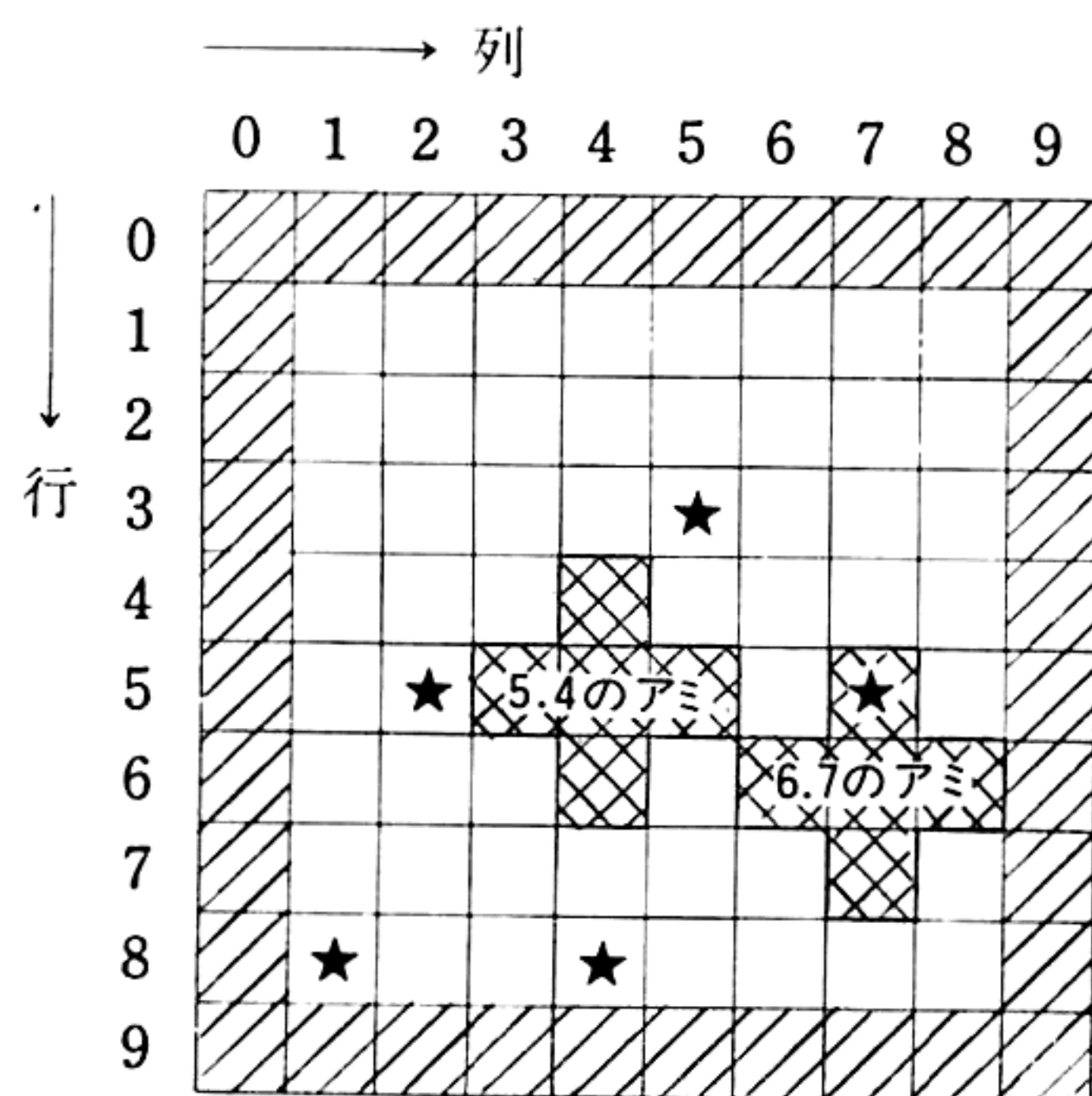
手順	キー操作	表示	備考	手順	キー操作	表示	備考
1				11			
2				12			
3				13			
4				14			
5				15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( ②に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	P0	AC , 3 , Min 0 , INV RAN ₁ , INV RAN ₁ ,			5
	2	LBL 1 ,	X , 1 , 0 , + , 6 , = , Min 4 , INV INT , INV IND , Min 0 , MR 4 , INV FRAC ,			18
	3		INV DSZ , GoTo 1 , GSB INV P5 ,			21
	4					
	5	P1	M- 1 , GSB INV P5 ,			2
	6					
	7	P2	M- 2 , GSB INV P5 ,			2
	8					
	9	P3	M- 3 , GSB INV P5 ,			2
	10					
	11	P4	MR 1 , Min 4 , MR 2 , Min 5 , MR 3 , Min 6 ,			6
	12		0 , Min 7 , Min • 3 , 8 , Min • 1 , Min 9 ,			12
	13	LBL 5 ,	GSB INV P6 , INV IND , GoTo 8 ,			16
	14	LBL 3 ,	MR • 1 , M+ 7 ,			19
	15	LBL 0 ,				20
	16	LBL 2 ,	2 , M- 9 , MR 9 , INV x=0 , GoTo 6 ,			26
	17		GSB INV P7 , MR • 1 , ÷ , 2 , = , Min • 1 , GoTo 5 ,			33
	18	LBL 1 ,	MR • 3 , INV x=0 , GoTo 7 ,			37
	19		Min F , MR • 2 , INV x=F , GoTo 3 ,			41
	20		MR • 1 , M- 7 , GoTo 2 ,			44
	21	LBL 7 ,	MR • 2 , Min • 3 , GoTo 3 ,			48
	22	LBL 6 ,	MR 7 , INV x=0 , 1 , Min 7 , MR • 3 , INV x=0 , GoTo 9 , Min • 2 ,			57
	23	LBL 9 ,	GSB INV P8 , INV IND , M- • 2 ,			61
	24		MR 4 , Min 1 , MR 5 , Min 2 , MR 6 , Min 3 , GSB INV P5 ,			68
	25					
	26					計 217
	27					
	28					
	29					

摘 要		メモ リ 内 容	0		・0		
			1		・1		
			2		・2		
			3		・3		
			4		・4		
			5		・5		
			6		・6		
			7		・7		
			8		・8		
			9		・9		
			F		・F		

プログラム名	虫 捜 し ゲ ー ム	No.	ゲ ー ム - 8
--------	-------------	-----	-----------

内容計算式等

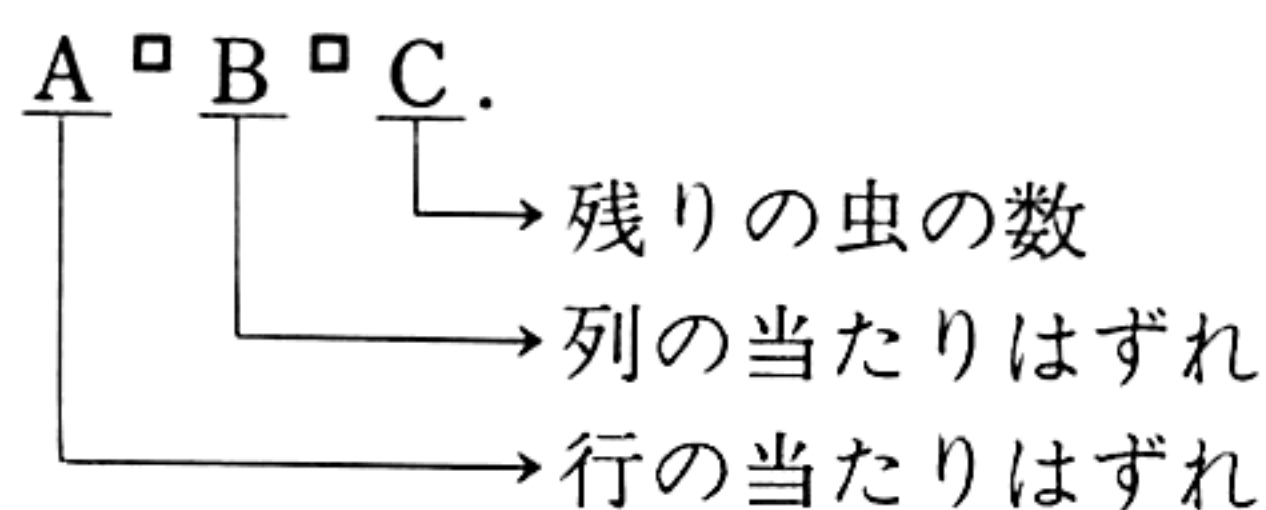


左図の様に、10行10列のマスの中に虫が五匹潜んでおり、これを捜し出して、アミで捕えるゲームです。

行と列で指定したマスの1画にアミをかぶせると計算機からメッセージが送られ、この情報をたよりに、いかに有効に虫を捕まえるかを考えます。但し、虫のいる行と列±1の区画にアミをかぶせた場合は虫はその事を察知して、現在の位置から行又は列の±1の範囲で逃げます。(斜めには逃げません)

但し、マス内の壁際(左図の斜線部)に虫がいた場合、上記の逃げ方と異って、いっきになんマスも逃げる場合があります。

メッセージ内容



当たりはずれのメッセージ方法

0 当り



1 近い (±1 の範囲)

2 はずれ ("0 □ 2 □ C" 又は "2 □ 0 □ C" の表示は行ないません)

"0 □ 1 □ C" 又は "1 □ 0 □ C" のメッセージの時、虫は逃げます。

- 準備 および操作 ● 右のプログラムを計算機に覚えさせます。
● (RUN 状態) で下のキー操作の順にキーを押します。

手順	キ ー 操 作	表 示	備 考	手順	キ ー 操 作	表 示	備 考
1		0	(ゲーム開始)	11			
2	(5行4列) 5.4	1	(トライ回数 約1秒間)	12			
3		2 □ 2 □ 5	(メッセージ)	13			
4	(6行7列) 6.7	2	(トライ回数 約1秒間)	14			
5		1 □ 0 □ 5	(メッセージ)	15			
6				16			
7				17			
8				18			
9				19			
10				20			

ジャンプ等	行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム			実 行 内 容	ステップ
	1	INV P8	1 , 0 ,			2
	2					
	3	INV P7	INV RAN#, X , GSB INV P8, = , INV INT ,			5
	4					
	5	P0	Min 6 , 5 , Min 0 , 0 , Min 7 ,			5
	6	LBL 2 ,	GSB INV P8, Min F , INV IND , MR 0 , INV x≥F , GoTo 8 , INV INT , - , MR 6 , INV INT ,			16
	7		= , INV ABS , Min F , MR 6 , INV FRAC , - , INV IND , MR 0 , INV FRAC , = ,			26
	8		INV ABS , M+ F , 0 , INV x=F , GoTo 3 , 1 , INV x=F , GoTo 6 , • , 1 , INV x=F , GoTo 6 ,			38
	9	LBL 8 ,	INV DSZ , GoTo 2 , GoTo 4 ,			42
	10	LBL 6 ,	MR F , Min 7 , GSB INV P7, ÷ , 2 , = , INV FRAC , INV x=0 , GoTo 7 , 1 ,			53
	11	LBL 7 ,	Min 6 , GSB INV P7, ÷ , 2 , = , INV FRAC , INV x=0 , • , 1 , INV IND , GoTo 6 ,			65
	12	LBL 0 ,	INV IND , M+ 0 , INV IND , M+ 0 ,			70
	13	LBL 1 ,	INV IND , M- 0 , GSB INV P8, Min F , INV IND , MR 0 , INV x≥F , 1 , 0 , INV IND ,			81
	14		M- 0 , INV IND , MR 0 , INV ABS , INV IND , Min 0 , GoTo 5 ,			88
	15	LBL 3 ,	MR F , Min 7 , GSB INV P8, INV IND , M+ 0 , M- 8 , GoTo 5 ,			96
	16	LBL 4 ,	2 , • , 2 , Min 7 ,			101
	17	LBL 5 ,	MR 7 , INV FRAC , ÷ , 6 , + , MR 7 , INV INT , = , Min 7 ,			111
	18		MR 8 , ÷ , 3 , 6 , 0 , 0 , 0 , = , M+ 7 , 1 , M+ 9 , MR 9 , INV PAUSE ,			124
	19		MR 7 , INV  ,			126
	20					
	21	P4	INV MAC , 1 , Min 0 ,			3
	22	LBL 1 ,	MR 0 , Min 6 , GSB INV P7, INV IND , Min 0 , GSB INV P7, ÷ , GSB INV P8, = ,			13
	23		INV IND , M+ 0 , INV IND , MR 0 , Min F ,			18
	24	LBL 2 ,	1 , M- 6 , MR 6 , INV x=0 , GoTo 3 , INV IND , MR 6 , INV x=F , GoTo 1 , GoTo 2 ,			29
	25	LBL 3 ,	MR 0 , Min F , 5 , INV x=F , GoTo 4 , INV ISZ , GoTo 1 ,			37
	26	LBL 4 ,	5 , 0 , Min 8 , AC ,			42
	27					
	28				計 179	
	29					

摘 要					
	メモリー内容	0		・0	
		1		・1	
		2		・2	
		3		・3	
		4		・4	
		5		・5	
		6		・6	
		7		・7	
		8		・8	
		9		・9	
		F		・F	


CASIO MUSIC PROGRAM SHEET


曲 名 さくら さくら


No. 音 楽 — 1

音階数値表 (使用する音階の数値をメモリーに覚えさせます)

<div>2 3 4</div>	<div>2 0 9</div>	<div>1 7 5</div>	<div>1 5 6</div>	<div>1 3 9</div>	<div>1 1 6</div>	<div>1 0 3</div>	<div>8 7</div>	<div>7 7</div>	<div>6 8</div>	<div>5 7</div>	<div>5 1</div>	<div>4 2</div>	<div>3 7</div>	<div>3 3</div>						
2 4 8	2 2 1	1 9 7	1 8 5	1 6 5	1 4 7	1 3 1	1 2 3	1 1 0	9 7	9 2	8 2	7 2	6 4	6 1	5 4	4 8	4 5	4 0	3 5	3 1







音符・休止符の長さは

○ 音楽用キーボードシートを計算機にセットし、シートに記してある音符の長さのキーで指定します。

○ □ を付加することにより1.5倍の長さとなります。

〔例〕 ♩ : □ ♩ □

休止符	操 作
4	♩ □
7	♩ □
1	♩ □
—	♩ □
—	○ □

曲のテンポの設定 (曲の速さをFメモリーに覚えさせます)

Fメモリーの値	曲の速さ	Fメモリーの値	曲の速さ
0	♩ ÷ 28	5	♩ ÷ 168
1	♩ ÷ 56	6	♩ ÷ 196
2	♩ ÷ 84	7	♩ ÷ 224
3	♩ ÷ 112	8	♩ ÷ 252
4	♩ ÷ 140	9	♩ ÷ 280

スラーおよびタイは

(1) スラー : + キー使用

(2) タイ : - キー使用



〔例〕

♩ 3 + ♩ 5 + ♩ 7

〔例〕

♩ 5 - ♩ 5

準備 および 操作

- (1) FA-1に計算機をセットし、スイッチを“MUSIC”および“SAVE/LOAD”にセットします。
 - (2) 右のプログラムおよび音階数値を計算機に覚えさせます。
 - (3) 白い「MICプラグ」をMIC端子に接続します。
(「EARプラグ」は接続する必要なし)
 - (4) カセットレコーダーにカセットを入れ「録音スタート」します。
 - (5) 計算機を“RUN”モードにし(1 と押す)、 を押します。
- ★ このとき、カセットレコーダーのEAR端子にイヤホンを接続しておけば、録音内容をモニターできます。また、マイクミキシング付のレコーダーでは、スピーカーから音楽を聞くことができます。
- (6) 計算機の表示が「0.」になったら音楽終了です。カセットを巻き戻して「再生スタート」でお聞きください。





















































































音 階 数 値 セ ッ ト (メモリー内容)

0	レ	54	・0	ミ	48
1	ラ	147	・1		
2	シ	131	・2		
3	ド	123	・3		
4	レ	110	・4		
5	ミ	97	・5		
6	ファ	92	・6		
7	ラ	72	・7		
8	シ	64	・8		
9	ド	61	・9		

速 度 セ ッ ト

F	6~8		
---	-----	--	--

備 考

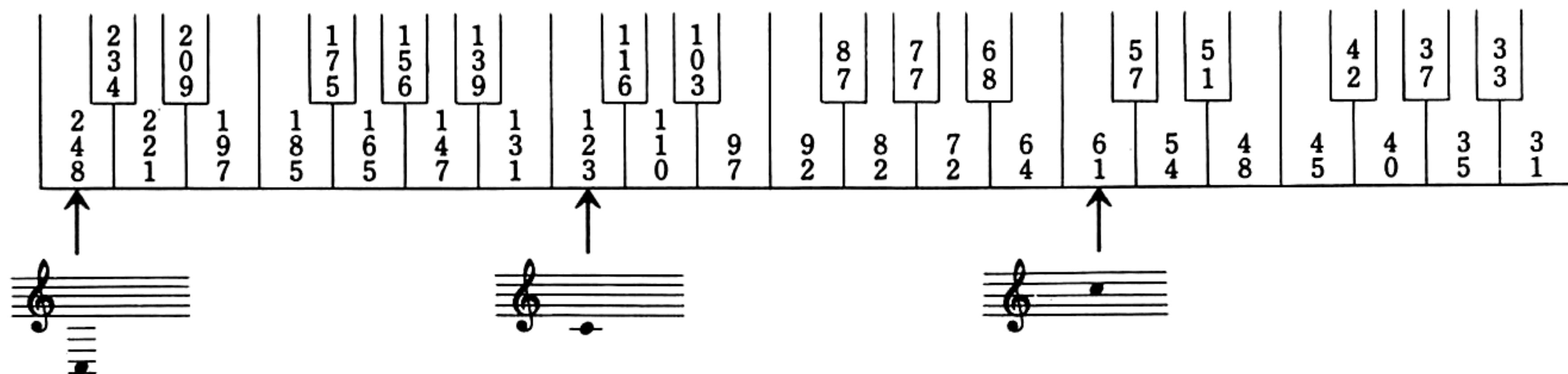
行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム																									
1	ステップ	1	2	3	4	5	6	7	8		9	10	11	12	13	14	15	16		17	18	19	20	21	22	23
	P0	 7	 3	 7	 3	 8	 5	 3	 2		 7	 3	 7	 3	 8	 5	 3	 2		 7	 3	 8	 4	 9	 3	 8
2		24		25	26	27	28	29	30	31	32		33	34	35	36	37	38	39	40		41	42	43	44	45
		 4		 7	 4	 8	 7	 6	 1	 4	 6		 5	 1	 3	 1	 5	 1	 6	 1		 5	 1	 5	 3	 2
3		46	47	48		49	50	51	52	53	54	55	56		57	58	59	60	61	62	63	64		65	66	67
		 5	 3	 2		 7	 3	 7	 3	 8	 5	 3	 2		 7	 3	 7	 3	 8	 5	 3	 2		 5	 1	 6
4		68	69	70	71	72		73	74	75	76	77	78	79	80	81	82		83	84						
		 1	 8	 7	 6	 4		 5	 1	 2	 3	 5	 6	 7	 8	 •	 0		 •0	AC						
5																										
6																										
7																										
8																										
9																										
10																										
11																										
12																										
13																										
14																										
15																										

CASIO MUSIC PROGRAM SHEET

曲 名 と も し び

No. 音 楽 — 2

音階数値表 (使用する音階の数値をメモリーに覚えさせます)



音符・休止符の長さは

○ 音楽用キーボードシートを計算機にセットし、シートに記してある音符の長さのキーで指定します。

○ □ を付加することにより1.5倍の長さとなります。

〔例〕 ♩ : □ □ □ □

休止符	操 作
♪	□ □
♩	□ □
♪	□ □
♫	□ □
♬	□ □

曲のテンポの設定 (曲の速さをFメモリーに覚えさせます)

Fメモリーの値	曲の速さ	Fメモリーの値	曲の速さ
0	♩ ÷ 28	5	♩ ÷ 168
1	♩ ÷ 56	6	♩ ÷ 196
2	♩ ÷ 84	7	♩ ÷ 224
3	♩ ÷ 112	8	♩ ÷ 252
4	♩ ÷ 140	9	♩ ÷ 280

スラーおよびタイは

(1) スラー : + キー使用



〔例〕

□ □ □ + □ □ □ + □ □ □

(2) タイ : - キー使用



〔例〕

□ □ □ - □ □ □

準備 および 操作

(1) FA-1に計算機をセットし、スイッチを“MUSIC”および“SAVE/LOAD”にセットします。

(2) 右のプログラムおよび音階数値を計算機に覚えさせます。

(3) 白い「MICプラグ」をMIC端子に接続します。
(「EARプラグ」は接続する必要なし)

(4) カセットレコーダーにカセットを入れ「録音スタート」します。

(5) 計算機を“RUN”モードにし(1 と押す)、 を押します。

★このとき、カセットレコーダーのEAR端子にイヤホンを接続しておけば、録音内容をモニターできます。また、マイクミキシング付のレコーダーでは、スピーカーから音楽を聞くことができます。

(6) 計算機の表示が「0.」になったら音楽終了です。カセットを巻き戻して「再生スタート」でお聞きください。

音 階 数 値 セ ッ ト (メモリー内容)

0	ラ	147	・0	ファ	45
1	シ	131	・1	ソ	40
2	ド	123	・2	ラ	35
3	ミ	97	・3	シ	31
4	ソ#	77	・4	ド	29
5	ラ	72	・5		
6	シ	64	・6		
7	ド	61	・7		
8	レ	54	・8		
9	ミ	48	・9		



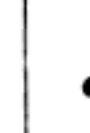




















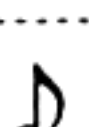
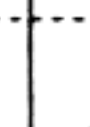
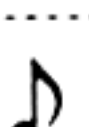
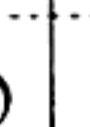


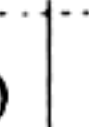


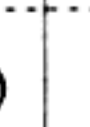



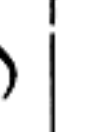


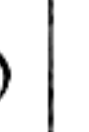


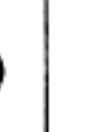






速 度 セ ッ ト

F

4~5

備 考

M・4内の29は31の半音上の音です。

行	( 2 に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム																									
	ステップ	1	2		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		19	20	21	22	23
1	INV P9	 0	 3		 5	 7	 9	 3	 8	 7	 9	 3	 4	 8	 8	 3	 4	 6	 8	 3		 6	 7	 8	 3	 6
2		24  7	25  5																							
3																										
4	P0	1 GSB INV P9	2  2	3  3	4  5	5  7	6  5	7  3	8  2	9  0	10  3		11  9	12 ・0	13 ・1	14 4	15 ・0	16 9	17 ・1	18 3	19 6	20 ・0	21 ・0	22 5	23 8	24 5
5		25  ・0	26  5		27  ・0	28  ・1	29  ・2	30  5	31  ・1	32  ・2	33  9	34  3	35 4	36 6	37 9	38 8	39 6	40 4	41 0	42 7		43 ・4	44 ・4	45 ・4	46 7	47 ・3
6		48  ・2	49  ・4	50  7	51  9	52  ・3	53  ・0	54  5	55  8	56  5	57  ・0	58 5		59 ・0	60 ・1	61 ・2	62 5	63 ・1	64 ・2	65 9	66 4	67 7	68 9	69 1	70 4	71 6
7		72  9	73 GSB INV P9	74  7	75  9	76  7	77  5	78  ・2	79 AC																	
8																										
9																										
10																										
11																										
12																										
13																										
14																										
15																										




計 106

CASIO MUSIC PROGRAM SHEET

曲 名 荒 城 の 月

No. 音 楽 — 3

音階数値表 (使用する音階の数値をメモリーに覚えさせます)

	<div>2 3 4</div>		<div>2 0 9</div>		<div>1 7 5</div>	<div>1 5 6</div>	<div>1 3 9</div>		<div>1 1 6</div>	<div>1 0 3</div>		<div>8 7</div>	<div>7 7</div>	<div>6 8</div>		<div>5 7</div>	<div>5 1</div>		<div>4 2</div>	<div>3 7</div>	<div>3 3</div>
	2 4 8	2 2 1	1 9 7	1 8 5	1 6 5	1 4 7	1 3 1	1 2 3	1 1 0	9 7	9 2	8 2	7 2	6 4	6 1	5 4	4 8	4 5	4 0	3 5	3 1
																					

音符・休止符の長さは

○ 音楽用キーボードシートを計算機にセットし、シートに記してある音符の長さのキーで指定します。

○ □ を付加することにより1.5倍の長さとなります。

[例] ♩ : □ □ □

休止符	操 作
4	□ □ □
7	□ □ □
1	□ □ □
—	□ □ □
—	□ □ □

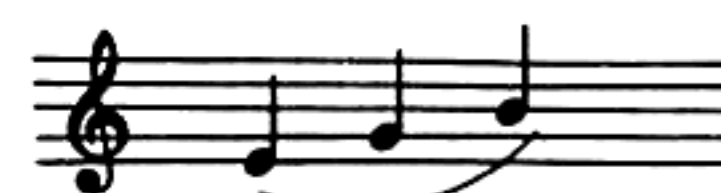
曲のテンポの設定 (曲の速さをFメモリーに覚えさせます)

Fメモリー の 値	曲 の 速 さ	Fメモリー の 値	曲 の 速 さ
0	♩ ÷ 28	5	♩ ÷ 168
1	♩ ÷ 56	6	♩ ÷ 196
2	♩ ÷ 84	7	♩ ÷ 224
3	♩ ÷ 112	8	♩ ÷ 252
4	♩ ÷ 140	9	♩ ÷ 280

スラーおよびタイは

(1) スラー : + キー使用

(2) タイ : - キー使用



[例]

□ □ □ + □ □ □ + □ □ □

[例]

□ □ □ - □ □ □

準備 および 操作

- (1) FA-1に計算機をセットし、スイッチを“MUSIC”および“SAVE/LOAD”にセットします。
- (2) 右のプログラムおよび音階数値を計算機に覚えさせます。
- (3) 白い「MICプラグ」をMIC端子に接続します。
(「EARプラグ」は接続する必要なし)
- (4) カセットレコーダーにカセットを入れ「録音スタート」します。
- (5) 計算機を“RUN”モードにし(□□1と押す)、□□0を押します。
★このとき、カセットレコーダーのEAR端子にイヤホンを接続しておけば、録音内容をモニターできます。また、マイクミキシング付のレコーダーでは、スピーカーから音楽を聞くことができます。
- (6) 計算機の表示が「0.」になったら音楽終了です。カセットを巻き戻して「再生スタート」でお聞きください。

音 階 数 値 セ ッ ト (メモリー内容)










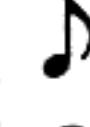

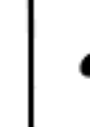

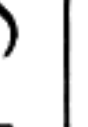
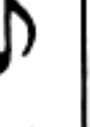




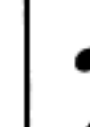

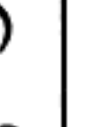




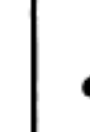









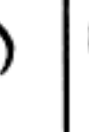






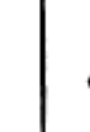
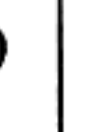
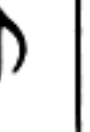

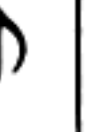




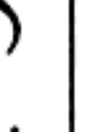





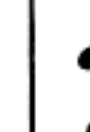

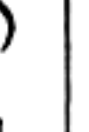





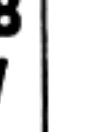

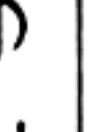

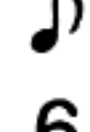


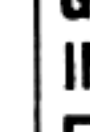
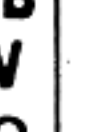
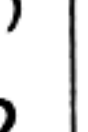



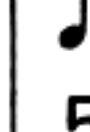
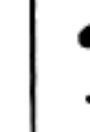

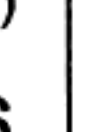






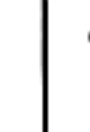
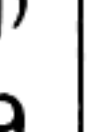





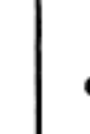
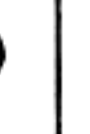






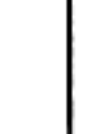







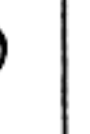




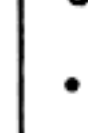
0			・0		
1	ミ	197	・1	ファ	45
2	ラ	147	・2	ラ	35
3	シ	97	・3	シ	31
4	ソ#	77	・4	ド	29
5	ラ	72	・5		
6	シ	64	・6		
7	ド	61	・7		
8	レ	54	・8		
9	ミ	48	・9		

速 度 セ ッ ト

F 3~4

備 考

M・4内の29は31の半音上の音です。

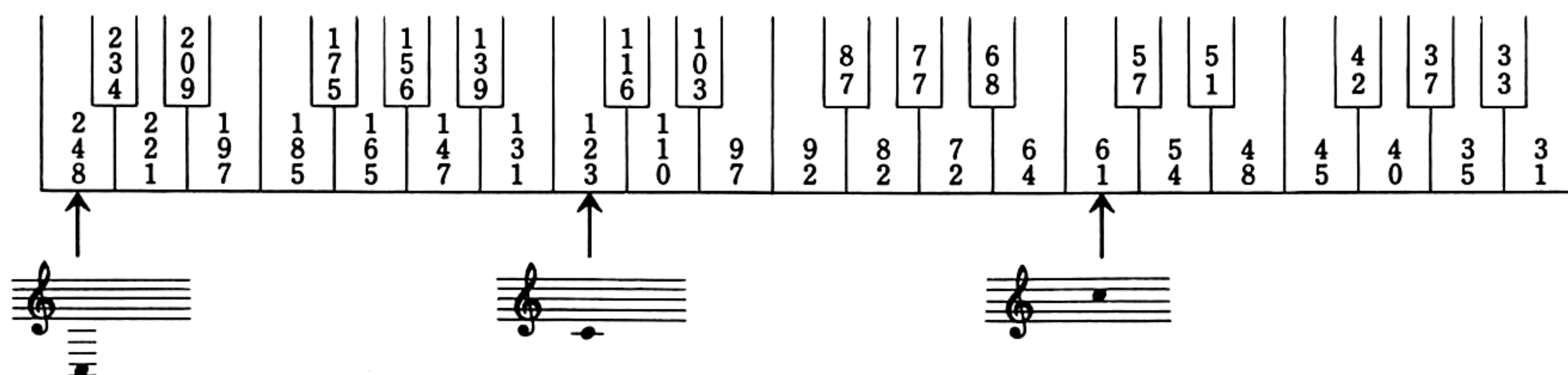
行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム																									
1	ステップ	1	2	3																						
	INV																									
	P9	7	9	7																						
2																										
3		1	2	3																						
	INV																									
	P8	5	7	5																						
4																										
5		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16									
	INV																									
	P7	9	5	9	5	・2	7	・3	8	・4	7	・3	8	・2	7	8	9									
6																										
7	P0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
																										
		9	5	9	5	・1	9	・2	・3	・4	7	・3	8	・2	 GSB INV P9		・1	5	8	5	9	4	6	9	・2	 GSB INV P9
8		25	26		27		28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39		40		41	42	43	44	45
		 GSB INV P9		 GSB INV P7											 GSB INV P8		 GSB INV P8		 GSB INV P7							
	2					・1	5	・1	5	9	4	8	4	9		1					・1	5	8	5	9	
9		46	47	48	49	50	51	52		53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66		67	68
					 GSB INV P9		 GSB INV P9															 GSB INV P8				
	4	6	9	5		2			7	3	5	7	6	3	5	3	・1	5	・1	5	9				8	5
10		69	70	71	72	73	74	75	76	77	78		79		80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91
								 GSB INV P8		 GSB INV P8		 GSB INV P7											 GSB INV P9			
	9	5	・1	5	8	・1	9		1						・1	5	8	5	9	4	6	9	5		2	8
11		92	93		94	95																				
					AC																					
	9	・1		・2																						
12																										
13																										
14																										
15																										

計 210

曲 名 禁じられた遊び

No. 音楽—5—1

音階数値表 (使用する音階の数値をメモリーに覚えさせます)



音符・休止符の長さは

○ 音楽用キーボードシートを計算機にセットし、シートに記してある音符の長さのキーで指定します。

○ □ を付加することにより 1.5 倍の長さとなります。

〔例〕 ♩ : □ □ □ □ □

休止符	操 作
4	□ □
7	□ □
1	□ □
—	□ □
—	□ □

曲のテンポの設定 (曲の速さをFメモリーに覚えさせます)

Fメモリーの値	曲の速さ	Fメモリーの値	曲の速さ
0	♩ ÷ 28	5	♩ ÷ 168
1	♩ ÷ 56	6	♩ ÷ 196
2	♩ ÷ 84	7	♩ ÷ 224
3	♩ ÷ 112	8	♩ ÷ 252
4	♩ ÷ 140	9	♩ ÷ 280

スラーおよびタイは

(1) スラー : + キー使用

(2) タイ : - キー使用



〔例〕

□ □ □ + □ □ □ + □ □ □

〔例〕

□ □ □ - □ □ □

準備 および 操作









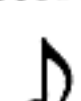










- (1) FA-1 に計算機をセットし、スイッチを "MUSIC" および "SAVE/LOAD" にセットします。
- (2) 右のプログラムおよび音階数値を計算機に覚えさせます。
- (3) 白い「MICプラグ」をMIC端子に接続します。
(「EARプラグ」は接続する必要なし)
- (4) カセットレコーダーにカセットを入れ「録音スタート」します。
- (5) 計算機を "RUN" モードにし (□ □ 1 と押す)、□ □ を押します。
★このとき、カセットレコーダーのEAR端子にイヤホンを接続しておけば、録音内容をモニターできます。また、マイクミキシング付のレコーダーでは、スピーカーから音楽を聞くことができます。
- (6) 計算機の表示が「0.」になったら音楽終了です。カセットを巻き戻して「再生スタート」でお聞きください。

音階数値セット (メモリー内容)

0	ラ	35	・0	シ	131
1	ファ	92	・1	ファ#	87
2	ソ*	80	・2	ソ#	77
3	ラ	72	・3	ド	123
4	シ	64	・4	レ	110
5	ド	61	・5	ド#	57
6	レ	54	・6	ミ	97
7	ミ	48	・7	ド#	116
8	ファ	45	・8	ファ#	42
9	ソ	40	・9	ソ	37
速 度 セ ッ ト					
F	6~8				

備考

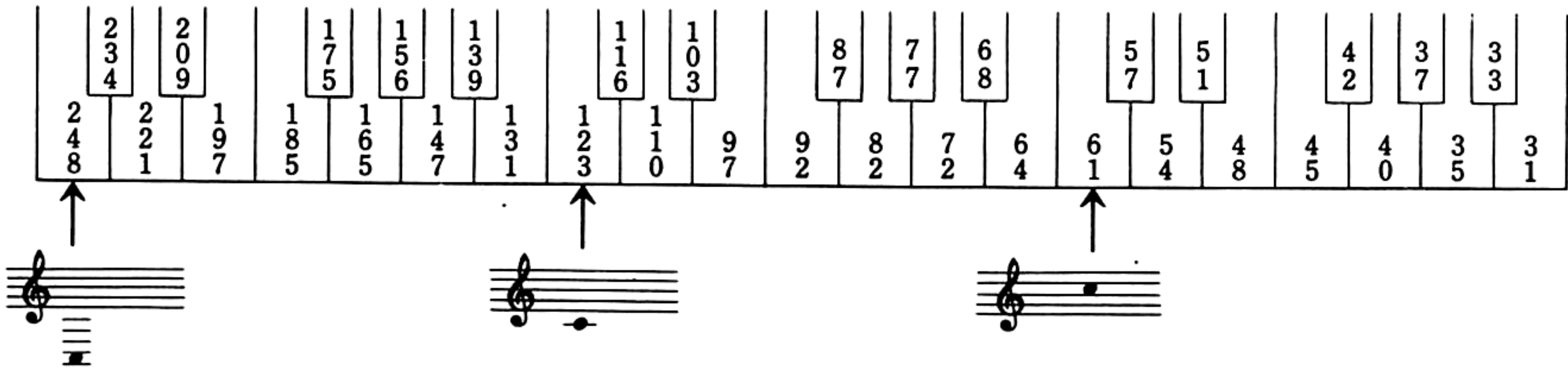
M2内の80は、82と77の中間音です。

行	( に続いて下の 命令の順にキーを押す) プ ロ グ ラ ム																							
	ステップ	1	2																					
1	P1	 ・6	 ・3																					
2	P2	 3	 1																					
3	P3	 4	 ・2																					
4	P4	 ・6	 ・4																					
5	INV P5	 ・6	 ・7																					
6	INV P6	 ・4	 ・0																					
7	INV P7	 ・5	 3																					
8	INV P8	 3	 ・1																					
9	INV P9	 ・2	 ・4																					
10																								
11																								
12																								
13																								
14																								
15																								

次 ペ ー ジ に 続 く

曲 名	禁じられた遊び (前ページの続き)	No.	音 楽—5—2
-----	-------------------	-----	---------

音階数値表 (使用する音階の数値をメモリーに覚えさせます)



音符・休止符の長さは

- 音楽用キーボードシートを計算機にセットし、シートに記してある音符の長さのキーで指定します。
- □ を付加することにより1.5倍の長さとなります。

〔例〕 ♩ : □ □ □ □

休止符	操 作
♪	□ □
♪	□ □
♪	□ □
♪	□ □
♪	□ □

曲のテンポの設定 (曲の速さをFメモリーに覚えさせます)

Fメモリーの値	曲の速さ	Fメモリーの値	曲の速さ
0	♩ ÷ 28	5	♩ ÷ 168
1	♩ ÷ 56	6	♩ ÷ 196
2	♩ ÷ 84	7	♩ ÷ 224
3	♩ ÷ 112	8	♩ ÷ 252
4	♩ ÷ 140	9	♩ ÷ 280

スラーおよびタイは

- (1) スラー: + キー使用 (2) タイ: - キー使用



〔例〕

〔例〕











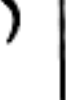









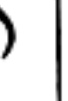

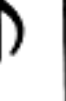











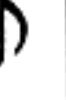
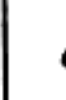


























































□ □ + □ □ + □ □

□ □ - □ □

準備 および 操作

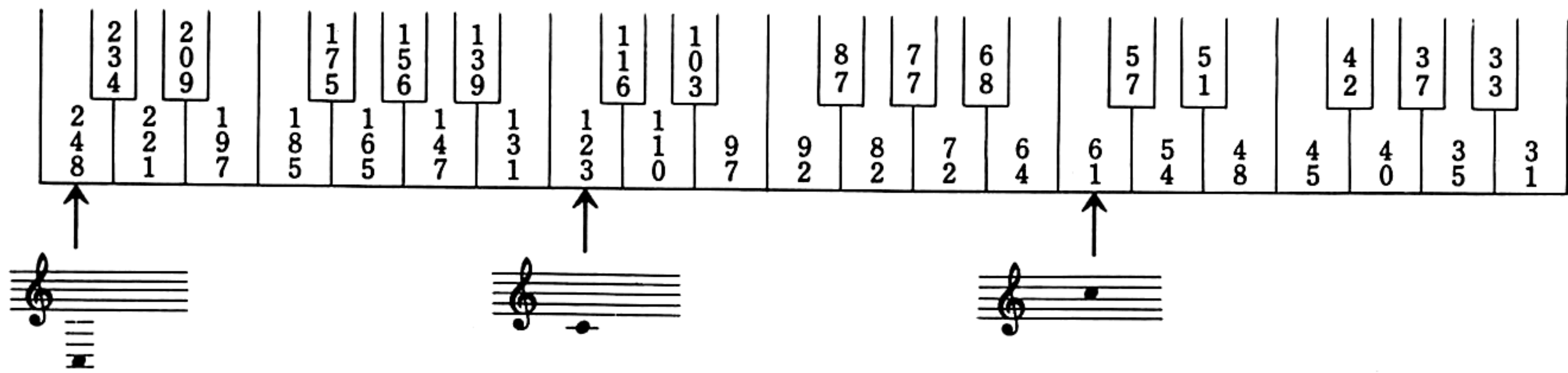
- (1) FA-1に計算機をセットし、スイッチを“MUSIC”および“SAVE/LOAD”にセットします。
- (2) 右のプログラムおよび音階数値を計算機に覚えさせます。
- (3) 白い「MICプラグ」をMIC端子に接続します。
(「EARプラグ」は接続する必要なし)
- (4) カセットレコーダーにカセットを入れ「録音スタート」します。
- (5) 計算機を“RUN”モードにし(□□1と押す)、P0を押します。
★このとき、カセットレコーダーのEAR端子にイヤホンを接続しておけば、録音内容をモニターできます。また、マイクミキシング付のレコーダーでは、スピーカーから音楽を聞くことができます。
- (6) 計算機の表示が「0.」になったら音楽終了です。カセットを巻き戻して「再生スタート」でお聞きください。

音 階 数 値 セ ッ ト (メモリー内容)					
0			・0		
1			・1		
2			・2		
3			・3		
4			・4		
5			・5		
6			・6		
7			・7		
8			・8		
9			・9		
速 度 セ ッ ト					
F					
備 考					

行	( 2)に続いて下の 命令の順にキーを押す)																								プ										ロ										グ										ラ										ム									
	ステップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24																																																
1	P0		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB			GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB																																																
		7	P1	7	P1	7	P1	7	P1	6	P1	5	P1		5	P1	4	P1	3	P1	3	P1	5	P1	7	P1																																																
2		25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36		37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48																																																
		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB			GSB		GSB		GSB		GSB		GSB																																																	
3		49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60		61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72																																																
		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB			GSB		GSB		GSB		GSB		GSB																																																	
4		73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84		85	86	87	88	89	90	91	92	93		94	95																																																
		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB			GSB		GSB		GSB	。	—		GSB INV																																																	
5		96	97	98	99	100	101	102	103	104	105		106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117		118																																																
		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV			GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV																																																			
6		119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129		130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141																																																	
	GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB		GSB			GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV																																																		
7		142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153		154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165																																																
		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV			GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV																																																	
8		166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177		178	179	180	181	182	183	184	185	186	187																																																		
		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV		GSB INV			GSB INV		GSB INV		GSB INV	。	—		AC																																																	
9																																																																										
10																																																																										
11																																																																										
12																																																																										
13																																																																										
14																																																																										
15																																																																										

曲 名	ナポリタン・タランテラ	No.	音 楽 — 6
-----	-------------	-----	---------

音階数値表 (使用する音階の数値をメモリーに覚えさせます)



音符・休止符の長さは

- 音楽用キーボードシートを計算機にセットし、シートに記してある音符の長さのキーで指定します。
- □ を付加することにより1.5倍の長さとなります。

〔例〕 ♩ : □ □ □ □

休止符	操 作
♪	□ □
♪	□ □
♪	□ □
♪	□ □
♪	□ □

曲のテンポの設定 (曲の速さをFメモリーに覚えさせます)

Fメモリー の 値	曲 の 速 さ	Fメモリー の 値	曲 の 速 さ
0	♪ ÷ 28	5	♪ ÷ 168
1	♪ ÷ 56	6	♪ ÷ 196
2	♪ ÷ 84	7	♪ ÷ 224
3	♪ ÷ 112	8	♪ ÷ 252
4	♪ ÷ 140	9	♪ ÷ 280

スラーおよびタイは

(1) スラー : □ + キー使用



〔例〕

□ 3 + □ 5 + □ 7

(2) タイ : □ - キー使用




























































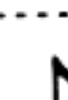




































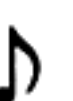
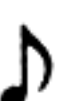





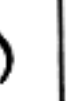







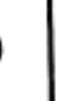












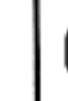
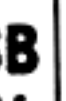










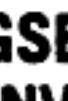





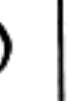






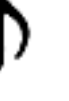








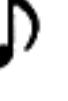






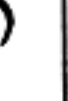






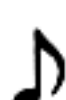






〔例〕

□ 5 - □ 5

準備 および 操作

- (1) FA-1に計算機をセットし、スイッチを“MUSIC”および“SAVE/LOAD”にセットします。
- (2) 右のプログラムおよび音階数値を計算機に覚えさせます。
- (3) 白い「MICプラグ」をMIC端子に接続します。
(「EARプラグ」は接続する必要なし)
- (4) カセットレコーダーにカセットを入れ「録音スタート」します。
- (5) 計算機を“RUN”モードにし(□ 1 と押す)、□ 0 を押します。
★このとき、カセットレコーダーのEAR端子にイヤホンを接続しておけば、録音内容をモニターできます。また、マイクミキシング付のレコーダーでは、スピーカーから音楽を聞くことができます。
- (6) 計算機の表示が「0.」になったら音楽終了です。カセットを巻き戻して「再生スタート」でお聞きください。

音 階 数 値 セ ッ ト (メモリー内容)					
0	ラ	147	・0	ラ ^b	156
1	シ ^b	139	・1	ミ	97
2	ド	123	・2	ソ	82
3	レ ^b	116	・3		
4	ミ ^b	103	・4		
5	ファ	92	・5		
6	ソ ^b	87	・6		
7	ラ ^b	77	・7		
8	シ	68	・8		
9	ド	61	・9		
速 度 セ ッ ト					
F		7~9			
備 考					

行	プログラム ( 2に続いて下の命令の順にキーを押す)																									
	ステップ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
1	INV P9			•		•									•											
		5	5		8		5	5	5	6	6	6	7	6		5	5	6	5	5	4	4	5	4	4	3
2		26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
										•					•		•									
		3	4	3	3	2	2	3	2		1	8	8	5	5		8		5	5	5	6	6	6	7	6
3		51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65										
		•																								
			5	5	6	5	5	4	4	5	4	4	3	3	4	3										
4																										
5	INV P8	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
																					•					
		3	2	3	4	3	4	3	2	3	4	3	2	3	2	1	0	1	2		1	1	2	3	2	3
6		26	27	28	29	30	31	32	33	34																
																										
		4	3	4	5	4	5	6	5	4																
7																										
8	INV P7	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
																										
		3	2	3	5	•1	5	7	7	7	8	7	7	6	6	7	6	6	5	•0	1	2	3	2	3	5
9		26	27	28	29	30	31	32																		
																										
		•1	5	7	7	7	•2	7																		
10																										
11	P0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
										•																
		8	8	GSB INV P9	3	2	2	3	2		1	1	2	GSB INV P8	3	2	1	0	1	2	•	1	1	2	GSB INV P8	3
12		26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
							•				GSB INV P9											GSB INV P7				
		2	1	0	1	2		1	8	8		3	2	2	3	2		1	•0	1	2		9	8	7	6
13		51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67								
				•					GSB INV P7							•		AC								
		5	4		3	•0	1	2		9	8	7	6	5	4		3									
14																										

カシオFX-501P・FX-502P
プログラムライブラリー

発行 / カシオ計算機株式会社

〒160 東京都新宿区西新宿2-6
新宿住友ビル TEL (03) 347-4811

発行日 昭和55年8月1日 M025-08087G

乱丁・落丁本はお取替えいたします。 (株)モダン

CASIO